# 多媒體技術與應用 Spring 2021

Instructor: Yen-Lin Chen(陳彥霖), Ph.D.

Professor

Dept. Computer Science and Information Engineering
National Taipei University of Technology

# Project 9

Social LSTM軌跡預測

#### 個人專案要求

•請提出一種情境設想,適合在架構中加入Encoder-Decoder(不可以課程講義中的內容重複),並說明理由(甚麼情況使得需要加入Encoder-Decoder,可以搭配甚麼模型架構等等)。

## 小組專案要求

- •請按照Lecture最後的程式碼範例,進行Social LSTM的實作練習,資料集請使用Lecture中提供的即可(請自行選擇Stanford資料集的任意一種或多種),並自行依照時間段分割資料集為訓練集與測試集,以自行預測結果與正確結果進行比較。
- · 另外請提供訓練好的模型檔案(表現最好的模型)、所更改的訓練參數數值(train.py檔案中的參數,具體參數說明請參考 Lecture的介紹)給助教,以使用助教所準備的資料集(助教會另外選擇資料集來測試各組的模型效果)來進行精準度評比。

## 專案繳交要求

- •專案繳交項目:小組報告(PPT)、個人報告(WORD)。
- ·小組報告須包含以下內容(壓縮成: Project9\_第X組\_小組報告.zip):
  - 小組成員名單(於PPT中表示)。
  - 執行程式是否有遇到什麼困難,如何解決(於PPT中表示)。
  - 程式執行的結果(附上可視化結果)。
  - 討論分析(預測準確率,改進方法,參數差異等等,於PPT中表示)。
  - 訓練好的模型檔案(SOCIALLSTM\_lstm\_model\_XX.tar檔、config.pkl檔)、訓練過程所更改的參數數值。
- · 個人報告需包含以下內容(檔名格式: Project9\_學號\_姓名.zip):
  - · 本次課程中個人所學、遇到的困難(於WORD中表示)
  - Encoder-Decoder應用實例(於WORD中表示)
- 本專案繳交期限至2021/06/17 (四)10:00

#### 分數分配

- 小組報告:
  - 遇到困難及解決方法(30%)
  - 程式執行的效果(20%)
  - 討論與分析(35%)
  - 準確率評比(15%)
- 個人報告:
  - 個人所學、遇到的困難(30%)
  - Encoder-Decoder應用實例(70%)