

Fiche de proposition d'un projet tutoré

Proposé par : Vincent THOMAS

Date : 25/08/2015

Type : Classique (X) Exploratoire ()

Description du projet

Dans les années 1980, un type de jeu était très en vogue sur les machines de l'époque : les jeux d'aventure textuelle.

Dans ce genre de jeu, le personnage peut se déplacer de lieu en lieu en suivant des directions. Pour chaque lieu, le jeu propose une image fixe qui présente au joueur ce que le personnage voit. Le joueur interagit avec le jeu en exprimant en langage naturel les actions qu'il souhaite faire. Un analyseur syntaxique très simple reconnaît les actions du joueur et fait évoluer le jeu en fonction des actions entreprises, de l'inventaire et du lieu dans lequel se trouve le personnage. Le jeu maintient en outre l'état du jeu en cours afin de pouvoir faire correctement évoluer l'histoire (par exemple, l'état d'une porte ouverte/fermée).



Capture du jeu SRAM

Parmi les jeux connus sur CPC-6128, on peut citer « SRAM »¹² (1986 *Ere Informatique*), « SRAM 2 »³ (1986 *Ere Informatique*) ou « la chose de Grottemburg »⁴ (1987 *Ubi Soft*).

Objectifs à atteindre

Dans le cadre du projet, on souhaite (1) comprendre comment structurer un tel jeu possédant des lieux (avec leur affichage), des objets (apparaissant sur le lieu), un inventaire et les états du jeu ; (2) proposer une application permettant d'exécuter un jeu de ce type à l'aide d'un moteur (très simple) d'analyse syntaxique ; (3) proposer un éditeur graphique qui permette de créer un jeu : ajouter les lieux, modifier les verbes et noms de l'analyseur syntaxique, préciser les objets et les états de jeu possibles et déclarer les résultats des différentes actions.

Le fait de proposer un éditeur obligera à bien structurer l'application et à avoir un moteur de jeu générique capable d'exécuter de nombreux jeux différents.

Outils à utiliser

Le moteur et l'éditeur seront à développer en JAVA. Afin de tester l'application, un scénario à base de plusieurs lieux et objets (images sous forme de photos) devra être proposé.

¹ http://www.gameblog.fr/blogs/ironyan/p_69358_amstrad-cpc-sram-de-ere-informatique-1986

² <https://fr.wikipedia.org/wiki/Sram>

³ http://www.dailymotion.com/video/x235qzt_presentation-sram-2-amstrad-cpc_videogames

⁴ <https://www.youtube.com/watch?v=wjm3WuJqVOA>