# Loïc LE GAL EPITECH



22/01/1995
Contrat
d'apprentissage

loic.le-gal@epitech.eu

0667616279

Strasbourg

🚘 Bas rhin ( permis B + véhicule )

github.com/loic-lg

in linkedin.com/in/loïc-le-gal

# Langues

Anglais / B1

Allemand / B1

## Compétences

**Gestion de projet :** Optimisation des processus, gestion des ressources, développement de scripts.

Outils: Git/GitHub, Linux

**Programmation**: Python, PHP, HTML/CSS, SQL, Java, JavaScript.

# Alternance Développement Informatique

**Je cherche une alternance** dans une entreprise innovante, dans le secteur du développement logiciel ou de l'architecture des systèmes d'information.

Passionné par les nouvelles technologies, je suis étudiant en architecture des systèmes d'information. Dynamique et ambitieux, je souhaite apporter ma contribution à des projets en optimisant les processus et le développement logiciel, tout en approfondissant mes compétences techniques.

Rythme d'alternance : 3 jours en entreprise par semaine, sur une durée de 12 à 30 mois.

## **Formation**

#### MSC Architect en système d'information

Epitech, Strasbourg de 2024 à 2027

#### Licence 2 Mathématiques et Informatique

Faculté de Strasbourg, de 2016 à 2018

#### Prépa Mathématiques & physique

Lycée Louis Pasteur Strasbourg,

**Baccalauréat Scientifique** 

•

Section européenne allemande, Strasbourg

# Expérience professionnelle

## **Directeur Adjoint d'exploitation**

Flam's SA, Strasbourg

Acquisition de compétences en gestion stratégique, optimisation des processus, et pilotage de projets.

## Sous-Officier de gendarmerie

de 2018 à 2022

de 2022 à 2024

de 2014 à 2016

2013

Départementale, Nancy

en analyse de situations complexes, et en communication efficace. Ces expériences m'ont appris à m'adapter rapidement, à travailler sous pression, et à résoudre des problèmes de manière structurée.

## **Projets**

#### Job Board

Création d'un job board avec HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, PHP et une base de données SQL, utilisant la méthode CRUD pour la gestion des offres et candidatures avec des fonctionnalités de recherche, filtrage et tri.

#### Jeu en 2D

Création d'un jeu 2D en Java où un héros affronte des monstres grâce à une arme de soutien, avec éléments de décor, pièges et bonus.

