

Algorithmique Appliquée

BTS SIO SISR

Avant-propos



CHAMBRE DE COMMERCE
ET D'INDUSTRIE

1^{er} ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



Yvo
Solutions



Plan

- Tour de table
- Evaluation initiale
- Organisation du cours
- Evaluation du cours
- Conseils

Tour de table



CHAMBRE DE COMMERCE
ET D'INDUSTRIE

1^{er} ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



Yvo
Solutions

Formateur

- Loïc Yvonnet
- Ingénieur en informatique
- 15+ années d'expérience en développement logiciel
- Consultant indépendant
- www.yvo.solutions





Et vous ?

- Quel est votre parcours ?
- Avez-vous un ordinateur ?
- Avez-vous déjà programmé ? Si oui, avec quel(s) langage(s) ?
- Qu'attendez-vous du BTS SIO SISR ?
- Où faites-vous votre alternance ?

Evaluation initiale



**CHAMBRE DE COMMERCE
ET D'INDUSTRIE**

1^{er} ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



Evaluation initiale

- On veut savoir où vous en êtes.
- Cela nous est utile pour adapter nos cours.
- Il y aura une note sur 20.
- **Cette note ne compte pas** : ni pour l'examen final, ni pour le contrôle continu.
- Vous avez 30 minutes.

Organisation du cours



**CHAMBRE DE COMMERCE
ET D'INDUSTRIE**

1^{er} ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



Yvo
Solutions

Des journées complètes

- Contrairement au lycée, le format est celui d'une formation professionnelle sur des **journées complètes**.
- Ce module est découpé en **12 demi-journées**.
- Chaque demi-journée permet d'aborder un **thème majeur**.



Planning 2021

- Lundi 20 septembre
- Mardi 28 septembre
- Mercredi 29 septembre
- Vendredi 1er octobre
- Jeudi 21 octobre
- Vendredi 22 octobre

Demi-journée type

- Cours (environ 1h)
- 1 TP ou TD (environ 1h)
- Cours (environ 1h)
- 1 TP ou TD (environ 1h)

Horaires

cf. [NetYParéo](#)

- 8h30 - 10h00 : cours
- 10h00 - 10h10 : pause café
- 10h10 - 12h00 : cours
- 12h00 - 13h30 : pause déjeuner
- 13h30 - 15h00 : cours
- 15h00 - 15h10 : pause café
- 15h10 - 17h00 (*) : cours

() 17h30 les 3 premiers jours*

Evaluation du cours



**CHAMBRE DE COMMERCE
ET D'INDUSTRIE**

1^{er} ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



Yvo
Solutions

E2 - Mathématiques pour l'Informatique

(1/2)

- L'enseignement **E2** - Mathématiques pour l'Informatique - est divisé en **2 cours** :
 - **Algorithmique Appliquée**
 - **Mathématiques**
- Ces 2 cours sont rassemblés dans l'unité **U2**.
- L'Unité U2 est **coefficient 3**.

E2 - Mathématiques pour l'Informatique (2/2)

- Les 2 cours sont évalués lors d'une épreuve finale organisée par le Rectorat.
- L'épreuve d'Algorithmique Appliquée est **coefficient 1**.
- L'épreuve de Mathématiques est coefficient 2.

Critères d'évaluation (1/2)

Les compétences attendues sont évaluées notamment sur la base des critères suivants :

- **Maîtrise des connaissances** liées au module d'Algorithmique Appliquée.
- **Efficacité et pertinence** de la solution proposée.
- **Qualité de la mise œuvre**, notamment la lisibilité, l'indentation, et les commentaires.

Critères d'évaluation (2/2)

Autres critères :

- Pertinence de l'utilisation des **composants logiciels disponibles**.
- Adéquation des **tests de validation** effectués.
- Aptitude à proposer des **éléments de correction pertinents**.

Contrôle continu

- Seule la note de l'épreuve finale compte pour l'examen de BTS.
- Le contrôle continu est important pour votre dossier.
- Si vous êtes admis au rattrapage, votre dossier sera examiné par le jury.
- Si vous souhaitez poursuivre vos études au-delà du BTS, votre dossier sera également pris en considération.

Notation en contrôle continu

- A l'issue de chaque journée de formation, il y aura un DM à rendre.
- Les DMs devront être rendus et seront évalués.
- Il y aura un DS final durant la dernière demie-journée de formation.
- L'évaluation des DMs et du DS sera prise en compte dans le dossier.
- Les DMs sont coefficient 1, et le DS est coefficient 2.

Règles concernant les DMs

- Les DMs doivent être rendus au plus tard en début de matinée, le jour indiqué sur NetYParéo.
- Toute journée de retard est pénalisée par 5 points en moins.
- Il s'agit d'un travail individuel.
- Si des similitudes sont découvertes entre les exercices rendus de plusieurs étudiants, la note sera divisée par le nombre d'étudiants ayant la même réponse.

Conseils



**CHAMBRE DE COMMERCE
ET D'INDUSTRIE**

1^{er} ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



Yvo
Solutions

Pratiquez, pratiquez, pratiquez

La programmation est une compétence qui s'acquiert
par la pratique.

Vous n'apprendrez pas à programmer simplement en
écoutant le cours ou en lisant un livre.

Conseils classiques

- Prenez des notes.
- Posez des questions.
- Assistez aux cours.
- Faites vous-même les TPs et les TDs.
- Faites le travail à la maison.
- Entraidez-vous.
- N'ayez pas peur de casser votre ordinateur.

Proposez vos compétences

Le top serait que vous trouviez un **domaine d'application** dans l'entreprise où vous effectuez **votre alternance**.

Les possibilités ne manquent pas : écriture de scripts, création d'application, automatisation de tâches, etc.

Demandez à votre tuteur !

Soyez curieux et restez à la page

- Lisez des livres techniques.
- Suivez des blogs techniques.
- Ecoutez des podcasts techniques.
- Assistez à des meetups et des conférences.

L'informatique évolue vite et les compétences acquises en 2021 seront en partie obsolètes en 2031.