Algorithmique Appliquée

BTS SIO SISR

Les bases du langage Python





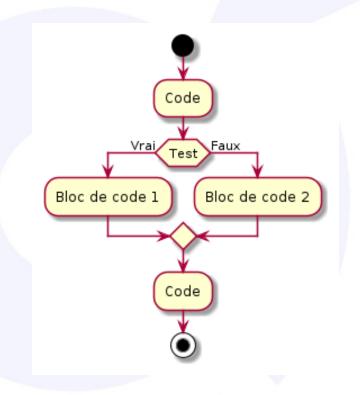
Plan

- Conditions
- Chaînes de caractères et encodage de caractères
- Entrée et sortie standard
- Boucles "Tant Que"
- Boucles "Pour"
- Discussion sur les différences entre Scratch et Python
- Style, commentaires et PEP 8

Conditions

Branche

- Un algorithme doit souvent prendre des décisions.
- En fonction de la valeur d'une expression
 Booléenne, l'interpréteur va suivre une branche ou une autre.



Exemple de branchement

- On peut visualiser graphiquement les branches.
- Pseudo-code équivalent :

```
Si la valeur de l'expression Test renvoie Vrai:
Exécute le Bloc de code 1
Sinon:
Exécute le Bloc de code 2
```

- En anglais :
 - ∘ si 🔁 if
 - ∘ sinon ▶ else

Conditions en Python

• La forme de base est la suivante :

```
if Test:
    Bloc de code 1
else:
    Bloc de code 2
```

- Attention aux : et à l'indentation de 4 espaces.
- Attention à la casse : les mots clés if et else sont en **minuscule**.

Le else est facultatif

Une condition peut prendre tout simplement la forme
 .

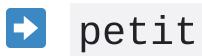
```
if Test:
    Bloc de code # Exécuté si Test == True
```

Quelques exemples

```
texte = ""
taille = 175

if taille > 180:
    texte = "grand"
else:
    texte = "petit"

print(texte)
```



Quelques exemples

```
texte = "petit"
taille = 175

if taille > 180:
    texte = "grand"

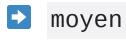
print(texte)
```



petit

if imbriqués

```
texte = ""
taille = 175
if taille > 180:
    if taille > 200:
        texte = "très grand"
    else:
        texte = "grand"
else:
   if taille > 155:
       texte = "moyen"
    else:
        texte = "petit"
print(texte)
```



Plus lisible avec les expressions Booléennes composées

```
texte = ""
taille = 175
if taille > 200:
    texte = "très grand"
elif taille > 180:
   texte = "grand"
elif taille > 155:
   texte = "moyen"
else:
    texte = "petit"
print(texte)
```



Expression conditionnelle dense

```
taille = 175
texte = "grand" if taille > 180 else "petit"
print(texte)
```



petit

Chaînes de caractères et encodage de caractères

Type str

- En anglais, string signifie chaîne de caractères.
- C'est une liste de caractères.
- Cette liste commence et termine par " (ou ').
- Cela n'a rien à voir avec certains vêtements...
- str est la contraction de string.
- Exemple :

```
taille = "petit"
```

Concaténation

```
entree = "avocat"
plat = "riz"
dessert = "chocolat"
espace = " "
repas = entree + espace + plat + espace + dessert
print(repas)
```



avocat riz chocolat

Multiplication scalaire

```
a = "a"
trois_a = 3 * a
print(trois_a)
```



aaa

Multiplication?

```
a = "a"
a_voir = a * a
```



TypeError: can't multiply sequence by non-int of type 'str'



Longueur

len est un diminutif de length, qui signifie longueur.

```
chaine = "abcde"
len(chaine)
chaine = "papillon"
len(chaine)
```

Indexation

```
chaine = "abcde"
chaine[0]
```



"a"

```
chaine = "abcde"
chaine[2]
```



"C"

Indexation négative

```
chaine = "abcde"
chaine[-1]
```



"e"

```
chaine = "abcde"
chaine[-3]
```



"C"

Indexation en dehors des limites

```
chaine = "abcde"
chaine[5]
```



IndexError: string index out of range

Tranche entre 2 bornes

```
debut = 1
fin = 4
chaine = "abcde"
tranche = chaine[debut:fin]
print(tranche)
```



bcd"

Note: en anglais, on parle de slicing.

Note 2 : la borne de fin est exclue.

Tranche à partir d'un index

```
debut = 2
chaine = "abcdefg"
tranche = chaine[debut:]
print(tranche)
```



"cdefg"

Tranche jusqu'à un index

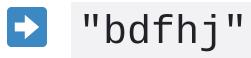
```
fin = 5
chaine = "abcdefg"
tranche = chaine[:fin]
print(tranche)
```



"abcde"

Tranche non contiguë

```
debut = 1
fin = 10
saut = 2
chaine = "abcdefghijklmnop"
tranche = chaine[debut:fin:saut]
print(tranche)
```



Caractères spéciaux

- On utilise le caractère d'échappement \ en préfixe des caractères spéciaux dans les chaînes de caractères.
- Quelques exemples :
 - ∘ Guillements : \"
 - ∘ Tabulation : \t
 - ∘ Retour à la ligne : \n
 - ∘ Retour chariot : \r
 - ∘ Backslash : \\

Exemples de caractères spéciaux

```
print("lapin\rLu")
             "Lupin"
print("C:\\Users\\mikado\\Documents")
"C:\Users\mikado\Documents"
   print("\tValeur : \"Zorro\"")
     " Valeur : "Zorro""
```

Conversion vers des nombres

```
chaine = "1234"
entier = int(chaine)
entier += 8765
print(entier)
```



9999

```
chaine = "3.1415"
reel = float(chaine)
reel *= 2
print(reel)
```



Conversion depuis des nombres

```
entier = 123
chaine = str(entier)
chaine *= 2
print(chaine)
```



"123123"

Encodage de caractères : ASCII

- ASCII: American Standard Code for Information Interchange.
- Encodage simple et compact: sur 7 bits (moins de 1 octet), on peut avoir jusqu'à $2^7=128$ caractères.
- Chaque caractère est représenté par un nombre entre 0 et 127.
- La table ASCII offre une correspondance entre les nombres et leurs caractères associés.

USASCII code chart

7 D ₆ D ₅						000	°0 ,	0 0	٥,,	¹ ° °	0 1	10	1 1
B 10	b ₄	b ₃	b ₂	b _+	Row	0	ı	2	3	4	5	6	7
•	0	0	0	0	0	NUL .	DLE	SP	0	@	Р	``	P
	0	0	0	_	1	SOH	DC1	!	1	Α,	0	a	P
	0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	В	R	. b	r
	0	0	1	1	3	ETX	DC3	#	3	C	S	С	\$
	0	1	0	0	4	EOT	DC4	•	4	D	Т	đ	t
	0	_	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	Ε	υ	e	U
	0	-	1	0	6	ACK	SYN	8	6	F	>	f	٧
	0	_	1	1	7	BEL	ETB	,	7	G	*	g	*
	١	0	0	0	8	BS	CAN	(8	н	×	h	×
	-	0	0	1	9	нТ	EM)	9	1	Y	i	у
	T	0	ī	0	10	LF	SUB	*	:	J	Z	j	z
	1	0	1	1	11	VT	ESC	+	;	K	C	k.	{
	1	1	0	0	12	FF	FS	,	<	L	\	l	- 1
	1	1	0	ı	13	CR	GS	1	*	М)	m	}
	,	,1	1	0	14	so	RS		>	N	^	n	~
		1	1	1	15	SI	US	/	?	0	_	0	DEL

Limites du ASCII

- Bonjour (Japonais)
- Comment allez-vous ? (Mandarin)
- شكرا لك : Merci (Arabe)
- 🔤 😩 💻 : Je ne comprends rien au cours ! (Emoji)

Unicode

- Unicode: Universal Coded Character Set.
- L'objectif est de normaliser l'encodage de caractères, d'inclure un maximum de langues et autres besoins et d'optimiser la représentation numérique.
- L'UTF-8 (pour Unicode Transformation Format 8 bit) est le plus répandu.
- UTF-8 utilise entre 1 et 8 octets pour représenter jusqu'à 1 112 064 caractères.

Encodage en Python

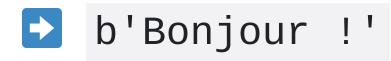
- L'encodage par défaut d'un script Python est UTF-8.
- On peut changer cela en ajoutant au tout début d'un fichier Python :

```
# -*- coding: ascii -*-
```

• Toutes les str d'un script Python utilisent cet encodage par défaut.

Changer l'encodage à la volée

```
texte_en_utf8 = "Bonjour !"
texte_en_ascii = texte_en_utf8.encode("ascii")
print(texte_en_ascii)
```



Le préfixe b signifie qu'il s'agit d'une chaîne binaire.



Entrée et sortie standard

Introduction aux I/O

- En français, on parle d'Entrées/Sorties, soit **E/S**.
- La langue anglaise prédomine en informatique.
- La traduction en anglais d'E/S est I/O pour Input/Output.
- On enlève en général le slash, ce qui donne IO.

Les fichiers standards

- Les Systèmes d'Exploitation classiques comportent 3 fichiers standards :
 - stdin (index 0): entrée texte standard.
 - stdout (index 1): sortie texte standard.
 - stderr (index 2): sortie d'erreur standard.

Lire dans stdin

- stdin est une redirection vers le périphérique clavier.
- Une lecture dans stdin signifie donc que l'on va lire ce que l'utilisateur écrit.
- En Python, on utilise la fonction input pour lire dans stdin :

```
nom = input("Votre nom : ")
```

Ecrire dans stdout

- stdout est une redirection vers la console.
- Une écriture dans stdout va afficher le contenu dans la console.
- En Python, on utilise la fonction print pour écrire dans stdout :

```
nom = input("Votre nom : ")
print(nom)
```

Ecrire dans stderr

- stderr, tout comme stdout, est une redirection vers la console.
- Une écriture dans stderr va afficher le contenu dans la console.
- En Python, lorsqu'une exception est levée, un message d'erreur est affiché dans stderr par défaut.
- On peut également utiliser sys.stderr.write :

```
import sys
sys.stderr.write("Oh mince ! dit Shipper")
```

Formattage simple

```
age_en_texte = input("Votre age : ")
age = int(age_en_texte)
print("Vous avez", age, "ans")
```

```
"Vous avez 42 ans"
(si age == 42)
```

Limites du formattage simple

```
ht = 69.5
tva = 1/5
taxe = round(ht * tva * 100) / 100
ttc = ht + taxe
label_ht = "Prix (HT) : "
label_ttc = "Prix (TTC) : "
print(label_ht, ht, "€\n", label_ttc, ttc, "€")
```



```
Prix (HT) : 69.5 €
Prix (TTC) : 83.4 €
```

Chaîne de caractères littérale formattée

```
ht = 69.5
tva = 1/5
taxe = round(ht * tva * 100) / 100
label_ht = "Prix (HT) :"
label_ttc = "Prix (TTC) :"
print(f"{label_ht:>12} {ht:.2f}€\n{label_ttc:>12} {ht + taxe:.2f}€")
```



```
Prix (HT) : 69.50€
Prix (TTC) : 83.40€
```

TP 03 - Initiation aux Environnements de Développement Intégrés avec pour but de manipuler des chaînes de caractères



- Visual Studio Code est un Environnement de Développement Intégré.
- Edité par Microsoft en JavaScript/Electron.
- Gratuit et Open Source.
- Linux, macOS, Windows.
- Nombreuses extensions.
- Lien vers le site officiel

TP: Usage d'un IDE et manipulation de chaînes

Lien vers le sujet de TP.

```
compressimg.py - algo-appliquee - Visual Studio Code
 "" Compress and resize a folder of png images to a folder of jpeg images
   Usage: python3.9 bin/compressimg.py
import numpy as np
from skimage import io, color, transform
MAX WIDTH=800
JPEG QUALITY=75
def get_target_filenames(files):
   filenames no ext = [ os.path.splitext(file)[0] for file in files ]
   target_files = [ file + ".jpeg" for file in filenames_no_ext ]
   return target files
def process_one_file(input_dir, input_file, output_dir, output_file):
   full input path = os.path.join(input dir, input file)
   image = io.imread(full input path).astype(np.uint8)
   height, width, = image.shape
   print(f"height: {height}; width: {width}")
    if width > MAX_WIDTH:
       scale = MAX WIDTH / width
        height = round(height * scale)
        width = MAX WIDTH
```

Boucles Hant que House

Pourquoi des boucles?



• Imaginons un programme qui prend en entrée un nombre et doit calculer la somme de 1 à ce nombre :

```
nombre = int(input("Entrez un nombre positif : "))
resultat = 0
if nombre == 1:
    resultat = 1
elif nombre == 2:
    resultat = 1 + 2
elif nombre == 3:
    resultat = 1 + 2 + 3
elif nombre == 4:
    resultat = 1 + 2 + 3 + 4
# etc.
print(resultat)
```

Pourquoi des boucles?

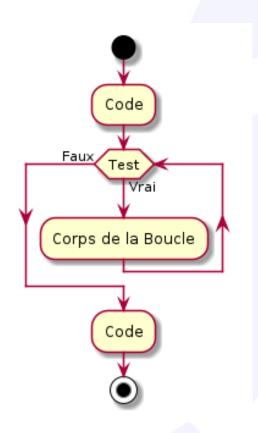
On souhaite en fait ici exprimer :

$$\sum_{i=0}^{nombre} i = 0+1+2+\cdots+(nombre-1)+nombre$$

Le commentaire # etc. dans la diapositive précédente ou l'ellipse ... dans la formule ci-dessus expriment tous les 2 une **répétition**.

Définition

- Une boucle permet de répéter un ensemble d'instructions.
- Une répétition de cet ensemble d'instructions s'appelle une **itération**.
- L'ensemble d'instructions à répéter s'appelle le corps de la boucle.
- Une boucle s'arrête lorsque sa **condition de fin** devient vraie.



Boucle "Tant Que"

Une boucle "Tant Que" peut s'exprimer ainsi en pseudo-code:

Tant Que la valeur de l'expression Test est Vraie: Exécute le Corps de la Boucle

En anglais : tant que



while

Exemple en Python

```
nombre = int(input("Entrez un nombre : "))
resultat = 0
i = 0
while i <= nombre:</pre>
   resultat += i
    i += 1
print(resultat)
```



45 si nombre == 9

Evolution des valeurs

Itération	i	resultat	nombre
0	0	0	9
1	1	1	9
2	2	3	9
3	3	6	9
4	4	10	9
5	5	15	9
6	6	21	9
7	7	28	9
8	8	36	9
9	9	45	9

Boucle infinie 😭



```
nombre = 9
resultat = 0
i = 0
while i <= nombre:</pre>
  resultat += i
    i -= 1
```

Continue

```
from math import sin
pi = 3.14159265
epsilon = 1e-6
actuel = -2 * pi
fin = 2 * pi
increment = pi / 6
while actuel < fin:
    sin_actuel = sin(actuel)
    precedent = actuel
    actuel += increment
    if abs(sin_actuel) < epsilon: # si sin(actuel) est proche de 0</pre>
        continue
                                   # évite les instructions suivantes
    valeur = 1 / sin_actuel
    print(f"x = {precedent:>9.6f} ;"
        f'' \sin(x) = \{\sin_actuel:>9.6f\};"
        f'' 1 / sin(x) = {valeur:>9.6f}'')
```

Continue

```
x = -5.759587; sin(x) = 0.500000; 1 / sin(x) = 2.000000
x = -5.235988; sin(x) = 0.866025; 1 / sin(x) = 1.154701
x = -4.712389; sin(x) = 1.0000000; 1 / sin(x) = 1.0000000
x = -4.188790; sin(x) = 0.866025; 1 / sin(x) = 1.154701
x = -3.665191; sin(x) = 0.500000; 1 / sin(x) = 2.000000
x = -2.617994; sin(x) = -0.500000; 1 / sin(x) = -2.000000
x = -2.094395; sin(x) = -0.866025; 1 / sin(x) = -1.154701
x = -1.570796; sin(x) = -1.0000000; 1 / sin(x) = -1.0000000
x = -1.047198; sin(x) = -0.866025; 1 / sin(x) = -1.154701
x = -0.523599; sin(x) = -0.500000; 1 / sin(x) = -2.000000
x = 0.523599; sin(x) = 0.500000; 1 / sin(x) = 2.000000
x = 1.047198 ; sin(x) = 0.866025 ; 1 / sin(x) = 1.154701
x = 1.570796; sin(x) = 1.0000000; 1 / sin(x) = 1.0000000
x = 2.094395; sin(x) = 0.866025; 1 / sin(x) = 1.154701
   2.617994; sin(x) = 0.500000; 1 / sin(x) = 2.000000
X =
   3.665191; sin(x) = -0.500000; 1 / sin(x) = -2.000000
   4.188790; sin(x) = -0.866025; 1 / sin(x) = -1.154701
   4.712389; sin(x) = -1.0000000; 1 / sin(x) = -1.0000000
X =
x = 5.235988; sin(x) = -0.866025; 1 / sin(x) = -1.154701
    5.759587; sin(x) = -0.500000; 1 / sin(x) = -2.000000
```

Break

```
x = 1000 * 1000 * 1000
while True:
    if (x \% 11 == 0) and (x \% 27 == 0):
      break
    x -= 1
print(f"{x} est dans la table des 11 et des 27")
```

"999999891 est dans la table des 11 et des 27"



Boucles imbriquées

```
i = 1
while i < 4:
    line = ""
    j = 1
    while j < 4:
        line += f"{i * j:>3}"
        j += 1
    print(line)
    i += 1
```



```
1 2 3
2 4 6
3 6 9
```

Boucles "Pour" et "Bornes"

Intérêt

Admettons que nous ayons une liste de noms que nous souhaitons afficher dans la console :

```
liste = [ "Alan", "Ada", "Donald" ]
taille = len(liste)
i = 0
while i < taille:
    nom = liste[i]
    print(nom)
    i += 1</pre>
```



```
Alan
Ada
Donald
```

Simplification

```
for nom in [ "Alan", "Ada", "Donald" ]:
    print(nom)
```



Alan Ada Donald

taille = len(Containeur) ElementActuel = Containeur[i] Corps de la Boucle pour l'ElementActuel

Boucle "Pour"

Une boucle "Pour" peut s'exprimer ainsi en pseudo-code:

Pour chaque élément du containeur: Exécute le Corps de la Boucle sur cet élément

En anglais: pour 🖸 for



Autre exemple

```
for i in { 1, 2, 3 }:
    print(i)
```



```
1
2
3
```

Retour sur les sommes

```
somme = 0
for i in { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 }:
    somme += i
print(somme)
```



45

Mais si on ne connait pas la limite supérieure ?

Solution: bornes

La fonction range permet de résoudre ce problème.

En anglais : borne 🗗 range .



```
taille = int(input("Taille : "))
somme = 0
for i in range(taille + 1):
    somme += i
print(somme)
```

Autre exemple

```
for i in range(3):
    print(i)

0
1
2
```

Autrement dit : [0;3[



Bornes de début et de fin

```
debut = 1
fin = 3
for i in range(debut, fin):
    print(i)
```



```
1 2
```

Autrement dit : [debut;fin[

Pas

```
debut = 1
fin = 6
pas = 2
for i in range(debut, fin, pas):
    print(i)
```



```
1
3
5
```

TP 04 - Quelques algorithmes simpless pour prendre en main les fondamentaux de l'algorithmique

- Jupyter Notebook est supporté par Binder dans votre navigateur web et par Visual Studio Code.
- Vous avez maintenant pu essayer les deux dans le cadre des précédents TPs.
- Vous êtes libres d'utiliser l'environnement de votre choix à partir de ce TP.





TP: Algorithmes pour l'arithmétique simple

Lien vers le sujet de TP.

Différences entre Python et Scratch

Différences concernant les conditions



Différences concernant les boucles



Comment feriez-vous pour ré-implémenter le TP 01 Anjou Vélo Vintage en Python ?

Style, commentaires et PEP 8

Que pensez-vous du code suivant?

```
from math import sin
var1=3.14159265;var2=1e-6;var3=-2*var1;var4=2*var1;var5=var1/6
while var3<var4:
    var6=sin(var3);var7=var3;var3+=var5
    if abs(var6)<var2:continue
    var8=1/var6
    print(f"var7={var7};var6={var6};var8={var8}")</pre>
```



Vous avez déjà vu ce code!

```
from math import sin
pi = 3.14159265
epsilon = 1e-6
actuel = -2 * pi
fin = 2 * pi
increment = pi / 6
while actuel < fin:
    sin_actuel = sin(actuel)
    precedent = actuel
    actuel += increment
    if abs(sin_actuel) < epsilon: # si sin(actuel) est proche de 0</pre>
        continue
                                   # évite les instructions suivantes
    valeur = 1 / sin_actuel
    print(f"x = {precedent:>9.6f} ;"
        f'' \sin(x) = \{\sin_actuel:>9.6f\};
        f'' 1 / sin(x) = {valeur:>9.6f}'')
```

Le style, ça compte

- On écrit le code d'abord pour les êtres humains.
- Ensuite, on écrit le code pour la machine.
- Le code doit être simple, et si possible, évident.

Maintenance

- Un développeur passe plus de 80% de son temps à lire du code existant.
- Des projets de plus de **100 000 lignes de code** sont courant.
- Imaginez-vous devoir lire, comprendre et corriger des problèmes dans un code que vous n'avez pas écrit.
- Imaginez que le développeur initial a quitté l'équipe, voire l'entreprise...

Une histoire de coûts

- Un code simple à comprendre prendra moins de temps à faire évoluer.
- Un code simple comporte en général moins de problèmes.
- Le temps passé à comprendre du code et corriger des problèmes génère un coût pour les entreprises.
- La mauvaise qualité d'un logiciel impacte l'image de marque d'une entreprise.

Mais les performances?

- Un code difficile à comprendre ne s'exécute pas plus rapidement.
- En général, 80% du temps d'exécution est passé dans 20% du code.
- On optimise uniquement les 20%...
- Même les parties optimisées doivent être maintenables.

Qu'est-ce qu'un code lisible?

- Commentaires : ils aident à comprendre les parties non triviales.
- Variables : elles doivent être bien nommées.
- Indentation : Python vous y oblige !
- Espacement :
 - Vertical pour séparer les blocs de code.
 - Horizontal pour séparer les composantes d'une expression.
 - Une expression par ligne.

Commentaires

Bonnes pratiques

- L'une des difficultés du développement logiciel est d'écrire du code simple à comprendre.
- De nombreux outils et techniques visent notamment cet objectif.
- Il existe de nombreuses autres bonnes pratiques.
- Nous en mentionnerons quelques unes dans le reste du cours.

Bonnes pratiques en Python

- Python est un langage piloté par une communauté.
- La communauté écrit des propositions : Python Enhancement Proposals (PEP).
- Les propositions sont discutées puis intégrées dans le langage, afin de l'améliorer.
- L'une des propositions est **PEP 8** et discute du style en Python.

PEP 8

Lien vers PEP 8

Grandes lignes dans les prochaines diapositives

Rester consistant

- La règle la plus importante est de rester consistant.
- Une base de code écrite par N développeurs doit donner le sentiment qu'elle a été écrite par une seule et même personne.
- Les règles d'entreprise sont prioritaires sur celles de PEP 8.

Espaces ou Tabulations ?

On utilise 4 espaces pour l'indentation.



Longueur maximale de ligne

Maximum 79 caractères par ligne au total.

Règles pour une expression sur plusieurs lignes

- 79 caractères, c'est peu.
- On doit souvent revenir à ligne pour les expressions complexes.
- Exemple :

Nombreuses autres règles...

- N'hésitez pas à consulter PEP 8.
- Regardez du code écrit en suivant ces règles, par exemple sur Python.org.

Devoir à la Maison 01

DM: Retours sur Scratch et Python

Lien vers le sujet de DM.