Algorithmique Appliquée

BTS SIO SISR

Procédures et fonctions

Plan

- Procédures : définition et appel
- Arguments
- Valeurs par défaut
- Variables locales et globales
- Fonctions
- Spécifications et contrat
- Modularisation de code
- Nombre variable d'argument
- Retour de plusieurs résultats
- Un mot sur la récursivité
- Fonctions d'ordre supérieur
- Fonctions lambda
- Programmation impérative et fonctionnelle
- Un mot sur les méthodes

Procédures : définition et appel

Intérêt : réutilisabilité && couches d'abstraction
Syntaxe
Appel
Exemples

Arguments

Ajout d'arguments à la procédure Syntaxe d'appel Exemples

Valeurs par défaut

Intérêt Syntaxe Exemples

Variables locales et globales

Scope

Exemple de 2 procédures avec les mêmes variables

Exemple avec une var globale et une fonction avec la

même variable mais valeur différente

Notion de portée (scope) des variables

Mot clé global => intérêt, syntaxe, dangers

Fonctions

Intérêt => output(s)

Mot clé return

Usage

Exemples

Spécifications et contrat

Retour sur les docstrings Spécification des entrées Spécification des sorties Spécification du contrat

Vérification du contrat : quelques moyens (code d'erreur, exceptions, etc.)

Jusqu'où aller? Vérification des types

Coût de la vérification dynamique du contrat : runtime performance

Approche pragmatique et bonnes pratiques concrètes

Modularisation de code et conventions avec la fonction main

Modularisation de code

Quelle fonction appeler en premier ? => main Syntaxe du main Responsabilité unique d'une fonction Taille idéale d'une fonction Ne pas se répéter Rassembler les fonctions autour d'un sujet dans un fichier/script Mot clé import Exemple d'utilisation du mot clé import

TD: Fonctions géométriques simples

TD: Fonctions géométriques simples

Lien vers le sujet de TD.

Nombre variable d'arguments

Exemple avec la fonction print
Exemple avec la fonction sum
Intérêt
Syntaxe
Exemples

Retour de plusieurs résultats

Intérêt Syntaxe Exemples

Un mot sur la récursivité

GNU is Not Unix WINE Is Not an Emulator Fractal

Définition comme en mathématiques : f(0) = 1, f(N) = 3* f(N-1) + 4.

Exemple simple

Attention à la stack : exemple de stack overflow

Attention à la stack => on empile tout à chaque call

récursif => utilisation massive de mémoire

Conclusion : c'est beau, mais on évite en général

Fonctions d'ordre supérieur

Fonctions en tant qu'objets

Intérêt = généricité && réutilisation

Tout est objet : def foo(): pass; type(foo)

Assignation d'une fonction à une variable

Réassignation d'une autre fonction à une variable

Passage d'une fonction comme argument d'une

fonction

Générateur de fonction : on retourne une nouvelle fonction

Fonctions lambda

```
Origine : calcul lambda (et pas un truc quelconque...)
Intérêt : les dévs sont un peu feignants et n'aiment pas
trop tapper (sauf aux jeux de baston)
Syntaxe
Exemples
```

Programmation impérative



Programmation fonctionnelle

Notions de pureté et d'immutabilité

De grands pouvoirs impliquent de grandes responsabilités : code mess && spaghetti code Programmation impérative => variables (ou état) globales, effets de bords non maîtrisé et beau bord**

A moins d'appliquer des bonnes pratiques stricts => boiled frog && broken windows

Exemple qui marche : kernel Linux => règles très (très très) sévères

Règle d'immutabilité : les variables constantes Règle de pureté : pas d'effet de bord (print, etc.) Il existe des langages qui imposent ces règles et qui pronent certaines techniques héritées de la théorie des catégories, une branche des maths.

Un mot sur les méthodes

Avec l'exemple du type str

Python est *orienté object*Tout est objet

Définition On appelle méthode une fonction rattachée à un type.

Un type défini ses propriétés (données membres) && capacités (méthodes).

str est un type. upper() est une méthode de ce type.

Exemples en plus.

TP: Fonctions d'ordre supérieur

TP: Fonctions d'ordre supérieur

Lien vers le sujet de TP.

Devoir à la Maison 02

DM: Retours sur les fonctions et le débogage

Lien vers le sujet de DM.