Algorithmique Appliquée

BTS SIO SISR

Avant-propos

Plan

- Tour de table
- Organisation du cours
- Evaluation
- Conseils

Tour de table

Formateur

- Loïc Yvonnet
- Ingénieur en informatique
- 15+ années
 d'expérience en
 développement
 logiciel
- Consultant indépendant



Et vous ?

- Quel est votre parcours ?
- Avez-vous déjà programmé ? Si oui, en quel(s) langage(s) ?
- Qu'attendez-vous du BTS SIO SISR ?
- Où faites-vous votre alternance ?

Organisation du cours

Des journées complètes

- Contrairement au lycée, le format est celui d'une formation professionnelle sur des journées complètes.
- Ce module est découpé en 12 demie-journées.
- Chaque demie-journée permet d'aborder un thème majeur.

Planning 2021

Vendredi 17 septembre
Lundi 20 septembre
Vendredi 24 septembre
Vendredi 1er octobre
Jeudi 21 octobre
Vendredi 22 octobre

Demie-journée type

- Cours (environ 1h)
- 1 TP ou TD (environ 1h)
- Cours (environ 1h)
- 1 TP ou TD (environ 1h)

Horaires

```
8h30 - 10h00 : cours
  10h00 - 10h15 : pause café
    10h15 - 12h15 : cours
12h15 - 13h30 : pause déjeuner
    13h30 - 15h00 : cours
  15h00 - 15h15 : pause café
    15h15 - 17h15 : cours
```

Evaluation

E2 - Mathématiques pour l'Informatique (1/2)

- L'enseignement E2 Mathématiques pour l'Informatique - est divisé en 2 cours :
 - Algorithmique Appliquée
 - Mathématiques
- Ces 2 cours sont rassemblés dans l'unité U2.
- L'Unité U2 est coefficient 3.

E2 - Mathématiques pour l'Informatique (2/2)

- Les 2 cours sont évalués indépendemment.
- L'épreuve d'Algorithmique Appliquée est coefficient
 1.
- L'épreuve de Mathématiques est coefficient 2.

Epreuve d'Algorithmique Appliquée

- Cette évaluation est constituée d'un oral de 20 minutes précédé d'une heure de préparation.
- 10 minutes maximum pour présenter sa solution algorithmique et son implémentation.
- 10 minutes de questions conduite par la commission.
- La commission d'interrogation est constituée du professeur chargé de l'enseignement du module d'Algorithmique Appliquée.

Préparation de l'épreuve

L'heure de préparation sub-divisée en 2 parties :

- 30 minutes sur table, qui fait l'objet d une trace écrite susceptible d'être examinée par la commission.
- 30 minutes sur machine, mis à disposition par le centre d'examen.

Contenu de l'épreuve

À partir d'une situation problème, de consignes écrites et éventuellement la fourniture de composants logiciels utilisables pour la résolution demandée, le candidat doit fournir une production manuscrite comportant un ou plusieurs algorithmes qu'il met en œuvre sur machine puis commente oralement.

Critères d'évaluation (1/2)

Les compétences attendues sont évaluées notamment sur la base des critères suivants :

- Maîtrise des connaissances liées au module d'Algorithmique Appliquée.
- Efficacité et pertinence de la solution proposée.
- Qualité de la mise œuvre, notamment la lisibilité, l'indentation, et les commentaires.

Critères d'évaluation (2/2)

Autres critères :

- Pertinence de l'utilisation des composants logiciels disponibles.
- Adéquation des tests de validation effectués.
- Aptitude à proposer des éléments de correction pertinents.

La grille officielle d'évaluation sera communiquée dès qu'elle sera en notre possession.

Date d'examen

La date, l'horaire et le lieux d'examen seront communiqués dès qu'ils seront connus.

Contrôle continue

- Seule la note de l'épreuve finale compte.
- Les TPs et TDs devront être rendus et seront évalués.
- L'évaluaton des TPs et TDs sera prise prise en compte dans le dossier.

Conseils

Pratiquez, pratiquez, pratiquez

La programmation est une compétence qui s'acquiert par la pratique.

Vous n'apprendrez pas à programmer simplement en écoutant le cours ou en lisant un livre.

Conseils classiques

- Prenez des notes.
- Posez des questions.
- Assitez aux cours.
- Faites vous-même les TPs et les TDs.
- Faites le travail à la maison.
- Entraidez-vous.

Proposez vos compétences

Le top serait que vous trouviez un **domaine d'application** dans l'entreprise où vous effectuez **votre alternance**.

Les possibilités ne manquent pas : écriture de scripts, création d'application, automatisation de tâches, etc.

Demandez à votre tuteur !

Soyez curieux et restez à la page

- Lisez des livres techniques.
- Suivez des blogs techniques.
- Ecoutez des podcasts techniques.
- Assistez à des meetups et des conférences.

L'informatique évolue vite et les compétences acquises en 2021 seront majoritairement obsolètes en 2031.