Algorithmique Appliquée

BTS SIO SISR

Tests, exceptions, assertions





Plan

- Gestion d'erreurs avec des codes de retour
- Notion d'exception
- Gestion d'exceptions et classes d'exception
- Programmation offensive et défensive
- Assertions
- Invariants
- Tests et qualité logicielle
- Tests en boîte transparente par les développeurs
- Automatisation des tests
- Tests unitaires
- Tests pilotant le développement
- Pyramide de tests

Gestion d'erreurs avec des codes de retour





Sources d'erreurs (1/2)

- Première source d'erreur : entrées utilisateur.
 - Utilisateur distrait.
 - Utilisateur malveillant.

Sources d'erreurs (2/2)

- Autres sources d'erreur :
 - Limites de l'ordinateur :
 - int $\neq \mathbb{Z}$.
 - float $\neq \mathbb{R}$.
 - Mémoire de la machine limitée.
 - Espace disque limité.
 - o Pannes réseau.
 - Bug dans une bibliothèque utilisée.

Problématique

- Comment gérer efficacement les erreurs sans impacter les performances ni la clarté du code ?
- Quand doit-on gérer les erreurs ?

Notion d'exception





Gestion d'exceptions et classes d'exception





Programmation offensive et défensive





Assertions





Invariants

Préconditions et post-conditions





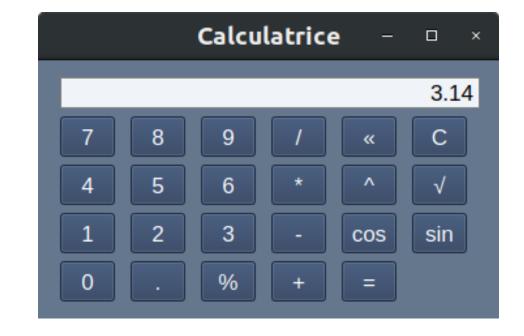
TP: Exceptions dans une calculatrice





TP: Exceptions dans une calculatrice

Lien vers le sujet de TP.



Tests et qualité logicielle

Boîte opaque et équipe QA





Tests en boîte transparente

Par les développeurs





Automatisation des tests





Tests unitaires





Tests pilotant le développement

Test Driven Development





Pyramide de tests





TP: Ecriture de tests unitaires





TP: Ecriture de tests unitaires

Lien vers le sujet de TP.

Devoir à la Maison 04





DM : Retour sur la complexité et les tests

Lien vers le sujet de DM.