

# Algorithmique Appliquée

BTS SIO SISR

## Structures de données fondamentales en Python



CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE

1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



Yvo  
Solutions

# Plan

- Notion de conteneur
- Notion d'opérations CRUD
- Tuples
- Ranges
- Lists
- Clonage et copie profonde
- Sets
- Dictionnaires
- Technique "Pythonic": compréhensions
- Structure personnalisée

# Correction du travail à la maison



**CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE**

**1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES**





# **DM : Retours sur les fonctions et le débogage**

[\*\*Lien vers le sujet de DM.\*\*](#)

# Notion de conteneur

Container 



CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE

1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



Yvo  
Solutions

# Types utilisés jusqu'à présent

- `int` : nombre entier.
- `float` : nombre flottant.
- `str` : chaîne de caractères.

# Conteneur de caractères

Une chaîne de caractères est un **conteneur de caractères**.

```
chaîne = "Bonjour"
```

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| B | o | n | j | o | u | r |
|---|---|---|---|---|---|---|

# Conteneur d'entiers

On voudrait aussi pouvoir  
manipuler des conteneurs  
d'entiers.

|   |   |   |   |    |    |    |
|---|---|---|---|----|----|----|
| 1 | 3 | 5 | 7 | 11 | 13 | 17 |
|---|---|---|---|----|----|----|



# Conteneur de flottants

On voudrait aussi pouvoir manipuler des conteneurs de nombres flottants.

|     |      |     |     |      |      |      |
|-----|------|-----|-----|------|------|------|
| 1.0 | 3.14 | 5.6 | 7.1 | 11.2 | 13.8 | 17.1 |
|-----|------|-----|-----|------|------|------|

# Tableaux à 2 dimensions

On voudrait aussi pouvoir manipuler des tableaux à 2, 3, N dimensions.



# Données hétérogènes

On voudrait aussi pouvoir  
manipuler des données  
hétérogènes.



# Collections

- Les conteneurs sont également appelés **collections**.
- Leur propriété principale est d'être **itérable**.
- Cela signifie que l'on peut itérer sur chaque élément de la collection.

# Différents conteneurs

- Il existe différents types de conteneurs, pour répondre à différents besoins.
- Nous allons étudier les principes offerts en Python.
- Avant cela, nous allons étudier les principales opérations sur les conteneurs.

# Notion d'opérations CRUD

Create, Read, Update, Delete 🇬🇧



CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE

1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



# Opérations de base

- **Création** : Création d'un nouveau conteneur.
- **Lecture** : Lecture de tout ou partie du contenu du conteneur.
- **Mise à Jour** :
  - Modification d'une valeur.
  - Insertion d'une valeur.
  - Suppression d'une valeur.
- **Suppression** : Suppression du conteneur.



# Création

```
chaine = "nouvelle chaine"
```



# Lecture

```
for i in range(len(chaine)):
    print(chaine[i])

print(type(chaine))

i = chaine.find("c")
print(i)
```

# Mise à jour

```
nouvelle_chaine = chaine.replace("nouvelle", "nouveau")  
print(chaine)  
print(nouvelle_chaine)
```



```
nouvelle chaine  
nouveau chaine
```

On ne peut pas modifier une chaîne de caractères.

La mise à jour est impossible.



# Suppression

```
chaîne = None
```

# Immutabilité

- La **mutabilité** est la capacité à mettre à jour un objet.
- Cela signifie qu'il est possible de modifier sa valeur, d'insérer des éléments, ou d'en supprimer.
- L'**immutabilité** est donc l'impossibilité de mettre à jour un objet.

# str est immutable

```
chaîne = "oui"  
chaîne = "non"
```

Dans l'exemple ci-dessus, à la 2e ligne, on lie une nouvelle chaîne de caractères "non" à la variable chaîne .

# Tuples



**CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE**

**1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES**



# Notion de tuple

- Comme les chaînes de caractères, les **tuples** sont des séquences ordonnées immutables d'éléments.
- La différence est que les éléments d'un tuple n'ont pas à être des caractères.
- Les éléments individuels peuvent être de **n'importe quel type**.
- Ils peuvent même être de **types différents**.

# Création

```
tuple1 = () # le tuple vide  
print(tuple1)  
  
tuple2 = (1, "deux", 3.14)  
print(tuple2)  
  
tuple3 = tuple(range(3))  
print(tuple3)
```



```
()  
(1, 'deux', 3.14)  
(0, 1, 2)
```



# Valeur répétée

```
t = (1, 1, 1, 1, 1, 1)  
print(t)
```



```
(1, 1, 1, 1, 1, 1)
```

# Ordre conservé

```
t = (5, 4, 3, 2, 1, 0)  
print(t)
```



```
(5, 4, 3, 2, 1, 0)
```

# Création d'un tuple à 1 élément

```
t = (1, )  
print(t)
```



```
(1, )
```

# Tuple imbriqué

```
t = (1, ("deux", "trois"), 3.14)  
print(t)
```



```
(1, ("deux", "trois"), 3.14)
```

# Itération sur un tuple (1/2)

```
t = (1, 2, 3.14)
for i in range(len(t)):
    print(t[i])
```



```
1
2
3.14
```

# Itération sur un tuple (2/2)

```
for element in (1, 2, 3.14):  
    print(element)
```



```
1  
2  
3.14
```

# Slicing

```
t = (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)
t2 = t[1:6:2]
print(t2)
```



```
(1, 3, 5)
```

# Bornes et itérateurs

Ranges & iterables 🇬🇧



CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE

1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES





# Range

```
print(range(10))
```



```
range(0, 10)
```

# Comparaison de ranges

```
r1 = range(10)
r2 = range(0, 10, 2)
r3 = range(0, 9, 2)

similaires = (r1 == r2)
print(similaires) # False

similaires = (r2 == r3)
print(similaires) # True
```

# Itérateur

- Tous les types **itérables** ont une méthode nommée `__iter__`.
- La méthode `__iter__` renvoie un **objet itérable**.
- Cet objet itérable est utilisé dans les boucles `for`.
- A chaque itération, le prochain élément de la séquence est renvoyée.
- Un `range` est itérable.

# Evaluation paresseuse

## Lazy evaluation

- La séquence complète d'un `range` n'est jamais construite intégralement.
- A la place, on conserve uniquement les bornes et l'élément actuel.
- On reste ainsi capable de renvoyer toujours le prochain élément.
- Cette optimisation s'appelle **l'évaluation paresseuse**.

# Intérêt de l'évaluation paresseuse (1/2)

```
import time

depart = time.process_time()

for i in range(10000000000):
    if i == 300:
        break

fin = time.process_time()
temps = fin - depart
print(f"{temps:.6f}s")
```



0.000064s

# Intérêt de l'évaluation paresseuse (2/2)

```
import time

depart = time.process_time()

for i in tuple(range(10000000000)): # tuple ajouté ici
    if i == 300:
        break

fin = time.process_time()
temps = fin - depart
print(f"{temps:.6f}s")
```



60.011151s

# Immutable et ordonné

- Par nature, un `range` est immutable.
- Par nature, un `range` conserve son ordre initial.

# Listes



**CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE**

**1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES**





# Notion de liste

- Comme les tuples, les **listes** sont une séquence ordonnée de valeurs, où chaque valeur peut être identifiée par un index.
- Une liste, contrairement à un tuple, est **mutable**.
- La liste, notée `list`, est très utilisée en Python.

# Création

```
liste1 = [] # la liste vide  
print(liste1)  
  
liste2 = [1, "deux", 3.14]  
print(liste2)  
  
liste3 = list(range(3))  
print(liste3)
```



```
[]  
[1, 'deux', 3.14]  
[0, 1, 2]
```

# Valeur répétée

```
liste = [1, 1, 1, 1, 1, 1]  
print(liste)
```



```
[1, 1, 1, 1, 1, 1]
```

# Ordre conservé

```
liste = [5, 4, 3, 2, 1, 0]  
print(liste)
```



```
[5, 4, 3, 2, 1, 0]
```

# Création d'une liste à 1 élément

```
liste = [1]  
print(liste)
```



```
[1]
```

# Liste imbriquée

```
liste = [1, ["deux", "trois"], 3.14]  
print(liste)
```



```
[1, ["deux", "trois"], 3.14]
```

# Itération d'une liste (1/2)

```
liste = [1, 2, 3.14]  
for i in range(len(liste)):  
    print(liste[i])
```



```
1  
2  
3.14
```

# Itération d'une liste (2/2)

```
for element in [1, 2, 3.14]:  
    print(element)
```



```
1  
2  
3.14
```



# Slicing

```
liste = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]  
liste2 = liste[1:6:2]  
print(liste2)
```



```
[1, 3, 5]
```

# Liste de tuples

```
liste = [(1, 2), (3, 4)]  
print(liste)
```



```
[(1, 2), (3, 4)]
```

# Tuple de listes

```
t = ([1, 2], [3, 4])  
print(t)
```



```
([1, 2], [3, 4])
```

# Liste à 2 dimensions

```
liste = [  
    [1, 0, 0],  
    [0, 1, 0],  
    [0, 0, 1]  
]
```

# Liste à 3 dimensions

```
liste = [  
    [  
        [1, 0],  
        [0, 1]  
    ],  
    [  
        [1, 0],  
        [0, 1]  
    ]  
]
```

# Concaténation de listes

```
liste1 = [1, 2, 3]  
liste2 = [4, 5, 6]  
liste3 = liste1 + liste2  
print(liste3)
```



```
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

# Modification d'une valeur

```
liste = [1, 2, 3]  
liste[0] = 5  
print(liste)
```



```
[5, 2, 3]
```

# Insertion d'une valeur au début

```
liste = [1, 2, 3]  
liste.insert(0, 42)  
print(liste)
```



```
[42, 1, 2, 3]
```



# Insertion d'une valeur au milieu

```
liste = [1, 2, 3]  
liste.insert(2, 42)  
print(liste)
```



```
[1, 2, 42, 3]
```

# Insertion d'une valeur à la fin

```
liste = [1, 2, 3]  
liste.append(42)  
print(liste)
```



```
[1, 2, 3, 42]
```

# Suppression d'une valeur

```
liste = [1, 2, 3]  
liste.remove(liste[0])  
print(liste)
```



```
[2, 3]
```

# Suppression de la dernière valeur

```
liste = [1, 2, 3]  
liste.pop()  
print(liste)
```



```
[1, 2]
```

# TD : Implémenter les opérations matricielles les plus classiques



CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE

1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES





# **TD : Opérations matricielles classiques**

[Lien vers le sujet de TD.](#)

# Clonage et copie profonde

Shallow and deep copy 🇬🇧



CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE

1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



# Le problème

```
liste1 = [1, 2, 3]  
liste2 = liste1  
  
liste2.append(4)  
print(liste1)
```



```
[1, 2, 3, 4]
```



# Impact imbriqué

```
def f(liste):  
    liste.append(4)  
  
liste1 = [1, 2, 3]  
f(liste1)  
print(liste1)
```



```
[1, 2, 3, 4]
```

# Egalité de listes

```
liste1 = [1, 2, 3]  
liste2 = [1, 2, 3]  
  
egaux = (liste1 == liste2)  
print(egaux)
```



True

# Egalité d'objets : opérateur **is**

```
liste1 = [1, 2, 3]
liste2 = [1, 2, 3]
liste3 = liste2

egaux = (liste1 is liste2)
print(egaux) # False

egaux = (liste2 is liste3)
print(egaux) # True
```

# Clonage (1/2)

```
liste1 = [1, 2, 3]  
liste2 = liste1.copy()  
liste2.append(4)  
print(liste1)
```



```
[1, 2, 3]
```

# Clonage (2/2)

```
liste1 = [1, 2, 3]  
liste2 = liste1[:]  
liste2.append(4)  
print(liste1)
```



```
[1, 2, 3]
```

# Limites du clonage

```
liste1 = [[1, 2], [3, 4]]  
liste2 = liste1[:]  
liste2[0][0] = 5  
print(liste1)
```



```
[[5, 2], [3, 4]]
```



# Copie profonde

```
import copy

liste1 = [[1, 2], [3, 4]]
liste2 = copy.deepcopy(liste1)
liste2[0][0] = 5
print(liste1)
```



```
[[1, 2], [3, 4]]
```



# Ensembles

Sets 🇬🇧



CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE

1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



# Notion d'ensemble

- Comme en mathématiques, un ensemble, noté `set`, est une collection **non-ordonnée** d'**éléments uniques**.
- Les éléments individuels peuvent être de **types différents**.
- Ils doivent être **hashables**, c'est-à-dire fournir une définition pour les méthodes :
  - `__hash__` : génère un `int` unique pour un objet.
  - `__eq__` : égalité entre 2 objets.

# Création

```
set1 = {} # l'ensemble vide  
print(set1)  
  
set2 = {1, "deux", 3.14}  
print(set2)  
  
set3 = set(range(3))  
print(set3)
```



```
{}  
{'deux', 1, 3.14}  
{0, 1, 2}
```

# Valeur répétée

```
s = {1, 1, 1, 1, 1, 1}  
print(s)
```



```
{1}
```

# Ordre non conservé

```
s = {5, 4, 3, 2, 1, 0}  
print(s)
```



```
{0, 1, 2, 3, 4, 5}
```

# Création d'un set à 1 élément

```
s = {1}  
print(s)
```



```
{1}
```

# Set imbriqué ?

```
s = {1, {"deux", "trois"}, 3.14}  
print(s)
```



```
TypeError: unhashable type: 'set'
```

# Itération sur un set (1/2)

```
s = {"Mona Lisa", "La Scapigliata", "La Belle Ferronnière"}  
for i in range(len(s)):  
    print(s[i])
```



TypeError: 'set' object is not subscriptable



# Itération sur un set (2/2)

```
s = {"Mona Lisa", "La Scapigliata", "La Belle Ferronnière"}  
for element in s:  
    print(element)
```



```
La Belle Ferronnière  
La Scapigliata  
Mona Lisa
```

# Union

```
s1 = {1, 2, 3, 4, 5}  
s2 = {4, 5, 6, 7}  
s3 = s1 | s2  
print(s3)
```



```
{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7}
```

# Intersection

```
s1 = {1, 2, 3, 4, 5}  
s2 = {4, 5, 6, 7}  
s3 = s1 & s2  
print(s3)
```



```
{4, 5}
```

# Différence

```
s1 = {1, 2, 3, 4, 5}  
s2 = {4, 5, 6, 7}  
s3 = s1 - s2  
print(s3)
```



```
{1, 2, 3}
```

# Sous-ensemble

```
s1 = {1, 2, 3, 4, 5}
s2 = {1, 2, 3}
sous_ensemble = (s2 <= s1)
print(sous_ensemble) # True
```

# Dictionnaires

Dictionaries 🇬🇧



CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE

1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



# Notion de dictionnaire

- Un dictionnaire, noté `dict`, est une collection de **paires clé/valeur**.
- Une clé doit être **hashable**.
- Une valeur peut avoir **n'importe quel type**.
- Les clés et les valeurs peuvent avoir des types différents.
- Les dictionnaires sont très utilisés en Python.

# Création

```
dico1 = dict() # dictionnaire vide  
print(dico1)
```

```
dico2 = {"un": 1, "deux": 2, "trois": 3}  
print(dico2)
```



```
{}  
{'un': 1, 'deux': 2, 'trois': 3}
```



# Valeur répétée

```
d = {"un": 1, "un": 1}  
print(d)
```



```
{'un': 1}
```

# Ordre conservé

≥ Python 3.8

```
d = {"trois": 3, "deux": 2, "un": 1}  
print(d)
```



```
{'trois': 3, 'deux': 2, 'un': 1}
```

# Création d'un dictionnaire à 1 élément

```
d = {"un": "ein"}  
print(d)
```



```
{'un': 'ein'}
```

# Dictionnaire imbriqué

```
d = {  
    "fr_en": {"un": "one", "deux": "two", "trois": "three"},  
    "fr_de": {"un": "ein", "deux": "zwei", "trois": "drei"},  
}  
print(d)
```



```
{'fr_en': {'un': 'one', 'deux': 'two', 'trois': 'three'},  
 'fr_de': {'un': 'ein', 'deux': 'zwei', 'trois': 'drei'}}
```

# Itération sur un dictionnaire (1/3)

```
d = {"Janvier": 1, "Février": 2, "Mars": 3}
for cle in d:
    print(f"Le numéro du mois de {cle} est {d[cle]}")
```



```
Le numéro du mois de Janvier est 1.
Le numéro du mois de Février est 2.
Le numéro du mois de Mars est 3.
```

# Itération sur un dictionnaire (2/3)

```
d = {"Janvier": 1, "Février": 2, "Mars": 3}
for cle, valeur in d.items():
    print(f"Le numéro du mois de {cle} est {valeur}.")
```



```
Le numéro du mois de Janvier est 1.
Le numéro du mois de Février est 2.
Le numéro du mois de Mars est 3.
```

# Itération sur un dictionnaire (3/3)

```
d = {"Janvier": 1, "Février": 2, "Mars": 3}
for valeur in d.values():
    print(f"Le numéro du mois est {valeur}.")
```



```
Le numéro du mois est 1.
Le numéro du mois est 2.
Le numéro du mois est 3.
```

# Modification d'une valeur

```
taille = {"petit": 140, "moyen": 170, "grand": 190}  
taille["moyen"] = 165  
print(taille)
```



```
{'petit': 140, 'moyen': 165, 'grand': 190}
```



# Insertion d'une valeur

```
calories = {"eau": 0, "jus de fruit": 100, "coca": 100000}  
calories["vin"] = 1000  
print(calories)
```



```
{'eau': 0, 'jus de fruit': 100, 'coca': 100000, 'vin': 1000}
```

# Suppression d'une valeur

```
heros = {  
    "Catwoman": 300,  
    "Batman": 400,  
    "Wonderwoman": 900,  
    "Robin": 2  
}  
del heros["Robin"]  
print(heros)
```



```
{'Catwoman': 300, 'Batman': 400, 'Wonderwoman': 900}
```

# Technique "Pythonic" : compréhensions



**CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE**

**1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES**



# Notion de compréhension

- Une **compréhension** est une syntaxe alternative **plus compacte** pour créer des conteneurs.
- Cette syntaxe est surtout utilisée pour les **listes** et les **dictionnaires** mais peut aussi être utilisée pour les sets.

# Compréhension avec une liste

```
liste = [i ** 2 for i in range(5)]  
print(liste)
```



```
[0, 1, 4, 9, 16]
```

# Compréhension avec condition

```
liste = [i ** 2 for i in range(10) if i % 2 == 0]  
print(liste)
```



```
[0, 4, 16, 36, 64]
```

# Compréhension imbriquée

```
liste = [(i, j) for i in range(2) for j in range(3)]  
print(liste)
```



```
[(0, 0), (0, 1), (0, 2), (1, 0), (1, 1), (1, 2)]
```

# ! Trop complexe !

```
liste = [[i * j + k for i in range(3)]  
         for j in range(6) if j % 3 == 0  
         for k in range(2)]  
print(liste)
```



```
[[0, 0, 0], [1, 1, 1], [0, 3, 6], [1, 4, 7]]
```



# Compréhension avec un set

```
s = {i ** 3 for i in range(1, 4)}  
print(s)
```



```
{8, 1, 27}
```

# Compréhension avec un dictionnaire

```
dico = {i: i ** 2 for i in range(2, 11)}  
print(dico)
```



```
{2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9: 81, 10: 100}
```

# Compréhension avec un dictionnaire et une condition

```
dico = {i: i ** 2 for i in range(2, 11) if i % 2 == 0}  
print(dico)
```



```
{2: 4, 4: 16, 6: 36, 8: 64, 10: 100}
```

# TP : Utiliser un dictionnaire pour gérer un hôpital avec des patients, des médecins et des soins à apporter



**CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE**

**1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES**





# **TP : Gestion d'un hôpital**

[Lien vers le sujet de TP.](#)

# Structure personnalisée

Notion de classe comme Tuple avancé



CHAMBRE DE COMMERCE  
ET D'INDUSTRIE

1<sup>er</sup> ACCÉLÉRATEUR DES ENTREPRISES



# Limites des conteneurs (1/2)

- Modélisation d'un point 3D avec une liste :

```
point = [0, 0, 0]  
x, y, z = point[0], point[1], point[2]
```

- Il faut garder le modèle mental de correspondance :
  - 0 pour l'abscisse x,
  - 1 pour l'ordonnée y,
  - 2 pour la profondeur z.
- Cette correspondance complexifie le code.

# Limites des conteneurs (2/2)

- Modélisation d'un point 3D avec un dictionnaire :

```
point = {"x": 0, "y": 0, "z": 0}  
x, y, z = point["x"], point["y"], point["z"]
```

- Cette solution implique une empreinte mémoire supérieure.



# Structure de données

- Python nous permet de définir nos **propres structures de données**.

```
from dataclasses import dataclass

@dataclass
class Point:
    x: float = 0.
    y: float = 0.
    z: float = 0.

point = Point()
x, y, z = point.x, point.y, point.z
```

# Avantages

- Plus **explicite** que l'emploi des indexes d'une liste.
- Code plus précis et **plus simple** à comprendre et maintenir.
- **Moins lourd** en mémoire par rapport à un dictionnaire.
- Egalement **plus performant** qu'une liste car il n'y a pas d'indirection.



# Conclusion

Les structures de données sont fondamentales pour définir des **abstractions de niveau supérieur** et simplifier la programmation.