COMPTE RENDU DU 24 FÉVRIER 2017



Objectif de la réunion : Point d'avancement après les vacances

1 Bilan

En reprenant les délais du cahier des charges, nous avons un léger retard sur la modélisation des branches ainsi que le croisement des trains. Cependant l'affichage a bien avancé, nous avons en effet modifié un peu les aspects graphiques, il ne reste que les trains et les gares.

Du coté de la gestion de projet, nous devons finir correctement la version 1.1 c'est-à-dire terminer la relecture de la documentation, et terminer les tests en se référant au plan de documentation et au plan de tests.

2 Version actuelle: V1.2 - Ce qu'il faut faire

Il faut en priorité faire les modules suivants :

- Création de plusieurs branches
- Gestion de l'affichage de plusieurs branches
- Intersection entre les branches (nœuds)
- Terminer les horaires associés aux gares

3 Décisions

Pour faciliter la conception de plusieurs branches ainsi que plusieurs nœuds, nous avons décidé de créer une structure de nœud, contenu dans le fichier XML, utilisant le principe suivant :

Le train détecte la fin de la branche, il regarde si le nœud est libre, si oui alors il continue, sinon il attend que le nœud soit libre.

Nous avons également décider de régler le problème de retard avec une méthode qui s'actualise toutes les 3 secondes environ, et qui calcule le nouveau temps restant en tenant compte de la vitesse et de la distance.

Il faut également reprendre le plan de tests et compléter les tests manquants. De plus, il faut mettre en place le système de logs permettant une meilleure gestion des erreurs.



COMPTE RENDU DU 24 FÉVRIER 2017



4 Planification

- Il faut terminer les images de train et gares avant le 5 mars.
- Il faut terminer tout ce qui est écrit ci-dessous pour le 17 mars.

5 Répartition des tâches

- Amélie et Hervé Finir l'affichage des gares et trains + afficher plusieurs branche + régler le problème des horaires
- Adrien Modélisation des branches avec les nœuds
- Loïc William Tests Logs et trains qui changent de branches