

Rapport de projet

pour le projet de GPI
Licence d'Informatique troisième année

B'OnTime : Système de gestion de la
circulation des trains de la ligne L



rédigé par

Hervé-Madelein Attolou, Loïc Bachelot, Amélie
Rémond, William Rozenberg, Adrien Tual

Mars 2017

Table des matières

I L'organisation des différentes versions	2
II Les fonctionnalités de la version finale	2
III Conclusion	2

I L'organisation des différentes versions

Nous utilisons le modèle Crystal, de ce fait nous fonctionnons avec un système de versions. Chaque version est une amélioration de la précédente. Pour nous organiser, dans chaque version une partie de l'équipe travaille sur le fonctionnement et une autre sur l'IHM. Pour pouvoir travailler sans nous gêner mutuellement nous avons créé, pour chaque version, deux branches distinctes. Nous avons eu une grande phase de conception durant laquelle nous avons établi le planning des 3 mois de projets. Nous sommes parti sur une "mise à l'échelle" : c'est-à-dire que nous avons commencé par programmé une première ligne de train à sens unique avec toutes les gares et les trains circulant correctement. Puis nous avons rajouté le sens contraire. Ensuite nous avons programmé les trains pour qu'ils ne s'arrentent pas à toutes les gares. Une fois cette version stable, nous avons "mis à l'échelle" en dupliquant cette voie pour former la ligne complète constituée de toutes les branches. Nous avons ensuite rajouté toutes les options (modulation du temps ..etc.).

II Les fonctionnalités de la version finale

La version finale (entièrement documentée et certifiée) possède un IHM complet respectant toutes les fonctionnalités du cahier des charges. Sur cet IHM, il y a la ligne modélisée avec des images de rails, trains, et gares. En plus de la ligne il y a deux panels : un à droite indiquant les horaires des prochains trains arrivant à la gare et permettant de réparer ou supprimer les trains accidentés. Le panel du bas permet de visualiser et contrôler le temps. En effet, il est possible de mettre sur pause la simulation, mais également d'accélérer ou ralentir le temps.

III Conclusion

En conclusion, nous avons réussi à terminer le projet dans les délais imposés et ce projet respecte toutes les contraintes imposées par le client. Nous avons pris plaisir à travailler en groupe sur ce projet et sommes satisfaits du résultat. De plus, nous avons acquis beaucoup de connaissances techniques, que ce soit sur l'IHM via l'utilisation de javafx ou sur le core avec l'utilisation d'un fichier XML.