

Objectif de la réunion : Définition de la structure des données

1 Les classes de données

Nous avons décidé de créer 5 classes de données :

- Ligne
- Branche
- Canton
- Gare
- Train

En plus de ces classes de données nous utiliserons un fichier XML contenant les informations nécessaires sur les Lignes, branches, gares ..etc.(ex : nom des gares, taille d'un canton ..etc). Nous avons réussi à trouver un fichier Json contenant les réelles informations de la ligne L. Nous allons donc extraire les informations nécessaires pour les transférer au XML.

2 Relations entre les classes

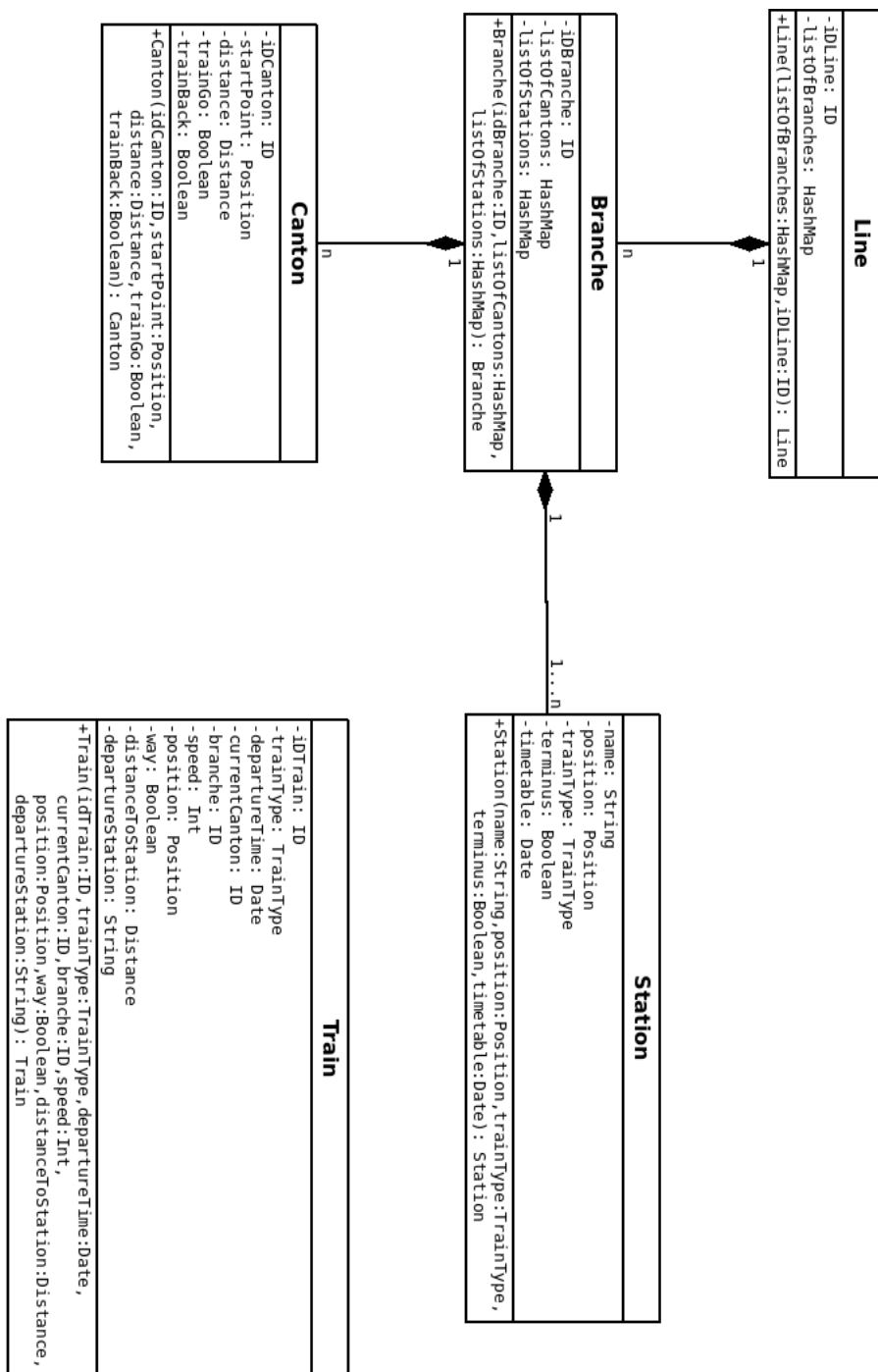
Sachant que la ligne contient une à plusieurs branches qui, elles-mêmes, sont composées de cantons qui peuvent contenir (ou non) une gare. Les trains circulent sur une ligne dans les deux sens. Il peut y avoir au maximum un train par canton pour des raisons de sécurité.

3 Attributs des classes

Pour faciliter l'identification de la ligne, des branches, des cantons et des trains nous avons décidé d'utiliser un système d'ID unique (ex : L.B1.C3.T1 correspond au train 1 circulant sur le canton 3 de la branche 1 sur la ligne L). Les gares sont identifiées avec leur nom. Le reste des attributs dépend des relations : une ligne contient la liste des branches qui, elles, contiendront la liste des cantons et gares sur cette branche .. etc.

4 Diagramme UML

Grâce aux données précédentes on peut en déduire l'UML suivant :



5 Répartition des tâches

Une fois la structure de données terminée, nous nous sommes réparti les tâches à faire pour finaliser la V0.1 dans les temps. Le chef de groupe travaille sur la classe de train et l'horloge interne du programme, le MOE s'occupe de la création du XML et des classes de données, le QA met en place les tests pour valider la V0.1, le MOA doit commencer le travail sur le fichier Json (même si ce n'est pas nécessaire à la V0.1 cela permet de prendre de l'avance) en plus de compléter l'interface graphique (menu). Le Doc doit mettre en forme le compte rendu de la réunion du 19 janvier avec le schéma de l'UML, commencer le manuel d'utilisation de la V0.1 qui sera complété par chacun des membres du groupe et améliorer l'interface graphique (notamment la circulation des trains à double sens).