

Le protocole qui sera implémenté par clients et serveurs est le MQTT. C'est un protocole de messagerie, basé sur le protocole TCP/IP

Déroulement des conversations : Connexion, authentification, communication

CONNECT // Demande du client de se connecter au serveur

CONNACK // Accusé de réception de la connexion

PUBLISH  
PUBACK  
PUBREC  
PUBREL  
PUBCOMP

SUBSCRIBE // Demande d'abonnement

~~UN~~SUBACK // Accusé de réception d'abonnement

UNSUBSCRIBE // Demande de désabonnement

UNSUBACK // Accusé de réception désabo.

PINGREQ // Requête ping

PINGRESP // Réponse ping

DISCONNECT // le client est déconnecté