

Programmation cartes à puces

Loïc Demange

`loic.demange@etud.univ-paris8.fr`

avec les notes de cours de Philippe Guillot

14/25 mars 2021



Projet carte SIM

Le but du projet est de réaliser une carte SIM, avec pour fonctionnalités

- première et unique introduction du code PUK
- déverrouillage de la SIM (code PIN)
- changement de code PIN
- déblocage de la SIM (code PUK)

Quelques remarques :

- Le code PIN et le code PUK seront sur 8 octets, en tant que chaîne de caractères ("00000000" par ex.).
- La première introduction du code PUK initialise le code PIN à "00000000".
- Le changement de code PIN demande 16 octets : ancien + nouveau PIN.
- Le déblocage de la SIM demande 16 octets : PUK + nouveau PIN.

La classe de la carte sera la classe spécialisée **0xA0**.

Les différents états de la carte :

- État vierge : le code PUK n'est pas initialisé, on doit le rentrer.
- État verrouillé : on doit rentrer le code PIN pour déverrouiller.
- État déverrouillé : on a rentré avec succès le code PIN, et on peut maintenant le modifier.
- État bloqué : on a échoué trois fois à l'insertion du code PIN, on doit rentrer le code PUK et un nouveau PIN pour déverrouiller.

Si le code PUK est défini, la carte démarre par défaut sur l'état verrouillé.