# Projet : Highfeel

## Cahier des charges

Highfeel est une application C# basée sur le site [TeamMood[[1]](#footnote-1)](https://www.teammood.com/fr/) précédemment testé.

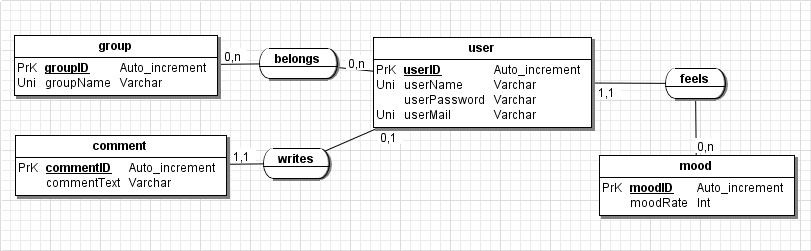
L’utilisateur pourra :

* Noter son humeur du jour
* Créer un groupe
* Intégrer un groupe existant
* Avoir un aperçu de ses statistiques
* Avoir un aperçu des statistiques du groupe (pour un jour donné)
* Commenter sa journée

## SCRUM

<https://trello.com/b/jSmfeozh/highfeel>

## MCD



## Captures d’écran

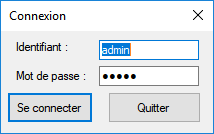


Figure 1. Fenêtre de connexion

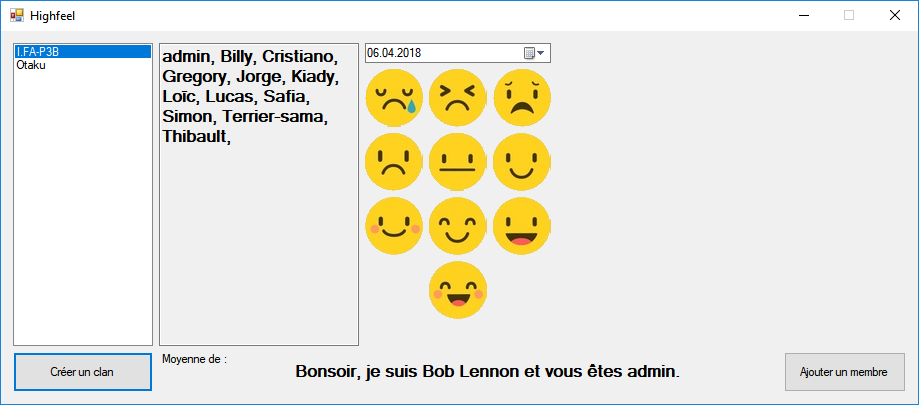


Figure 2. Fenêtre principale

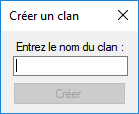


Figure 3. Création d'un nouveau clan

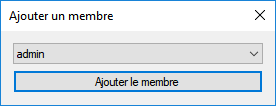


Figure 4. Ajout d'un nouveau membre

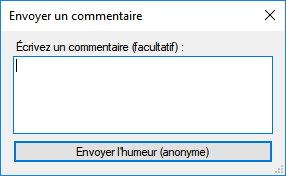


Figure 5. Envoi d'une humeur et d'un commentaire

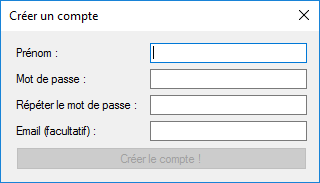


Figure . Création d’un compte

1. <https://www.teammood.com/fr/> [↑](#footnote-ref-1)