# Projet : Highfeel

## Cahier des charges

Highfeel est une application C# basée sur le site [TeamMood[[1]](#footnote-1)](https://www.teammood.com/fr/) précédemment testé.

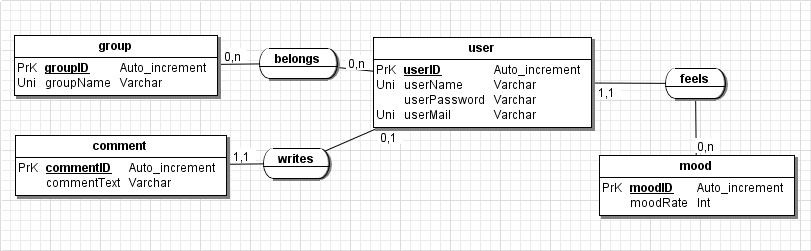
L’utilisateur pourra :

* Noter son humeur du jour
* Créer un groupe
* Intégrer un groupe existant
* Avoir un aperçu de ses statistiques
* Avoir un aperçu des statistiques du groupe (pour un jour donné)
* Commenter sa journée

## SCRUM

<https://trello.com/b/jSmfeozh/highfeel>

## MCD



## Captures d’écran

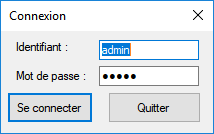


Figure . Fenêtre de connexion

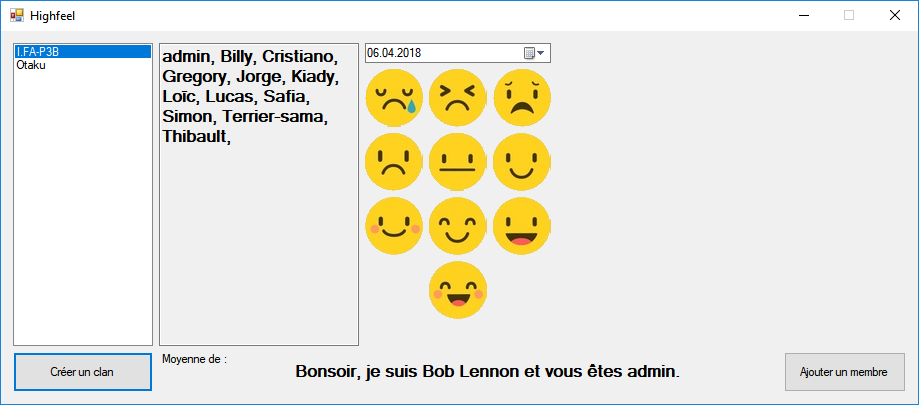


Figure . Fenêtre principale

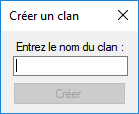


Figure . Création d'un nouveau clan

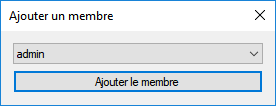


Figure . Ajout d'un nouveau membre

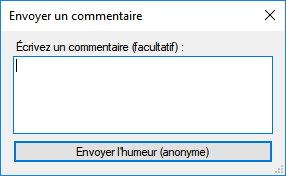


Figure . Envoie d'une humeur et d'un commentaire

1. <https://www.teammood.com/fr/> [↑](#footnote-ref-1)