

2017-2018

# Manuel utilisateur

TPI – Juin 2018



# Finger's Cloner

Loïc Dubas

I.FA-P3B – CFPT-I

## Table des matières

Introduction.....	2
Présentation du document.....	2
Présentation de l'application .....	2
Comment ça marche ? .....	2
Comment installer le Leap Motion.....	2
Comment utiliser <i>Finger's Cloner</i> .....	3
Enregistrer une nouvelle position .....	3
Éditer une position .....	4
Supprimer une position.....	5

## Introduction

### Présentation du document

Ce manuel vous permettra de comprendre comment correctement installer et utiliser l'application « *Finger's cloner* ».

### Présentation de l'application

« *Finger's cloner* » est un programme de reconnaissance de position de main destiné à des fins d'apprentissage et de rééducation. Il permet à l'utilisateur de sauvegarder des positions de doigts ou de tenter de copier une position donnée.

### Comment ça marche ?

Grâce au capteur du « *Leap Motion* », cette application affiche la position de votre main en temps réel. Elle affiche aussi une position de main qui correspond au modèle que vous devrez essayer de copier au mieux.

## Comment installer le Leap Motion

Avant toute chose, il est nécessaire de connecter le *Leap Motion* à l'ordinateur. Pour ce faire, brancher le câble fourni avec l'appareil à l'ordinateur. L'autre extrémité se branche sur le côté du capteur.

Suite à cela, il faut télécharger le programme qui permet à l'ordinateur de reconnaître le *Leap Motion*. Il est disponible en suivant le lien suivant :

<https://www.leapmotion.com/setup/desktop/windows>

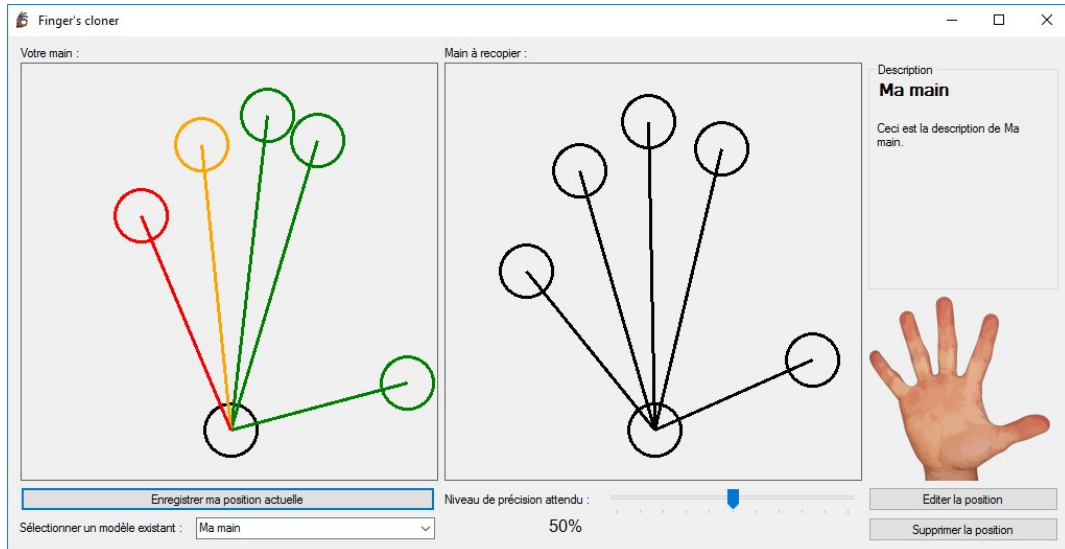
Après avoir installé le programme téléchargé, le *Leap Motion* devrait être utilisable.

Si l'appareil est bien reconnu par l'ordinateur, une LED verte sur l'un des côtés du *Leap Motion* devrait s'allumer, *Finger's cloner* peut être lancé. En passant sa main au-dessus du capteur, *Finger's cloner* devrait l'afficher sur la gauche de l'application.

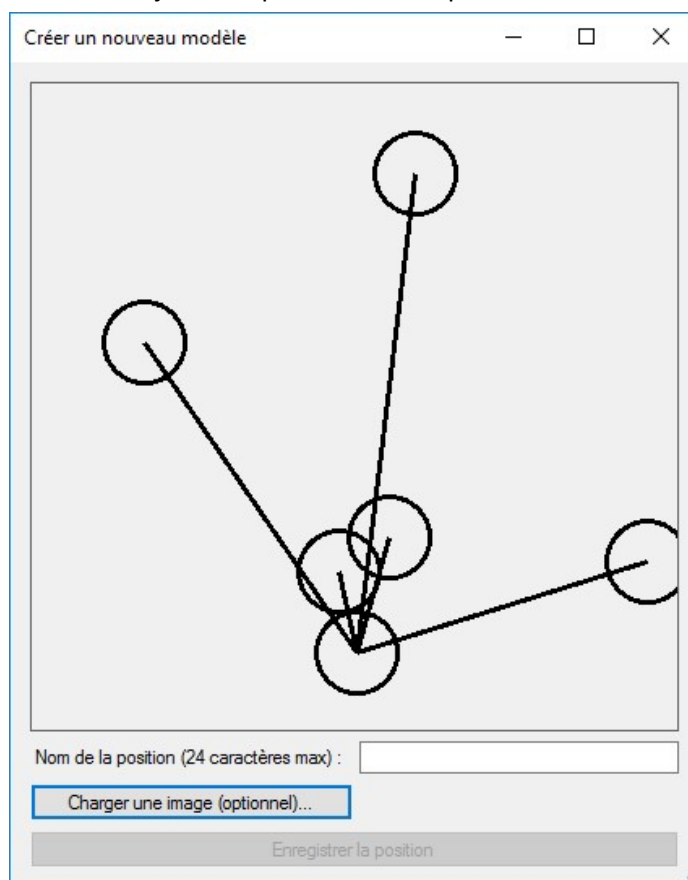
## Comment utiliser *Finger's Cloner*

### Enregistrer une nouvelle position

1. Positionnez votre main dans la position que vous souhaitez enregistrer.
2. Cliquez sur le bouton « **Enregistrer une nouvelle position** » ou simplement appuyez sur la touche « **Enter** ».



3. Entrez un nom de position dans la **zone de texte** et, si vous le désirez, choisissez une illustration. Si le bouton « Enregistrer la position » n'est pas cliquable, c'est que le nom choisi est déjà utilisé pour une autre position.



4. Cliquez sur **Valider**. Une nouvelle fenêtre s'ouvre.
5. Ajoutez une description à votre position, puis cliquez sur « **Enregistrer la position** ».

6. Vous pouvez dorénavant trouver votre position dans le **menu déroulant** en bas à gauche de la fenêtre principale.

### Éditer une position

1. Si une position est chargée, cliquez sur le bouton « Éditer une position ».
2. Dans la fenêtre qui vient de s'ouvrir, vous pouvez changer le nom, la description et l'image de la position.
3. En cliquant sur « Enregistrer », les modifications se mettent à jour et la fenêtre d'édition se ferme.

### Supprimer une position

1. Si une position est chargée, cliquez sur le bouton « Supprimer une position ».
2. Une fenêtre de confirmation s'ouvre. Si vous sélectionnez « Oui », la position sera supprimée.
3. Si vous sélectionnez « Non », la fenêtre de confirmation se ferme.