

- 1 Pour chaque ligne du programme ci-après, remplir les cases correspondant aux variables avec la bonne valeur. Compléter ensuite les deux dernières lignes pour obtenir les valeurs mentionnées dans les cases (opération inverse).

	x	y	z
x ← 3	3	?	?
y ← 5	3	5	?
x ← y	5	5	?
z ← x + y	5	5	10
y ← z - 2	5	8	10
x ← x + 4	9	8	10
z ← y - x	9	8	-1
x ← y - z	9	8	-1
y ← y + x	9	17	-1
x ← x - 2	7	17	-1
z ← z + x	7	17	6

4. Ecrire le programme qui teste si le tableau de taille X “rempli” de nombres est trié par ordre *Strictement* croissant ². Le programme affichera sa conclusion. Testez la logique avec une table des valeurs pour le tableau `tab` suivant :

-1	3	7	2	9
----	---	---	---	---

Tab[1]	Tab[2]	Tab[3]	Tab[4]	Tab[5]	comparaison	resultat
-1	3	7	2	9	Tab[1]<tab[2]	vrai
-1	3	7	2	9	Tab[2]<tab[3]	vrai
-1	3	7	2	9	Tab[3]<tab[4]	faux

5. (a) Décrire en quelques mots le traitement effectué par le programme suivant :

Le programme va créer un tableau avec les dizaine de 0 à 1000, puis l'utilisateur va rentrer un nombre qui va s'insérer entre la dizaine la plus petite et la dizaine la plus grande

(b) Faire la vérification par une table des valeurs et ce pour un tableau `tab` de 4 éléments et la valeur 20 pour la variable

Tab[1]	Tab[2]	Tab[3]	Tab[4]	i	j	nbre	operation
0	0	0	0	0	0	0	tab[1] <- 0
0	0	0	0	1	0	0	i <- 1]
0	0	0	0	1	1	0	j <- 1]
0	0	0	0	2	1	0	i<-i+1
0	10	0	0	2	1	0	tab[i] <- tab[i-1]+10
0	10	0	0	3	1	0	i<-i+1
0	10	20	0	3	1	0	tab[i] <- tab[i-1]+10
0	10	20	0	4	1	0	i<-i+1
0	10	20	30	4	1	0	tab[i] <- tab[i-1]+10
0	10	20	30	1	1	0	l<- 1
0	10	20	30	1	1	6	Saisir nbre
0	10	20	30	1	1	6	i < 4 et nbre>tab[i]
0	10	20	30	2	1	6	i<- i+1
0	10	20	30	2	4	6	J<- 4
0	10	20	30	2	2	6	J<- i
0	10	10	20	2	2	6	tab[j + 1] <- tab[j]
0	10	10	20	2	2	6	nbre < tab[i]
0	6	10	20	2	2	6	tab[i] <- nbre