**热炼系统**

**分析模型文档**

小组成员：田贵松、朱俊毅、蔚滢璐、吴志成

目录

[1 引言 3](#_Toc498385426)

[1.1 目的 3](#_Toc498385427)

[1.2 范围 3](#_Toc498385428)

[1.3 参考文献 3](#_Toc498385429)

[2总体描述 3](#_Toc498385430)

[2.1 商品前景 3](#_Toc498385431)

[2.1.1 背景与机遇 3](#_Toc498385432)

[2.1.2 业务需求 4](#_Toc498385433)

[2.2约束 4](#_Toc498385434)

[2.3假设和依赖 4](#_Toc498385435)

[3详细需求描述 4](#_Toc498385436)

[3.1对外接口需求 4](#_Toc498385437)

[3.1.1用户界面 4](#_Toc498385438)

[3.1.2通信接口 17](#_Toc498385439)

[3.1.3软件接口 17](#_Toc498385440)

[3.2功能需求 17](#_Toc498385441)

[1、分享动态 17](#_Toc498385442)

[2、制定计划表 19](#_Toc498385443)

[3、身体状况评价 20](#_Toc498385444)

[4、搜索锻炼场所 22](#_Toc498385445)

[5、查看视频、文章 23](#_Toc498385446)

[6、约人锻炼 24](#_Toc498385447)

[7、修改个人信息 24](#_Toc498385448)

[8、记录锻炼 25](#_Toc498385449)

[9、推送 25](#_Toc498385450)

[3.3 非功能需求 26](#_Toc498385451)

[3.3.1安全性 26](#_Toc498385452)

[3.3.2可维护性 26](#_Toc498385453)

[3.3.3 易用性 27](#_Toc498385454)

[3.3.4 可靠性 27](#_Toc498385455)

[3.3.5 业务规则 27](#_Toc498385456)

[3.3.6 约束 27](#_Toc498385457)

[3.4 数据需求 28](#_Toc498385458)

[3.4.1 数据定义 28](#_Toc498385459)

[3.4.2 默认数据 28](#_Toc498385460)

[3.4.3 数据格式要求 28](#_Toc498385461)

[3.5 其他需求 28](#_Toc498385462)

# 1 引言

## 1.1 目的

本文档描述了音乐恋系统的功能需求和非功能需求。开发小组的软件系统的实现和验证工作都以此文档为依据。

## 1.2 范围

对于那些希望通过“音乐恋”音乐学习系统的音乐爱好者来说，该系统是一个基于Android、IOS和Internet的应用程序，它可以推出音乐培训机构开设的课程，供音乐爱好者选择自主学习；也可以提供心得交流平台，促进使用者音乐水平提高。使用“音乐恋”系统的用户不需要花费时间精力寻找音乐老师来指导音乐学习，既节约了时间，又能扩大他们对于自己需要的课程的选择范围。

## 1.3 参考文献

1）IEEE标准。

2）进音乐恋系统用例文档V1.0。

# 2总体描述

## 2.1 商品前景

### 2.1.1 背景与机遇

目前，随着以“中国好声音”为代表的各种音乐类节目的火爆播出，激发了许多普通人对唱歌的兴趣。然而，现实情况是，大部分人都不像是节目中的选手一样，经过系统的音乐训练，甚至缺乏一定的乐理知识，唱歌时音准不够，常跑调，被亲朋好友吐槽。也有一部分人，作为唱歌的初学者，希望能从基本的认识乐谱、发声技巧学起，和别人一起分享自己的进步，交流学习心得，展示自己拿手的歌曲。

许多音乐爱好者都通过“音乐恋”音乐学习系统学习音乐知识，可以在任意适合自己的时间地点进行各种练习。通过这样一个系统，音乐爱好者可以自由的选择自己需要的音乐课程，提高自己的唱歌水平。这既免去了他们寻找练习机会的麻烦，又能充分的利用自己的时间。音乐培训机构了解到用户们经常选择的课程后，可以进一步推出进阶级的教学，从而服务更多的用户。此外，音乐爱好者们可以通过这样一个系统交流自己唱歌的心得，分享自己的进步，展现自己拿手的歌曲，提高自信，改善生活。

### 2.1.2 业务需求

BR-1：在使用软件3个星期后，用户能掌握1~3首拿手歌曲

度量标准：学会的歌曲数

计量方法：评分系统给出评分达到80

理想标准：学会3首；一般标准：学会2首；最低标准：学会1首

BR-2：在使用软件3个星期后，掌握基本乐理知识

BR-3：在使用软件3个星期后，掌握发声技巧

BR-4：在使用软件3个星期后，用户音准把握准确，不跑调

BR-5：在使用软件3个月后，对音乐有深刻的认识，能够发表独到的见解

## 2.2约束

CON1：系统运行在Window Xp/7 操作系统上

CON2：系统不使用Web界面，而是图形界面

CON3：项目采用持续集成方法

CON4：开发中，开发者提供软件规格需求文档、设计描述文档、测试报告。

## 2.3假设和依赖

AS-1：用户使用系统时，有互联网接入权限

DE-1：音乐培训公司每周能录制至少5节新的课程

DE-2：音乐培训公司提供给用户自己的联系方式

# 3详细需求描述

## 3.1对外接口需求

**3.1.1用户界面**

用户界面使用扁平化风格，并且尽量把相近功能放在同一界面内，尽量减少界面跳转和弹窗。

界面简洁易使用，适合全年龄、没有任何专业知识的人群使用。

本系统只有手机端用户界面。

考虑到普通用户的操作习惯和易用程度，系统的所有功能都显示在下方的标签栏中。

以下链接直观地展示了用户界面的内容：

<https://modao.cc/workspace/apps/p6dc015beb9ffd6dd21c888/preview>

另外，下面通过文字和图片的形式也可描述了用户界面的内容。

**Part0：通用组件**

**UI0.1：底部标签栏：**



每个界面最下方是底部标签栏，显示了系统的所有功能，首页标签里可以进行开始锻炼、结束锻炼等常用功能，计划表标签里显示了用户的所有锻炼计划，工具标签里是不常用功能，设置标签里是账号信息等内容。

**UI0.2：顶部标签栏：**



每个界面最上方是顶部标签栏，显示了系统名称和消息提示。

**Part1：登陆注册**

UI1：登录界面：

进入系统时，若处于未登录状态，会跳出登录界面左1。点击微信登陆或QQ登陆时会跳转到左2图，若检测不到已登录的微信或QQ账号，则会提示未检测到已登录的用户。点击密码登陆会跳转到左3图，填写账号、密码，进行登录。选择返回时回到左1界面。

UI2：注册界面



在登陆界面点“立即注册”或“注册”，即跳转到此界面。填写完信息点击注册，如果注册失败会提示（用户已注册或网络连接失败等），注册成功会跳转到主界面。

**Part2：主要功能**

UI3：首页。

在首页（左1图）可以看到今日的锻炼内容和计划，点击会跳转到计划表界面，可以查看完整的计划表。点击开始锻炼后系统开始为用户计时（左2图），开始锻炼按钮变成结束锻炼按钮。点击结束锻炼按钮停止计时，并显示出锻炼时长（左3图），点击QQ或微信的图标可以将锻炼结果分享到对应平台。

UI4.1：计划表界面

点击下方标签栏的计划表即可进入计划表界面（左1图）。计划表界面显示了用户的所有锻炼计划。点击某个时间段（空白时间段或有内容的时间段），或者点击上方的“添加计划”可以添加或修改某个时间段的计划（左2图）。点击上方的“个性定制”会跳转到定制计划界面。

UI4.2：定制计划界面



定制计划界面按推荐顺序显示出系统为用户定制的锻炼计划表，点击使用可以把当前的锻炼计划表替换为选择的计划表。

UI5：工具应用



点击下方标签栏的工具即可进入工具应用界面，点击图标可以进入对应的界面。

UI6：身体素质



在工具界面中点击身体素质，即可进入身体素质界面。这里显示了用户到目前为止使用本系统的一些锻炼数据和身体素质评分。评分越高，左侧的手臂的彩色部分会越满。点击右下方的QQ或微信图标可以分享到对应的平台。

UI6.1：文章视频



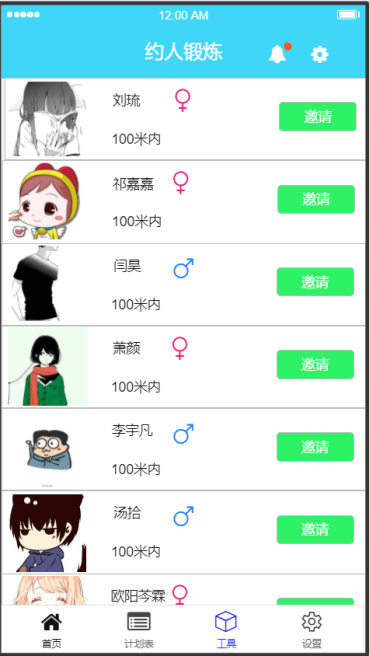
在工具界面中点击文章视频，即可进入文章视频界面。点击对应的文章或视频进入到文章内容界面。点击左上角的搜索图标可以进行文章或视频的搜索。

UI6.2：文章内容



显示了文章或视频的具体内容。

UI7：约人锻炼



在工具界面中点击约人锻炼，即可进入约人锻炼界面。这里显示出了附近想要锻炼的用户，点击用户头像可以查看用户的信息，点击邀请可以向该用户发起一起锻炼邀请。收到邀请的用户会得到提示，并决定是否同意。若同意，两人的界面都会跳转到地图（与锻炼场所界面类似），并显示出两人的位置。

UI8：锻炼场所



在工具界面中点击锻炼场所，即可进入锻炼场所界面。所有附近的锻炼场所会用气球标记出来点击气球可以查看场所的简介信息。

**Part3：其它功能**

UI9：设置



点击下方标签栏的设置，或者点击上方标签栏的齿轮图标，即可进入设置界面。点击相应的信息即可修改内容和设置是否公开该信息。账号信息只能查看不能修改。点击用户即可登出、切换或退出系统。

UI10：我的消息



点击上方标签栏的铃铛图标，即可进入消息界面。

### 3.1.2通信接口

CI：客户端与服务器使用RMI的方式进行通信。

### 3.1.3软件接口

SI：使用MySql作为底层数据库存储各种数据。

## 3.2功能需求

### 1、分享动态

刺激相应序列

刺激：用户选择资料类型

响应：系统标记搜索资料的类型

刺激：用户输入关键字

响应：系统记录搜索关键字

刺激：用户取消资料搜索

响应：系统关闭资料搜索任务

刺激：用户确认搜索

响应：系统在选择的资料分类中按照关键字匹配资料，并显示搜索结果列表

刺激：用户要求查看热门搜索

响应：系统显示热门搜索列表

刺激：用户要求查看资料条目详细，并选择某一资料条目

响应：系统显示资料完整内容

刺激：用户要求收藏资料时

响应：系统收藏资料，更新用户收藏夹

刺激：用户要求对资料进行评论时

响应：系统显示资料评论列表和评论输入框

刺激：用户提交评论时

响应：系统自动核查评论，返回核查结果，若评论成功，则更新资料评论列表

|  |  |
| --- | --- |
| SearchInfo.Input | 系统应该允许用户在查找资料过程中通过键盘或触控设备进行输入 |
| SearchInfo.Input.Type | 在用户输入类型时，系统要标记资料类型 |
| SearchInfo.Input.Keyword | 在用户输入关键字时，系统要标记资料关键字 |
| SearchInfo.Input.Search | 在用户请求搜索时，系统执行资料搜索任务 |
| SearchInfo.Input.Hot | 在用户查看热门搜索时，系统执行显示热门搜索条目任务 |
| SearchInfo.Input.Bookmark | 在用户收藏资料时，系统执行资料收藏任务 |
| SearchInfo.Input.Comment | 在用户对资料进行评论时，系统执行资料评论任务 |
| SearchInfo.Input.End | 在用户结束资料查找时，系统结束资料查找任务 |
| SearchInfo.Input.Cancel | 在用户取消资料查找时，系统舍弃信息，并退出资料查找 |
| SearchInfo.Type.Start | 在资料搜索最开始选择或输入类型，系统要允许用户进行输入 |
| SearchInfo.Type.Nostart | 不是在最开始选择资料类型，系统要重新搜索并加载资料 |
| SearchInfo.Type.Null | 用户不选择资料类型时，系统在所有资料中进行搜索 |
| SearchInfo.Keyword.Null | 用户输入关键字为空时，系统不进行搜索 |
| SearchInfo.Keyword.Del | 用户删除已输入的关键字时，系统清空搜索框 |
| SearchInfo.Keyword.Valid | 用户输入关键字合法，系统进行搜索 |
| SearchInfo.Keyword.Invalid | 用户输入关键字不可识别时，系统提示输入无效 |
| SearchInfo.Search.Result | 系统显示资料搜索结果 |
| SearchInfo.Search.Repeat | 用户再次点击搜索时，系统应该重新搜索 |
| SearchInfo.Result.Null | 在未搜索到相关资料时，系统显示未查询到结果 |
| SearchInfo.Result.Detail | 用户选择某一条搜索结果进行查看，系统显示该资料完整信息 |
| SearchInfo.Hot.List | 系统显示热门搜索列表 |
| SearchInfo.Hot.Detail | 用户查看某一热门资料条目，系统显示资料详细 |
| SearchInfo.Bookmark.Select | 系统要求用户选择收藏的分类 |
| SearchInfo.Bookmark.New | 在没有分类满足用户收藏需求时，系统允许用户新建新的收藏分类 |
| SearchInfo.Bookmark.Count | 对于每个资料收藏夹，系统要显示里面收藏资料的数量 |
| SearchInfo.Bookmark.Valid | 用户收藏资料时已经登录账号或登录账号成功，系统收藏资料成功 |
| SearchInfo.Bookmark.Invalid | 用户收藏资料时未登录账号且无法登录，系统收藏资料失败 |
| SearchInfo.Comment.Show | 系统显示资料其他评论 |
| SearchInfo.Comment.Select | 用户选择评论对象，系统标记评论对象 |
| SearchInfo.Comment.Check | 用户提交评论，系统自动对评论进行核查 |
| SearchInfo.Comment.Legal | 用户评论合法，系统提交评论 |
| SearchInfo.Comment.Illegal | 用户评论含非法语句，系统不提交评论 |
| SearchInfo.Comment.Valid | 用户评论资料时已经登录账号或登录账号成功，系统评论资料成功 |
| SearchInfo.Comment.Invalid | 用户评论资料时未登录账号且无法登录，系统评论资料失败 |

### 2、制定计划表

刺激相应序列

刺激：用户选择我的课程

响应：系统显示我的课程列表

刺激：用户选择我收藏的课程

响应：系统显示我收藏的课程列表

刺激：用户选择所有课程

响应：系统显示所有课程列表

刺激：用户选择某一课程查看

响应：系统显示该课程信息及评论列表

刺激：用户选择开始学习该课程

响应：系统核查用户是否有学习课程的资格。如果课程免费获赠用户已经完成付费，而且用户完成了该课程的先修课程，系统允许用户开始学习

刺激：用户要对付费课程进行付费时

响应：系统显示付费窗口

刺激：用户确认付费

响应：系统扣除用户账户金额，显示付费结果

刺激：用户要求继续学习该课程

响应：系统显示下一课时的内容

刺激：用户选择其他任意课时开始学习

响应：系统显示所选课时的内容

刺激：用户要求收藏课程时

响应：系统收藏课程，更新收藏夹

刺激：用户输入评论，并提交时

响应：系统自动核查评论，返回核查结果，若评论成功，则更新资料评论列表

|  |  |
| --- | --- |
| Coursestudy.Chose | 系统允许用户通过鼠标选择课程学习 |
| Coursestudy.Chose.Type | 用户选择课程分类，系统显示分类课程列表 |
| Coursestudy.Chose.Course | 用户选择某一门课程，系统执行课程显示任务 |
| Coursestudy.Chose.Cancel | 用户取消课程的选择，系统退出课程学习任务 |
| Coursestudy.Type.Mycourse | 用户选择我的课程时，系统显示我的课程列表 |
| Coursestudy.Type.Bookmark | 用户选择我的收藏时，系统显示我收藏的课程的列表 |
| Coursestudy.Type.Null | 用户不选择课程分类时，系统显示所有课程 |
| Coursestudy.Course.Show | 系统显示用户所选择的课程的信息 |
| Coursestudy.Course.Study | 用户选择学习一门课程时，系统执行课程学习任务 |
| Coursestudy.Course.Bookmark | 用户选择收藏一门课程时，系统执行收藏课程任务 |
| Coursestudy.Course.Comment | 用户选择评论一门课程时，系统执行评论课程任务 |
| Coursestudy.Study.Check | 用户要求学习一门课程时，系统进行学习资格核查。如果课程免费获赠用户已经完成付费，而且用户完成了该课程的先修课程，系统允许用户开始学习 |
| Coursestudy.Study.Pay.Valid | 用户对课程学习进行支付，系统标记课程为已经付费 |
| Coursestudy.Study.Pay.Cancel | 用户取消对课程学习进行支付，系统关闭该课程学习任务 |
| Coursestudy.Study.List | 系统显示课程课时列表和用户学习进度 |
| Coursestudy.Study.Class.Next | 用户选择下一课时进行学习，系统显示课时视频与资料 |
| Coursestudy.Study.Class.Select | 用户选择任意课时进行学习，系统显示课时视频与资料 |
| Coursestudy.Study.Class.Continue | 用户结束一个课时的学习并继续学习，系统开始下一课时学习 |
| Coursestudy.Study.Note | 用户在学习时记录笔记，系统对笔记信息进行标记 |
| Coursestudy.Study.End | 用户课程学习结束，系统结束课程学习任务 |
| Coursestudy.Study.Cancel | 用户取消或中断课时的学习，系统结束课程学习任务 |
| Coursestudy.Bookmark.Select | 系统要求用户选择收藏的分类 |
| Coursestudy.Bookmark.New | 在没有分类满足用户收藏需求时，系统允许用户新建新的收藏分类 |
| Coursestudy.Bookmark.Valid | 用户收藏课程时已经登录账号或登录账号成功，系统收藏课程成功 |
| Coursestudy.Bookmark.Invalid | 用户收藏课程时未登录账号且无法登录，系统收藏课程失败 |
| Coursestudy.Comment.Show | 系统显示该课程其他评论 |
| Coursestudy.Comment.Select | 用户选择评论对象，系统标记评论对象 |
| Coursestudy.Comment.Check | 用户提交评论，系统自动对评论进行核查 |
| Coursestudy.Comment.Legal | 用户评论合法，系统提交评论 |
| Coursestudy.Comment.Illegal | 用户评论含非法语句，系统不提交评论 |
| Coursestudy.Comment.Valid | 用户评论课程时已经登录账号或登录账号成功，系统评论课程成功 |
| Coursestudy.Comment.Invalid | 用户评论课程时未登录账号且无法登录，系统评论课程失败 |

### 3、身体状况评价

刺激相应序列

刺激：用户选择校准音准功能

相应：系统提示导入乐谱

刺激：用户导入乐谱相关文件

响应：系统显示系统解析结果

刺激：用户选择导入系统乐谱

响应：系统显示可导入列表

刺激：用户选择更改导入文件

响应：系统取消已导入文件，提示导入新文件

刺激：用户确认校准已导入文件的音准

响应：系统提示可开始校准

刺激：用户选择开始校准功能

响应：系统显示乐谱情况及校准进度

刺激：用户选择录音结束

响应：系统显示系统对录音中音准情况的评价及指正

刺激：用户选择结束校准

响应：系统结束校准功能

|  |  |
| --- | --- |
| Intonation. | 系统允许用户使用校准音准功能 |
| Intonation.import | 系统允许用户导入乐谱 |
| Intonation.import.systemimport | 用户选择导入功能后，系统允许用户从系统中导入乐谱 |
| Intonation. Import.systemimport.list | 用户选择从系统中导入，系统显示系统乐谱列表 |
| Intonation.import.userimport | 用户选择导入功能后，系统允许用户自己导入乐谱 |
| Intonation.import.change | 用户选择更改已导入乐谱 |
| Intonation.import.wrong | 用户提交乐谱不符合格式要求或者无法解析，系统显示错误信息 |
| Intonation. Import.cancel | 用户取消导入，系统返回 |
| Intonation. Import.centern | 用户确定上传，系统显示上传结果 |
| Intonation.correct | 系统允许用户录音校准 |
| Intonation.correct.start | 用户选择开始录音，系统进入录音界面 |
| Intonation.correct.execute | 用户提交录音结果，系统返回系统评价结果 |
| Intonation.correct.cancel | 用户取消录音，系统返回 |

### 4、搜索锻炼场所

刺激响应序列

刺激：用户选择音乐学习功能

响应：系统分类显示歌曲列表

刺激：用户输入搜索内容，进行搜索

响应：系统显示搜索结果

刺激：用户选择歌曲

响应：系统返回歌曲详情

刺激：用户选择学习该歌曲

响应：系统显示歌曲信息及唱法教程

刺激：用户选择试听

响应：系统进入试听界面

刺激：用户选择试音

响应：系统进入试音界面，并实时分析用户所唱，提示各种错误，显示音高对比曲线

刺激：用户选择中断学习

响应：系统返回

刺激：用户完成乐曲学习

响应：系统提示下一步操作

刺激：用户选择录制歌曲

响应：系统返回录制界面

刺激：用户选择录制开始

响应：系统开始录制

刺激：用户选择退出录制

响应：系统退出录制功能

刺激：用户选择分享歌曲

响应：系统提示输入分享详情

刺激：用户输入，确定分享

响应：系统显示分享结果

|  |  |
| --- | --- |
| Learn | 系统允许用户使用音乐学习功能 |
| Learn.list | 系统分类显示歌曲，包括我所收藏的歌曲及推荐歌曲 |
| Learn.search | 系统允许用户搜索歌曲 |
| Learn.search.certain | 用户确定所输入的搜索内容 |
| Learn. Search.toolong | 用户输入内容过长，系统提示用户 |
| Learn.song | 系统允许用户浏览歌曲信息 |
| Learn.song.info | 系统显示音乐信息 |
| Learn.song.start | 用户选择开始学习对应音乐，系统进入音乐学习 |
| Learn.song.cancel | 用户取消浏览，系统返回上一层 |
| Learn.main | 系统允许用户正式学习音乐 |
| Learn.main.info | 系统显示歌曲信息及相关唱法教程 |
| Learn.main.listen | 用户选择试听，系统播放标准歌曲 |
| Learn.main.sing | 用户选择试音，系统进入试音界面 |
| Learn.main.execute | 用户提交试音，系统返回系统评价，音高对比曲线，明确指出错误地方 |
| Learn.main.cancel | 用户取消学习，系统返回上一层 |
| Learn.main.end | 用户学习结束，系统显示可执行操作 |
| Learn.transcribe | 用户选择录制功能，进入录制界面 |
| Learn.transcribe.start | 用户选择录制开始，系统开始录制 |
| Learn.transcribe.cancel | 用户取消录制，系统返回上一层 |
| Learn.transcribe.end | 用户结束录制，系统提示下一步操作 |
| Learn.share | 用户选择分享歌曲，系统显示分享详情表单 |
| Learn.share.certain | 用户填写表单确定提交，系统显示分享结果 |
| Learn.share.cancel | 用户取消分享，系统返回录制结束界面 |

### 5、查看视频、文章

刺激相应序列

刺激：用户选择分享类型

响应：系统标记分享类型

刺激：用户输入分享内容

响应：系统记录输入的内容

刺激：用户上传分享文件

响应：系统核查并接收文件

刺激：用户发表分享

响应：系统自动核查分享内容，返回核查结果，若分享成功，则更分享平台内容

|  |  |
| --- | --- |
| Sharing.Input | 系统允许用户通过键盘、鼠标等设备输入 |
| Sharing.Input.Type | 在用户选择类型时，系统要标记分享类型 |
| Sharing.Input.Content | 在用户输入分享内容时，系统要记录其内容 |
| Sharing.Input.File | 用户上传音频、视频时，系统执行附件上传任务 |
| Sharing.Input.Complete | 用户完成分享时，系统发表分享内容，结束发表分享任务 |
| Sharing.Input.Cancel | 用户取消分享的发布时，系统结束发表分享任务 |
| Sharing.Content.Null | 用户输入分享内容为空时，系统不发布分享 |
| Sharing.Content.Toolong | 用户输入分享内容字数超过字数限制时，系统不允许用户继续输入 |
| Sharing.Content.Del | 用户删除分享内容时，系统清空分享键入栏 |
| Sharing.File.Valid | 用户成功上传文件时，系统保持该文件 |
| Sharing.File.Toobig | 用户上传的文件太大时，系统终止用户上传 |
| Sharing.File.Unrecognized | 用户上传文件类型无法被识别时，系统不允许用户上传 |
| Sharing.Complete.Check | 用户发表分享时，系统自动核查内容 |
| Sharing.Complete.Legal | 用户分享合法，系统发表分享，更新分享平台 |
| Sharing.Complete.Illegal | 用户分享含非法语句，系统不发表分享 |

### 6、约人锻炼

刺激相应序列

刺激：用户进入分享平台

响应：系统显示平台上内容列表

刺激：用户刷新分享平台内容

响应：系统更新显示内容列表

刺激：用户对某个分享条目发表评论

响应：系统自动核查评论，返回核查结果，若评论成功，则更新条目评论列表

刺激：用户分享条目内容

响应：系统让用户选择分享平台

刺激：用户选择某一平台，并确认分享

响应：系统显示分享结果

刺激：用户对分享条目进行点赞

响应：系统显示该条目已赞

刺激：用户收藏某一分享条目

响应：系统收藏分享条目，更新收藏夹

|  |  |
| --- | --- |
| Readsharing.List | 用户进入分享平台时，系统显示平台上的内容列表 |
| Readsharing.Refresh | 用户刷新分享平台内容时，系统更新显示内容列表 |
| Readsharing.Comment | 用户对某个分享条目进行评论时，系统执行评论分享任务 |
| Readsharing.Share | 用户对某个分享条目进行再分享时，系统执行分享任务 |
| Readsharing.Like | 用户对某个分享条目进行点赞时，系统标记该条目为已赞 |
| Readsharing.Bookmark | 用户收藏某个分享条目时，系统执行收藏任务 |
| Readsharing.End | 用户结束查分享平台时，系统退出查看乐友分享任务 |
| Readsharing.Comment.Show | 系统显示条目的其他评论 |
| Readsharing.Comment.Select | 用户选择评论对象，系统标记评论对象 |
| Readsharing.Comment.Check | 用户提交评论，系统自动对评论进行核查 |
| Readsharing.Comment.Legal | 用户评论合法，系统提交评论 |
| Readsharing.Comment.Illegal | 用户评论含非法语句，系统不提交评论 |
| Readsharing.Share.Platform | 用户选择分享平台时，系统显示可分享的平台 |
| Readsharing.Share.Complete | 用户完成分享，系统显示分享成功 |
| Readsharing.Share.Cancel | 用户取消分享，系统结束条目分享任务 |
| Readsharing.Bookmark.Select | 系统要求用户选择收藏的分类 |
| Readsharing.Bookmark.New | 在没有分类满足用户收藏需求时，系统允许用户新建新的收藏分类 |
| Readsharing.Bookmark.Complete | 用户完成收藏，系统显示收藏成功，更新收藏夹 |

### 7、修改个人信息

刺激响应序列

刺激：用户选择查看个人信息

响应：系统显示个人信息

刺激：用户选择修改信息

响应：系统显示个人信息及可修改的部分

刺激：用户修改信息

相应：系统记录用户修改的信息，如格式不对，显示提示信息

刺激：用户保存个人信息的修改

响应：系统提示修改成功

|  |  |
| --- | --- |
| UserInfo | 系统允许用户查看，修改个人信息 |
| UserInfo.show | 用户查看个人信息，系统显示用户的个人信息 |
| UserInfo.alter | 用户选择修改信息，系统显示信息可修改状态 |
| UserInfo.save.changed | 用户修改个人信息，系统检查信息是否被修改 |
| UserInfo.save.valid | 用户修改个人信息，系统检查信息是否有效 |
| UserInfo.save.commit | 用户修改信息，系统更新用户个人信息 |
| UserInfo.save.exit | 保存信息后，系统退回主界面 |
| UserInfo.save.cancel | 用户取消修改个人信息，系统返回主界面 |

### 8、开始、结束锻炼

刺激响应队列

刺激：用户选择记录锻炼

响应：系统提示准备开始记录锻炼

刺激：用户选择开始锻炼

响应：系统提示开始记录锻炼，显示当前锻炼状态信息

刺激：用户选择结束锻炼

响应：系统提示锻炼结束，显示锻炼记录信息，显示积分奖励

刺激：用户退出锻炼记录

响应：系统返回主界面

|  |  |
| --- | --- |
| Exercise | 系统允许用户记录每次锻炼 |
| Exercise.single | 用户选择准备锻炼，系统显示开始锻炼界面 |
| Exercise.single.start | 用户选择开始锻炼，系统提示锻炼开始 |
| Exercise.single.end | 用户选择结束锻炼，系统提示锻炼结束，显示当前锻炼记录，显示积分奖励 |
| Exercise.single.exit | 用户选择推出当前锻炼记录查看，系统显示开始锻炼界面 |

### 9、推送视频、文章

刺激响应序列

刺激：管理员选择更新类型

响应：系统显示相应类型推送列表

刺激：管理员进入更新推送功能

响应：系统检查身份合法性显示当前视频或文章列表

刺激：管理员选择新建文章或视频

响应：系统显示新建推送界面

刺激：管理员创建新视频或文章推送

相应：系统记录创建的内容

刺激：管理员提交推送

响应：系统检查推送，返回检查结果；如果检查成功，发布推送

|  |  |
| --- | --- |
| Publish | 系统允许管理员进入更新推送视频、文章功能 |
| Publish.novalid | 管理员未通过验证，系统提示管理员确认账户信息 |
| Publish.recommend | 系统显示新建推送表单，允许管理员创建新的推送 |
| Publish. recommend.empty | 推送信息未填写完整，系统提示补充完整 |
| Publish. recommend.wrong | 推送表单数据格式填写错误，系统提示修改 |
| Publish. recommend.certain | 管理员确定提交表单，系统返回提交结果 |
| Publish. recommend.cancel | 管理员取消新建贵松，系统离开推送发布功能 |
| Publish.import | 系统允许管理员上传相关资料 |
| Publish.import.failed | 管理员上传资料有误，提示管理员重新上传 |

## 3.3 非功能需求

### 3.3.1 安全性

Safety1：系统按照用户身份验证用户的访问权限

1. 音乐爱好者有查找资料、学习音乐机构提供课程、校准音准、歌曲学习、发表分享、查看乐友分享、交流、在线问答等8个功能
2. 音乐培训机构有提供课程、在线问答、发布课程、认证等4个功能
3. 系统管理员有音乐机构认证、发布活动等2个功能

Safety2：未经授权用户只能有查找资料、校准音准、歌曲学习3个功能

Safety3：爱乐爱好者、音乐培训机构发表的评论应当及时予以审核，含非法内容的应删除。

Safety4：音乐爱好者学习课程支付费用应接入第三方支付平台接口，避免信息泄露。

Safety5：音乐学习机构发布课程需进行信息审核

### 3.3.2 可维护性

Modifiability1：如果系统需导入用户的乐谱，需在5分钟内完成

Modifiability2：如果音乐培训机构申请认证，需在3个工作日内予以回复

Modifiability3：如果系统要导入新的音乐资料，需在1个工作日内完成

### 3.3.3 易用性

Usability1：电脑显示的信息要在1米内能看清

Usability2：所有用户均能在1天内熟悉掌握自己所拥有的功能

### 3.3.4 可靠性

Reliability1：在客户端与服务器通信时，如果网络故障，系统不能出现故障

Reliability1.1：客户端应该检测到故障，并尝试重新连接网络3次，每次15秒

Reliability1.1.1：如果重新连接成功，客户端应该继续之前的工作。

Reliability1.1.2：如果重新连接不成功，客户端应该等待10分钟后尝试重新连接

Reliability1.1.2.1：重新连接成功后，客户端应该继续之前的工作

Reliability1.1.2.2：如果重新连接仍然不成功，客户端提示网络故障，关闭客户端。

### 3.3.5 业务规则

BR1：查找资料（选择一个分类或搜索，查看相应的资料）

BR2：课程付费（选择一门课程进行付费使用，提交成功后需在相应用户的个人账户扣款）

BR3：校准音准（选择乐谱或导入乐谱，唱歌后进行音高曲线对比）

BR4：歌曲学习（选择歌曲，并学习歌曲唱法，系统给出建议）

BR5：发表分享（用户发表评论，系统对其进行核查并显示）

BR6：查看分享（选择乐友分享内容，系统显示详细内容）

BR7：用户交流（选择乐友进行交流，系统返回发送的消息内容）

BR8：在线问答（选择在线问答及机构人员，系统显示聊天界面及聊天信息）

BR9：发布课程（选择发布课程，填写资料，系统上传课程信息）

BR10：机构认证（机构进行认证，管理员对其进行认证，保存认证信息）

BR11：发布活动（系统管理员发布活动，系统保存信息）

### 3.3.6 约束

IC1：系统要在网络上分布为1个服务器和多个客户端

IC2：系统采用java语言开发

IC3：系统开发时长为3个月

IC4：系统开发应采用分层模型

IC5：上传乐谱格式应为jpg、png格式

## 3.4 数据需求

### 3.4.1 数据定义

DR1：系统需要存储1年内的音乐爱好者学习课程的付费记录

DR2：服务器更换时，要确保所有数据的完美移植，保持数据的一致性

DR3：系统初期就应具有内置的资料，后续再进行大规模的添加

DR4：系统弃用时，需保证用户信息的保密性，防止信息外泄

### 3.4.2 默认数据

Default1：查找资料时默认上次已查找的资料

Default2：学习课程时默认转到上次已学习课程

Default3：校准音准时默认为上一次校准音准使用歌曲

Default4：学习歌曲时默认为上一次学习歌曲

Default5：查看乐友分享时默认排序方式为时间降序

Default6：用户交流列表默认排序为最近交流时间降序

Default7：在线问答时默认排序为最近交流时间降序

Default8：音乐机构认证默认排序为申请认证时间升序

Default9：发布活动显示默认排序为发布时间降序

### 3.4.3 数据格式要求

Format1：用户帐号名应为邮箱格式，密码只包含数字、字符

Format2：资料的格式为8位数字，前两位代表分类，后6位代表该分类下的编号

Format3：课程的格式为8位数字，前两位代表发布机构，后6位代表课程编号

Format4：歌曲的编号为10位

Format5：音乐机构的认证采用0和1识别

Format6：系统管理员发布活动采用单独一个表保存

### 3.5 其他需求

Install1：在安装软件时，系统必须至少为win7以上

Install2：系统投入使用时，需要对用户进行1个小时的新手指导教程