

APPLICATION MULTISPORT

MANUEL UTILISATEUR

SOMMAIRE

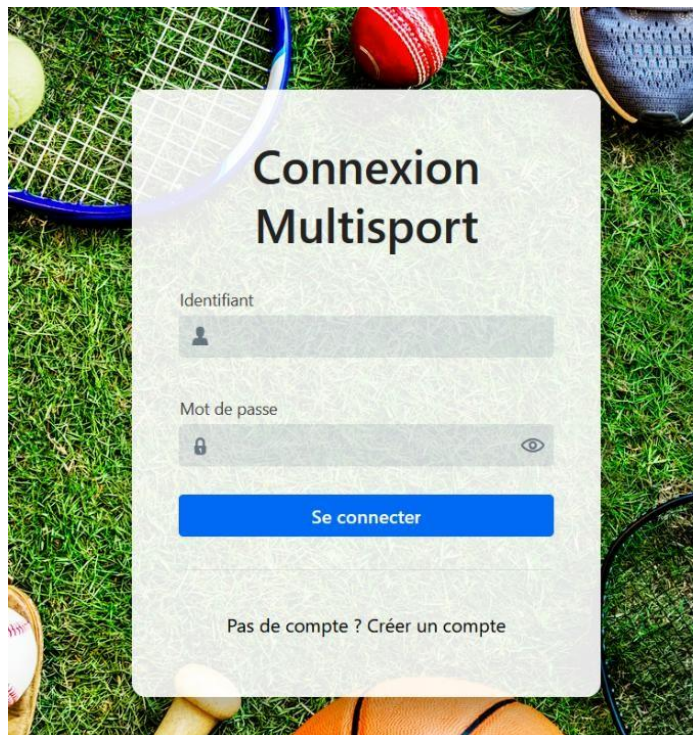
I.	ACCES ET GESTION DE COMPTE	2
A.	Connexion et inscription	2
II.	VUE PRINCIPALE.....	4
A.	Profil utilisateur	4
B.	Annuaire publique	6
III.	L'ESPACE CLUB (POUR LES ADMINISTRATEURS DE CLUB)	7
A.	Gestion des infrastructures	7
B.	Gestion de l'effectif.....	7
IV.	GESTION D'UN TOURNOI	8
A.	Création et configuration.....	8
B.	Inscription des joueurs.....	9
C.	Génération d'une ronde.....	10
D.	Gestion des matchs et des scores.....	11
V.	SUIVI ET RESULTATS	12
A.	Classement automatique des tournois	12
B.	Statistiques et historique	12
C.	Classement général (tous tournois)	13

I. ACCES ET GESTION DE COMPTE

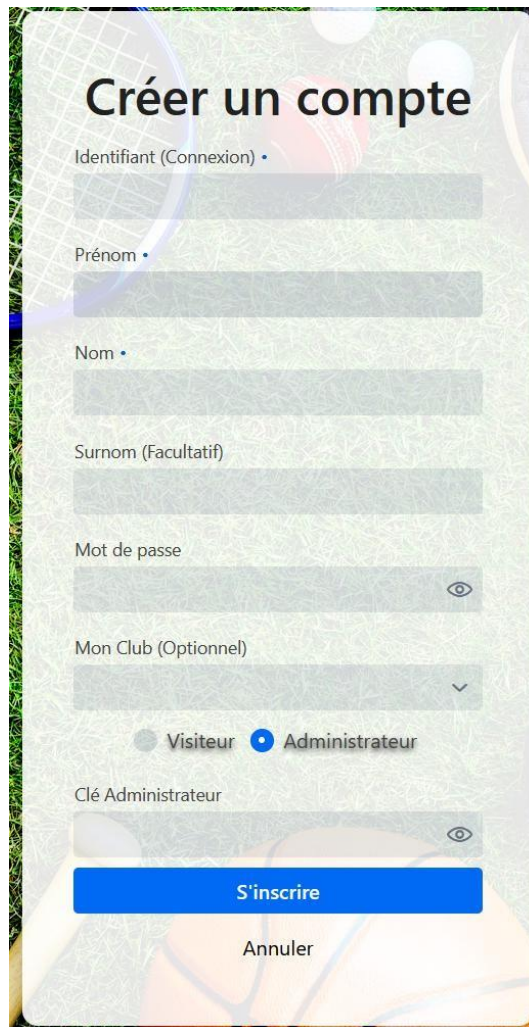
A. CONNEXION ET INSCRIPTION

Lorsque l'on accède à l'application, nous arrivons tout d'abord sur un écran de connexion.

- **Visiteurs** : Si vous n'avez pas de compte, cliquez sur *"Pas de compte ? Créer un compte"*. Vous pourrez choisir votre nom, prénom et, optionnellement rejoindre un club existant et ajouter un surnom.



- **Administrateurs** : Lors de l'inscription, sélectionner le rôle "Administrateur" permet d'accéder aux fonctionnalités de gestion (création de tournois, modification de club). Une clé de sécurité est requise (toto).



Créer un compte

Identifiant (Connexion) •

Prénom •

Nom •

Surnom (Facultatif)

Mot de passe

Mon Club (Optionnel)

☐ Visiteur ☒ Administrateur

Clé Administrateur

S'inscrire

Annuler

II. VUE PRINCIPALE

Voici à quoi ressemble l'écran d'accueil après la connexion (ici, en tant qu'administrateur) :

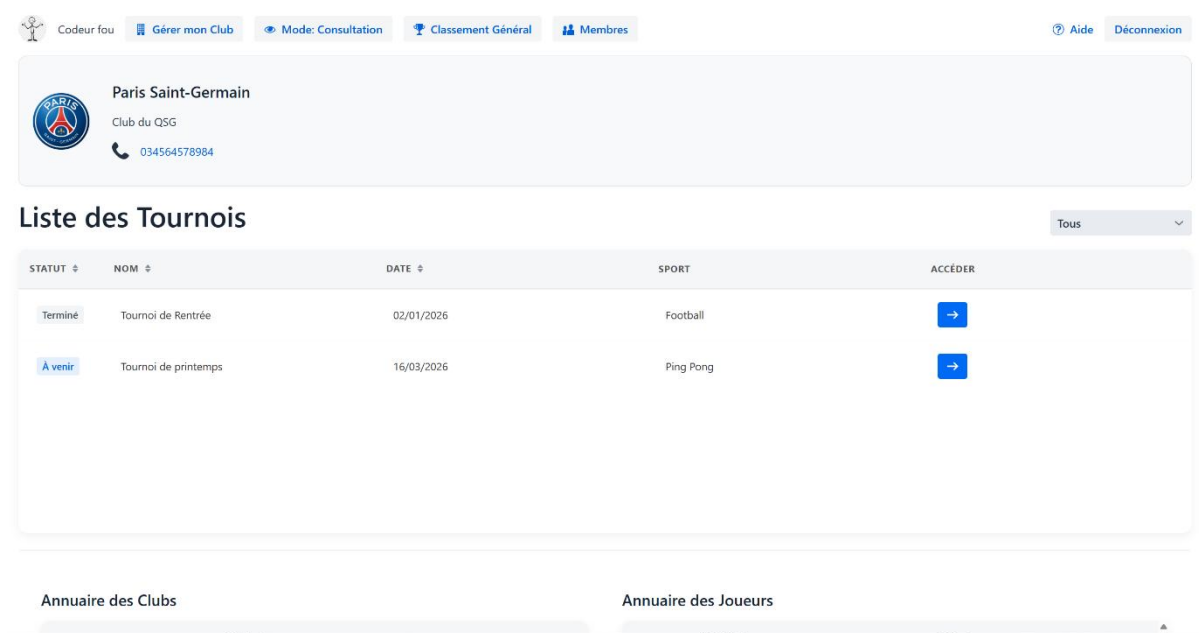


Figure 1 : Ecran d'accueil

Nous trouvons sur cette vue différents boutons :

- Le bouton d'aide ouvre un fichier « manuel utilisateur »
- Le bouton « Déconnexion » revient à l'écran de connexion/inscription
- Le bouton classement général donne accès à un classement général expliqué plus tard dans ce guide
- Le bouton « mode » permet aux administrateurs de naviguer entre un mode consultation et édition (permettant de créer des tournois)
- Le bouton « Gérer mon club » sera également explicité plus tard
- Un filtre permettant d'afficher uniquement les tournois précédent/en cours/futurs

A. PROFIL UTILISATEUR

En cliquant sur votre avatar en haut à gauche, vous accédez à votre **fiche profil**.

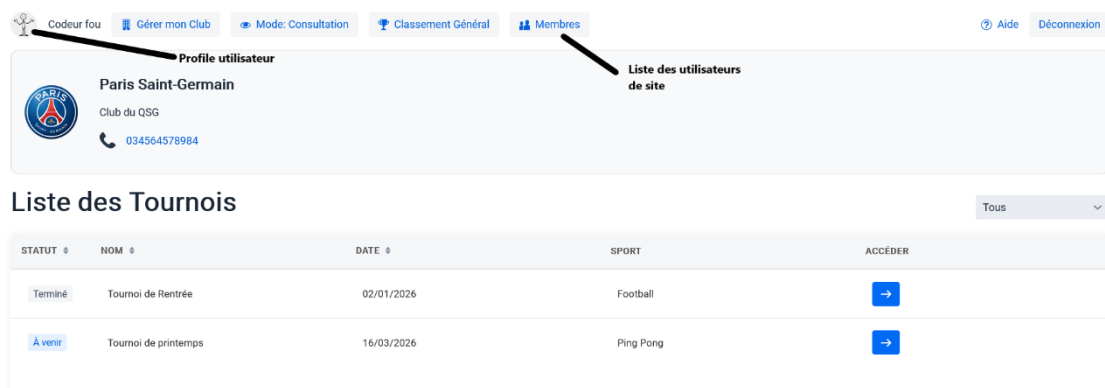


Figure 2 : Accès au profil et liste des utilisateurs

- Vous pouvez y modifier vos différentes informations comme votre photo, votre email, votre bio...
- **Réseaux Sociaux** : Vous pouvez également ajouter vos comptes Instagram, Facebook ou Twitter. Ces icônes apparaîtront sur votre fiche joueur publique pour que les autres participants puissent vous suivre.

The screenshot shows the 'Mon Profil & Fiche Joueur' form. It is divided into two main sections: 'Mon Compte' and 'Ma Fiche Joueur'. The 'Mon Compte' section includes fields for 'Nom' (TOTO), 'Prénom' (Toto), 'Surnom' (Codeur fou), 'Avatar' (with a URL and an upload button), 'Email' (toto@gmail.com), and 'Ma bio / Infos' (hello world). The 'Ma Fiche Joueur' section includes fields for 'Date de naissance', 'Instagram', 'Facebook', and 'Twitter', each with a corresponding icon. A blue button 'Enregistrer mon profil' is at the bottom right.





Figure 3 : Fiche joueur

Une liste de l'ensemble des utilisateurs est également disponible sur la page principale de l'application en cliquant sur l'icône indiquée.

B. ANNUAIRE PUBLIQUE

Sur la page d'accueil, n'importe quel visiteur peut consulter deux annuaires en cliquant dessus :


- **L'annuaire des Clubs** : Avec logos et détails sur les clubs.
- **L'annuaire des Joueurs** : Avec photos et liens vers leurs réseaux sociaux (Instagram, Twitter, etc.).

Annuaire des Clubs		
LOGO	NOM	LOCALISATION
	Paris Saint-Germain	Parc des princes
	Olympique de Marseille	
	Olympique Lyonnais	
	RC Lens	

Annuaire des Joueurs		
JOUEUR	CLUB	
E Martin Emma	Paris Saint-Germain	
G Bernard Gabriel	Olympique de Marseille	
L Thomas Léo	Olympique Lyonnais	
J Petit Jade	RC Lens	




Figure 4 : Annuaires disponibles en bas de la vue principale

Paris Saint-Germain




A propos
Créé en : 1960
Club du QSG

Contact & Réseaux

Email: psg@gmail.com
Tél: 034564578984
Adresse: Parc des princes






Fiche Joueur

Emma Martin

Né(e) le : 2005-01-15

Club : Paris Saint-Germain

Fermer

Figure 5 : Fiche club et joueur

III. L'ESPACE CLUB (POUR LES ADMINISTRATEURS DE CLUB)

Le cœur de l'organisation repose sur les clubs. Un administrateur peut gérer son club via le bouton "Gérer mon Club" disponible sur l'écran principal.

← Retour Paris Saint-Germain

Informations Infrastructures Membres

Détails Club

Nom
Paris Saint-Germain

Année Création

Description
Affichage et édition des terrains disponibles

Email

Téléphone

Adresse

Réseaux Sociaux

Instagram

Facebook

Twitter (X)

Enregistrer tout

Visuel

Logo (URL)

Upload File... Glisser logo ici

Gestion des licenciés

Figure 6 : Espace de gestion de club

Ici, vous pouvez éditer les informations publiques du club : description, logo (URL), téléphone et réseaux sociaux. L'adresse du club génère automatiquement une carte Google Maps visible par tous les visiteurs.

A. GESTION DES INFRASTRUCTURES

Pour qu'un tournoi puisse avoir lieu, le club doit disposer de terrains.

- Dans l'onglet "**Infrastructures**" de la vue club, vous pouvez ajouter des terrains (ex : "Gymnase A", "Terrain Extérieur 1").
- Précisez si le terrain est en intérieur ou extérieur (c'est un attribut supplémentaire mais uniquement informatif)

B. GESTION DE L'EFFECTIF

L'onglet "**Membres**" permet de gérer la liste des joueurs licenciés au club. Lors de la création de leur compte, si le nom, prénom et club correspondent à un joueur licencié, le compte utilisateur est automatiquement lié au joueur correspondant. Sinon en sécurité, les administrateurs du club peuvent relier les comptes aux identifiants des utilisateurs manuellement (en recherchant l'identifiant).

← Retour **Paris Saint-Germain**

Informations Infrastructures **Membres**

Gestion des Licenciés

Pour lier un compte manuellement, cliquez sur l'icône de chaîne.

NOM	PRÉNOM	STATUT COMPTE	LIER COMPTE
Martin	Emma	✅ Compte lié	
Robert	Louise	❌ En attente	
Moreau	Hugo	❌ En attente	
Lefebvre	Raphaël	❌ En attente	
Bertrand	Inès	❌ En attente	
Bonnet	Paul	❌ En attente	

Nom Prénom **Ajouter Licencié**

Figure 7 : Interface de gestion d'effectif

IV. GESTION D'UN TOURNOI

C'est la fonctionnalité principale de l'application. Elle se déroule en plusieurs étapes chronologiques.

A. CREATION ET CONFIGURATION

Tout d'abord, il faut disposer du statut d'administrateur et passer en mode édition (en cliquant sur le bouton « mode consultation »). Depuis l'accueil, un administrateur (dans un club) peut créer un nouveau tournoi (organisé alors par son club) en spécifiant le sport (Football, Tennis, etc.) et la date.

Codeur fou **Gérer mon Club** Mode: Édition Classement Général Membres Aide Déconnexion

Paris Saint-Germain
Club du QSG
034564578984

Liste des Tournois Tous

Nom tournoi Date Sport **Ajouter Tournoi**

STATUT	NOM	DATE	SPORT	ACCÉDER	ÉDITION
Terminé	Tournoi de Rentrée	02/01/2026	Football		
A venir	Tournoi de printemps	16/03/2026	Ping Pong		

Figure 8 : Ajout d'un nouveau tournoi

Une fois dans le tournoi (en appuyant sur « accéder »), l'onglet **"Inscriptions"** permet de configurer les règles. Il est possible de définir : le temps de pause entre les matchs, leur durée, l'heure de début, les terrains qui sont utilisés ainsi que, gérer le nombre de points donnés dans les cas de victoire, égalité, ou défaite.

Inscriptions ● Ronde 1

Configuration du Tournoi

Nom du tournoi
Tournoi de printemps

Heure de début des matchs : 9:00 AM ⌚

Durée d'un match (minutes) : 60

Pause entre rondes (min) : 10
Temps de transition après une ronde

Barème des points

Points Victoire : 3

Points Nul : 1

Points Défaite : 0

Terrains à utiliser

☐ Parc

☐ Entrainement 1

[Sauvegarder Configuration](#)

Figure 9 : Vue dans l'onglet inscription de l'interface de gestion de tournoi

B. INSCRIPTION DES JOUEURS

Toujours dans l'onglet "Inscriptions", l'administrateur gère la liste des participants :

- À gauche : Liste des joueurs disponibles dans la base de données.
- À droite : Liste des joueurs inscrits au tournoi.
- Utilisez les flèches pour inscrire ou désinscrire des joueurs à la volée.
- Le logo du club correspondant au membre est disponible afin de faciliter la sélection des membres des clubs

Inscription des Joueurs










CLUB	JOUEURS DISPONIBLES		CLUB	INSCRITS AU TOURNOI	STATUT
	Lucas Richard	→		Emma Martin	
	Liam Durand	→		Louise Robert	
	Jules Dubois	→			
	Hugo Moreau	→			
	Alice Laurent	→			

Figure 10 : Inscriptions des joueurs dans un tournoi

C. GENERATION D'UNE RONDE

Les rondes ont un statut symbolisé par un point de couleur à côté de leur nom. Celui-ci se met à jour selon l'heure et si les matchs sont finis. Si on est trop tôt (avant l'heure de la ronde), le statut est gris = à venir. Si l'heure de début est dépassée, le statut est vert = en cours. Si tous les matchs de la ronde sont finis, le statut est noir (clôt).

Remarque : Un temps de pause est également ajouté entre chaque ronde (le même temps de pause qu'entre les matchs). La ronde automatique s'occupe aussi de la gestion des terrains : selon les terrains libres, un certain nombre de matchs se joue en simultanément.

[← Retour](#)

Tournoi fin d'année

Inscriptions ● Ronde 1 ● **Ronde 2**

[Classement](#)
[Stats](#)
[Nouvelle Ronde](#)

Ronde 2 [+ Ajouter Match Manuel](#)

État	Info	Équipe 1	Score	Équipe 2	Heure	
●	M1 (Stade1)	R2-Eq1	0 - 0	R2-Eq2	11:20	
●	M2 (Stade1)	R2-Eq3	0 - 0	R2-Eq4	12:30	

Ici, M2 = match n°2 de la ronde et
Stade 1 = lieu du match

Classement de la Ronde

Joueur	PTS	J	G	N	P	Diff
Emma Martin	0	0	0	0	0	0
Lucas Richard	0	0	0	0	0	0

Figure 11 : Exemple de ronde

Les visiteurs ou les administrateurs dont le compte est lié à leur joueur auront le mot « Vous » à côté de leur équipe correspondante dans chaque ronde afin de faciliter l'accessibilité au planning de leurs matches.

Ronde 2

ÉTAT	INFO	ÉQUIPE 1	SCORE	ÉQUIPE 2	HEURE
●	M1 (Parc)	R2-Eq1	0 - 0	R2-Eq2	09:40
●	M2 (Entrainement 1)	R2-Eq3	0 - 0	R2-Eq4 (Vous)	09:40

Figure 12 : Affichage dans le cas d'un joueur avec un compte utilisateur relié

D. GESTION DES MATCHS ET DES SCORES

Dans l'onglet d'une ronde, les matchs sont listés avec un code couleur :

- **Gris** : Match à venir (selon l'heure de début prévu)
- **Vert** : Match en cours (selon l'heure de début prévu)
- **Noir** : Match terminé (si le match est clôt par un

admin) L'administrateur peut cliquer sur l'icône "Édition" d'un match pour :

- Saisir le score final
- Ajouter un résumé ou des notes d'arbitrage
- Cocher "Match terminé" pour valider le résultat et mettre à jour le classement

Gestion du Match

R1-Eq1 0 - R1-Eq2 0

Horaires du match
12/1/2025 9:00 AM

Résumé / Notes / Arbitrage

☐ Match terminé (Validation définitive)

Enregistrer

Figure 13 : Dialogue d'infos de match

V. SUIVI ET RESULTATS

A. CLASSEMENT AUTOMATIQUE DES TOURNOIS

Un tableau de classement général est calculé en temps réel. Il applique les règles standards si l'utilisateur n'emploie pas des changements lors de la gestion du tournoi :

- **Victoire** : 3 points.
- **Nul** : 1 point.
- **Défaite** : 0 point.
- En cas d'égalité, les joueurs sont départagés par la différence de buts lors des matchs.

Classement Général (Cliquez pour détails)

Cliquez sur un joueur pour voir ses matchs.

Joueur	PTS ▼	J	G	N	P	Diff
Emma Martin	4	2	1	1	0	2
Lucas Richard	4	2	1	1	0	2
Jules Dubois	4	2	1	1	0	2
Alice Laurent	4	2	1	1	0	2
Arthur Simon	4	2	1	1	0	2
Raphaël Lefebvre	4	2	1	1	0	2
Adam David	4	2	1	1	0	2
Rose Morel	4	2	1	1	0	2
Noah Dupont	4	2	1	1	0	2

Fermer

Figure 14 : Classement accessible via la vue tournoi

B. STATISTIQUES ET HISTORIQUE

L'application offre des outils d'analyse plus poussés :

- **Bouton "Statistiques"** : Affiche des indicateurs globaux du tournoi (Moyenne de buts par match, score le plus fréquent, "Match le plus chaud").

Statistiques du Tournoi

4 Matches Joués	1.50 Buts / Match	0-0 Score Fétiche
--------------------	----------------------	----------------------

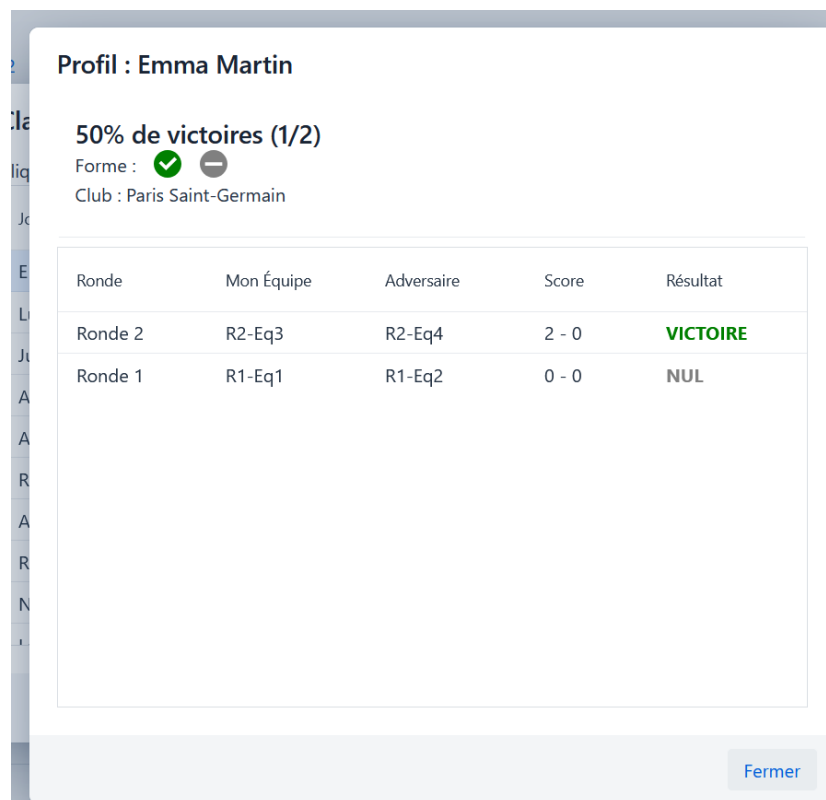
Faits Marquants

- 🔥 Match le plus chaud : R2-Eq1 vs R2-Eq2 (3-1)
- 🌐 Total des buts inscrits : 6

Fermer

Figure 15 : Affichage des statistiques du tournoi

- **Fiche Joueur :** En cliquant sur un joueur dans le classement du tournoi, on accède à son historique complet : forme du moment (Victoire/Défaite), liste des matchs joués, coéquipiers et adversaires rencontrés.



Profil : Emma Martin

50% de victoires (1/2)

Forme : ✔ ✖

Club : Paris Saint-Germain

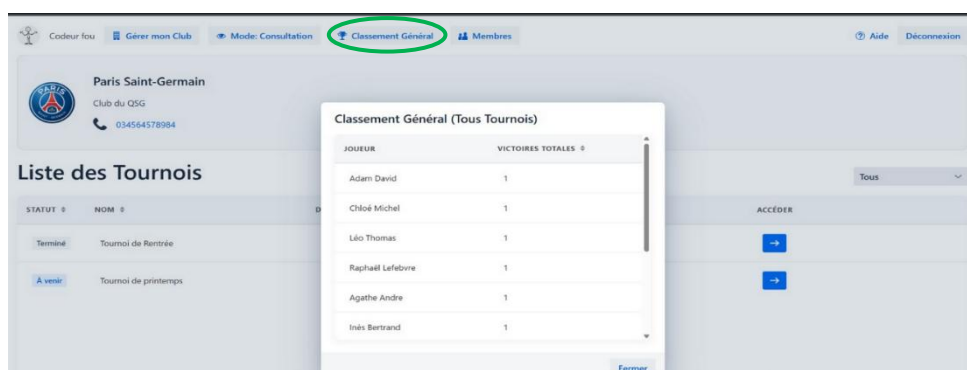
Ronde	Mon Équipe	Adversaire	Score	Résultat
Ronde 2	R2-Eq3	R2-Eq4	2 - 0	VICTOIRE
Ronde 1	R1-Eq1	R1-Eq2	0 - 0	NUL

[Fermer](#)

Figure 16 : Affichage lors d'un clic sur un joueur dans le classement

C. CLASSEMENT GENERAL (TOUS TOURNOIS)

Un classement général prenant en compte l'historique des joueurs est accessible depuis la vue principale. Ce classement général fonctionne comme suit : on classe les joueurs selon le nombre de matchs gagné (qu'importe la discipline).



Classement Général (Tous Tournois)

JOUEUR	VICTOIRES TOTALES
Adam David	1
Chloé Michel	1
Léo Thomas	1
Raphaël Lafabvre	1
Agathe Andre	1
Inès Bertrand	1

[Fermer](#)

Figure 17 : Classement avec historique des tournois précédents, accessible sur la vue principale