## Projetos de Sistemas WEB

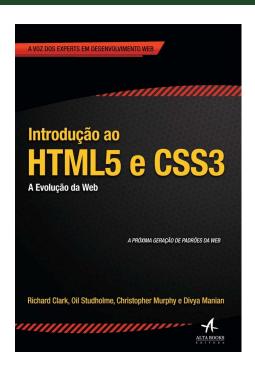
Aula 03 - *HTML 5* 

Prof. **Rôney Reis** 

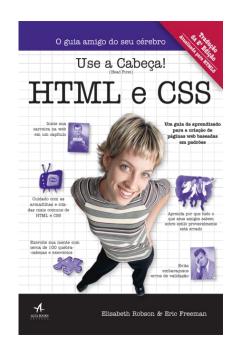




#### Referências



#### w3schools.com

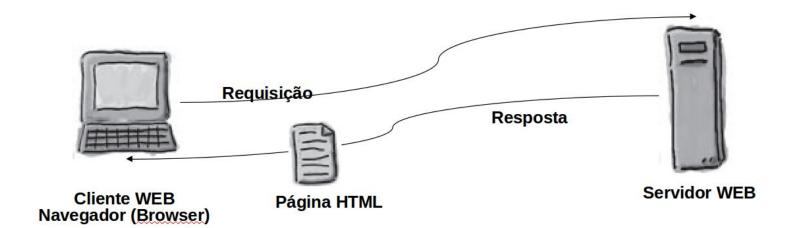


# Desenvolvimento WEB

#### **Desenvolvimento WEB**

- Desenvolvimento de sites e sistemas para internet
- Aplicações ricas e interativos
  - Redes sociais
  - Comércios eletrônicos
  - Sistemas bancários
- Muitas tarefas envolvidas
  - Design
  - o Provedor de conteúdo
  - o Programação Frontend
  - Programação cliente/servidor
  - Segurança de rede

## Arquitetura WEB - Cliente/Servidor



**Padrões WEB** 

- Final dos anos 90: Guerra de navegadores Internet Explorer vs Netscape
  - Cada um implementava suas especificações
  - Dificulta o desenvolvimento
- World Wide Web Consortium (W3C)
  - "A missão do W3C é levar a World Wide Web ao seu potencial pleno, desenvolvendo protocolos e diretrizes que assegurem o crescimento da Web a longo prazo"

#### Por que usar padrões?

- Reduz tempo de desenvolvimento
  - É possível construir um site que funcionará em diversos navegadores, plataforma e dispositivos
- Facilita atualização e manutenção
  - Ex: Folha de estilo CSS fora da página HTML
- Melhora a classificação em mecanismos de busca
  - Um HTML 5 bem escrito consegue ser legível por mecanismos de busca
- Melhora acessibilidade
  - Dispositivos móveis

#### Padrões para páginas WEB

- HTML
  - Define estrutura dos dados
- CSS
  - Define a apresentação visual dos dados
- JavaScript e APIs
  - Define o comportamento da página

# 3

- Linguagem de marcação
- Padrão W3C para documentos WEB
- Renderizado por navegadores (cliente)
- Todos na navegadores atuais estão com bom suporte ao HMTL 5 e CSS 3 inclusive o Internet Explorer versão 9 ou maior :)

- HTML são linguagens de marcação que descrevem documentos Web
  - HTML == Hyper Text Markup Language
  - Uma linguagem de marcação é um conjunto de tags de marcação
  - Documentos HTML são escritos por tags HTML

• Composta por um conjunto de *tags* 

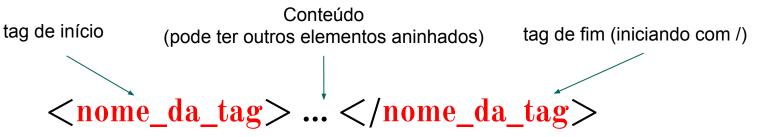
```
<!DOCTYPE html>
<html>
     <head>
          <title>Minha primeira página</title>
           <meta charset="UTF-8">
     </head>
     <body>
          <h1>Alô mundo!</h1>
          Meu primeiro parágrafo!
     </body>
</html>
```

#### Alô mundo!

Meu primeiro parágrafo!

```
Define que este é um documento html
                        Descreve um documento html
<!DOCTYPE html>
                                                  Provê informações sobre o documento
<html>
     <head>
                                                             Define título da página
          <title>Minha primeira página</title>
                                             Define a codificação da página
          <meta charset="UTF-8">
                              Descreve conteúdo visível da página
     </head> __
                                                   Define cabeçalho
     <body>
          <h1>Alô mundo!</h1>
          Meu primeiro parágrafo!
                                                 Define parágrafo
     </body>
</html>
```

- Tags são compostas pelo nome entre '<' e '>'
- Estão dispostas em pares



- No caso de tags vazias
  - Pode dispensar a tag de fim e adicionar '/' depois no nome

- Tags podem ter atributos
  - Sempre estão definidos na tag de início
  - o Formato propriedade/valor

<a href="http://www.google.com">Buscas</a>

<img src="bola.jpg" width="104" height="142"/>

Buscas



Boa prática: valor sempre entre aspas duplas

Boa prática 2: atributos em letra minúscula

- Elementos HTML
  - Composto por tudo que está entre a tag de início (inclusive) e tag de fim (inclusive)
  - Podem ser aninhados

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <body>
       <h1>Alô mundo!</h1>
       Meu primeiro parágrafo!
   </body>
</html>
```

#### **HTML** - Estrutura

- Seção Head
  - o Título
  - Recursos externos
  - Metadados
- Seção Body
  - o Texto
  - Imagem
  - Links

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
    </head>
    <body>
        . . .
    </body>
</html>
```

1. Criar estrutura básica de um página HTML (<!doctype>,<html>,<header>,<body>

# 3.1

Organização

### 1. Ordem e localização dos arquivos

- **a.** Estrutura das pastas:
  - i. nome\_do\_projeto/
  - ii. |--- doc/
  - iii. |--- layout/
  - iv. |--- sql/
  - v. |--- **www/**

#### 2. Nomenclatura dos arquivos

- **a.** Arquivos HTML:
  - i. Contidos na pasta www
  - ii. Letra minúscula
  - iii. Extensão .html
  - iv. Nomes compostos, utilizar o padrão:
    - comprar\_casa.html
  - v. Página principal/inicial: index.html

#### 3. Comentários no código

- **a.** Comentar toda classe, função, atributo, constante ou variável:
  - i. começa por <!-- e finaliza por -->

## **TAGS HTML**

#### Cabeçalhos

- Cabeçalhos são definidas pelas tags  $\langle h1 \rangle ... \langle h6 \rangle$ 
  - Cabeçalhos são elementos bloco (falaremos sobre isso mais adiante)
  - Os navegadores adicionam espaços em branco antes e depois do heading
  - Cabeçalhos HTML são só para cabeçalhos. Não use para fazer o texto ficar grande
- Separação temática <hr>
  - Normalmente renderiza como uma linha horizontal

#### Cabeçalho - Exemplo

## teste

teste

teste

teste

teste

teste

#### **Parágrafos**

- Elemento define um parágrafo
  - Parágrafos são elementos bloco (falaremos sobre isso mais adiante)
  - Os navegadores adicionam espaços em branco antes e depois do heading
  - O navegador vai remover quebras de linha e espaços extra no texto
  - A quebra de linha vai depender do tamanho viewport
- Elemento <br/>br> para quebra de linha

```
teste teste teste teste teste teste teste teste
teste
>
 teste teste teste teste
 teste teste
 teste teste
>
 teste <br>> teste
```

teste teste

#### **Estilos - HTML**

- Estilo pode ser definido usando atributo style
  - Usa propriedades CSS (veremos CSS melhor adiante)

<tagname style="property1:value1;property2:value2">

Onde as properties são propriedades CSS e os values são valores CSS

#### **Estilos - CSS**

### background-color - Cor de fundo

#### Cabeçalho

Parágrafo

- 1. Criar estrutura básica de um página HTML (<!doctype>,<html>,<header>,<body>
- 2. Adicionar um cabeçalho e texto sobre um assunto de sua preferência (<h1>,)
- 3. Definir a cor de sua preferência para o fundo do cabeçalho e, também, definir a cor do texto do parágrafo
- 4. Inserir linha horizontal abaixo (<hr>)
- 5. Inserir novo cabeçalho e texto abaixo da linha
- 6. Colorir novamente fundo do cabeçalho e texto do parágrafo



#### **Aprender**

"Aprender é a única coisa que a mente nunca se cansa, nunca tem medo e nunca se arrepende"



**OBRIGADO!** 

## **Dúvidas?**

roney.reis@ifce.edu.br

