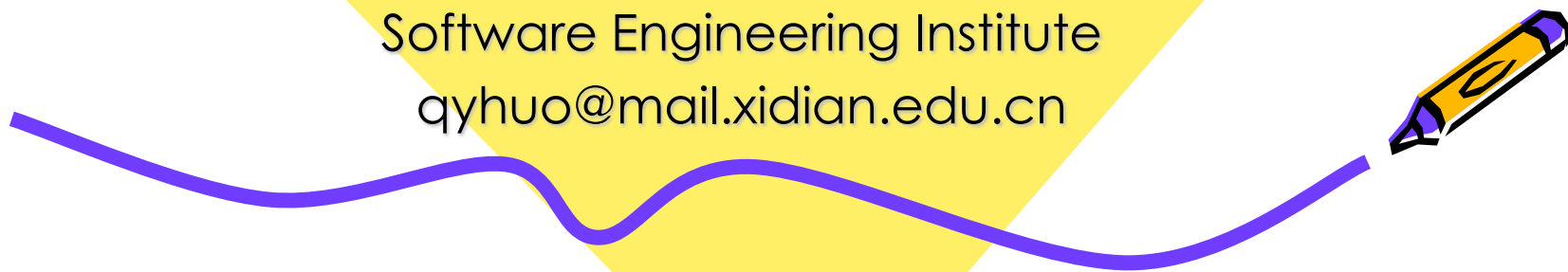




# Web应用架构

Qiuyan Huo 霍秋艳  
Software Engineering Institute  
[qyhuo@mail.xidian.edu.cn](mailto:qyhuo@mail.xidian.edu.cn)



# Introduction

- We build a ...

- Dog house



- Garden house



- One-family house



- Hotel\*\*\*\*



- Church



- Basic tools: hammer, nails, saw, wood -> go!

- Draw a plan, Construct

- make a sketch(草图), discuss, change plan, draw outside view, compute static's construct

- Make sketches, models, plans, detail function units (kitchen, lifts, stairs), plan interior decoration of entrance hall, ...

- Design of acoustics(声学), check spiritual(精神上的) aspects of design, impact of church spire(尖顶) on city skyline

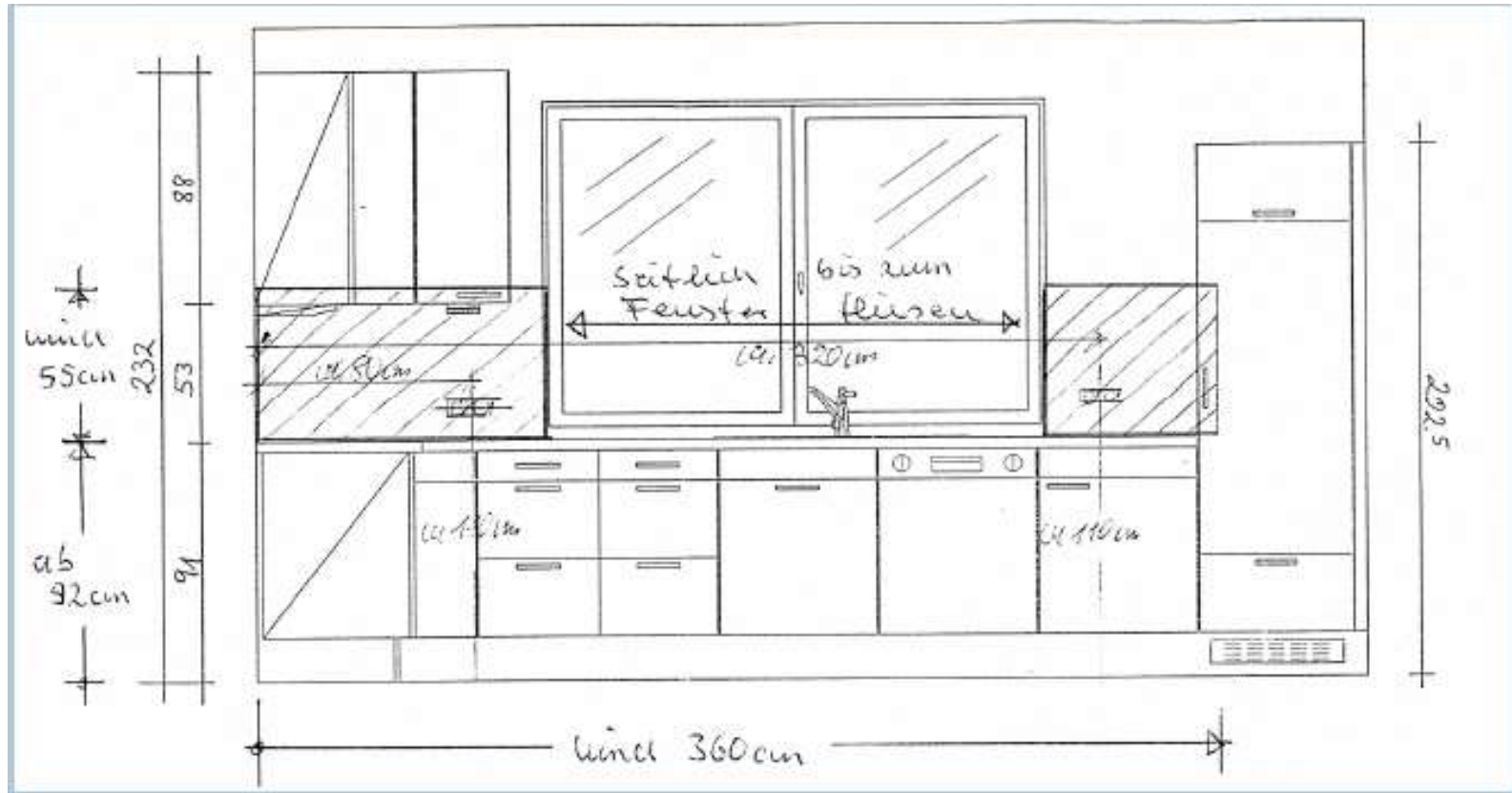
# Architecture: floor plan



# Architecture: sheer(垂直的) plan

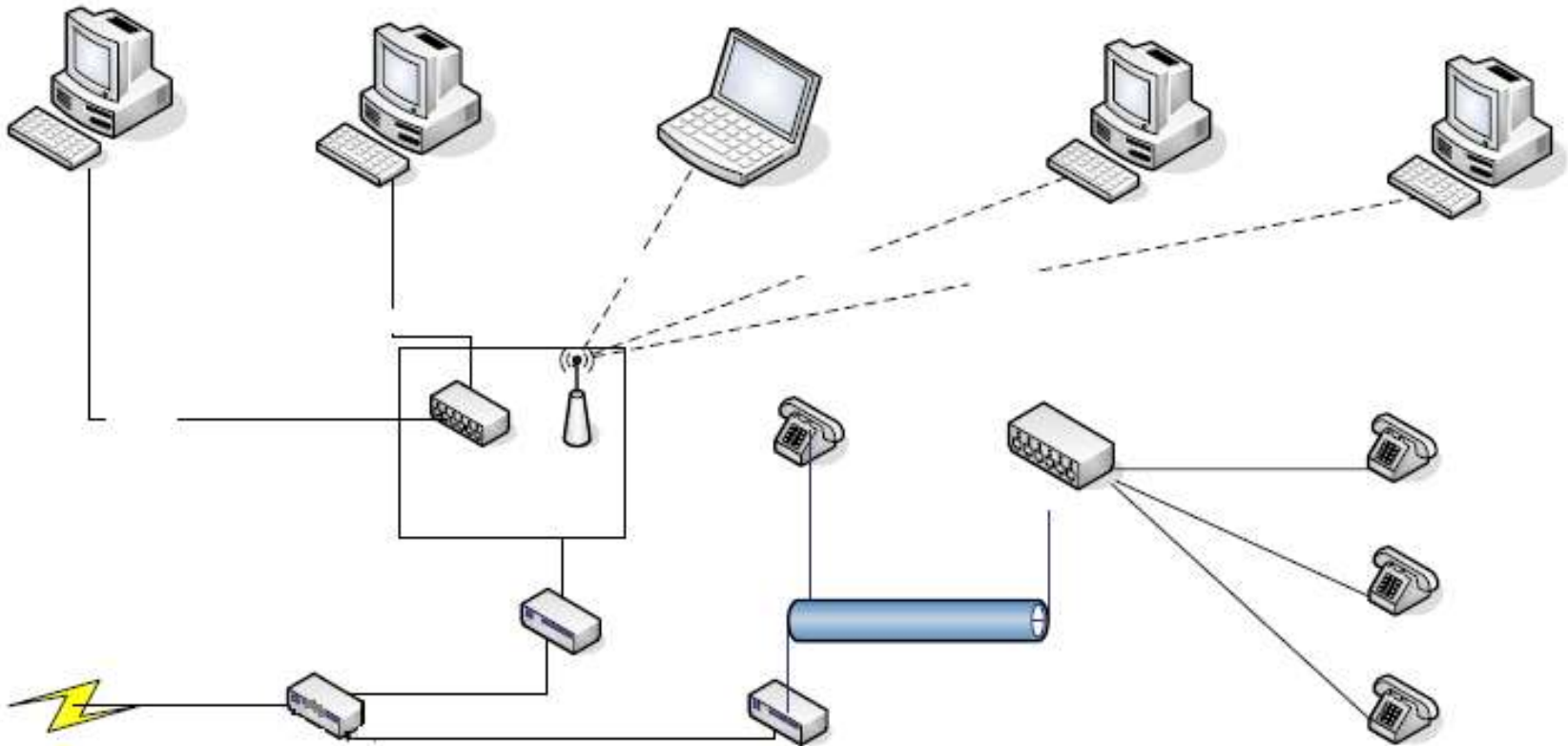


# Architecture: tiler(铺瓦工) plan



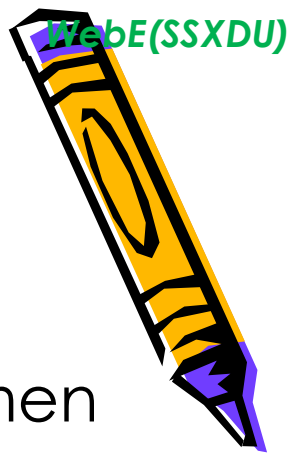


# Architecture: network plan



# Architecture of buildings

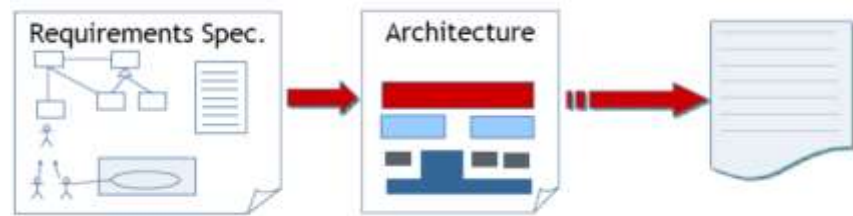
- **objectives** for a realization
- One architect – several architectural draftsmen  
– many construction worker
- Different abstraction levels of architectures
  - District in town
  - Complex of buildings
  - Single building
  - Floor
  - Room
- Different views on architectures
  - **Physical** views (floor plan, sheer plan, 3-D view)
  - **Logical** views (network plan, waste water plan, static)
  - Different levels of detail





# 软件架构

- 来源于需求规格说明
  - 功能和非功能需求
- 可运行软件的抽象
- 几个架构师，很多程序员
- 定义模块或组件以及它们之间的交互
- 系统的特定视图
  - 系统的多种架构视图可能并存
  - 架构视图的适合度取决于特定视角(e.g., distribution, communication, security)



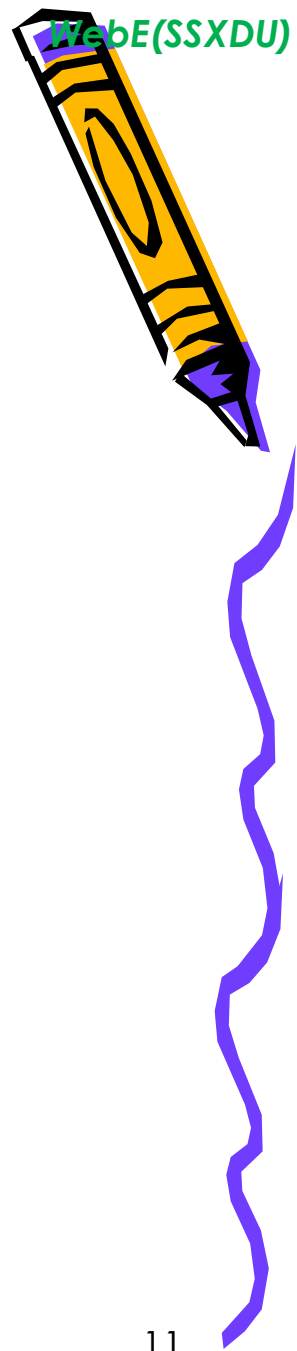
# 软件架构和建筑物架构的比较

- 软件架构更多描述逻辑组件
- 只有部署图为物理视图
- 软件架构更动态性—复杂的行为和不断地演化
- 抽象层次:
  - 对于盖房设计图而言，没有清晰地区分不同组件类型 (building –floor –room)
  - 软件架构中任何事物全部都是软件—不同的抽象



# Web应用架构

- Web应用架构及其特性
- 层次架构
  - 2/3/N层架构
- 集成架构
  - 门户/EAI/SOA
- 面向数据的架构
  - 数据为中心/Web文档管理/流媒体数据
- 总结与展望



# WEB应用架构及其特性

# 设计模式(Patterns)

- 在特定设计环境中反复出现的设计问题并给出相应的解决方案
  - 描述特定问题中组件及其职责、相互联系和相互作用
- 使用已有的设计知识来支持开发高质量的系统

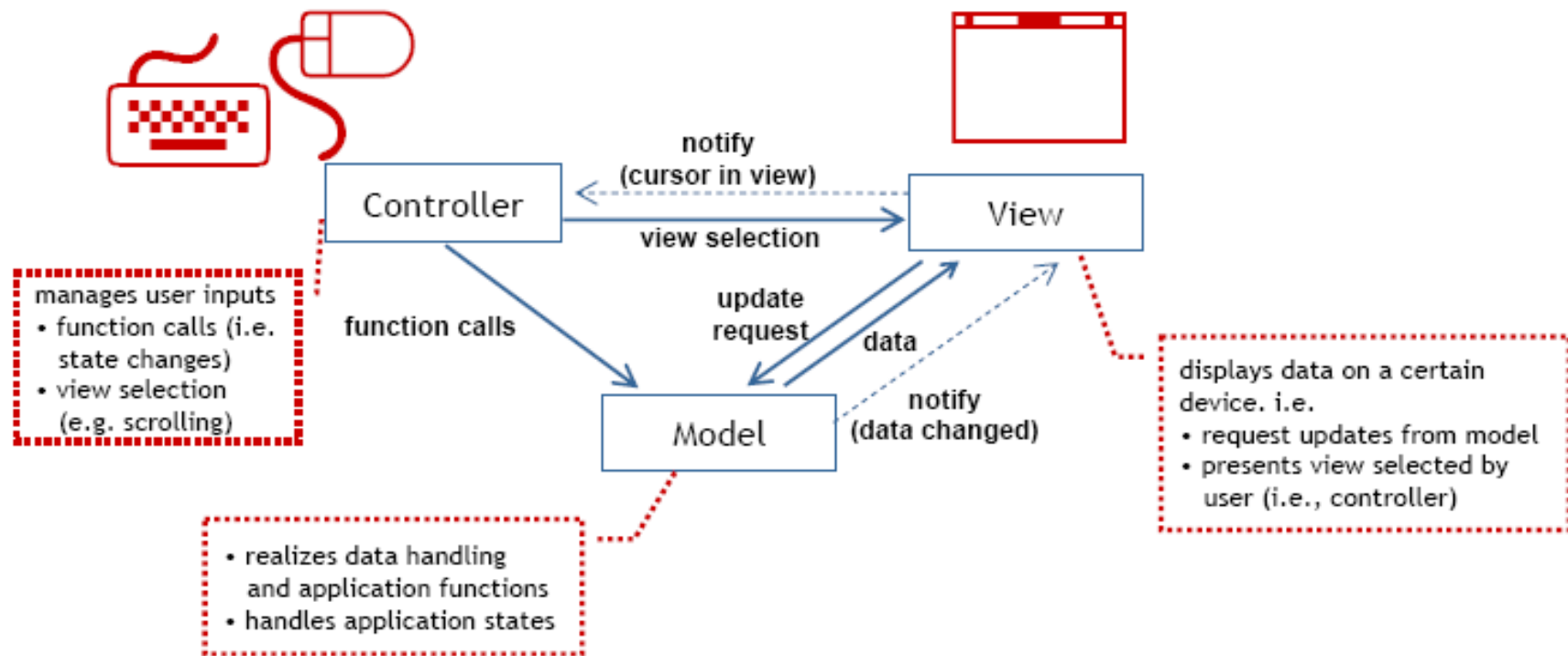


# 设计模式(Patterns)

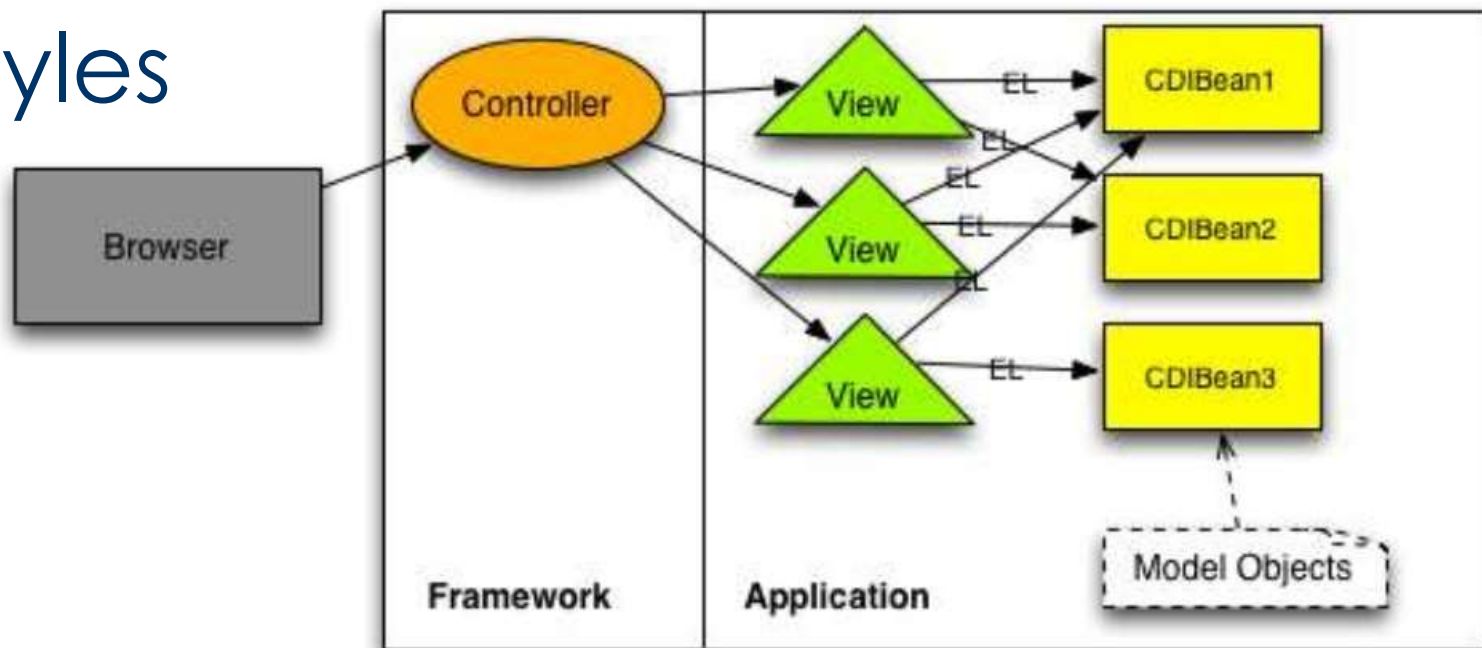
- 三个不同的抽象层次
  - 架构模式 (Architectural Pattern)
    - 系统的基本结构方案
    - 包括子系统架构及其职责、关系和相互作用(E.g., MVC, MVP, MVVM, 微服务)
  - 设计模式 (Design Pattern)
    - 特定环境下, 解决通用设计问题的组件结构、关系和相互作用(E.g., Publisher-Subscriber)
  - 编程模式 (Idiom)
    - 在程序设计语言中某些功能的特定实现方式(e.g., Counted-Pointer in C++)



# Model – View – Controller (MVC)



# MVC Styles



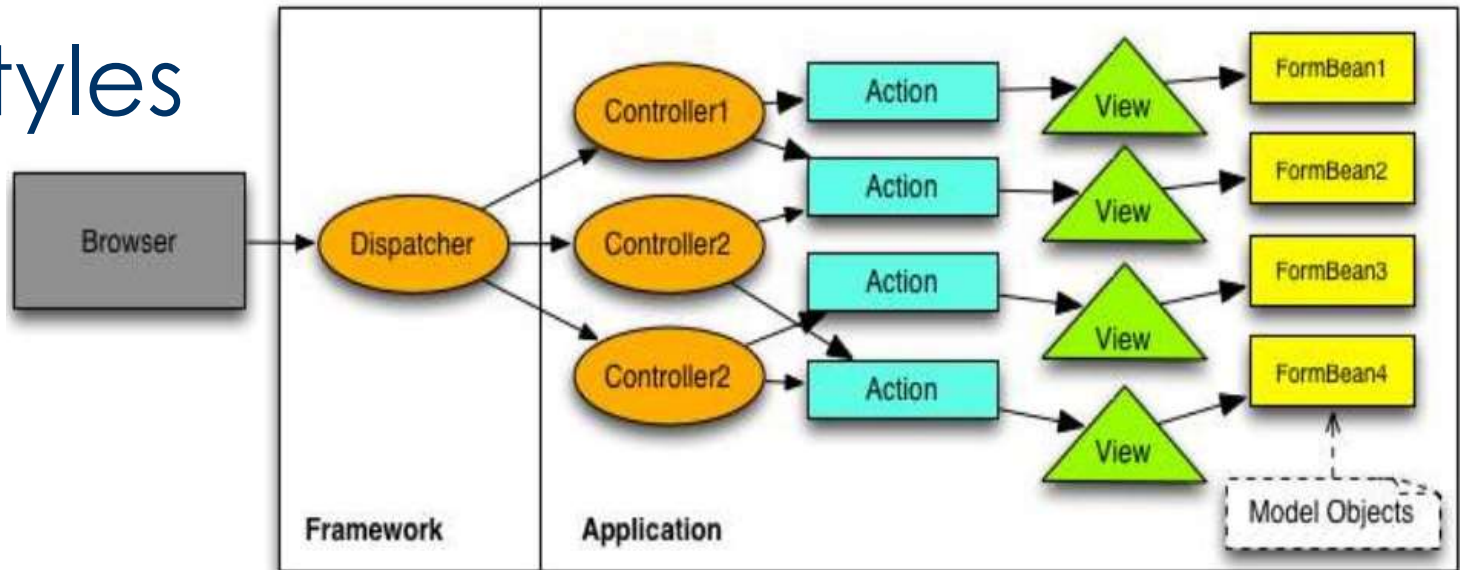
Copyright © 2014, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved. |

- Component-based MVC
  - by component frameworks, controller provided by the framework
  - E.g., JSF (in Java EE), Wicket, Tapestry



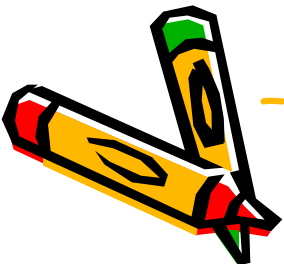


# MVC Styles



Copyright © 2014, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved. |

- Action-based MVC
  - Controller(s) defined by the application
  - Currently no Java EE implementation (creating)
  - E.g., Struts 1 (end of life), Struts 2, Spring MVC.



# Compare and contrast

## Action-based MVC

- Manual request parameter processing
- No view kept around
- Limited support for re-usable behavior
- Developer responsible for all HTML / JavaScript
- No automatic input conversion
- No automatic input validation
- Request centric

## Component-based MVC

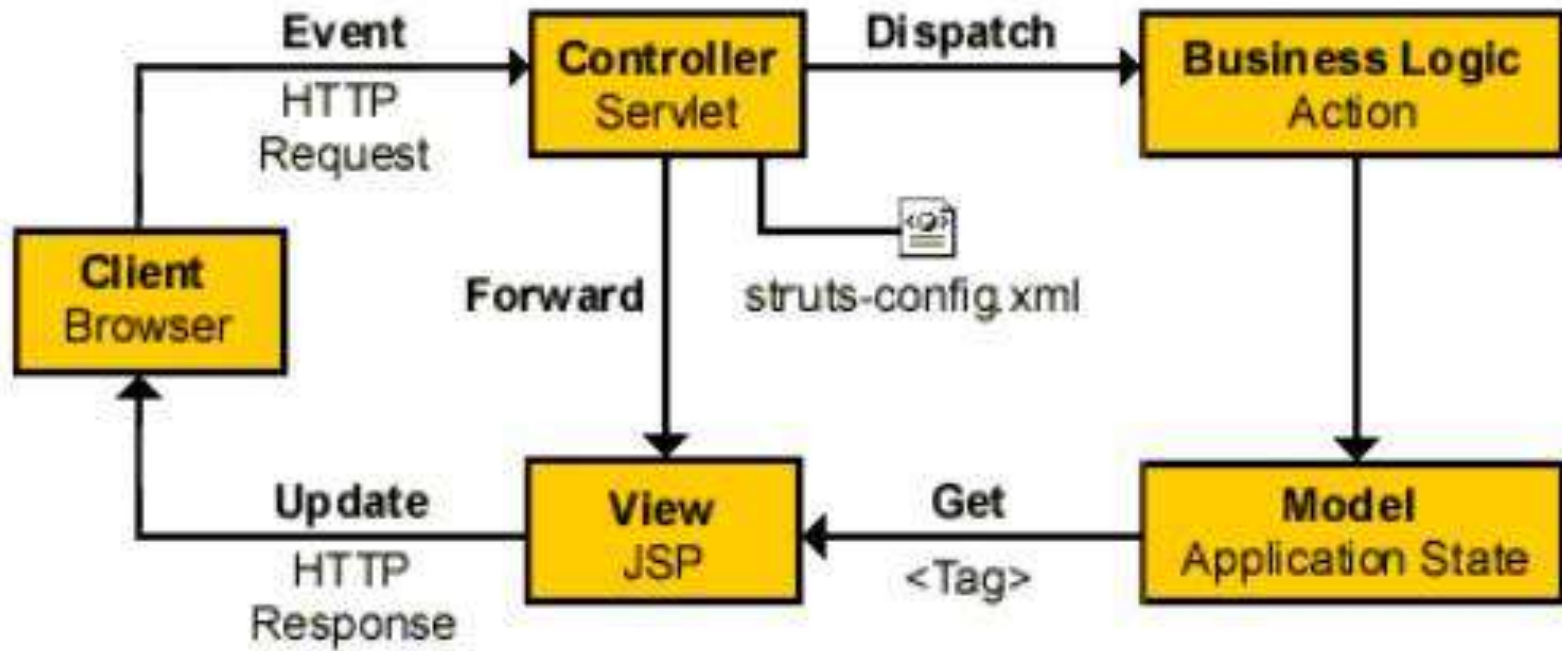
- Automatic request parameter procession
- View kept around
- Component libraries that implement re-usable behavior
- Components render HTML / JavaScript
- Automatic input conversion
- Automatic input validation
- Page centric

# 框架(Framework)

- 另一种重用架构知识的方式
- 框架是一组组件的综合，这些组件相互协作，为一类相关应用提供了可重用的框架结构
  - 通用功能已经被实现的可复用软件系统
  - 可以进行实例化
  - 作为特定领域应用的基本架构和基本功能的蓝图
- 框架中包含的知识可以被应用全部采纳
- E.g., Struts, Webwork, Spring, Tapestry, JSF, Rails, Backbone, .....

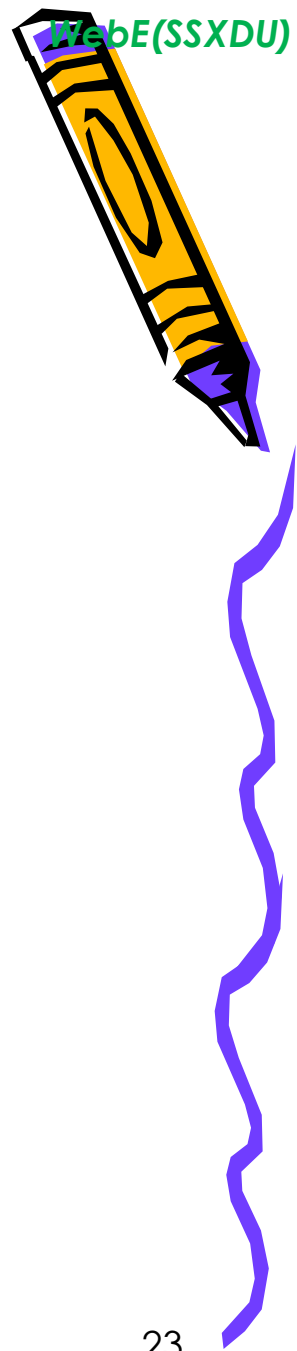


# Struts



# 框架(Framework)

- Benefits:
  - 简单重用框架的架构和功能
- drawbacks:
  - 使用需要专业知识
  - 不同框架之间并没有集成标准
  - 开发出的应用对开发商过于依赖等

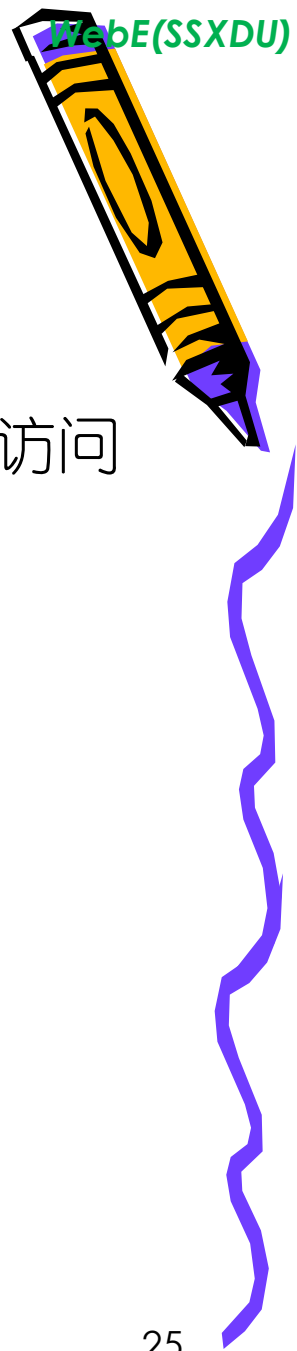


# 架构分类-层次和数据特性

- 层次特性
  - 分而治之：将应用根据逻辑划分成不同的部分，然后单独考虑并单独编码实现，每一部分实现不同的功能，并可能分布在不同的主机，不同的操作系统上，通常以层（layer）来描述划分的领域。
  - E.g., Java EE架构、企业应用集成（EAI）
- 数据特性
  - 根据数据的结构化或非结构化特性

# 架构分类-分布特性

- 分布对象中间件 (DOM)
  - 基于远程过程调用 (RPC) 机制, 允许透明地访问远程对象。
- 虚共享内存 (VSM)
  - VSM模型支持分布进程访问同样的数据。
- 面向消息中间件 (MOM)
  - 异步消息交互
- P2P
  - 对等点可以直接通信而无需服务器
- 面向服务的中间件 (SOM)
  - 在DOM系统的基础上加上服务的概念



# Web应用架构特性

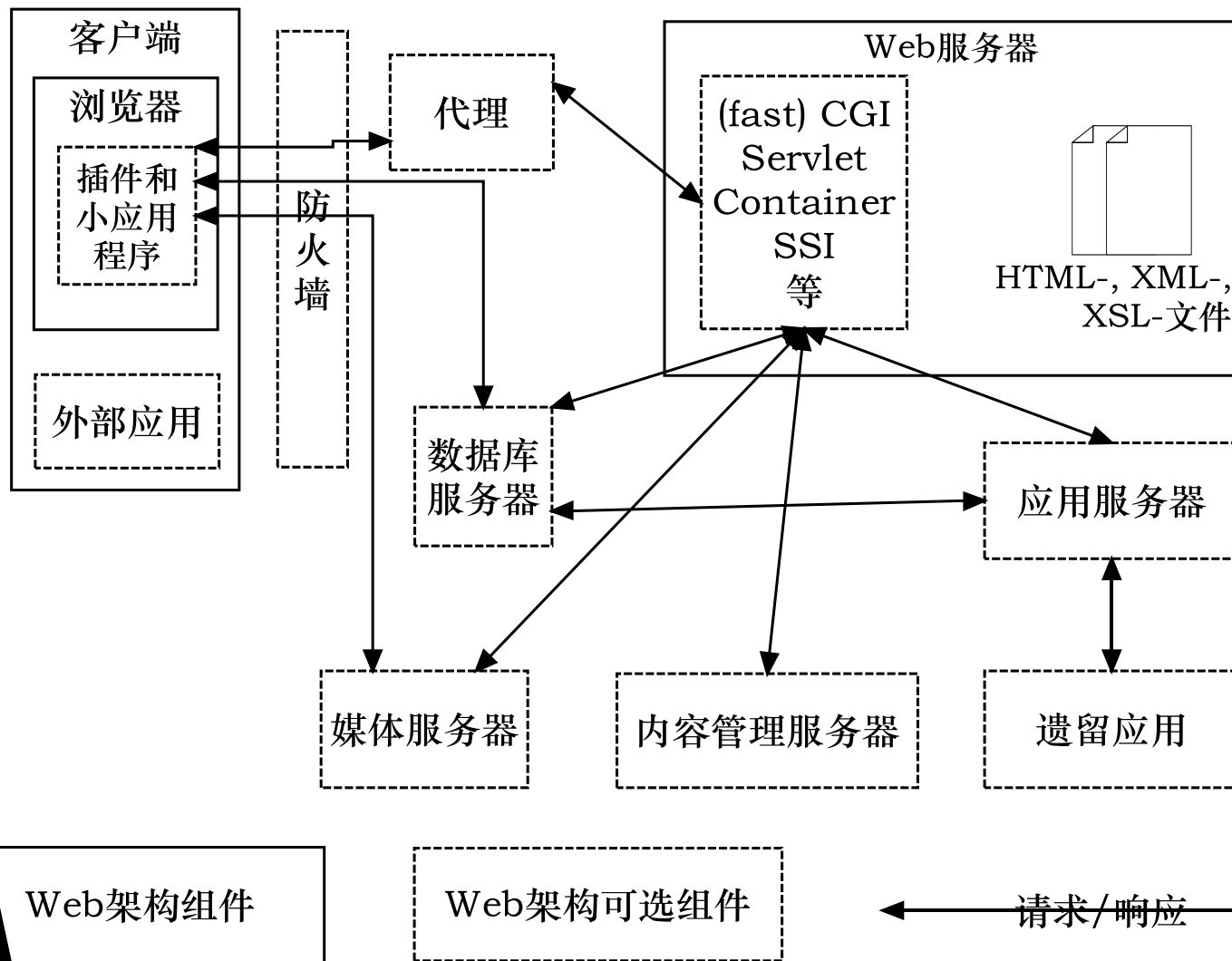
- Web基础架构
  - Web平台架构 (Web Platform Architecture, WPA)
  - Web应用架构 (Web Application Architecture, WAA) 强调Web应用所处的问题域
- WPA
  - 应用服务器如Java EE、.NET平台, 提供会话处理、协议包装、数据访问等基础服务
  - 特定架构:安全 (如防火墙)、性能 (缓存代理) 或数据集成 (如EAI) 等方面
- 众多不同系统使得更难评估和维护各种质量需求
- 技术架构的异构性和不成熟性

国际化

在构建Web应用架构的时候就要考虑所有这些特性.

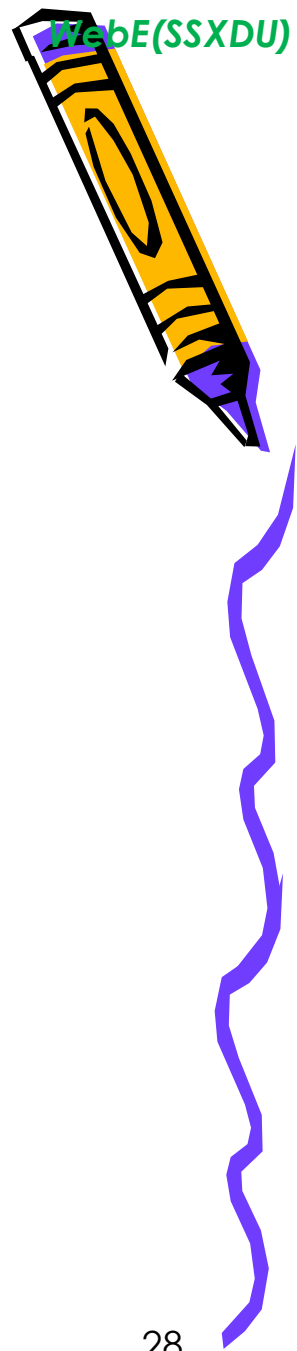


# Web应用架构--通用组件

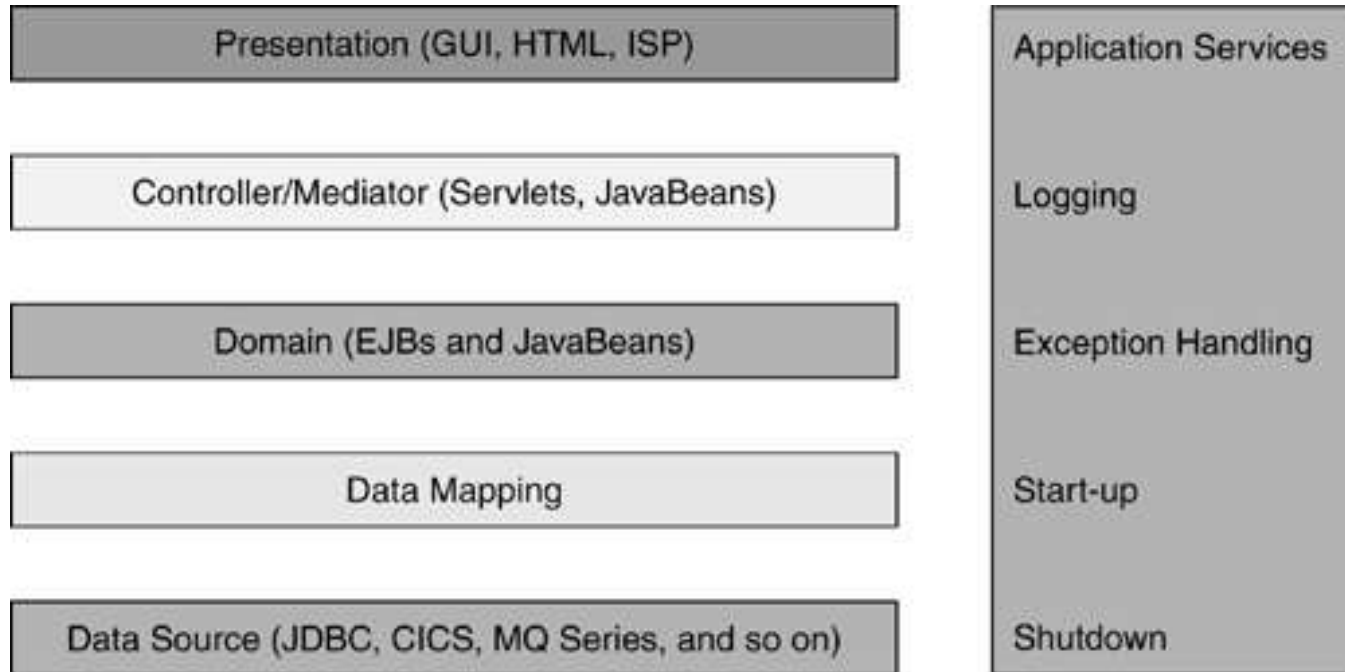


2/3/N层

# 层次架构



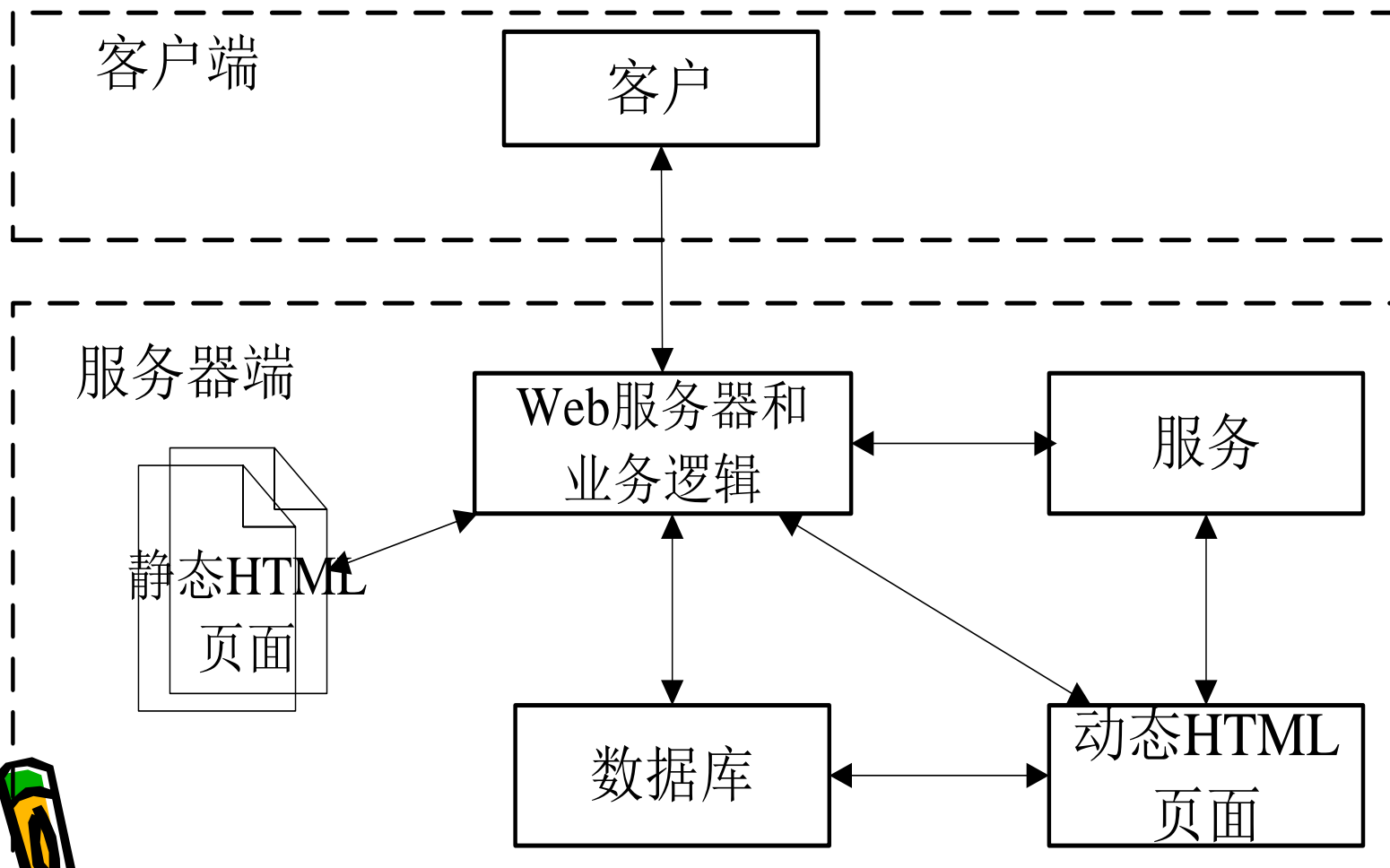
# 层次架构



*layers*

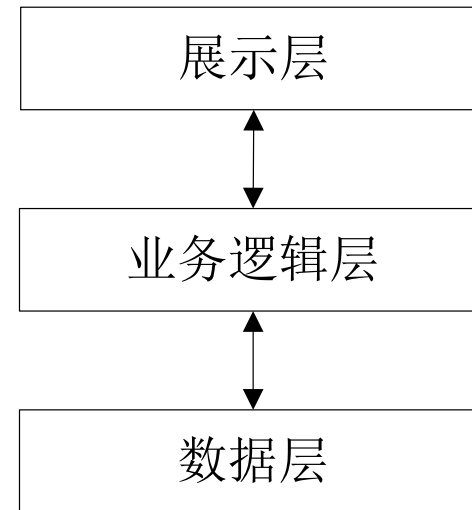
*crosscutting concerns*

# Web应用的两层架构



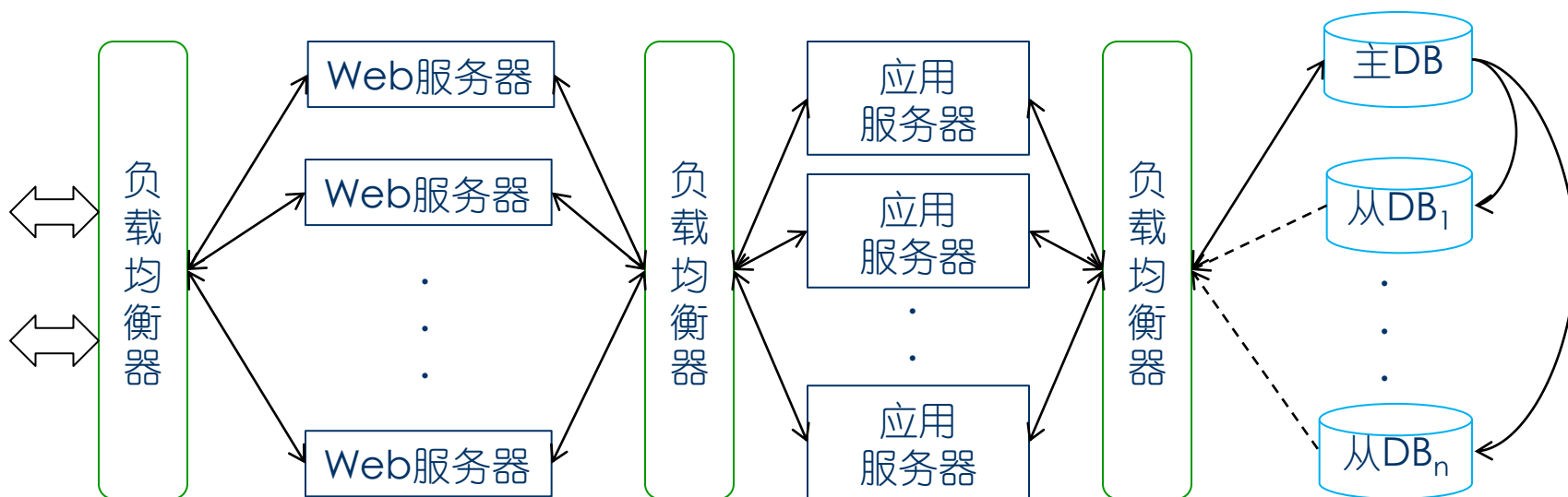
# Web应用的三层架构

- 将Web应用中组件划分
  - 展示层: 封装和用户或者其它系统交互 (i.e., 浏览器)
  - 应用或逻辑层: 组成业务逻辑
  - 数据层: 封装持久存储

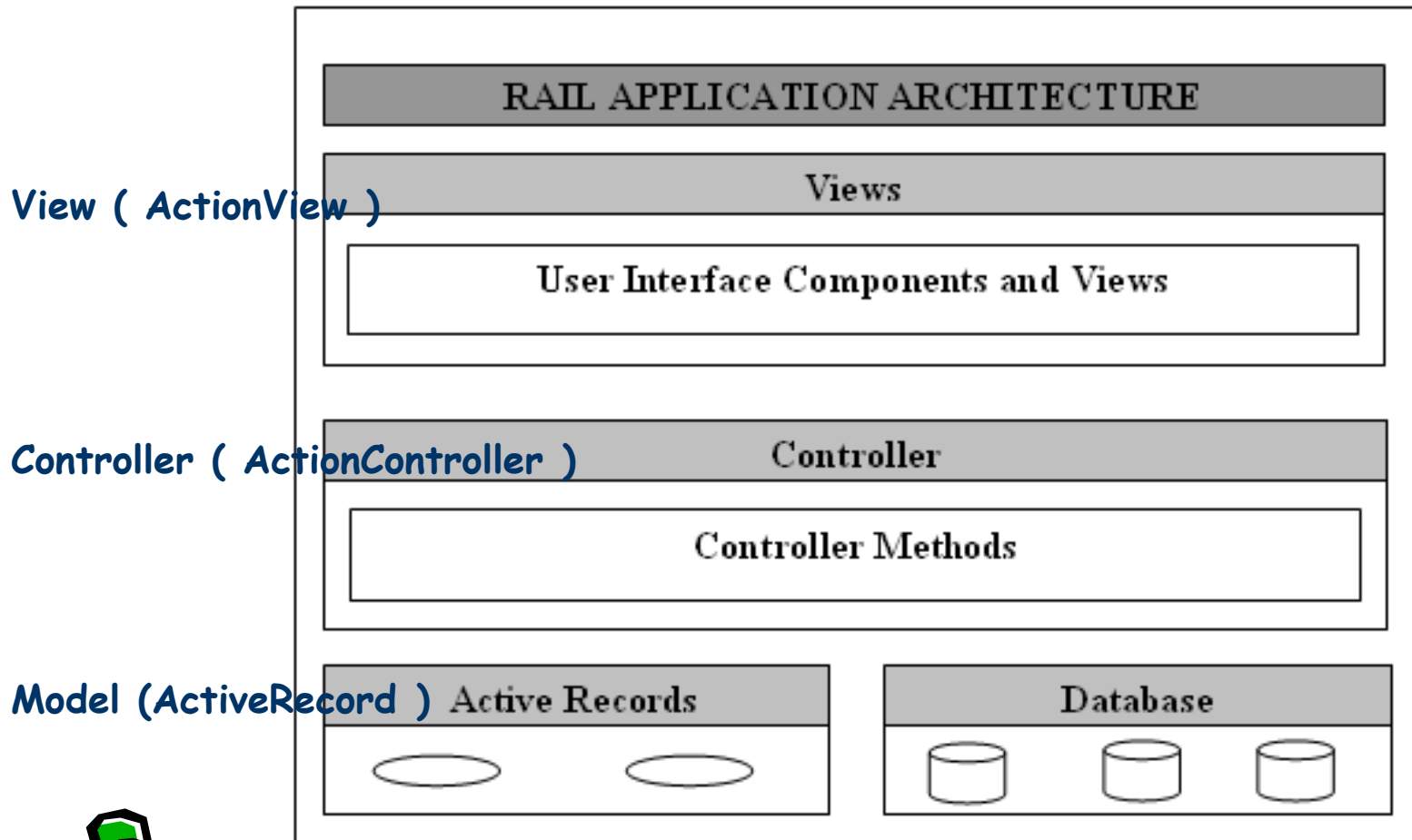


# 三层无共享架构

- 层内实体一般不进行内部沟通

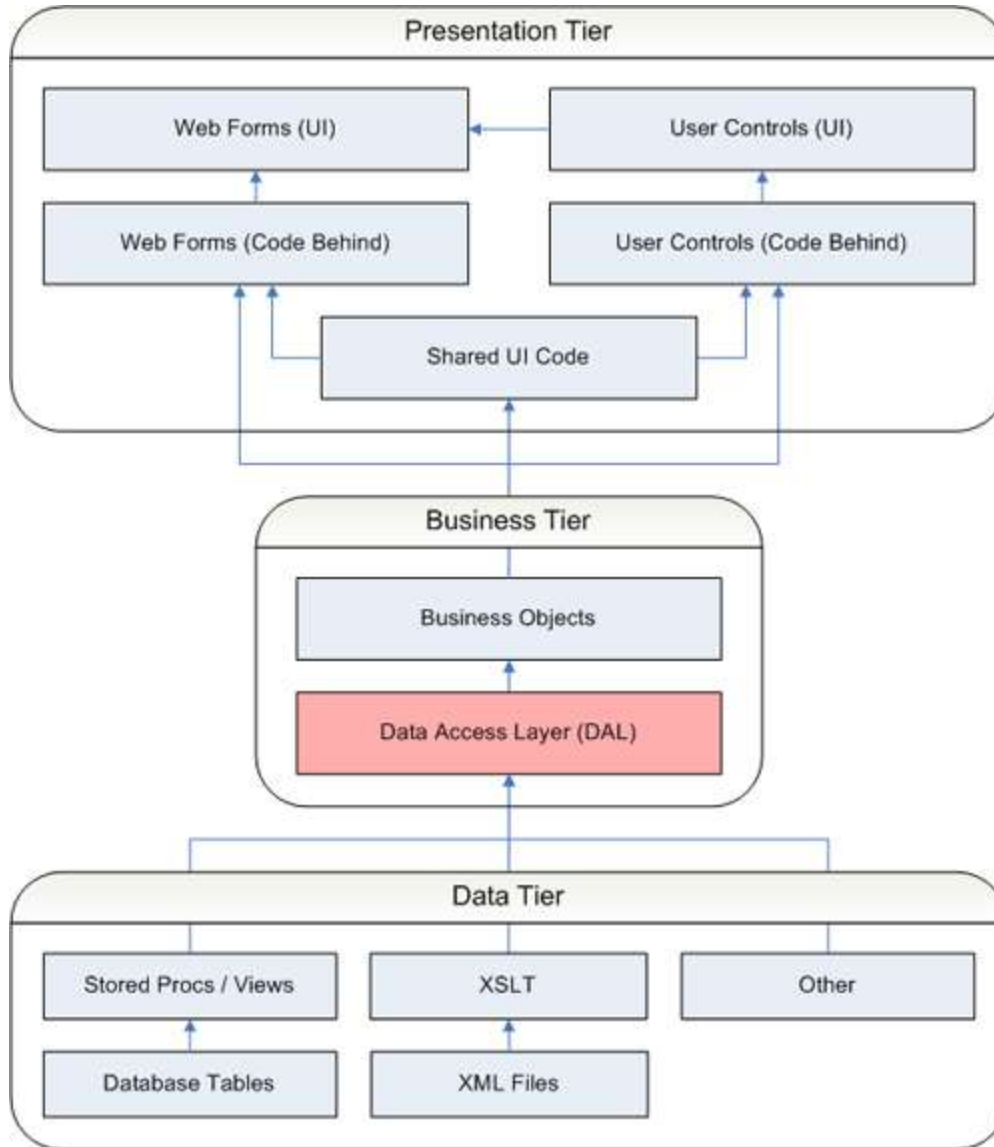


# Ruby on Rails应用架构



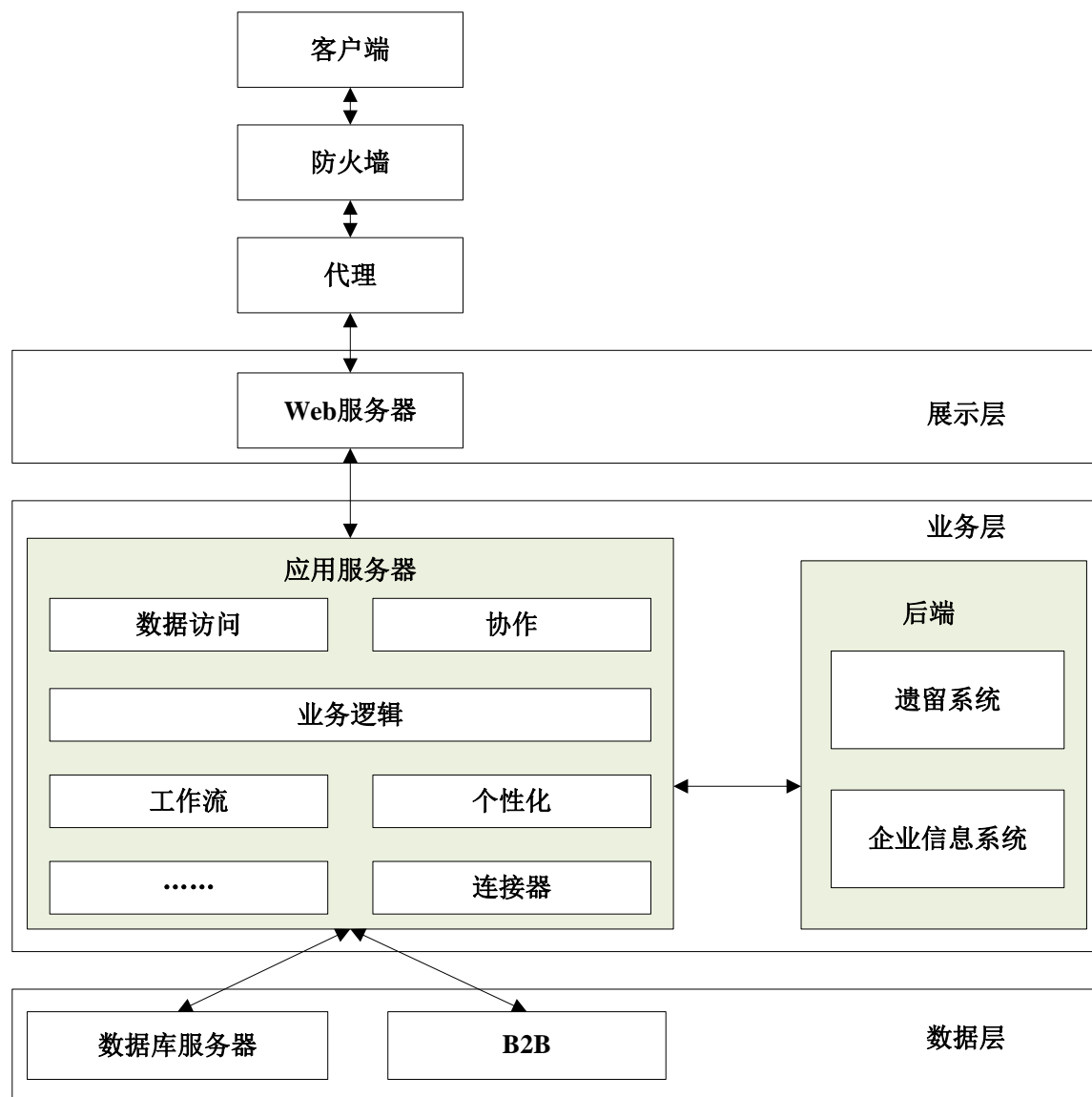
被广泛认为是开发SaaS的最好工具

# ASP.NET应用架构

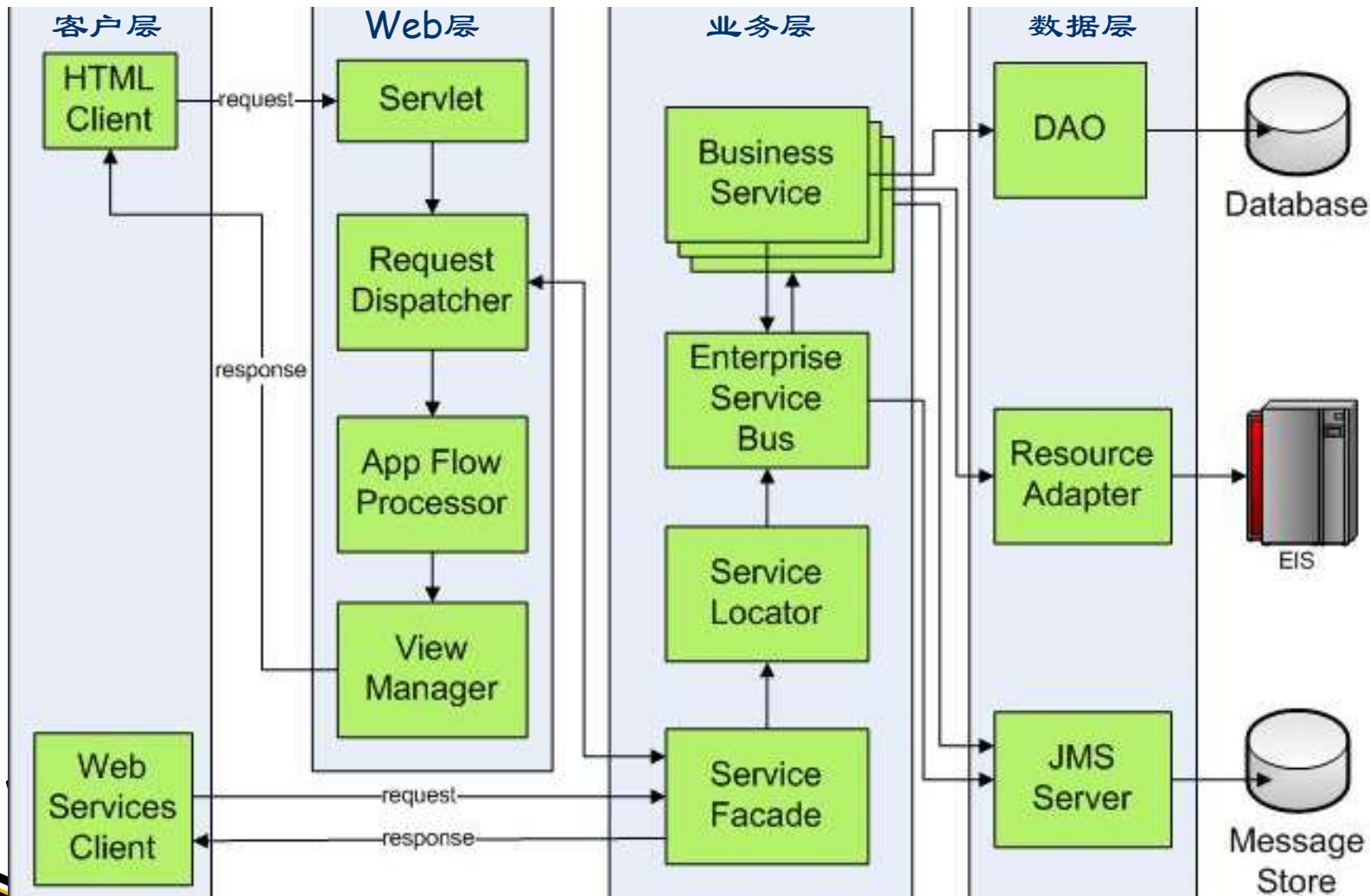




# Web应用的N层架构

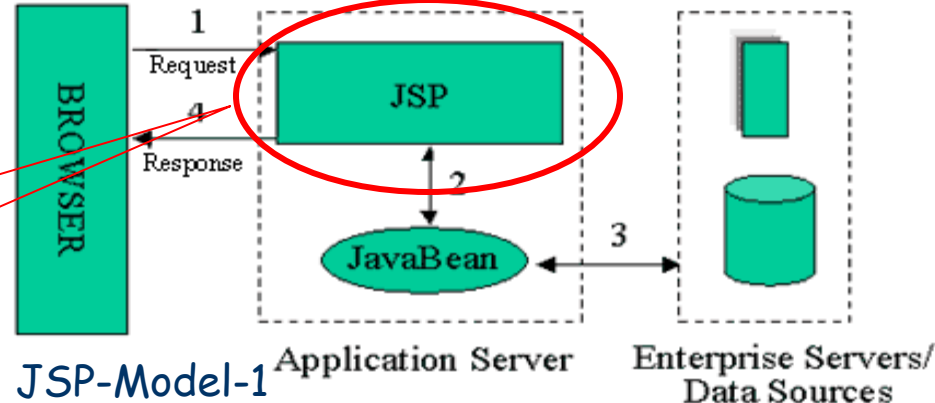


# Java EE应用架构

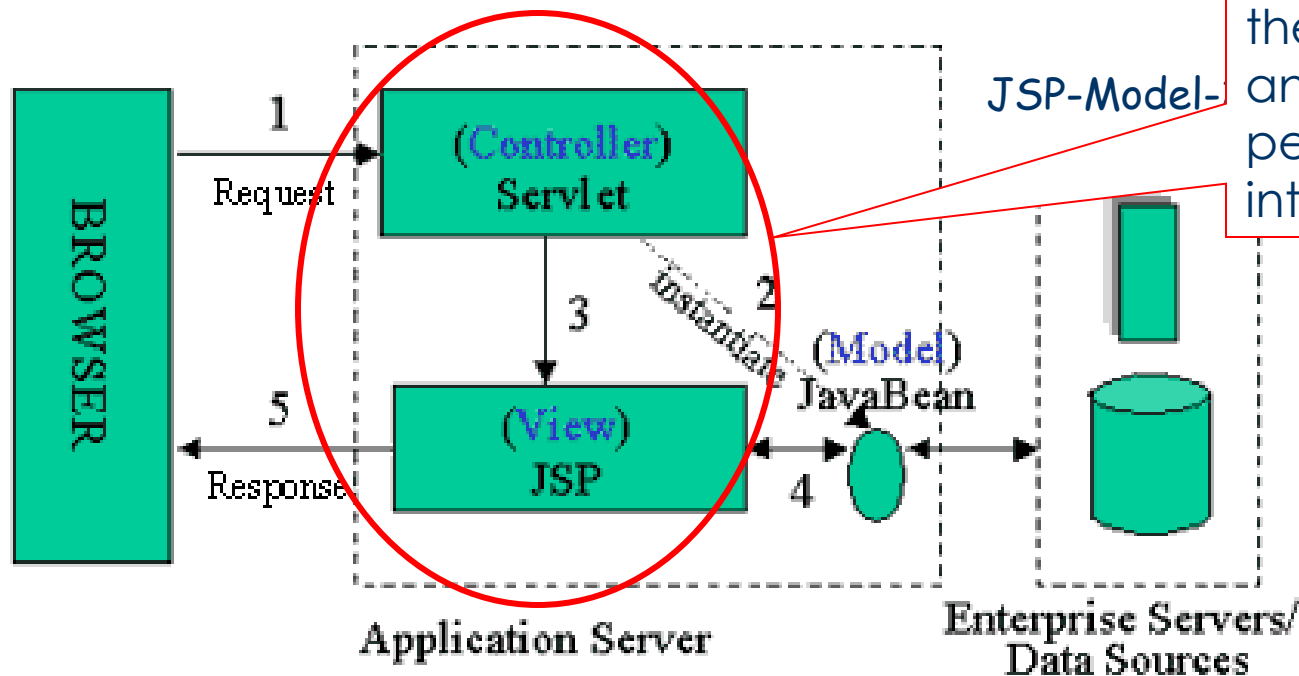


# JSP-Model-2

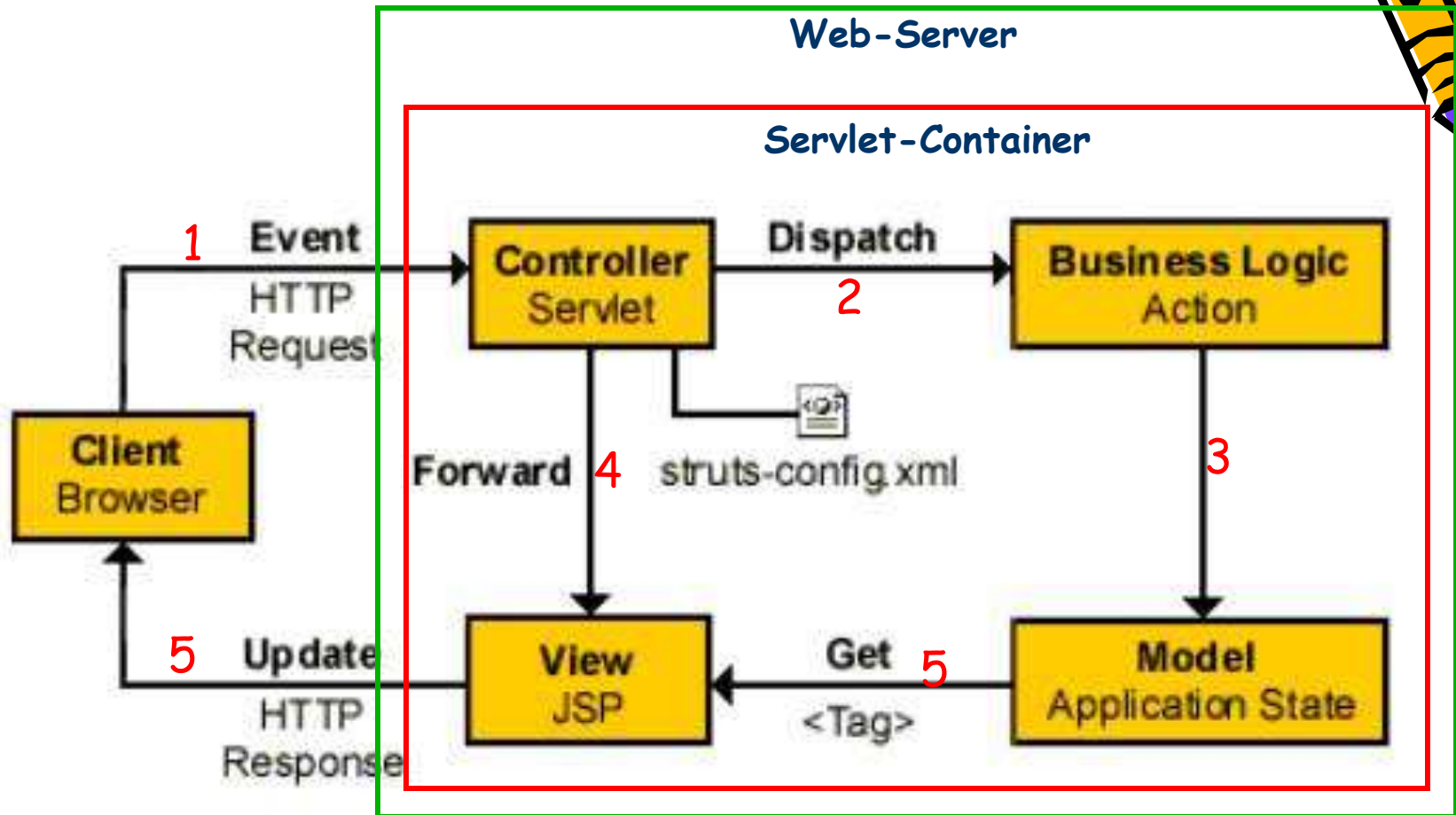
the JSP page alone is responsible for processing the incoming request and replying back to the client.



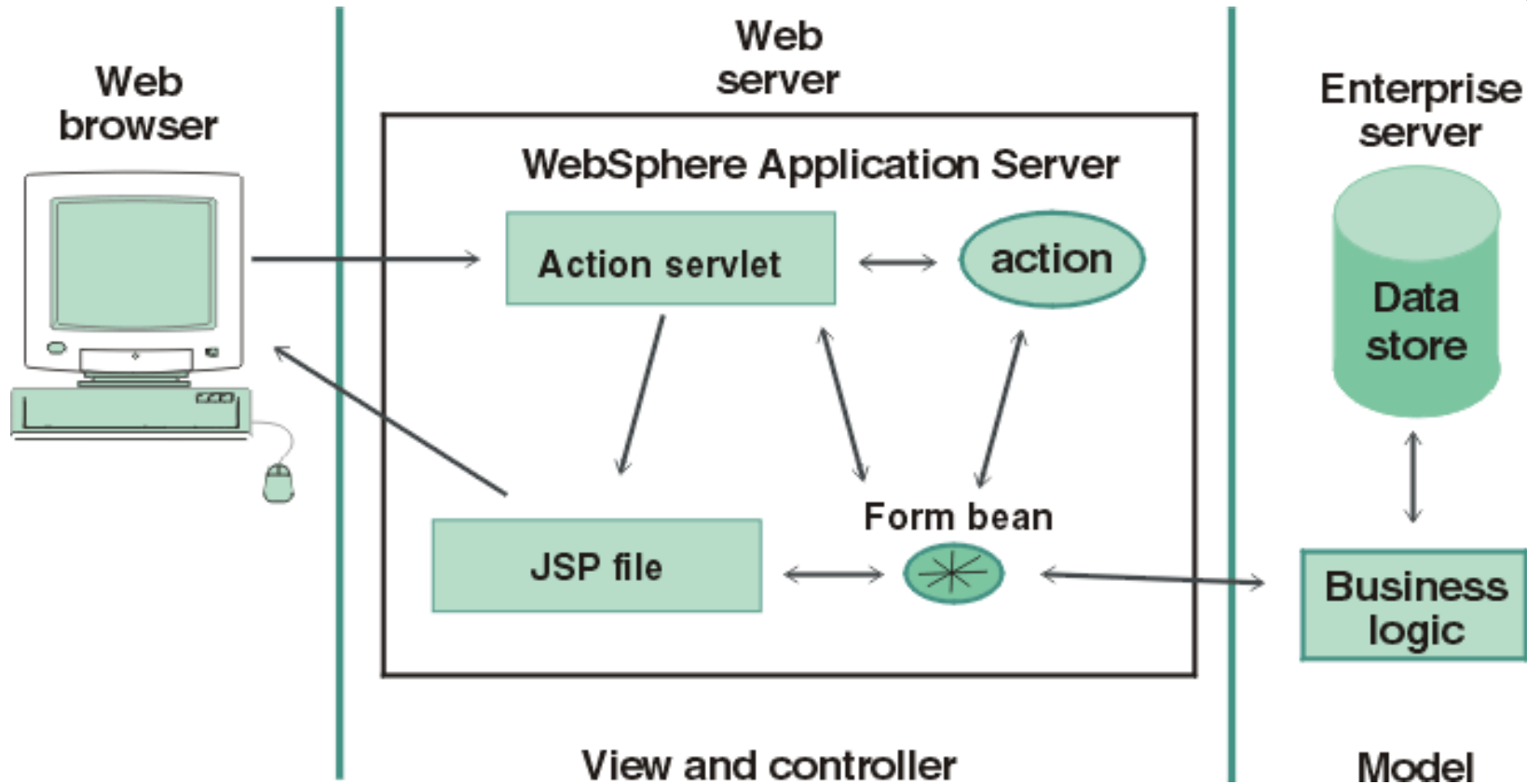
using JSP to generate the presentation layer and servlets to perform process-intensive tasks.



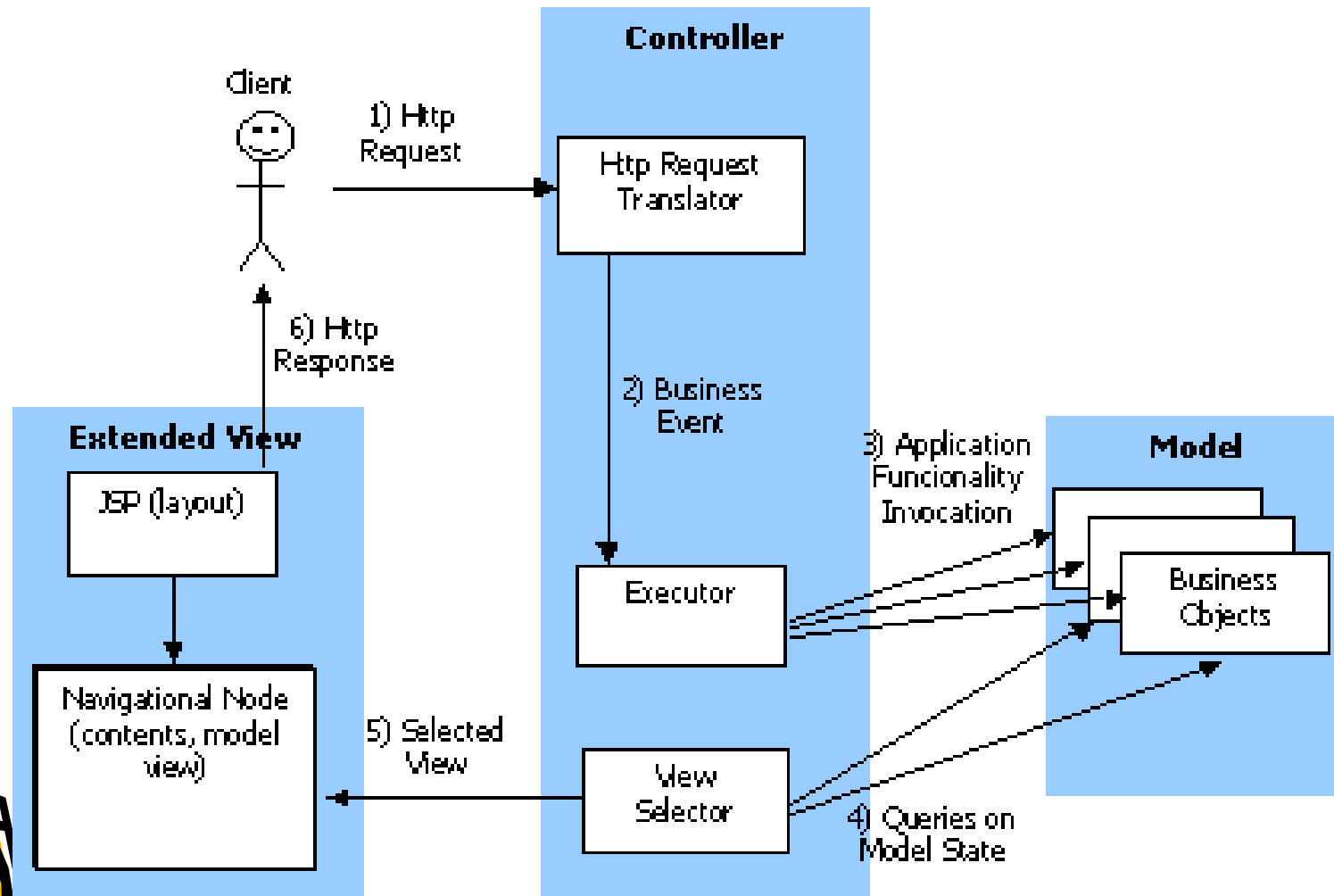
# JSP-Model Implementation in Struts



# WebSphere: A example of JSP-Model Implementation in Struts

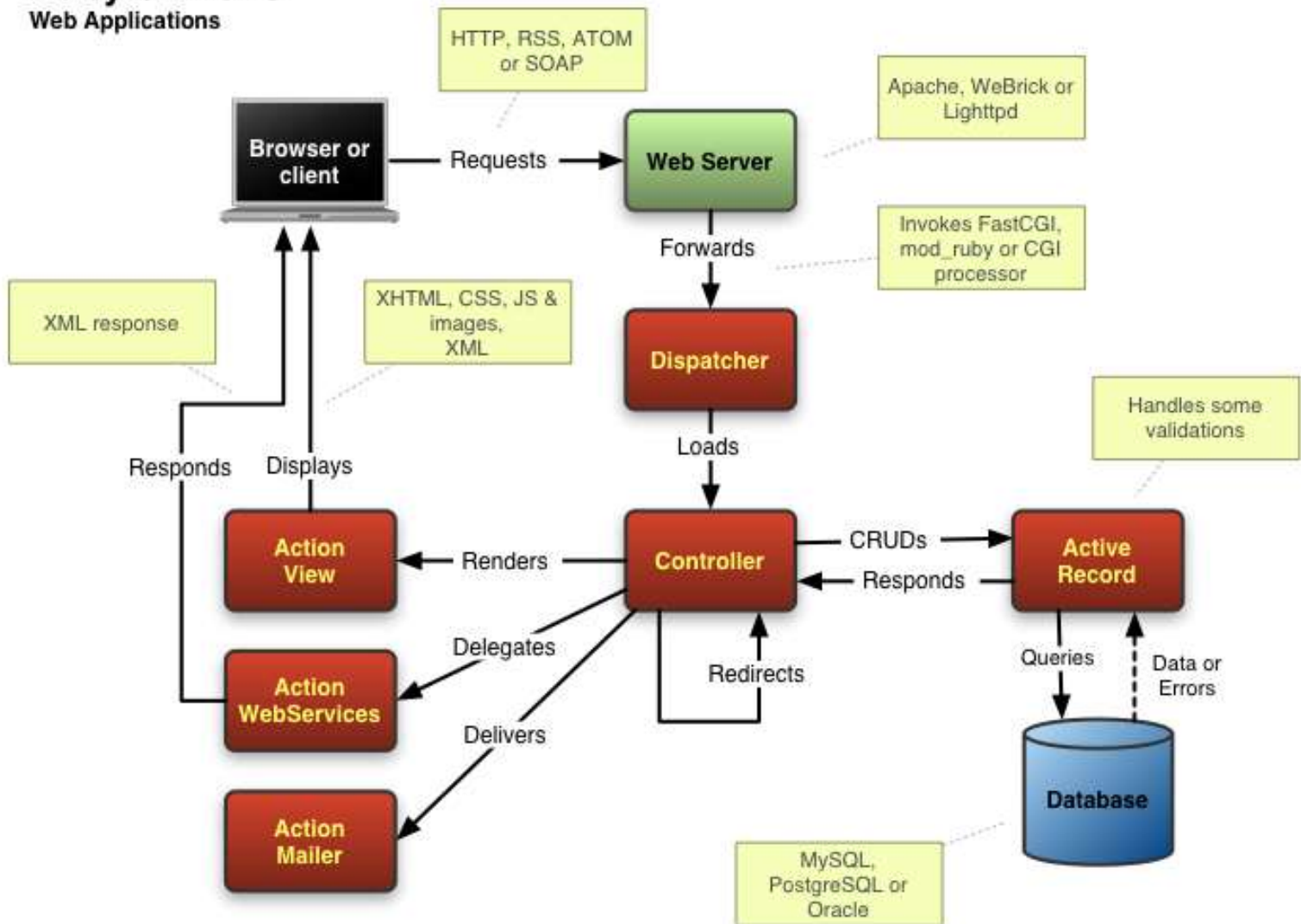


# OOHDM-Java2



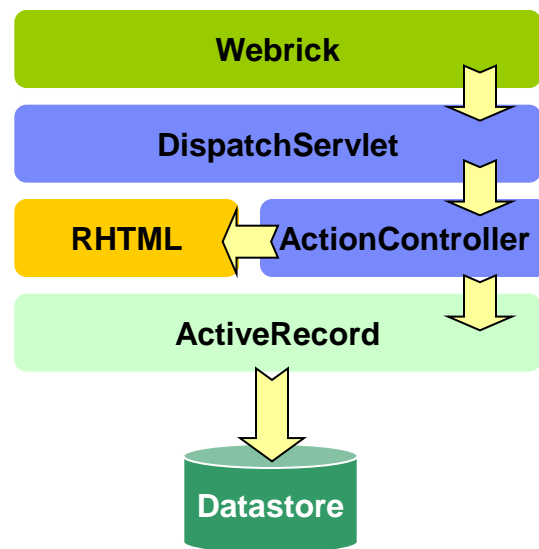
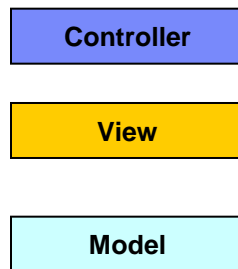
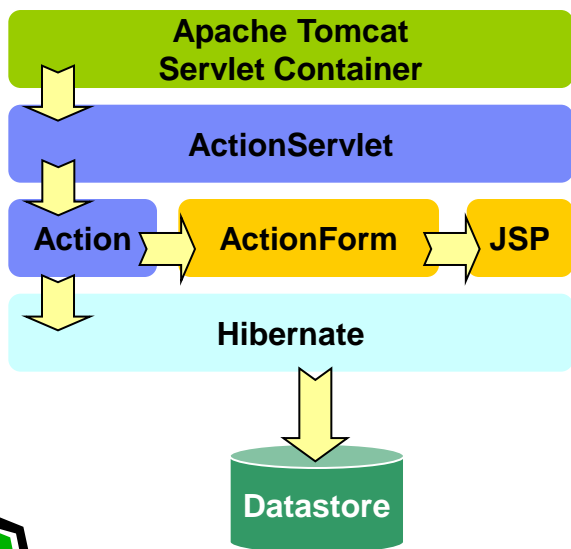
# Ruby on Rails

Web Applications



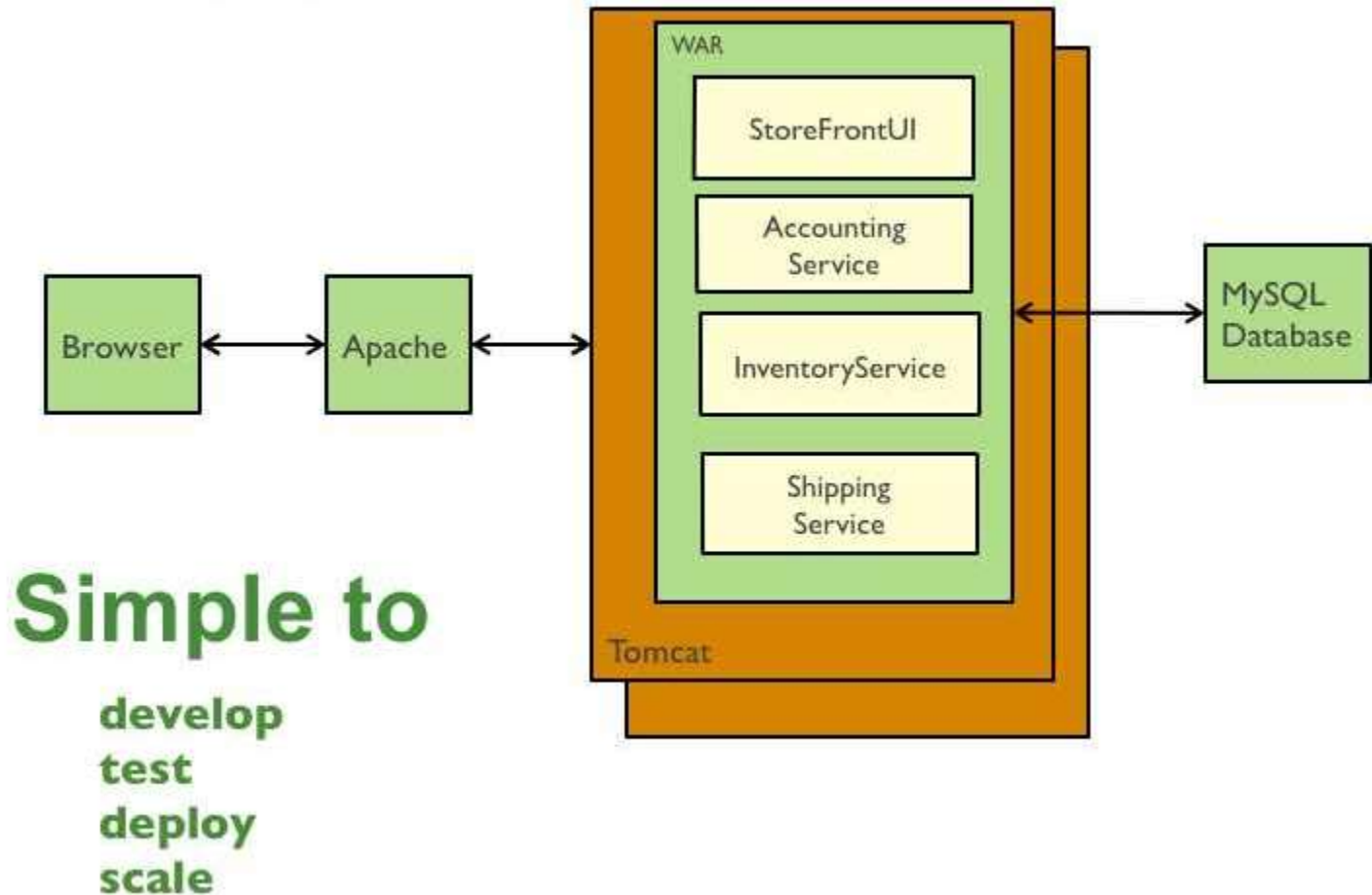
# RoR(Ruby on Rails)架构

- Rails 和 J2EE Web (Tomcat servlet容器, Struts Web应用框架, 以及Hibernate持久框架)





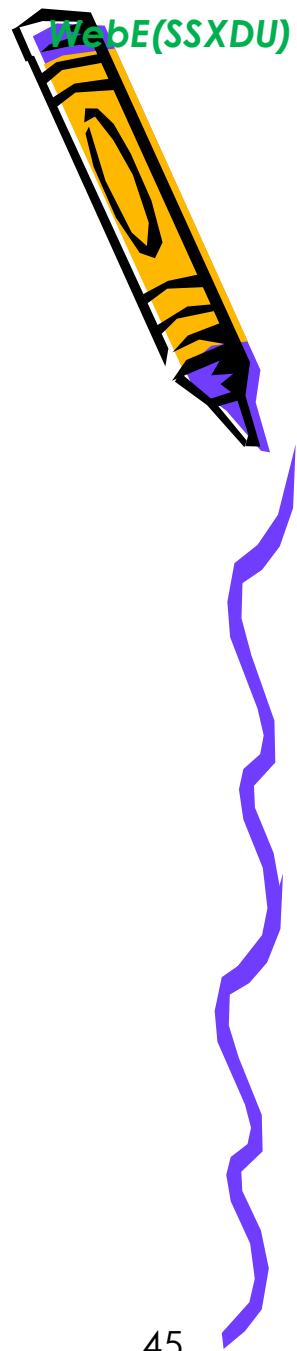
# Monolithic Architecture



Services and interconnections with respect to workflow, security and business logic.

# Web应用的N层架构

- 优点：重用
  - 松耦合(Loose-coupling) – 局部变化对全局影响小
  - 代码更易维护性
  - 模块可扩展性更好
- 缺点
  - 不必要的复杂性
  - 更多故障点

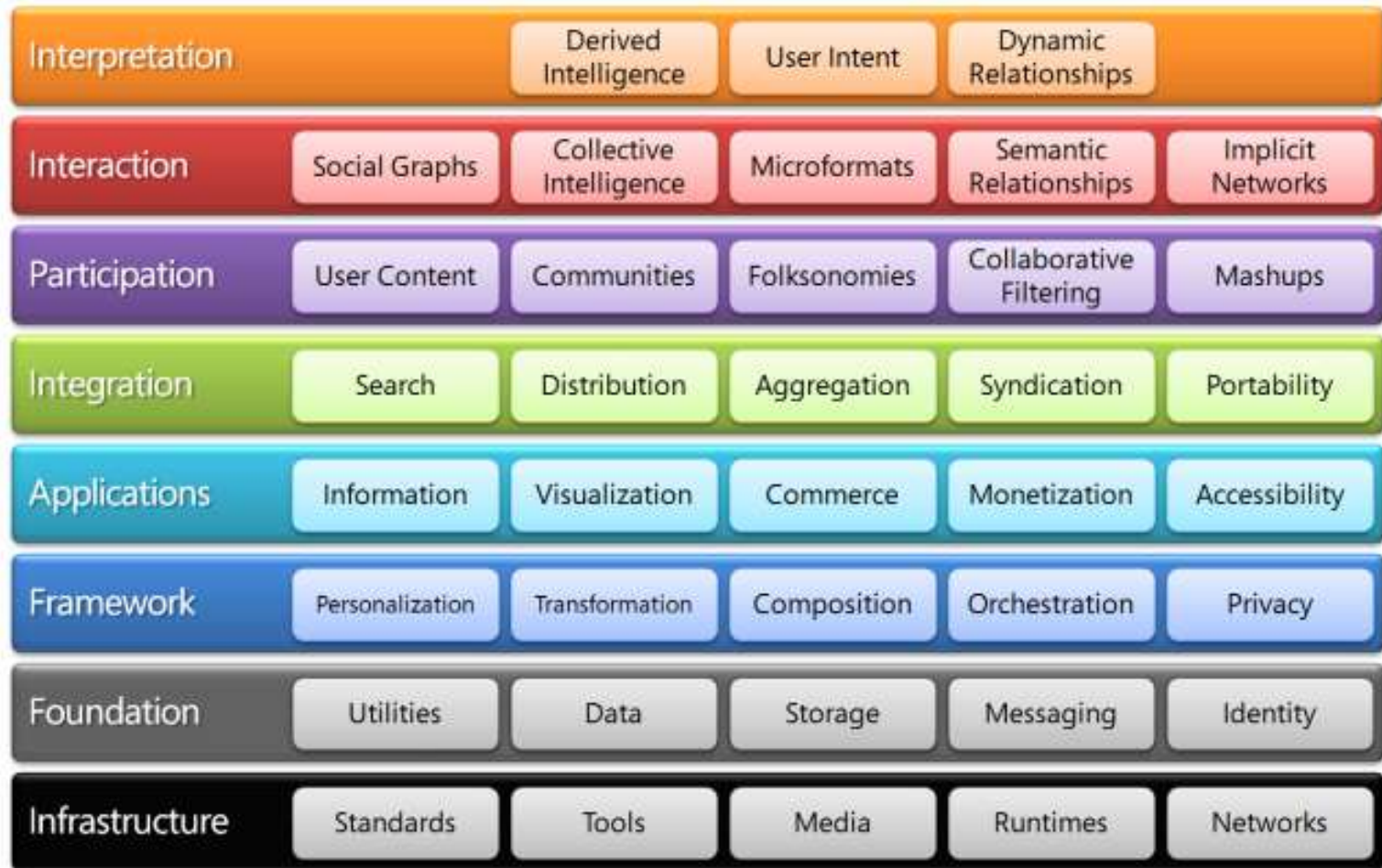


# 层次架构的设计

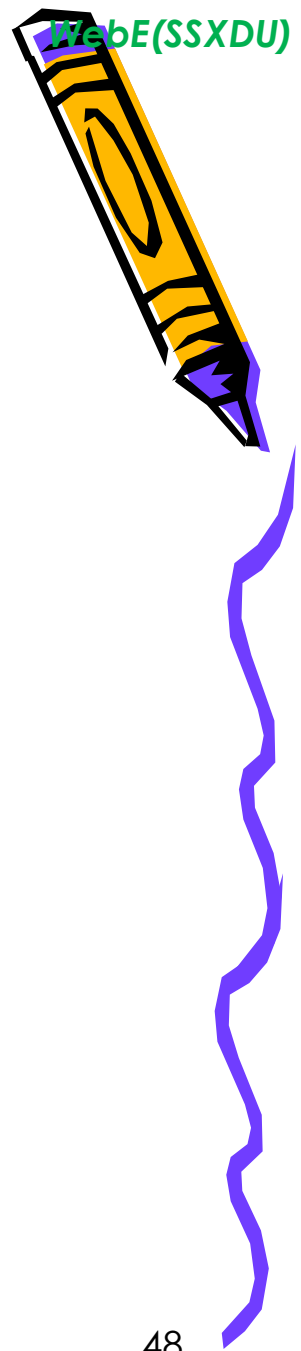
- 选择层次策略
- 确定层数
- 决定如何分布各层和各组件
- 决定是否需要合并
- 确定层间交互规则
- 识别横切关注点
- 定义层间交互接口
- 选择部署策略/模式
- 选择通信协议



# layered components architecture view of the Web platform

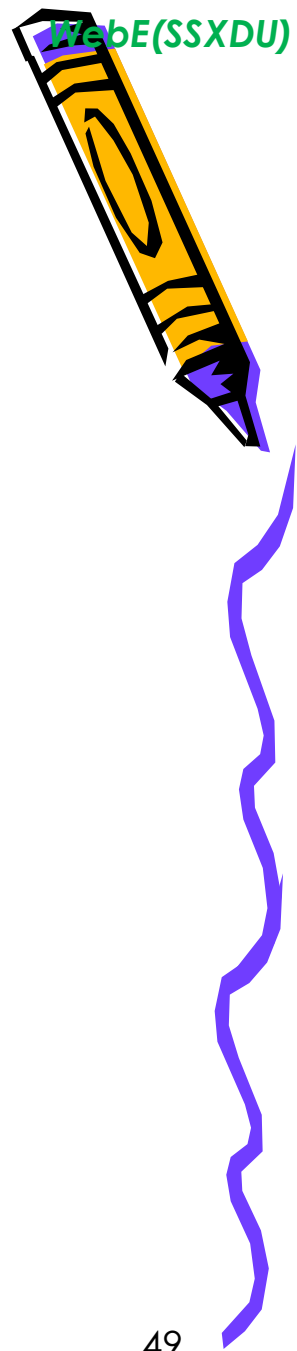


# 集成架构



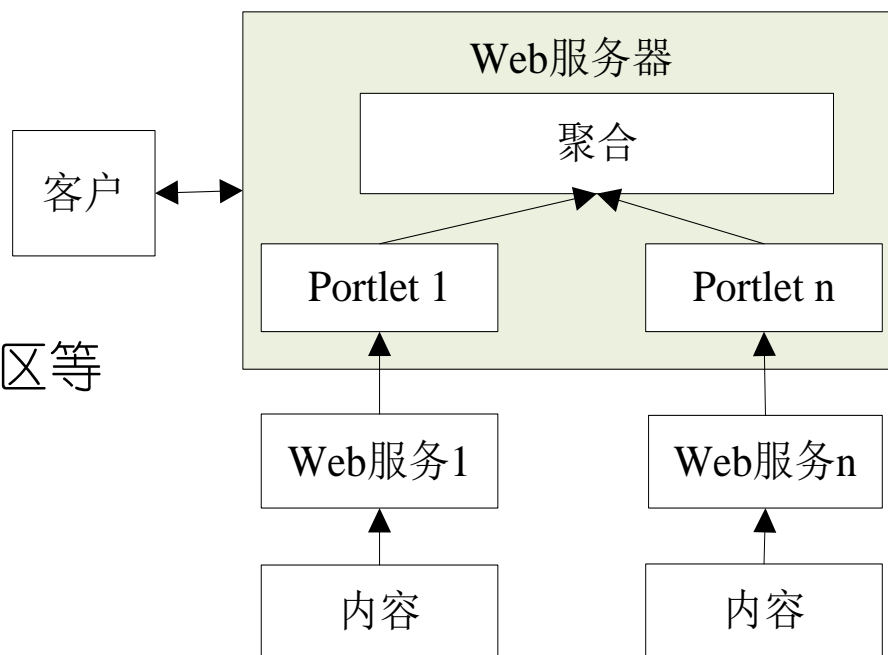
# 集成架构

- Web应用和外部系统或内部系统的集成
  - 展示层面
  - 应用逻辑层面
  - 内容层面



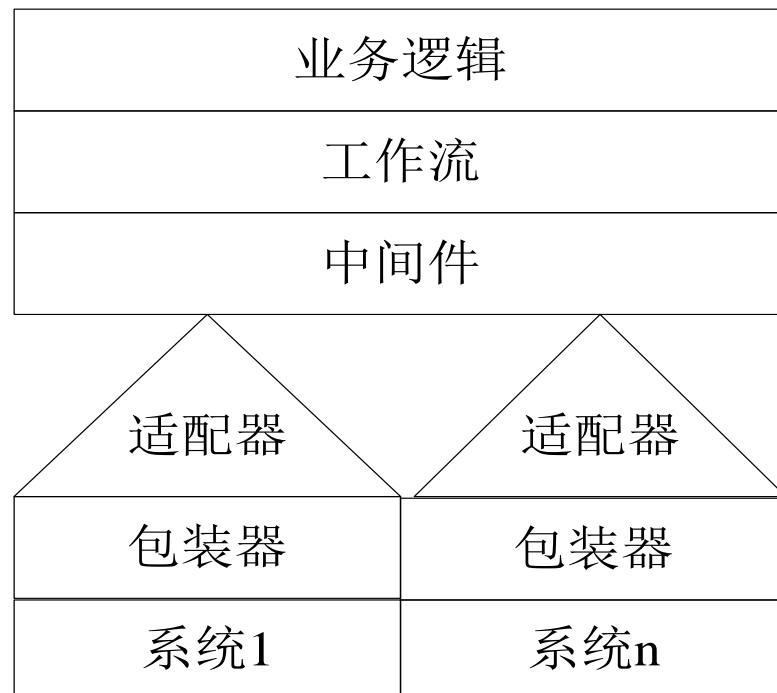
# 门户

- 门户 (Portal) 是指基于Web技术, 并针对具体用户或社区的应用平台。
  - 展示层面的集成, 集成多样化内容服务的Web应用
  - 水平门户
    - 新浪、腾讯等
  - 垂直门户
    - W3C、语义Web社区等



# EAI (Enterprise Application Integration, 企业应用集成)

- 强调内容层面和应用逻辑层面集成的架构
- 集成不同数据源、基于各种不同平台、用不同方案建立的异构应用
- 集成遗留系统
- 采用中间件



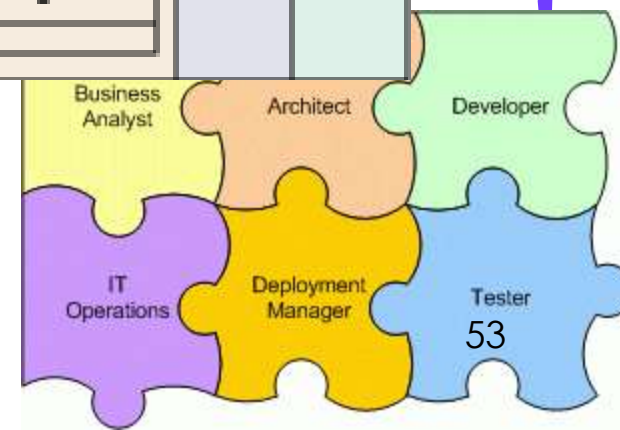
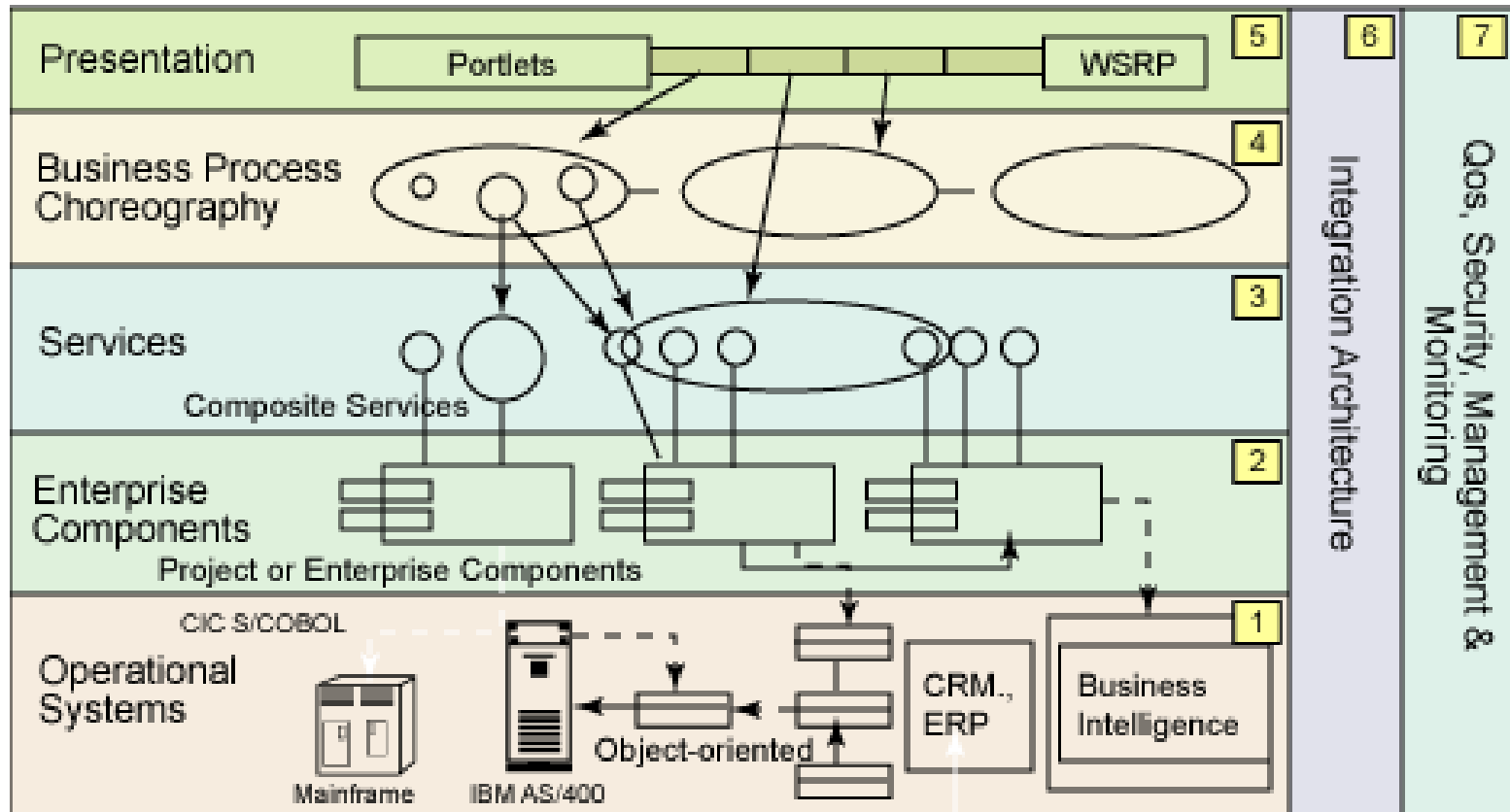


# SOA (Service-Oriented Architecture, 面向服务的架构)

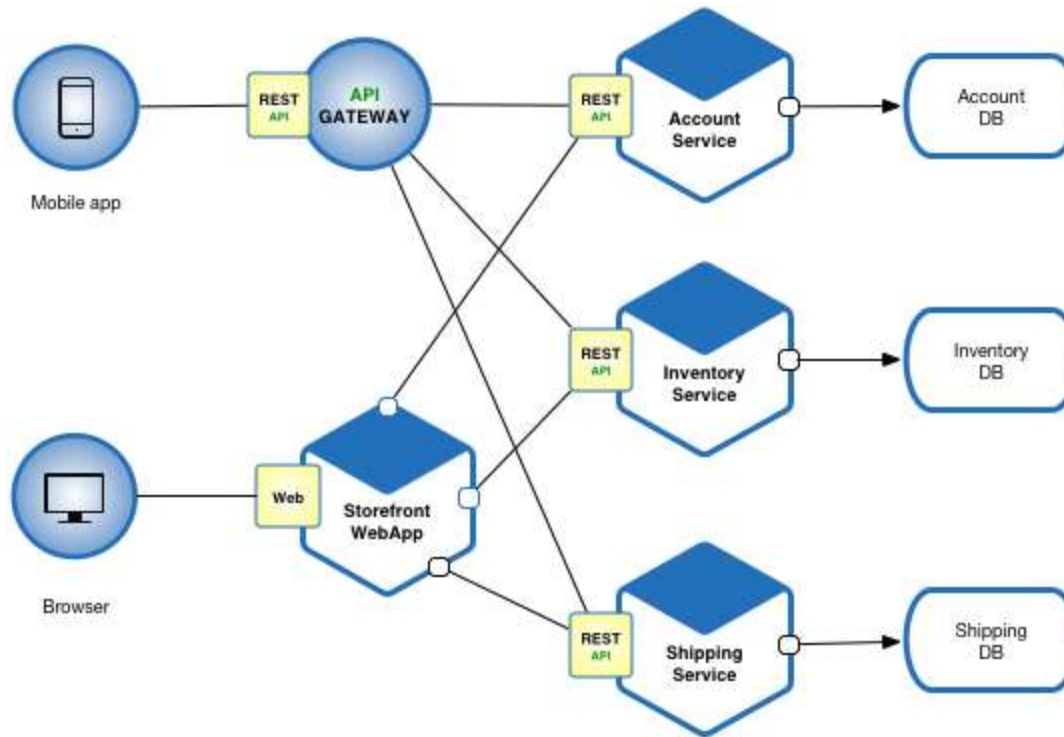
- 提供一种集成框架
- 关键是“服务”
  - 将应用程序的业务功能单元称为服务，通过这些服务之间定义好的接口和约定进行集成，形成一种架构模型，从而构成整个应用。
  - Web服务是实现SOA的方式之一。



# The layers of a SOA



# Microservice Architecture

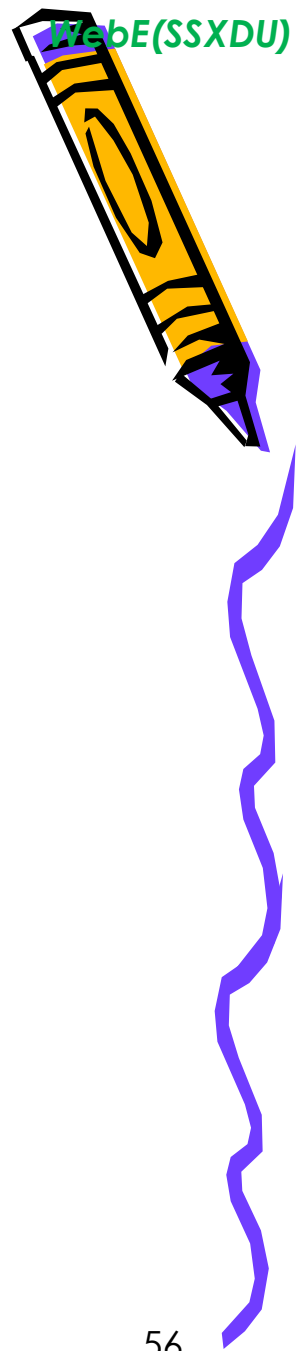


# 面向数据的架构



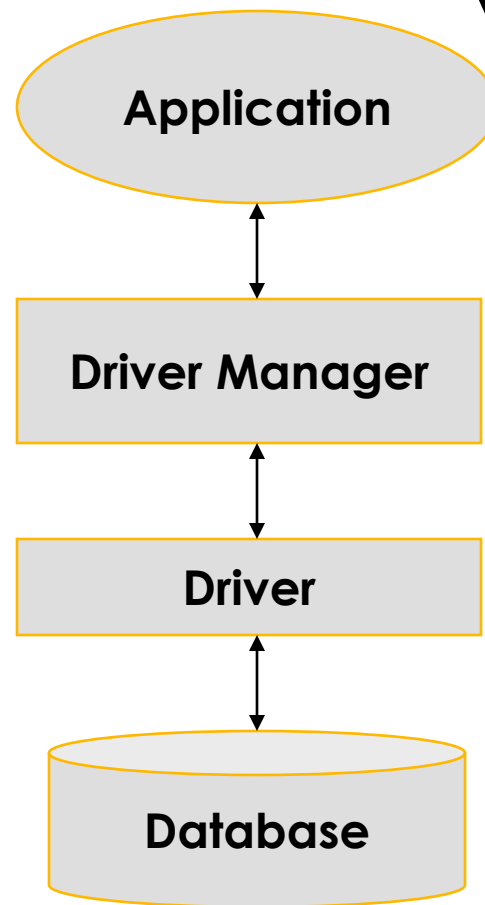
# 面向数据的架构

- 数据架构分类
  - 数据库中的结构化数据
  - 文档类存储于内容管理系统
  - 多媒体类数据存储与媒体服务器
- Web应用结合使用

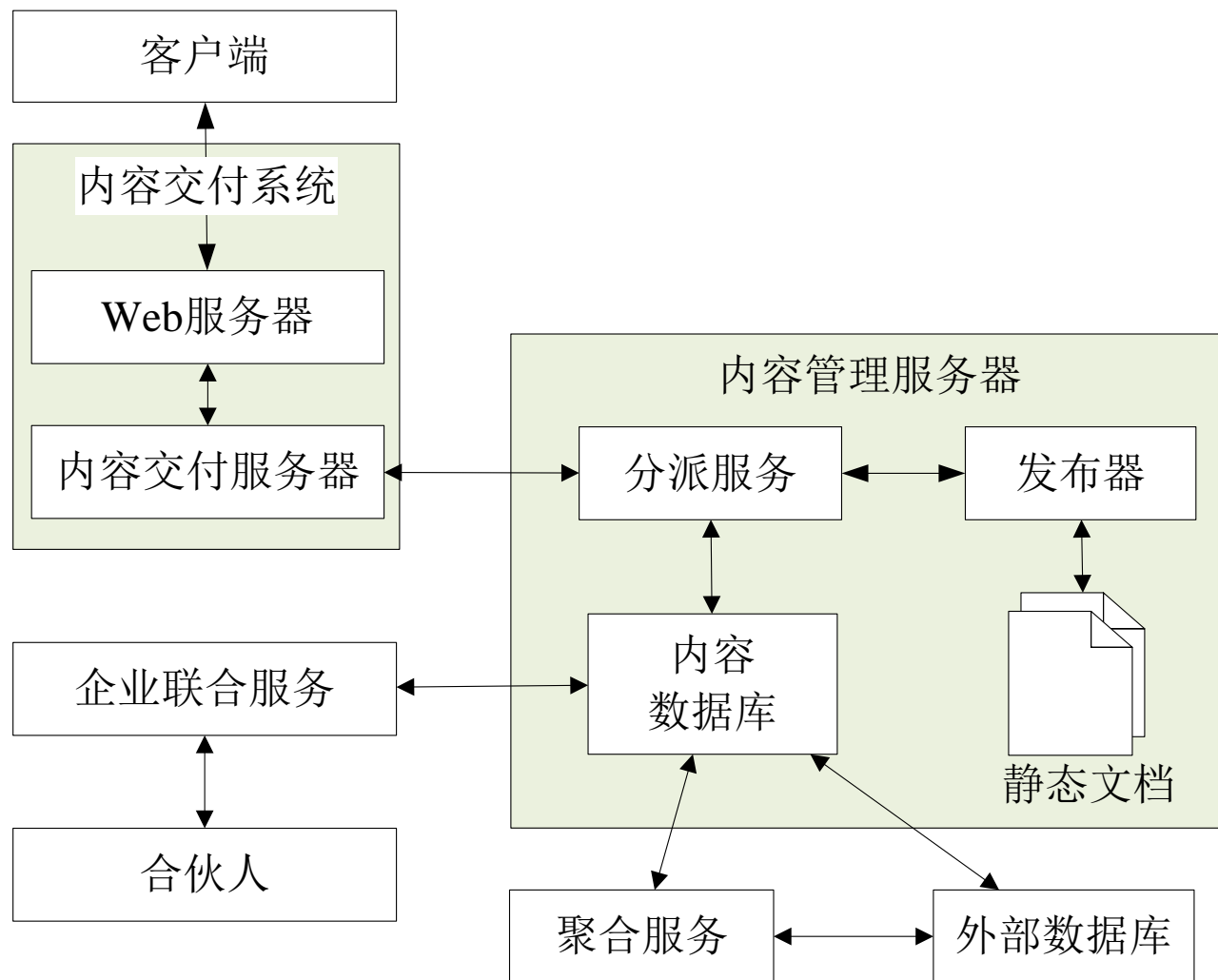


# 以数据库为中心的架构

- 以数据为中心的架构
  - 结构化数据(JDBC/ODBC)
  - 通过Web扩展或应用服务器进行访问
  - 很成熟
  - 易于实现

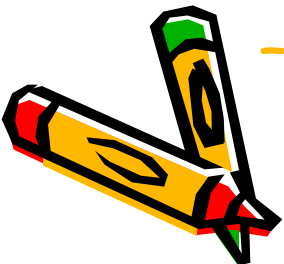


# Web文档管理架构



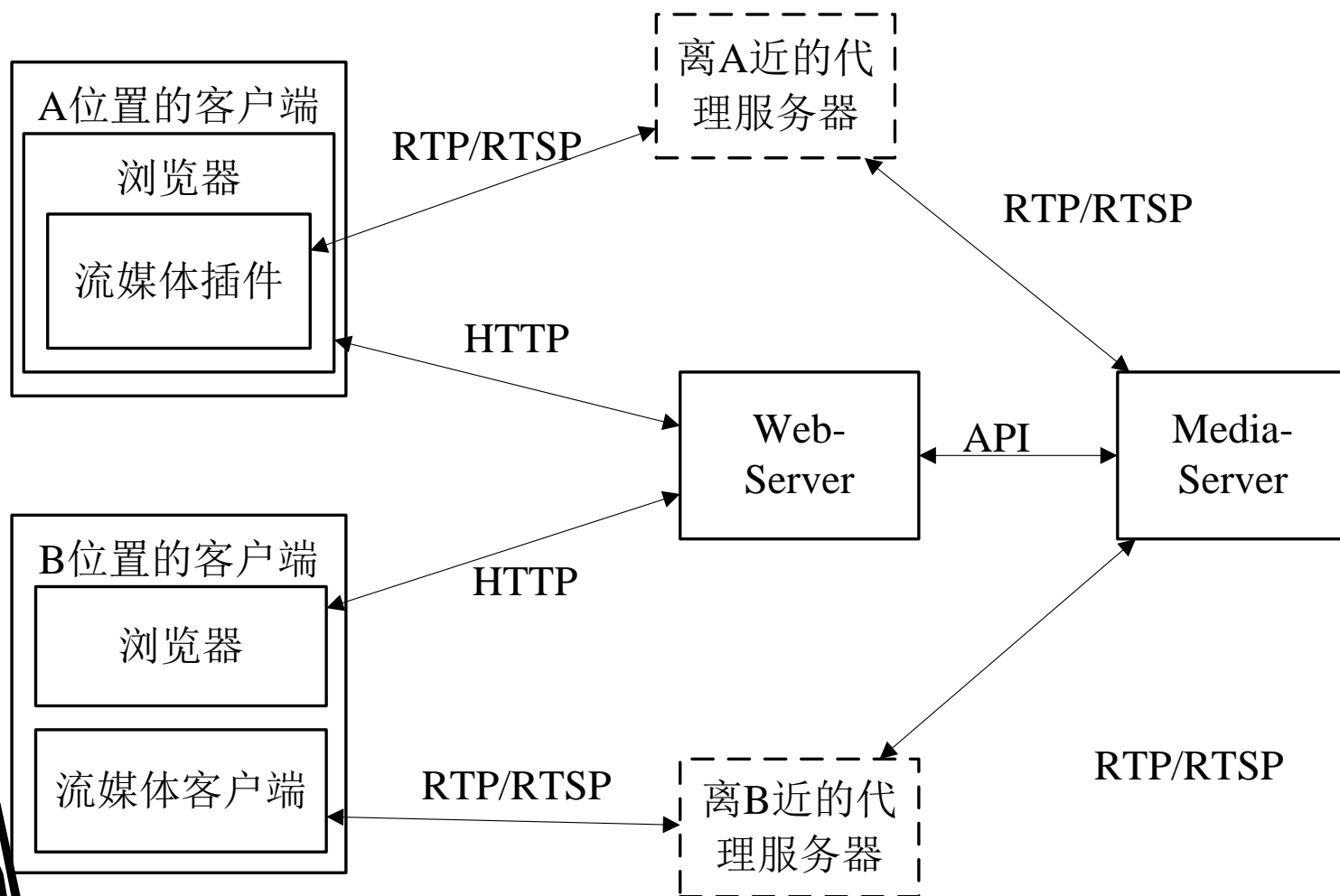
# 流媒体数据的架构

- 多媒体数据包括视频、音频等，通过标准的因特网协议（如HTTP、FTP等）进行传输--下载速度慢
- 流技术最小化多媒体内容播放的等待时间
  - RTP (Real Time Protocol, 实时协议)
  - RTSP (Real Time Streaming Protocol, 实时流协议)
  - .....
- 两种应用领域
  - 按需播放已存在的媒体，如：点播
  - 直播，如：Web casting

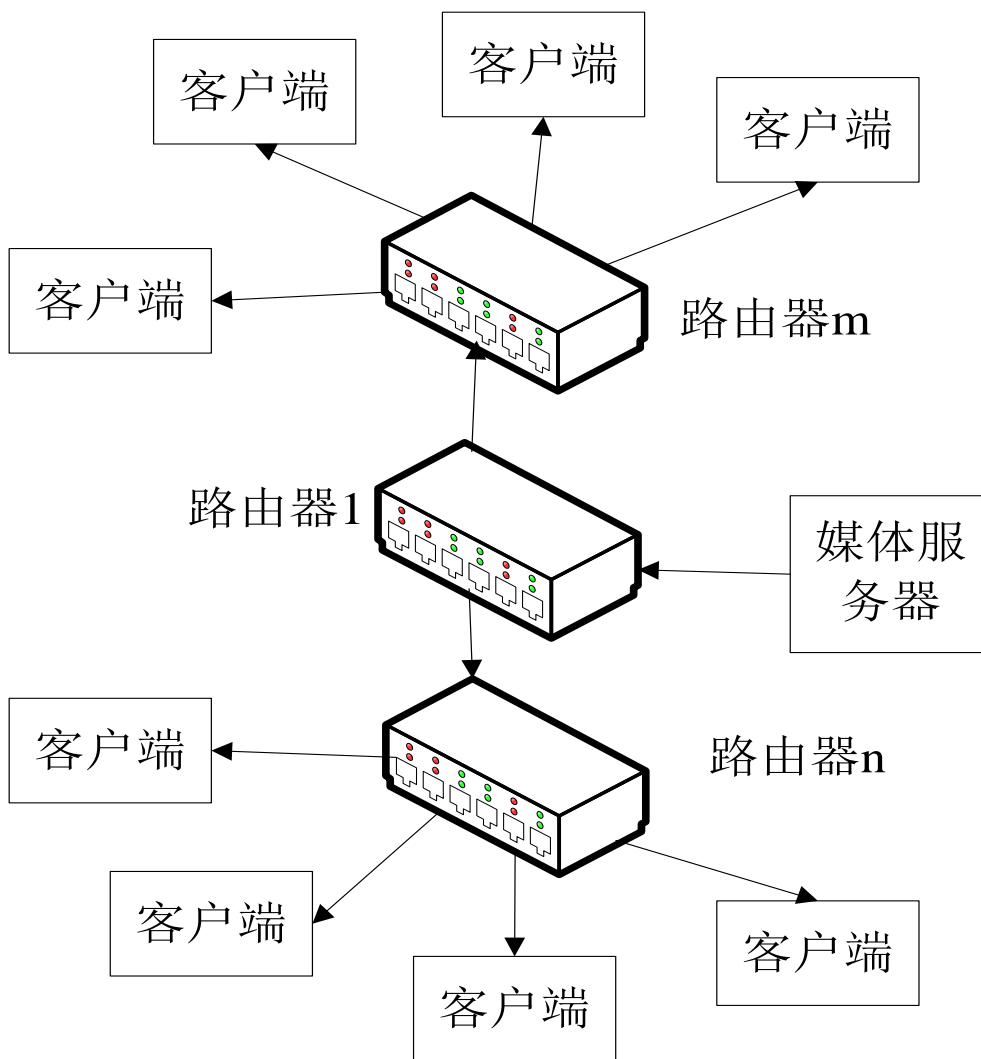




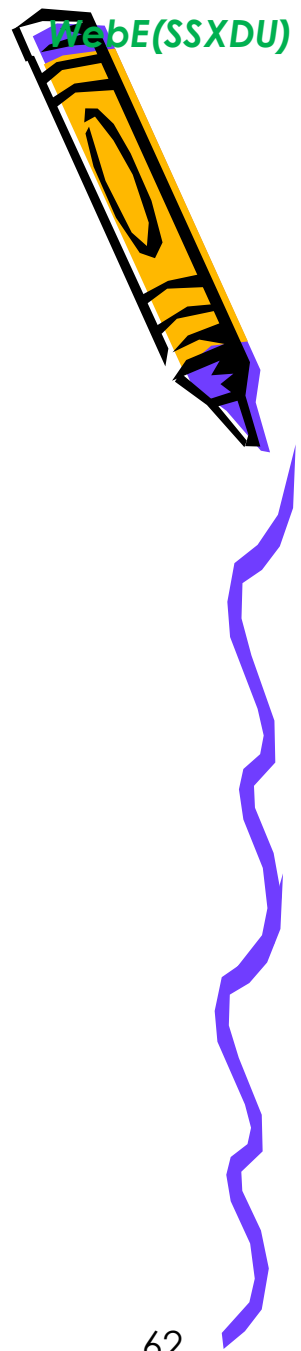
# 点对点连接的流媒体架构



# 使用广播的流媒体架构



# 总结与展望



# 总结

- 好的Web应用架构可以提高Web应用的开发效率、提高Web应用的可重用性，易于维护和扩展。
  - 架构模式
  - 层次架构
  - 面向数据的架构
  - 集成架构

# 展望

- 基础设施
  - P2P→普适Web应用, NoSQL
  - 网格技术→增大Web应用的计算能力
- 普适计算和面向门户
  - 上下文
  - 集成淡化客户端和服务端之间的界线
- 数字电视和在线游戏



# Project Task: Task5

- Web应用架构设计
  - 结合本章内容，完成Web应用架构
- 展示的主要内容之一
  - ~2 slides
- 架构报告

