

학사 행정 관리

프로젝트



# Contents

PART 01

#### 들어가며

- 프로젝트 목적
- 프로젝트 요구사항 분석
- 기술 스택 및 협업 도구
- 팀원 소개 및 업무 분담

PART 02

### 주요 도메인 클래스

- Student
- Professor
- Department
- Takes

PART 03

#### 프로젝트 시연

- SchoolManagement
- 주요 기능
- 응용 기능

PART
04

#### 나가며

- 시사점
- 도전 과제
- 프로젝트 소감







# 프로젝트 목적

"

### 윈도우즈 커맨드 라인 인터페이스를 통해

대학교 행정관리 업무를 보다 편리하게 수행할 수 있는 App 개발 46

# 요구사항분석

### 학사 행정관리 시스템에 필요한

학생/ 교수/ 학과 / 성적 정보 및 수강신청 관리











개발 언어 : JAVA Open JDK 11

IDE : 인텔리제이

소스코드 버전관리 : Git, Github

실행 : 윈도우 CMD 모드

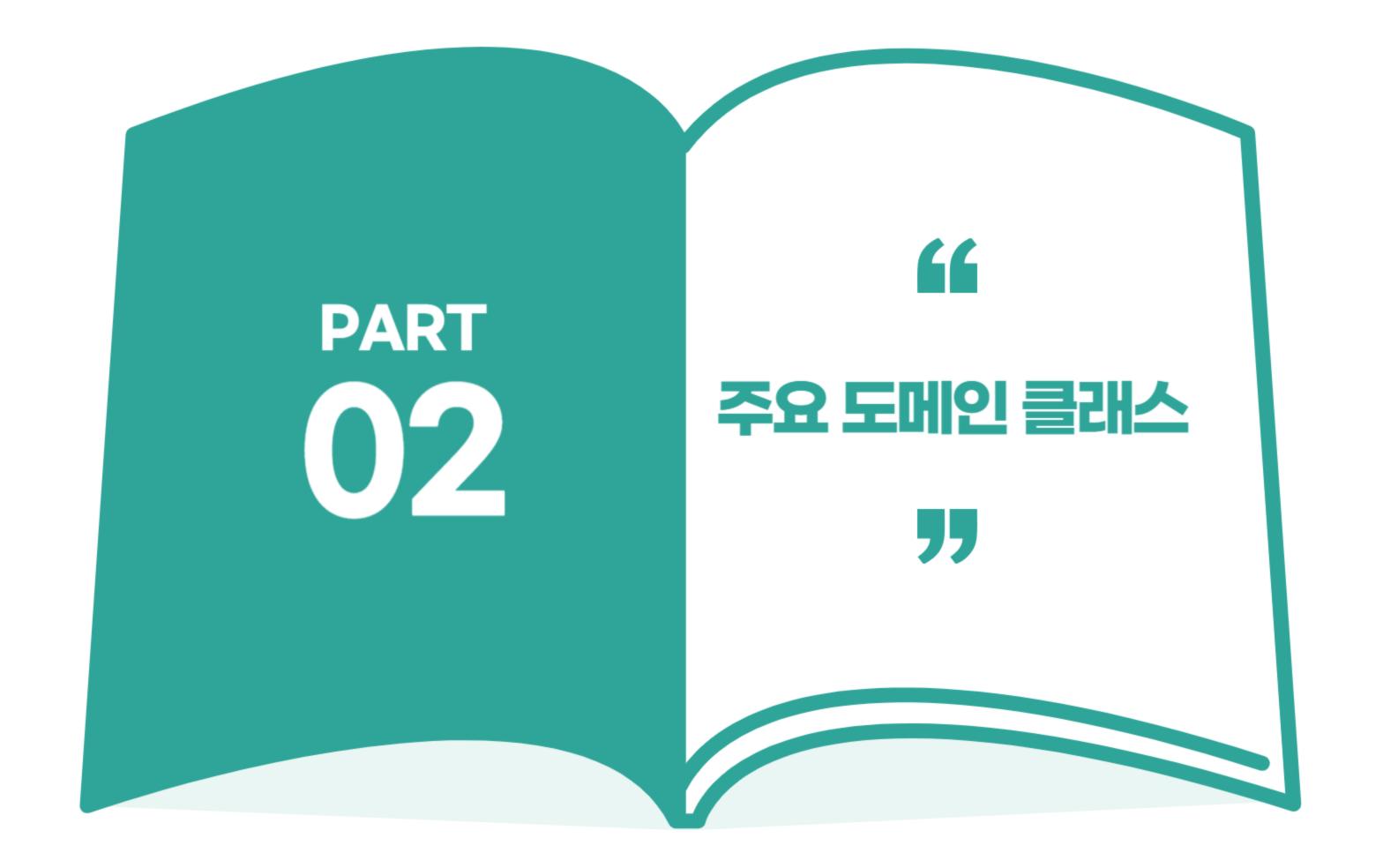












```
Student
     public class Student {
                               //학번
         private String id;
      private String jumin;
                               //주민번호
         private String name;
                               //이름
         private int year;
                               //학년
10
                               //주소
         private String address;
         private int department;
                               //학과code
13
```

```
public class Professor {
         //필드
         private String id;
         private String jumin;
         private String name;
          private int department;
         private String grade;
10
         private String hireDate;
11
10
           Professor
```

# Department

```
2 public class Department {
3
4 private int id; //학과 코드
5 private String name; //학과명
6 private String office; //교실
```

```
public class Takes {
   private String id;
                     //학번
   private String subject; //과목코드
   private String score; //점수
                   Takes
```







https://github.com/loismeow/team\_0426ppt.git





# 학생 조회\_학과명 찾기

"학생 조회시 학과 코드 대신 학과명을 출력"

학사 행정관리 프로그램
1. 학생관련 업무
2. 교수 관련 업무
3. 학과 관련 업무
4. 성적관련 업무
5. 종료

메뉴 선탁: 1

- 1. 학생 등록
- 2. 학생 조회
- 3. 학생 정보 수정
- 4. 학생 정보 삭제
- 5. 학생 학과 찾기
- 6. 메인 메뉴로 가기

\_\_\_\_\_\_

메뉴 선택:



# 학생 조회\_학과명 찾기

"학생 조회시 학과 코드 대신 학과명을 출력"

- 1. 학생 등록
- 2. 학생 조회
- 3. 학생 정보 수정
- 4. 학생 정보 삭제
- 5. 학생 학과 찾기
- 6. 메인 메뉴로 가기

-------

메뉴 선택 5

학생의 이름을 입력하세요: 김광식

김광식 학생의 학과는 컴퓨터공학과 입시다



## 교수 조회\_학과명 찾기

"교수 조회시 학과 코드 대신 학과명을 출력"

-----

학사 행정관리 프로그램

- 1. 학생관련 업무
- 2. 교수 관련 업무
- 3. 학과 관련 업무
- 4. 성적관련 업무
- 5. 종료

학사 행정관리 프로그램

- 1. 학생관련 업무
- 2. 교수 관련 업무
- 3. 학과 관련 업무
- 4. 성적관련 업무
- 5. 종료

메뉴 선택: 2

-----

- 1. 교수 등록
- 2. 교수 조회
- 3. 교수 학과명 찾기
- 4. 교수 정보 수정
- 5. 교수 정보 삭제
- 6. 메인 메뉴로 가기

메뉴 선택:



# 교수 조회\_학과명 찾기

## "교수 조회시 학과 코드 대신 학과명을 출력"

- 1. 교수 등록
- 2. 교수 조회
- 3. 교수 학과명 찾기
- 4. 교수 정보 수정
- 5. 교수 정보 삭제
- 6. 메인 메뉴로 가기

------

메뉴 선택: 3

교수 정보



교수명 담당학과번호 학과명

\_\_\_\_\_\_

이태규	92001	컴퓨터공학과
고희석	92002	산업공학과
최성희	92301	컴퓨터공학과
김태석	92302	산업공학과
박철재	92501	전자공학과
장민석	92502	컴퓨터공학과



## 성적 조회\_성적 수정하기

"성적 조회 후 성적 수정"

\_\_\_\_\_

학사 행정관리 프로그램

\_\_\_\_\_

- 1. 학생관련 업무
- 2. 교수 관련 업무
- 3. 학과 관련 업무
- 4. 성적관련 업무
- 5. 종료

성적 관련 업무

- 1. 성적 입력
- 2. 성적 조회
- 3. 성적 수정
- 4. 성적 삭제
- 5. 메인 메뉴크 돌아가기

\_\_\_\_\_

메뉴 선택: 3

수정할 성적을 설택하세요:

- 1. 학생 이름: 김광식, 과목 이름: C101-01, 성적: B+
- 2. 학생 이름: 김광식, 과목 이름: C103-01, 성적: A+
- 3. 학생 이름: 김광식, 과목 이름: C301-01, 성적: A
- 4. 학생 이름: 김정현, 과목 이름: C102-01, 성적: A
- 5. 학생 이름: 김정현, 과목 이름: C103-01, 성적: B+
- 6. 학생 이름: 김정현, 과목 이름: C502-01, 성적: C+
- 7. 학생 이름: 김현정, 과목 이름: C103-02, 성적: B
- 8. 학생 이름: 김현정, 과목 이름: C501-02, 성적: A+
- 9. 학생 이름: 김정숙, 과목 이름: C102-01, 성적: C+
- 10. 학생 이름: 박광수, 과목 이름: C102-01, 성적: C
- 11. 학생 이름: 박광수, 과목 이름: C103-02, 성적: B+
- 12. 학생 이름: 박광수, 과목 이름: C501-01, 성적: A+





# 성적 조회\_성적 수정하기

"성적 조회 후 성적 수정"

선택할 성적 번호 입력: 1

현재 성적: B+

새로운 성적 입력 (예: A+, B, C): A-

학생 이름: 김광식, 과목 이름: C101-01의 성적이 수정되었습니다.



프로젝트를 수행하면서 발생한 문제를 해결하는 과정은 중요한 경험입니다.
이를 통해 유사한 상황에서의 대처 능력이 향상되며,
이후 프로젝트나 업무에서
더 효과적으로 문제를 해결할 수 있을 것입니다.

프로젝트를 마친 후에는 프로젝트에 대한 지식을 문서화하고, 향후 유지보수나 다른 프로젝트에 활용할 수 있도록 지식을 공유하는 것이 중요합니다. 이를 통해 향후 유사한 프로젝트를 수행할 때 시간과 리소스를 절약할 수 있습니다.



### 문제 해결 능력

#### 지식 공유 및 문서화

#### 기술적 성취감

프로젝트를 완료하고 성공적으로 실행했을 때의 기술적 성취감은 매우 중요합니다. 새로운 기술을 배우고 적용함으로써 스킬이 향상 되었는지를 평가할 수 있습니다.

#### 협업 및 커뮤니케이션

팀원들과의 협업 및 커뮤니케이션은 프로젝트 성공에 있어서 핵심적인 요소입니다. 프로젝트 후에는 팀원들과의 협력 과정을 되돌아보고, 향후 협업 시 개선할 점을 발견할 수 있습니다.

### 시스템의 보안과 안전성은 매우 중요하므로 프로젝트를 완료한 후에도 보안 취약점을 분석하고 보완하여 시스템을 더 안전하게 만드는 것



프로젝트를 통해 익힌 기술이나 도구를 더 발전시키고 활용하는 것 새로운 기술이나 프레임워크를 학습하고 현재 프로젝트에 적용해 보는 것 증가하는 사용자나 데이터양 에 따라 시스템의 확장성과 성능을 향상시키는 것





### 김\*산

"팀원과 협력하며 동료애를 느꼈다."

## 김\*니

"실생활에 사용되는 프로젝트를 해보니 어렵지만 흥미로웠다"



### 원\*민

"아직 어렵지만 배운걸 활용해서 메소드 만들고 출력하는게 재밌었다."

