

IR-Grundlagen - Worksheet 2

Dieses Worksheet behandelt den Bi-Word Index und den Positional Index. Das Ziel des Worksheets ist es Mehr-Wort Queries sowie Proximity Suchen (z.B: Term a im Umkreis von 3 Termen von Term b) durchzuführen. Sie können für dieses Sheet entweder das bereitgestellte Eclipse-Project verwenden oder ihre Lösung des letzten Worksheets erweitern.

Grundsätzliche Struktur:

Ausgeführt wird die `MainController` Klasse. Hier werden die Dokumente in die `Collection` `ArrayList` eingelesen. Anschließend werden sowohl ein Bi-Word sowie ein Positional Index erzeugt. Dann wird eine Query vom User eingelesen und in beiden Indices gesucht. Zuletzt werden die jeweiligen Ergebnisse ausgegeben.

Zuerst beschäftigen wir uns mit dem Bi-Word Index. Dieser ist dem Inverted-Index des letzten Sheets sehr ähnlich nutzt aber Kombinationen von benachbarten Wörtern als Terme die indexiert werden:

1. Wie beim letzten Worksheet können sie wieder eine `ArrayList` (`collection`) mit `BooleanDocument`-Objekten die der neuen Klasse Bi-Word Index übergeben wird. Die neue klasse besitzt außerdem folgende Variable:

```
HashMap<String, ArrayList<Integer>> biWordIndex
```

Diese Variable repräsentiert den Bi-Word Index wobei der Key der Hashmap einen Termkombination (2 benachbarte Terme) darstellt und der Value eine Liste der Dokumente in denen diese Termkombination auftritt.

Nutzen sie die zur Verfügung stehenden `public` Methoden der `BooleanDocument`-Klasse um den Index zu befüllen. Erledigen Sie diese Arbeit im Konstruktor der Bi-Word Index-Klasse. Schauen sie sich ihren Code bzw. den bereitgestellten Code der `InvertedIndex` Klasse an und überlegen sie sich welche Teile davon sie verwenden und welche sie modifizieren müssen. Legen sie bei Bedarf weitere Methoden und Variablen an.

2. Die Methode

```
ArrayList<Integer> searchForSingleWord(String[] word
```



ist unverändert vom letzten Worksheet übernommen worden und muss nicht verändert werden. Überlegen sie sich warum.

Während der Bi-Word Index dem Inverted Index noch relativ ähnlich war befassen wir uns jetzt mit einem etwas komplizierteren Ansatz, dem Positional Index.

3. Im Skript befindet sich folgende Definition des Positional Index:

```
<term, number of docs containing term;  
doc1: position1, position2 ... ;  
doc2: position1, position2 ... ;  
etc.>
```

Wobei 'term' ein Wort in der collection darstellt, 'number of docs' die Anzahl der Dokumente die 'term' beinhalten und 'doc1: position1, position2, ...' eine Liste von Positionen an denen 'term' in 'Document 1' vorkommt.

Versuchen sie in der neuen Klasse `PositionalIndex` diese Struktur zu repräsentieren. Überlegen sie sich eine Datenstruktur die Alle diese Informationen für ALLE Terme speichern kann. Erstellen sie wenn notwendig selbstständig neue Klassen und verwenden sie geeignete Datenstrukturen. Wie in den vorherigen Aufgaben bekommt der Konstruktor der Klasse eine `ArrayList (collection)` mit `BooleanDocument`-Objekten.
(Nützlich, aber nicht zwingend notwendig: `TreeMap` / <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/TreeMap.html>)

4. Interaktion mit dem Positional Index

- a. Um den Positional Index zu nutzen sowie zu testen müssen sie nun mehrere Methoden die vordefiniert sind implementieren. Die ersten beiden sind

```
public ArrayList<Integer> searchForSingleWord  
(String word)
```

die eine Liste von DocId's der Dokumente die diesen Term beinhalten zurückgibt, und

```
public ArrayList<Integer> searchForSingleWordInDocument  
(String word, int docNumber)
```

die eine Liste von Positionen an denen der Term 'word' im Dokument mit der ID 'docNumber' vorkommt.

Die genaue Implementierung dieser Methoden hängt von ihrer Lösung der Aufgabe 3 ab.

- b. Die nächste Methode die der PositionalIndex braucht ist

```
public ArrayList<Integer> searchForPhrase  
(String[] phrase)
```

Diese Methode gibt eine Liste von Dokumenten-ID's der Dokumente zurück in denen die einzelnen Wörter der Query (`phrase`) in der genauen Reihenfolge in denen sie eingegeben wurden vorkommen.

auch hier hängt die genaue Implementierung der Methode von ihrer Lösung der Aufgabe 3 ab.

Sie können sich am folgenden Pseudocode orientieren. Achten sie aber darauf dass der Pseudocode für die Optionale Aufgabe 5 (Proximity-Search) vorgesehen ist. Entscheiden sie welche Teile des Pseudocodes sie benötigen.

```
POSITIONALINTERSECT( $p_1, p_2, k$ )  
1   $answer \leftarrow \langle \rangle$   
2  while  $p_1 \neq \text{NIL}$  and  $p_2 \neq \text{NIL}$   
3  do if  $\text{docID}(p_1) = \text{docID}(p_2)$   
4      then  $l \leftarrow \langle \rangle$   
5           $pp_1 \leftarrow \text{positions}(p_1)$   
6           $pp_2 \leftarrow \text{positions}(p_2)$   
7          while  $pp_1 \neq \text{NIL}$   
8          do while  $pp_2 \neq \text{NIL}$   
9              do if  $|\text{pos}(pp_1) - \text{pos}(pp_2)| \leq k$   
10                 then  $\text{ADD}(l, \text{pos}(pp_2))$   
11                 else if  $\text{pos}(pp_2) > \text{pos}(pp_1)$   
12                     then break  
13                  $pp_2 \leftarrow \text{next}(pp_2)$   
14                 while  $l \neq \langle \rangle$  and  $|l[0] - \text{pos}(pp_1)| > k$   
15                     do  $\text{DELETE}(l[0])$   
16                     for each  $ps \in l$   
17                         do  $\text{ADD}(answer, \langle \text{docID}(p_1), \text{pos}(pp_1), ps \rangle)$   
18                      $pp_1 \leftarrow \text{next}(pp_1)$   
19                  $p_1 \leftarrow \text{next}(p_1)$   
20                  $p_2 \leftarrow \text{next}(p_2)$   
21             else if  $\text{docID}(p_1) < \text{docID}(p_2)$   
22                 then  $p_1 \leftarrow \text{next}(p_1)$   
23                 else  $p_2 \leftarrow \text{next}(p_2)$   
24  return  $answer$ 
```

Optionale Aufgaben:

5. Erweitern sie ihre `searchForPhrase` Methode so dass eine Suche für einen Term im Umkreis von x Termen eines anderen Terms möglich ist. Sie können dafür eine überladene Version der alten Methode erstellen

```
public ArrayList<Integer> searchForPhrase  
    (String[] phrase, int k)
```

Sie können sich hierfür am Pseudocode von Aufgabe 4.b. orientieren