ESQUEMA PARA INFORME FINAL DE PROYECTO

	NOTA			
Sección Asignatura	:: : Discapacidad e Integraci	Integrantes	: Rojas Enciso, Ray Leonard	

INSTRUCCIONES: Estimado(a) estudiante, en este esquema va a desarrollar el informe final de su propuesta de mejora para elevar la calidad de vida de los discapacitados o ayudarle a superar sus dificultades en lo familiar, social, educativo, laboral o jurídico.

TITULO DE LA PROPUESTA: "Desarrollo de una aplicación web, para ayudar a recordar actividades diarias a personas diagnosticas con Alzheimer"

1. Datos generales:

- a. Facultad/Carrera profesional: Ingeniería Mecatrónica
- b. Ámbito de aplicación: En una familia en la ciudad de El Tambo
- c. Duración de ejecución de la propuesta: 6 Semanas, (17-10-2016 / 25-11-2016)
- d. Tipo de discapacidad abordada: Alzheimer
- e. Aspecto temático a abordar: Desenvolvimiento en el ámbito familiar y ámbito social.

2. Descripción del problema:

José es un adulto mayor de 69 años de edad, el cual sabe leer y escribir.

José fue diagnosticado "fase inicial de la enfermedad de Alzheimer", ya que presenta diversos síntomas tales como: problemas para almacenar conocimientos nuevos, cambios repentinos de humor, dificultad para comunicarse.

Los familiares señalan que José lleva 1 año y medio con dicha enfermedad. Y en que los últimos 3 meses llevar el seguimiento a José se ha vuelto trabajoso y estresante. Pues el último incidente fue que olvido a su nieta con el cochecito afuera de la casa.

3. Conceptualizaciones:

- a. Aplicación, programa informático construido para cubrir alguna necesidad humana.
- b. GPS, Sistema de Posicionamiento Global. Utilizado para encontrar un punto en mapa.
- Navegación por internet, referido a realizar búsquedas a través de una aplicación que permita mostrar contenido publicado en internet.
- d. Prototipo, primer ejemplar desarrollado en base a la información recopilada.
- e. Puesta en producción, en términos informáticos, se refiere al proceso de publicar una aplicación en algún contenedor, poniéndose así a disponibilidad de un público.

4. Descripción de la propuesta:

Desarrollar una aplicación, el cual permita recordar actividades diarias, tratando se concientizar al paciente la deficiencia poseída, de tal manera hacer mas llevadero su discapacidad.

De acuerdo a las investigaciones que se tiene acerca el Alzheimer, existe un universo de requerimientos a cubrir en una aplicación tales como:

- Seguimiento de ubicación del paciente, por medio de GPS.
- Recordatorio de las nuevas personas conocidas por el paciente.
- Concientización al paciente, acerca de la discapacidad.
- Entrenamiento cognitivo, aritmetico, espacial.
- Recordatorio de actividades diarias realizadas por el paciente.
- Libro de vida con tiempos de corto plazo (2 meses de antigüedad).

Sin embargo, en esta oportunidad se cubrirá el **recordatorio de actividades diarias**, y la **concientización al paciente acerca de la discapacidad**.

5. Cronograma de acciones realizadas:

	Actividad	Involucrados
Semana 1	 Análisis del requerimiento. Entrevista con el paciente y los familiares. Toma de muestras de información. 	Programadores, Paciente, Familiares.
Semana 2	 Definición de la plataforma. Desarrollo del prototipo. Inserción de datos recopilados en la sesión anterior. 	Programadores.
Semana 3	 Presentación de la aplicación. Recopilación de comentarios, recomendaciones. 	Programadores, Paciente, Familiares.
Semana 4	 Corrección e implementación de errores encontrados en la aplicación. 	Programadores.

Semana 5, 6	 Presentación de la aplicación (Versión 1). Puesta en producción. Recopilación de recomendaciones de uso. Recopilación de resultados por parte del paciente y familiares. 	Programadores, Paciente, Familiares.
-------------	---	---

6. Recursos utilizados:

Recurso	Cantidad	Motivo
Laptop	2	Desarrollo de software
Teléfono con soporte de navegación por internet.	1	Realizar pruebas de software
Conexión a internet	No corresponde	Investigar, buscar información acerca de algoritmos.
Programadores	2	Desarrollo de software
Contenedor de aplicaciones	1	Publicar la aplicación.

7. Logros alcanzados:

- Desarrollamos con éxito la aplicación en una primera versión, con los requerimientos planteados en la propuesta de solución.
- Alcanzamos empatía con el paciente, y comprendimos cual es el cuadro en el vive día a día.
- Concientizamos a los familiares que posean patrones culturales cerrados y cierto desinterés.
- Concientizamos al paciente, haciendo entender que puede convivir con la discapacidad.

8. Resultados cuantitativos:

- El paciente, se tornaba mas confiado sabiendo que podia consultar su teléfono, siempre que olvidaba alguna actividad.
- Los familiares, entendieron que existen métodos caseros para ayudar a convivir al paciente con la discapacidad.

9. Conclusiones

- El desconocimiento de la discapacidad puede generar una toma de decisiones erróneas.
- El apoyo familiar frente a un paciente con discapacidad es la variable mas importante a trabajar.
- La discapacidad puede estar presente en las personas, sin embargo es importante aprender a convivir con esta.

10. Recomendaciones

- Al tratar a un paciente que presente un cuadro de Alzheimer, es importante ser empático.
- No olvidar que el Alzheimer es una enfermedad que degenera las células nerviosas del cerebro y que se presenta mayormente en personas de la tercera edad.

11. Referencias bibliográficas:

(Alois Alzheimer, 1915) Enfermedad mental progresiva que se caracteriza por una degeneración de las células nerviosas del cerebro y una disminución de la masa cerebral; las manifestaciones básicas son la pérdida de memoria, la desorientación temporal y espacial y el deterioro intelectual y personal.

12. Anexos:

