Лабораторная работа №3.

Номер 1.

(№ - 1)%5 +1	Вариант
1	y(x) = 1 + x/2

main.cpp

```
#include <stdio.h>
using namespace std;

extern "C" int tass(int x);

int main()

{
    for (int i = 0; i < 28; i+=4)
    {
        printf("x = %d ; y= %d ",i, tass(i));
        printf("\n");
    }

    return 0;
}</pre>
```

tass.s

```
.global tass
tass:
    mov 4(%esp), %eax #Получаем переменную
    shr $1, %eax #Сдвиг вправо на 1 соответсвует делению на 2
    add $1, %eax #Прибавляем единицу
ret #Возврат значения
```

```
aliya@aliya-MS-7B22:/media/3T/lrr$ gcc -m32 main.cpp tass.s
aliya@aliya-MS-7B22:/media/3T/lrr$ ./a.out
X = 0
         y= 1
      ;
x = 4; y = 3
x = 8
       ; y= 5
        ; y = 7
x = 12
 = 16
          y= 9
 = 20
          y= 11
       ; y= 13
  = 24
```

Номер 2.

Задание 2. Разработайте программу, целиком написанную на ассемблере, вычисляющую значение y(x) для x=13 и выводящую полученное значение на стандартный вывод с использованием библиотеки libc (в частности, функции printf).

tass2.s

```
.data

printf_format:
    .string "%d\n"
.globl main

main:
    movl $13, %eax #eax=13
    shr $1, %eax #Cдвиг вправо на единицу
    add $1, %eax #Добавление единицы
    pushl %eax #eax в стек
    pushl $printf_format #printf_format в стек
    call printf #вызов функции
    addl $8, %esp #очищаем стек
    movl $0, %eax #eax=0
    ret
```

```
aliya@aliya-MS-7B22:/media/3T/tst/lrr$ gcc -m32 task2.s
aliya@aliya-MS-7B22:/media/3T/tst/lrr$ ./a.out
7
```

Номер 3.

Задание 3. Опишите функцию на произвольном языке высокого уровня (включая С/С++) и вызовите её из ассемблерной функции.

(N	№ - 1)%3 +1	Варнант
	1	Вывод двух параметров на экран с пояснениями

tass3_m.cpp

```
#include <stdio.h>
extern "C" void Watch(int first, int second)
{
    printf("First number %d\n",first);
    printf("Second number %d\n",second);
}
```

tass3_f.cpp

```
.data #Объявление констант

FIRST: .int 33

SECOND: .int 22
.global main

main:

pushl FIRST #Добавляем в стек

pushl SECOND #Добавляем в стек

call Watch #Вызов функции

popl %eax # Вычищаем параметр из стека

popl %ebx # Вычищаем параметр из стека

xor %eax, %eax

ret
```

```
aliya@aliya-MS-7B22:/media/3T/tst/lrr$ gcc -m32 tass3_m.cpp tass3_f.s
aliya@aliya-MS-7B22:/media/3T/tst/lrr$ ./a.out
First number 22
Second number 33
```

Номер 4.

Задание 4. Бонус (+2 балла). Опишите на ассемблере одну подпрограмму с параметрами a, b, \ldots и результатами x и y и вызовите её из другой ассемблерной программы.

(№ – 1)%2 +1	Варнант
1	$\begin{cases} x = a + c \cdot b \\ y = a - c \cdot b \end{cases}$

tass4.s

```
.data
a: .int 100
b: .int 21
c: .int 11
msg: .string "a = 100 b = 21 c=11 \n x= %d y= %d\n"
.global main
main:
/*Загрузка данных в стек */
pushl a
pushl b
pushl c
call operator #вызов функции
addl $3*4, %езр #Вычищаем параметры из стека
/*Загрузка параметров в функцию */
push %eax
push %ecx
push $msg
call printf #вызов функции
addl $12, %esp #Очистка стека
movl $0, %eax
ret
```

operator.s

```
.global operator
operator:
mov 4(%esp), %ebx
mov 8(%esp), %ecx
mov 12(%esp), %eax
imul %ebx,%ecx
mov %ecx,%ebx
add %eax,%ecx
sub %ebx,%eax
ret
```

```
aliya@aliya-MS-7B22:/media/3T/tst/lrr$ gcc -m32 tass4.s operator.s
aliya@aliya-MS-7B22:/media/3T/tst/lrr$ ./a.out
a = 100 b = 21 c=11
x= 331 y= -131
```