**LOKMAN BATURAY EFE**

[lokmanbefe@gmail.com](mailto:lokmanbefe@gmail.com) • [Portfolyo](https://lokmanbaturayefe.com/) • [LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/lokmanefe/) • [GitHub](https://github.com/lokicik)

Özet

Merak duygusuyla dolup taşan ve öğrenme konusunda bitmek bilmeyen bir açlıkla beslenen bir Bilgisayar Mühendisliği öğrencisiyim; amacım teknoloji sanatında ustalaşmak. Belirsizliğin ortasında olmaktan keyif alıyorum, çünkü oradan çıkış yolumu kendi kararlılığıma güvenerek bulabileceğimi biliyorum. Alanımda derin uzmanlığa sahip, ancak büyük resmi de kavrayabilen T-şekilli bir birey olmak istiyorum. Öğrenecek yeni bir şey varsa, beni en önde bulursunuz.

Deneyim

**CompanyDNA AI Inc.** Uzaktan

Junior Backend Developer (Node.js, GraphQL, MySQL) Nis. 2024 – Halen

* En iyi müşteri deneyimi için 30'dan fazla uygulamayı entegre ettim.
* Uygulamamız için bir Slack botu geliştirdim; bu sayede kullanıcılar, uygulamamızı Slack üzerinden sorunsuz bir şekilde entegre ederek sohbet özelliklerimize doğrudan erişebildi.
* Yapay zeka veri getirme (retrieval) mekanizmalarını optimize ettim ve yanıt doğruluğunu önemli ölçüde artırdım.

**CTO Lab** Uzaktan

AI Product Engineer Intern (TypeScript, Tailwind CSS, Node.js) Oca. 2024 – Haz. 2024

* “LingoEdit” projesini geliştirmek için TypeScript ve Node.js kullandım.
* Gelişmiş yapay zeka tabanlı çözümler ve prompt optimizasyon teknikleri kullanarak yeni belge türleri tasarladım, test ettim ve geliştirilmiş özelliklerle uyguladım.
* 20’den fazla hatayı düzelttim ve kullanıcı etkileşimi ile deneyimini artıran yeni bir açılış (landing) sayfası oluşturdum.

**Cosmos Institute** Edirne / Türkiye

Artificial Intelligence Intern (Python, OpenCV, YOLO) Ara. 2023 – Haz. 2024

* Makine öğrenimi ve derin öğrenme süreçlerini kolaylaştırmak için Python ile Flask tabanlı bir API geliştirdim.
* 50.000’den fazla görsel içeren veri setlerini derledim ve işledim; gelişmiş görüntü ön işleme teknikleri için OpenCV kullandım.
* Bir OCR modelini fine-tune ettim, performansını artırdım ve gelecekteki projelerle uyumluluğunu sağladım.

Eğitim

**Trakya Üniversitesi, Lisans, Bilgisayar Mühendisliği, 2022 – Beklenen Mezuniyet: 2026 (GNO: 3.40/4)**

* Yazılım geliştirme, algoritmalar ve bilgisayar sistemlerine odaklanan kapsamlı bir lisans programı yürütüyorum.
* IEEE Computer Society ve GDG On Campus Trakya University kulüplerine katıldım ([30’dan fazla katılımcıyla RAG hakkında bir atölye çalışması organize ettim](https://www.linkedin.com/posts/lokmanefe_learning-rag-ai-activity-7267583358342172674-Bq3A?utm_source=share&utm_medium=member_desktop)).
* [DevFest Edirne’24](https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:7276652760148701184/) ve [GameJam 2077](https://www.linkedin.com/posts/pehlivna_bug%C3%BCn-ieee-trakya-computer-society-olarak-activity-7009941957699383296-g5KF/?utm_source=share&utm_medium=member_desktop) gibi etkinliklerin düzenlenmesinde görev aldım.
* GDG On Campus Trakya University için Next.js 14 ve Firebase kullanarak [bir web sitesi](https://github.com/GDG-on-Campus-Trakya/GDG-on-Campus-Trakya-Website) geliştiriyorum.