# **Uniwersytet Rzeszowski** Przedmiot: **PROGRAMOWANIE W C++** – Laboratorium Nazwisko i imię Data wykonania: 01.11.2020r. Paweł Laboratorium nr 3 Kolano Temat: **FUNKCJE REKURENCJA** Grupa laboratoryjna Data oddania: nr 1 Ocena:

## Zadanie 1.

Przetestuj zamieszczone wyżej fragmenty kodu i sprawdź ich działanie.

## Wykonanie:

Zadanie to polegało na przepisaniu fragmentów kodu, które znajdowały się w materiale edukacyjnym mającym nas zapoznać z tematem.

## Zadanie 2.

Stwórz funkcję zwracającą wartość i-tego elementu ciągu Fibonacciego. Numer obliczanego elementu ciągu podaj jako parametr do funkcji.

## Wykonanie:

```
int fib1(int n) {
   int a = 0, b = 1, c, i;
   if ( n == 0) return a;

for (i = 2; i <= n; i++) {
      c = a + b;
      a = b;
      b = c;
   }

return b;
}</pre>
```

[Rys 1] - Kod funkcji w programie

[Rys 2] - Wynik programu dla 5-tego wyrazu ciągu Fibbonaciego

Zadanie to polegało na utworzeniu algorytmu iteracyjnego obliczającego kolejne wyrazy ciągu Fibonacciego, który ma postać:

$$f_0 = 0$$

$$f_1 = 1$$

$$f_n = f_{n-1} + f_{n-2}$$

Rozwiązanie iteracyjne tego ćwiczenia, polega na utworzeniu pierwszych wyrazów ciągu a=0 i b=1, oraz pomocniczej zmiennej w przypadku naszego algorytmu zmiennej c.

W przypadku brzegowym algorytmu, jeśli wartość n=0, zostanie zwrócona wartość a, jeśli wartość n>0, program przejdzie do pętli, która oblicza następny wyraz ciągu przez zsumowanie wyrazów a i b, następnie, nadpisze dotychczasowe wartości a=b, b=c. Kontynuując iterowanie pętli, aż do uzyskania wartości dla naszego n-tego wyrazu ciągu, zwracając zmienna b.

## Zadanie 3.

Napisz prosty kalkulator obliczający sumę, różnicę, iloczyn i iloraz dwóch liczb zmiennoprzecinkowych. Każde z działań ma być realizowane przez odpowiadające działaniom funkcje.

## Wykonanie:

```
double x1, x2;
int operation;

cout << "Podaj dwie liczby:\n";
cout << "a = "; cin >> x1;
cout << "b = "; cin >> x2;
cout << "Jakie dzialanie chcesz wykonac: 1 - suma, 2 - roznica, 3 - iloczyn, 4 - iloraz\n"; cin >> operation;

switch (operation) {
    case 1:
        cout << x1 << " + " << x2 << " = " << x1 + x2 << "\n";
        break;

    case 2:
        cout << x1 << " - " << x2 << " = " << x1 - x2 << "\n";
        break;

case 3:
    cout << x1 << " * " << x2 << " = " << x1 * x2 << "\n";
        break;

case 4:
    cout << x1 << " * " << x2 << " = " << x1 / x2 << "\n";
        break;

case 4:
    cout << x1 << " / " << x2 << " = " << x1 / x2 << "\n";
        break;

case 4:
    cout << x1 << " / " << x2 << " = " << x1 / x2 << "\n";
        break;

case 4:
    cout << x1 << " / " << x2 << " = " << x1 / x2 << "\n";
        break;

case 4:
    cout << x1 << " / " << x2 << " = " << x1 / x2 << "\n";
        break;

case 4:
    cout << x1 << " / " << x2 << " = " << x1 / x2 << "\n";
        break;

case 4:
    cout << x1 << " / " << x2 << " = " << x1 / x2 << "\n";
        break;

case 4:
    cout << x1 << " / " << x2 << " = " << x1 / x2 << "\n";
        break;

case 4:
    cout << x1 << " / " << x2 << " = " << x1 / x2 << "\n";
    cout << x1 << " / " << x2 << " = " << x1 / x2 << "\n";
    cout << x1 << " / " << x2 << " = " << x1 / x2 << "\n";
    cout << x1 << " / " << x2 << " = " << x1 / x2 << " / " << x2 << " > " \n";
    cout << x1 << " / " << x2 << " > " \n";
    cout << x1 << " / " << x2 << " > " \n";
    cout << x1 << " / " << x2 << " / \n";
    cout << x1 << " / " << x2 << " / \n";
    cout << x1 << " / \n";
    cout << x1 << " / " << x2 << " / \n";
    cout << x1 << " / \n";
    cou
```

[Rys 3] - Kod programu dla zadania 3

[Rys 4] - Wynik iloczynu dla a=10, b=5

Program pobiera dwie liczby od użytkownika, następnie pyta, jakie działanie ma zostać wykonane, wybór [1-4]. Następnie wczytuję odpowiedź do zmiennej operation, przechodząc do klauzuli switch. Gdzie program wyświetla już oczekiwany rodzaj działania i wynik.

## Zadanie 4.

Stwórz funkcję obliczającą wybrany element ciągu Fibonacciego rekurencyjnie.

## Wykonanie:

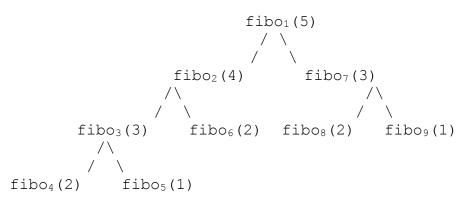
```
37  int fib2(int n) {
38     if (n <= 1)     return n;
39     return fib2(n-1) + fib2(n-2);
40  }</pre>
```

[Rys 5] - Kod programu obliczający rekurencyjnie wyraz ciągu Fibbonaciego

[Rys 6] - Wynik programy obliczający 5-ty wyraz ciągu

Zadanie to polegało na utworzeniu algorytmu rekurencyjnego obliczającego kolejne wyrazy ciągu Fibonacciego.

Algorytm ten wykorzystuje rekurencje, czyli wywoływanie funkcji przez samą siebie, w razie przypadku brzegowego, klauzura  $if(n \le 1)$ , funkcja zwróci nam pierwszy wyraz ciągu  $f_1=0$ . Jeśli n będzie większe, nastąpi wywołanie fib2(n-1) + fib2(n-2). Przebieg rekurencji przedstawia poniższe drzewo:



## Zadanie 5.

Stwórz funkcję obliczającą silnię rekurencyjnie.

## Wykonanie:

```
42  int factorial(int n) {
43      if (n > 1)      return n * factorial(n - 1);
44      else      return 1;
45  }
```

[Rys 7] - Kod programu obliczający rekurencyjnie silnie liczby naturalnej

[Rys 8] - Wynik programy obliczające silnię dla liczby 5

Zadanie jest bardzo podobne do zadania 4. Polega na zdefiniowaniu warunków kiedy funkcją zakończy wykonywanie i zostanie zwrócony wynik z działaniem silni.