```
┌─────────────────────────┐
│         Weapon          │
├─────────────────────────┤
│ # _name                 │
│ # _range                │
│ # _power                │
├─────────────────────────┤
│ + Weapon()              │
│ + Weapon()              │
│ + ~Weapon()             │
│ + set_name()            │
│ + set_range()           │
│ + set_power()           │
│ + get_name()            │
│ + get_range()           │
│ + get_power()           │
│ + toString()            │
└─────────────────────────┘
              △
              │
              │
┌─────────────────────────┐
│        TankGun          │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + TankGun()             │
│ + ~TankGun()            │
│ + toString()            │
└─────────────────────────┘
```