

Clase 2: Variables, Tipos de Datos, Arrays, Objetos, Operadores Lógicos y Matemáticos

1. Ejercicio 1: Declaración de Variables

https://www.w3schools.com/js/js_variables.asp

Declara tres variables: una para almacenar tu ciudad, otra para almacenar tu país, y otra para almacenar tu edad de nacimiento. Imprime los valores en la consola y después intenta cambiar los valores y observa los resultados con `let` y `const`.

2. Ejercicio 2: Operaciones Matemáticas

https://www.w3schools.com/js/js_arithmetic.asp

Declara tres variables numéricas. Calcula el promedio de las tres y encuentra el residuo de la división de la suma total entre 2. Imprime los resultados.

3. Ejercicio 3: Tipos de Datos

https://www.w3schools.com/js/js_datatypes.asp

Declara una variable para almacenar un objeto que represente un coche con propiedades como marca, modelo y año. Imprime el tipo de cada propiedad con `typeof`.

4. Ejercicio 4: Arrays Básicos

https://www.w3schools.com/js/js_arrays.asp

Crea un array con los nombres de 5 ciudades que te gustaría visitar. Reemplaza el tercer elemento por otra ciudad y luego imprime el array actualizado.

5. Ejercicio 5: Array de Objetos

https://www.w3schools.com/js/js_objects.asp

Crea un array de 3 objetos que representen películas, cada una con título, director y año de lanzamiento. Imprime el director de la última película.

6. Ejercicio 6: Operadores Lógicos

https://www.w3schools.com/js/js_comparisons.asp

Declara tres variables booleanas y usa operadores lógicos para verificar si al menos dos son verdaderas. Imprime `true` o `false` en la consola dependiendo del resultado.

7. Ejercicio 7: Comparaciones

https://www.w3schools.com/js/js_comparisons.asp

Declara tres variables numéricas. Compara si el primer número es mayor que el segundo y menor que el tercero. Luego, verifica si el segundo número es distinto al tercero. Imprime los resultados de las comparaciones.

8. Ejercicio 8: Concatenación de Strings

https://www.w3schools.com/js/js_string_methods.asp

Declara dos variables que almacenen strings (por ejemplo, tu nombre y tu apellido). Luego, crea una tercera variable que concatene las dos primeras y muestra el resultado en la consola.

9. Ejercicio 9: Incremento y Decremento

https://www.w3schools.com/js/js_operators.asp

Declara una variable numérica y utiliza los operadores de incremento (++) y decremento (--) para modificar su valor. Imprime el valor de la variable después de cada operación.

10. Ejercicio 10: Propiedades de Objetos

https://www.w3schools.com/js/js_objects.asp

Crea un objeto que represente un estudiante con propiedades como nombre, edad y carrera. Accede e imprime cada propiedad del objeto.

11. Ejercicio 11: Arrays Multidimensionales

https://www.w3schools.com/js/js_arrays.asp

Crea un array que contenga dos arrays internos, cada uno con 3 números. Accede al segundo elemento del primer array interno.

12. Ejercicio 12: Operadores Relacionales

https://www.w3schools.com/js/js_comparisons.asp

Declara dos variables numéricas y utiliza los operadores >, <, >=, <=, ===, !== para comparar sus valores. Imprime el resultado de cada comparación.

13. Ejercicio 13: Uso de **typeof** con Variables No Definidas

https://www.w3schools.com/js/js_typeof.asp

Declara una variable sin asignarle un valor y otra variable con valor **null**. Utiliza **typeof** para imprimir el tipo de cada variable.

14. Ejercicio 14: Conversión de Tipos

https://www.w3schools.com/js/js_type_conversion.asp

Declara una variable que almacene un número como string (por ejemplo, "123"). Convierte este string a un número usando **parseInt** o **Number** y demuestra que ahora puedes realizar operaciones matemáticas con él.