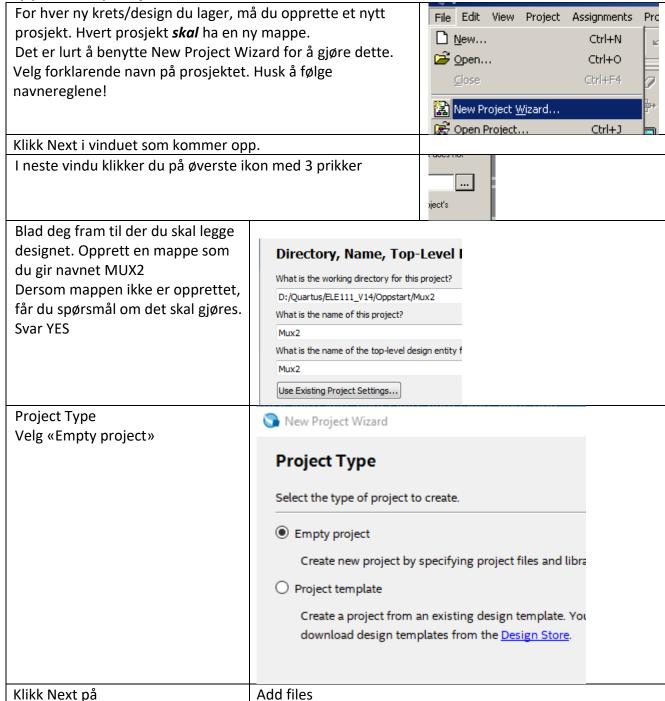
# F2\_001 Lag et prosjekt

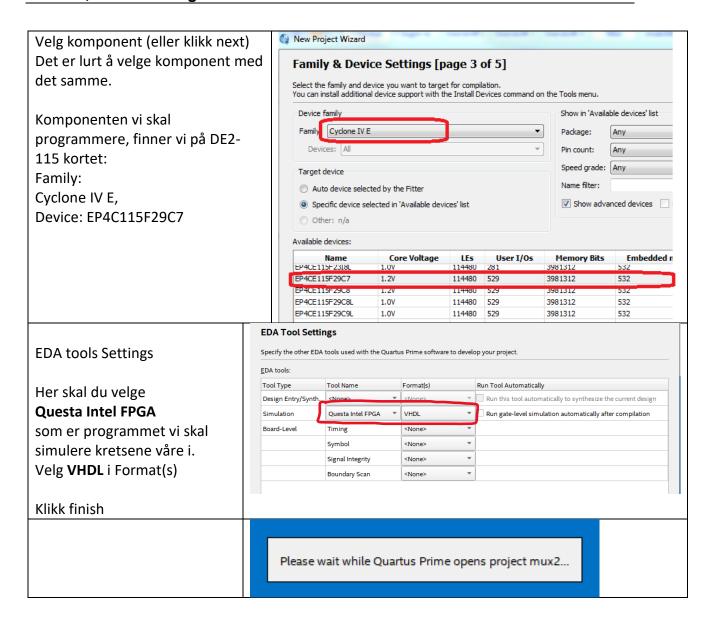
Dette dokumentet består av to deler:

- Opprett et prosjekt
- Designe en krets ved bruk av VHDL-kode (MUX2)

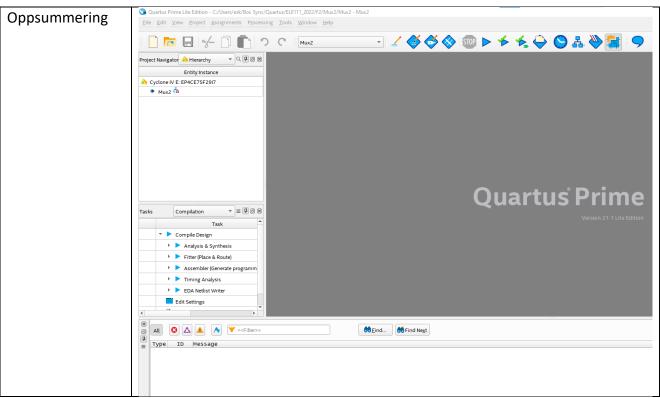
# Opprett et prosjekt



## ELE111, Studieretning elektronikk.

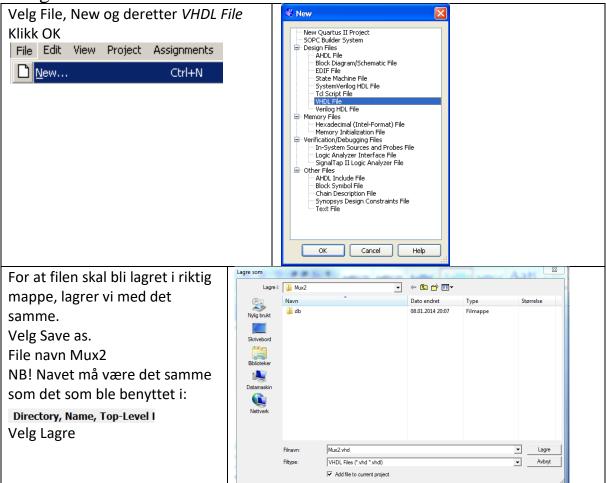


# ELE111, Studieretning elektronikk.



Vi er nå klare til å begynne.

Designe en krets ved bruk av VHDL-kode



## Lage en multiplekser:

Vi skal lage en multiplekser med et velgersignal, to innsignal og en utsignal. Velgersignalet bestemmer hvilket innsignal som kobles til utgangen

```
library ieee;
           use ieee.std logic 1164.all;
Skriv inn
koden
           entity MUX2 is
som står
                port(
til høyre.
                    s : in std_logic;
Lagre.
                    x : in std logic;
                    y : in std_logic;
                    m: out std logic
                );
           end entity MUX2;
           architecture behavior of MUX2 is
           begin
                m \leftarrow (x \text{ and } not(s)) \text{ OR } (y \text{ and } s);
           end architecture behavior;
```

Kjør



Dersom ERROR, les feilmeldingene og rett feilene. Kretsen kan nå simuleres for å sjekke om den fungerer som den skal.

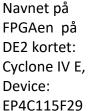
Analysis & Synthesis

#### Testbenk i Questa

Du er nå klar til å teste og deretter programmere kretsen. Se "F3\_001 Test av design i Questa". Vi hopper over det i dette prosjektet.

Ved senere design, vil vi først teste designet i Questa, men denne gangen programmerer vi først. På den måten kan vi forsikre oss om at alle får programmere FGPAen på kortet.

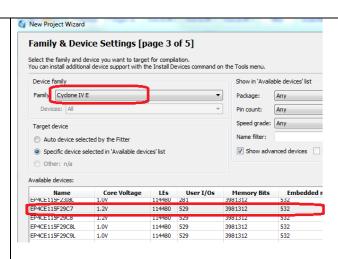
Sjekk at du har valgt rett krets. Det gjøres slik: Gå til assignments, device



C7N

nytt.

 $\odot$ 



Kompiler.
Dersom du
får
feilmeldinger
, les
feilmeldinge
ne og rett
feilen.
Kompiler på

Går det hele

greit, får vi beskjed om at det var en suksess!!

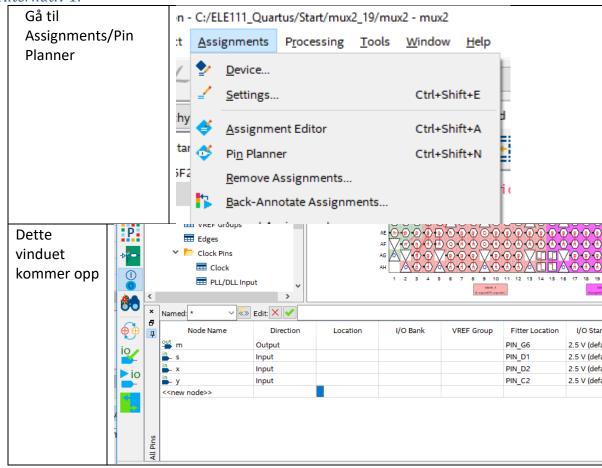


93000 Quartus Prime Full Compilation was successful. O errors

## Pinnetilkobling.

Det må velges hvilke pinner signalene skal legges til. Det er flere måter å gjøre dette på

#### Alternativ 1:



Innsignalet *s* ønsker vi å koble til bryter SW0. Vi slår opp i brukermanualen. Der finner vi at SW0 ligger til pinne AB28 på FGPA-kretsen.

Dobbelklikk i ruten under Location og skriv PIN\_AB28, eller rull deg fram til den i listen. X skal kobles til SW1, og Y skal kobles til SW2. Utsignalet, m, ønsker vi å koble til diode LEDRO. Bruk brukermanualen for å finne hvilke pinner de skal kobles til.

NB: skriv inn i LOCATION, ikke Fitter Location

#### Kompiler på nytt.

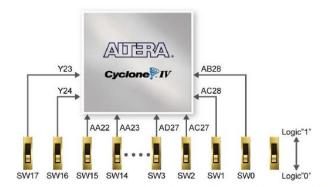


Figure 4-8 Connections between the slide switches and Cyclone IV E FPGA



#### Alternativ 2:

Benytt assignment, import assignment, og legg inn pinnfilen som følger med DE2 kortet. Dersom du benytter dette alternativet, må du rename alle innsignal slik at de stemmer med navn i pin-assignment-filen. (Dette alternativet kommer vi tilbake til. Det er dette vi stort sett vil benytte oss av.)

Etter å ha valgt filer, kompiler på nytt.

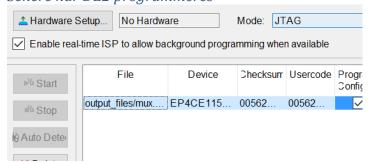
#### Kobl til DE2 kortet.

Kobl til spenning og USB-kabel. Det er viktig at du gjør dette før du klikker på programmering!

#### Første gang DE2 programmeres

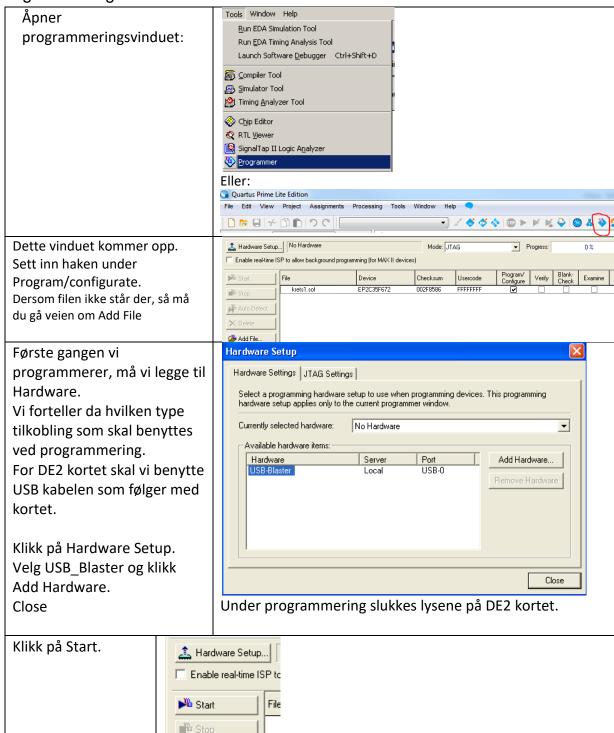
Dersom det er første gangen du kobler til, vil en installasjonsveiviser komme opp. Følg den. Dersom installasjonsguiden for driveren *ikke* kommer opp, gå til Enhetsbehandling/USB-kontrollere, og sett inn driveren. Driveren ligger her: C:\intelFPGA\_lite\21.1\quartus\drivers

Senere når DE2 programmeres



Her er alt grået ut. Det står No Hardware oppe til venstre. Kobl til kortet. Klikk på Hardware Setup og klikk på USB-Blaster. Klikk på Close.

## Programmering



#### **Test kretsen**

Test kretsen ved å endre på SW0, SW1 og SW2. Observer LEDR0. Sett opp sannhetstabellen for multiplekseren.