

# C++ 팀 프로젝트 요구사항

## 1. 개요

프로젝트는 팀별로 자유롭게 만들고 싶은 것을 만든다.  
다만 무의미하거나 너무 단순한 프로젝트가 되지 않도록 한다.

## 2. 환경 요구사항

- g++ 컴파일러에서 컴파일 되어야 한다.
- 우분투에서 실행이 되어야 한다.

## 3. 코드 요구사항

학습차원에서 다음의 C, C++기능을 반드시 사용하여 개발한다.

### 3.1. C언어 관련

- 포인터를 사용
- 파일 읽기 및 쓰기 사용
- 명령행 인수를 사용
- typedef 사용
- Enum을 사용

### 3.2. C++ 관련

- 클래스는 4개 이상 사용한다. (존재 의미가 있는 클래스이어야 함)
- 상속을 사용
- 가상함수 사용
- 멤버 함수 오버라이딩 사용
- 연산자 오버로딩 사용
- 메모리 할당 및 해제를 사용했는가?
- 제네릭 프로그래밍을 사용했는가?

### 3.3. 가독성 관련

다음 지침을 참고하여 최대한 가독성이 좋은 코드가 되도록 한다.

- 네이밍을 잘 되어 있는가? (변수, 함수 클래스 등의 이름)
- 들여쓰기가 잘 되어 있는가?
- 문서의 포맷이 일관성이 있는가?
- 코드는 적절하게 분리되어 있는가?

### 3.4. 기타

- 여러개의 코드로 분할