

P04- Dependencias externas 1: stubs

Dependencias externas

En esta sesión implementaremos **drivers** para automatizar pruebas unitarias dinámicas, teniendo en cuenta que las unidades a probar pueden tener **dependencias externas**, que necesitaremos controlar a través de sus dobles. El objetivo es realizar las pruebas aislando la ejecución de nuestra unidad. De esta forma nos aseguramos de que cualquier defecto que detectemos estará exclusivamente en el código de nuestro SUT, excluyendo así cualquier código del que dependa.

Las dependencias externas (métodos) tendremos que sustituirlas por sus dobles, concretamente por STUBS, por lo que la idea es que el doble controle las **entradas indirectas** de nuestro SUT. El doble reemplazará, durante las pruebas a la dependencia externa real que se ejecutará en producción.

Recuerda que NO se puede alterar "temporalmente" el código a probar (SUT), pero sí se puede REFACTORIZAR, para que el código contenga un **SEAM** (uno por dependencia externa), de forma que sea posible inyectar el doble durante las pruebas, y que reemplazará al colaborador correspondiente. Es importante que tengas claro que hay diferentes refactorizaciones posibles y que cada una de ellas tiene diferentes "repercusiones" en el código en producción.

Los drivers que vamos a implementar realizan una **verificación basada en el estado**, es decir, el resultado del test depende únicamente del resultado de la ejecución de nuestro SUT. Observa que el algoritmo del driver es el mismo que el de sesiones anteriores, pero añadiendo más acciones en la fase de preparación de los datos, ya que tendremos que crear el doble, programar su resultado e inyectarlo en nuestra SUT, antes de ejecutarla. Para implementar los drivers usaremos JUnit5.. Para ejecutarlos usaremos Maven y Junit5.

Bitbucket

El trabajo de esta sesión también debes subirlo a *Bitbucket*. Todo el trabajo de esta práctica deberá estar en el directorio **P04-Dependencias1**, dentro de tu espacio de trabajo, es decir, dentro de tu carpeta: ppss-2023-Gx-apellido1-apellido2..

Ejercicios

En las sesiones anteriores, hemos trabajado con un proyecto IntelliJ que solamente contenía un proyecto Maven. En esta sesión vamos a usar **un proyecto** IntelliJ, que estará formado por varios **módulos**. Recuerda que IntelliJ define un módulo como una unidad funcional, que podemos compilar, ejecutar, probar y depurar de forma independiente (ver pag. 6 P01A-EntornoDePruebas.pdf).

Para **crear el proyecto IntelliJ**, simplemente tendremos que realizar lo siguiente:

- **File→New Project**. Seleccionamos "Empty Project"
- **Project name** : "P04-stubs". **Project Location**: "\$HOME/ppss-2023-Gx-.../P04-Dependencias1/". Es decir, que tenemos que crear el proyecto dentro de nuestro directorio de trabajo, y del directorio P04-Dependencias1.

IntelliJ habrá creado el proyecto *P04-stubs*, que contiene un único módulo con el mismo nombre. Puedes comprobarlo desde **File→Project Structure →Project Settings →Modules**

Realmente no vamos a necesitar este módulo, así que podemos eliminarlo, y así tendremos un proyecto totalmente vacío en el que añadiremos nuestros proyectos Maven (cada proyecto Maven será un módulo de nuestro proyecto IntelliJ).

Desde la ventana **Project Structure**, seleccionamos el único módulo de nuestro proyecto y lo eliminamos pulsando sobre el icono "-".

IntelliJ nos advierte de que el módulo se elimina del proyecto pero sus ficheros asociados permanecen en el disco duro. Realmente, el único fichero de este módulo en el disco duro es el fichero P04-stubs.iml (lo verás en la vista *Project*). Puedes seleccionarlo y borrarlo.

Ahora ya tenemos un proyecto IntelliJ totalmente vacío.

OBSERVACIONES A TENER EN CUENTA PARA REALIZAR LOS EJERCICIOS.

Recuerda que debes **modificar el pom** convenientemente para poder ejecutar tus tests JUnit a través del plugin surefire. Esto lo tendrás que hacer **para cada módulo nuevo** que añadamos al proyecto. Cuando modifiques el pom, para asegurarte de que IntelliJ "se ha dado cuenta" de dicho cambio, puedes usar la opción "**Maven→Reload Project**" desde el menú contextual del **módulo** que contiene el fichero pom.xml

Debéis seguir las siguientes **normas para nombrar las nuevas clases** que necesitaréis añadir para implementar los drivers:

- A la clase que contiene la **implementación del doble** la debes llamar igual que la clase de la dependencia externa añadiéndole el sufijo "Stub".
- Si necesitas crear una **clase adicional para poder inyectar** el doble en la sut, dicha clase tendrá el mismo nombre que la clase de la sut, con el sufijo "Testable".

IMPORTANTE: Para implementar el driver tenemos que: detectar (PRIMERO) las dependencias externas, (SEGUNDO) comprobar si nuestro SUT es *testable*, (TERCERO) implementar los dobles, y finalmente implementar el driver. Tienes que tener claro cada uno de los pasos para saber lo que estás haciendo en cada momento. Esto debes hacerlo para todos los ejercicios.

🔗 Ejercicio 1: *drivers* para *calculaConsumo()*

Vamos a añadir un primer módulo. En la ventana que nos muestra IntelliJ, desde **File→Project Structure→Project Settings→module**, pulsamos sobre "**+→New Module**":

- Los campos **Name** y **Location** deben tener los valores: **Name:** "**gestorLlamadas**". **Location:** "**\$HOME/ppss-2023-Gx-.../P04-Dependencias1/P04-stubs/**"
- Seleccionamos el lenguaje **Java**, la herramienta de construcción **Maven**, y nos aseguramos de elegir el **JDK 11**
- Desmarcamos la casilla *Add sample code*
- Desde **Advanced Settings**, indicamos las coordenadas de nuestro proyecto: **GroupId:** "**ppss.P04**"; **ArtifactId:** "**gestorLlamadas**".

Finalmente pulsamos sobre **Create** (automáticamente IntelliJ creará nuestro proyecto maven, y marcará los directorios del proyecto como directorios estándar de Maven, de forma que "sabrá" cuáles son los directorios de fuentes, de recursos, de pruebas,...).

Una vez que hemos creado el **módulo gestorLlamadas** en nuestro proyecto IntelliJ, lo usaremos para automatizar las pruebas unitarias dinámicas sobre el método **GestorLlamadas.calculaConsumo()** (que pertenece al paquete **ppss.ejercicio1**) utilizando verificación basada en el estado.

A continuación indicamos el código de nuestra SUT, y los casos de prueba que queremos automatizar.

```
//paquete ppss.ejercicio1
```

```
public class GestorLlamadas {
    private static final double TARIFA_NOCTURNA=10.5;
    private static final double TARIFA_DIURNA=20.8;
    public int getHoraActual() {
        Calendar c = Calendar.getInstance();
        int hora = c.get(Calendar.HOUR);
        return hora;
    }

    public double calculaConsumo(int minutos) {
        int hora = getHoraActual();
        if(hora < 8 || hora > 20) {
            return minutos * TARIFA_NOCTURNA;
        } else {
            return minutos * TARIFA_DIURNA;
        }
    }
}
```

	minutos	hora	Resultado esperado
C1	10	15	208
C2	10	22	105

Debes tener claro en qué

DIRECTORIOS debes situar cada uno de los fuentes.

Recuerda que el código en producción estará en src/main/java, y el código de pruebas estará en src/test/java

Para ejecutar los tests de este ejercicio crea la *Run Configuration* con nombre **gestorLlamadas-1**, en la carpeta *intellij-configurations* situada en la raíz de tu proyecto maven (*gestorLlamadas*).

⇒ Ejercicio 2: drivers para *calculaConsumo()* Versión 2

Seguiremos trabajando en el módulo **gestorLlamadas** del ejercicio anterior. A partir de la tabla de casos de prueba del ejercicio 1, automatiza las pruebas unitarias sobre la siguiente implementación alternativa de **GestorLlamadas.calculaConsumo()** utilizando verificación basada en el estado. En este caso, la unidad a probar pertenece al paquete **ppss.ejercicio2** (que deberás crear), del **módulo gestorLlamadas**.

Para este ejercicio necesitamos también la clase Calendario

```
//paquete ppss.ejercicio2
```

```
public class Calendario {
    public int getHoraActual() {
        throw new UnsupportedOperationException ("Not yet implemented");
    }
}
```

```
//paquete ppss.ejercicio2
```

```
public class GestorLlamadas {
    private static final double TARIFA_NOCTURNA=10.5;
    private static final double TARIFA_DIURNA=20.8;

    public Calendario getCalendario() {
        Calendario c = new Calendario();
        return c;
    }

    public double calculaConsumo(int minutos) {
        Calendario c = getCalendario();
        int hora = c.getHoraActual();
        if(hora < 8 || hora > 20) {
            return minutos * TARIFA_NOCTURNA;
        } else {
            return minutos * TARIFA_DIURNA;
        }
    }
}
```

Para ejecutar los tests de este ejercicio crea la *Run Configuration* con nombre **gestorLlamadas-2**, en la carpeta *intellij-configurations* situada en la raíz de tu proyecto maven (*gestorLlamadas*).

⇒ Ejercicio 3: drivers para *calculaPrecio()*

Para este ejercicio añadiremos **un nuevo módulo alquiler**:

Desde **File→Project Structure→Project Settings→module**, pulsamos sobre **"→New Module"**:

- Los campos **Name** y **Location** deben tener los valores: **Name: "alquiler"**. **Location: "\$HOME/ppss-2023-Gx-.../P04-Dependencias1/P04-stubs/"**
- Seleccionamos el lenguaje **Java**, la herramienta de construcción **Maven**, y nos aseguramos de elegir el **JDK 11**.
- El valor del campo parent asegúrate de que es **<None>**
- Desmarcamos la casilla **Add sample code**
- Desde **Advanced Settings**, indicamos las coordenadas de nuestro proyecto: **GroupId: "ppss.P04"**; **ArtifactId: "alquiler"**.

La unidad a probar en este ejercicio es el método **calculaPrecio**, el cual calcula el precio de alquiler de un determinado tipo de coche durante un determinado número de días, a partir de una fecha que se pasa también como parámetro. El precio para cada día depende de si es festivo o no, en cuyo caso se suma o se resta un 25% sobre un precio base obtenido mediante una consulta a un servicio externo. La comprobación de si es festivo o no puede lanzar una excepción, en cuyo caso, ese día no se contabilizará en el precio. Si no se ha producido ningún error en las comprobaciones, se devolverá un ticket con el precio total, en caso contrario se lanzará una excepción con un mensaje indicando los días en los que se han producido errores

Proporcionamos el siguiente código del método **ppss.Alquilacoches.calculaPrecio()**.

```
public class AlquilaCoches {
    protected Calendario calendario = new Calendario();

    public Ticket calculaPrecio(TipoCoche tipo, LocalDate inicio, int ndias)
        throws MensajeException {
        Ticket ticket = new Ticket();
        float precioDia, precioTotal = 0.0f;
        float porcentaje = 0.25f;

        String observaciones = "";
        IService servicio = new Servicio();
        precioDia = servicio.consultaPrecio(tipo);
        for (int i=0; i<ndias;i++) {
            LocalDate otroDia = inicio.plusDays((long)i);
            try {
                if (calendario.es_festivo(otroDia)) {
                    precioTotal += (1+ porcentaje)*precioDia;
                } else {
                    precioTotal += (1- porcentaje)*precioDia;
                }
            } catch (CalendarioException ex) {
                observaciones += "Error en dia: "+otroDia+" ";
            }
        }

        if (observaciones.length()>0) {
            throw new MensajeException(observaciones);
        }

        ticket.setPrecio_final(precioTotal);
        return ticket;
    }
}
```

```
public class Ticket {
    private float precio_final;
    //getters y setters
}
```

Debes tener en cuenta que el tipo **LocalDate** representa una fecha y pertenece a la librería estándar de Java (**java.time.LocalDate**). La sentencia **inicio.plusDays(i)** devuelve la fecha resultante de añadir "i" días a la fecha "inicio".

Podemos obtener una representación de tipo String a partir de un LocalDate, de la siguiente forma:
String fechaS = fecha.toString(); //el valor de fechaS es : "aaaa-mm-dd"

Podemos crear un objeto de tipo `LocalDate` a partir de tres enteros (año, mes y día):

```
LocalDate fecha = LocalDate.of(2022, 12, 2);
```

Las clases **Calendario** y **Servicio** están siendo implementadas por otros miembros del equipo.

Tendréis que crear las clases *Calendario*, *Servicio*, así como la interfaz *IService* y las excepciones *CalendarioException* y *MensajeException*. Son clases que se usarán en producción (por lo tanto deben estar en `src/main/java`), pero que no es necesario implementar. Si no las definimos, lógicamente el código no compilará.

La implementación de los metodos de *Calendario* y *Servicio* debe ser:

```
throw new UnsupportedOperationException ("Not yet implemented");
```

TipoCoche es un tipo enumerado (fichero *TipoCoche.java*):

```
public enum TipoCoche {TURISMO,DEPORTIVO,CARAVANA}; //ej. de uso: TipoCoche.TURISMO
```

Queremos automatizar las pruebas unitarias sobre **calculaPrecio()** usando verificación basada en el estado, a partir de los siguientes casos de prueba:

IMPORTANTE: si necesitas refactorizar no puedes añadir ningún atributo en la clase que contiene nuestra SUT, ni tampoco alterar en modo alguno la forma de invocar a nuestra sut desde otras unidades, así como tampoco puedes añadir ninguna clase adicional en producción.

Esto nos dice que debemos usar una factoría local

Asumimos que el precio base para cualquier día es de 10 euros, tanto para caravanas como para turismos.

Id	Datos Entrada				Resultado Esperado
	Tipo	fechaInicio	dias	es_festivo()	
C1	TURISMO	2023-05-18	10	false para todos los días	Ticket (75)
C2	CARAVANA	2023-06-19	7	true solo para los días 20 y 24	Ticket (62,5)
C3	TURISMO	2023-04-17	8	false para todos los días, y lanza excepción los días 18, 21, y 22	("Error en día: 2023-04-18; Error en día: 2023-04-21; Error en día: 2023-04-22;")

Nota: el formato de la fecha es "aaaa-mm-dd" (año-mes-día)

🔗 Ejercicio 4: drivers para *reserva()*

Para este ejercicio añadiremos **un nuevo módulo reserva**:

Desde **File→Project Structure→Project Settings→module**, pulsamos sobre **"→New Module"**:

- Los campos **Name** y **Location** deben tener los valores: **Name:** **"reserva"**. **Location:** **"\$HOME/ppss-2023-Gx-.../P04-Dependencias1/P04-stubs/"**
- Seleccionamos el lenguaje **Java**, la herramienta de construcción **Maven**, y nos aseguramos de elegir el **JDK 11**
- Desmarcamos la casilla *Add sample code*
- Desde **Advanced Settings**, indicamos las coordenadas de nuestro proyecto: **GroupId:** **"ppss.P04"**; **ArtifactId:** **"reserva"**

Dado el código de la unidad a probar (método **realizaReserva()**), se trata de implementar y ejecutar los drivers (usando verificación basada en el estado) automatizando así las pruebas unitarias de la tabla de casos de prueba proporcionada.

```
//paquete ppss
public class Reserva {

    public boolean compruebaPermisos(String login, String password, Usuario tipoUsu) {
        throw new UnsupportedOperationException("Not yet implemented");
    }

    public void realizaReserva(String login, String password,
                               String socio, String [] isbns) throws ReservaException {

        ArrayList<String> errores = new ArrayList<>();
        if(!compruebaPermisos(login, password, Usuario.BIBLIOTECARIO)) {
            errores.add("ERROR de permisos");
        } else {
            IOperacionB0 io = new Operacion();
            try {
                for(String isbn: isbns) {
                    try {
                        io.operacionReserva(socio, isbn);
                    } catch (IsbnInvalidoException iie) {
                        errores.add("ISBN invalido" + ":" + isbn);
                    }
                }
            } catch (SocioInvalidoException sie) {
                errores.add("SOCIO invalido");
            } catch (JDBCException je) {
                errores.add("CONEXION invalida");
            }
        }
        if (errores.size() > 0) {
            String mensajeError = "";
            for(String error: errores) {
                mensajeError += error + "; ";
            }
            throw new ReservaException(mensajeError);
        }
    }
}

//paquete ppss
public enum Usuario {
    BIBLIOTECARIO, ALUMNO, PROFESOR
}
```

Las excepciones debes implementarlas en el paquete "**ppss.excepciones**" (por ejemplo):

```
public class JDBCException extends Exception { }
```

```
public class ReservaException extends Exception {
    public ReservaException(String message) { super(message);}}
```

Definición de la interfaz (paquete: **ppss**):

```
public interface IOperacionB0 {
    public void operacionReserva(String socio, String isbn)
        throws IsbnInvalidoException, JDBCException, SocioInvalidoException;}
```

La implementación del método: `Operacion.operacionReserva()` debe ser:

```
throw new UnsupportedOperationException ("Not yet implemented");
```

La tabla de casos de prueba es la siguiente:

	login	password	ident. socio	isbn	{reserva()}	Resultado esperado
C1	"xxx"	"xxx"	"Luis"	{"11111"}	--	ReservaException1
C2	"ppss"	"ppss"	"Luis"	{"11111", "22222"}	{NoExcep, NoExcep.}	No se lanza excep.
C3	"ppss"	"ppss"	"Luis"	{"11111", "33333", "44444", }	{NoExcep, isbnEx, isbnEx}	ReservaException2
C4	"ppss"	"ppss"	"Pepe"	["11111"]	{SocioEx}	ReservaException3
C5	"ppss"	"ppss"	"Luis"	{"11111", "22222"}	{NoExcep, JDBCEx}	ReservaException4

Suponemos que el login/password del bibliotecario es "ppss"/"ppss"; que "Luis" es un socio y "Pepe" no lo es; y que los isbn registrados en la base de datos son "11111", "22222".

-- significa que no se invoca al método reserva()

NoExcep. → El método reserva no lanza ninguna excepción

isbnEx → Excepción isbnInvalidoException

SocioEx → Excepción SocioInvalidoException

JDBCEx → Excepción JDBCException

ReservaException1: Excepción de tipo ReservaException con el mensaje: "ERROR de permisos; "

ReservaException2: Excepción de tipo ReservaException con el mensaje: "ISBN invalido:33333; ISBN invalido:44444;"

ReservaException3: Excepción de tipo ReservaException con el mensaje: "SOCIO invalido; "

ReservaException4: Excepción de tipo ReservaException con el mensaje: "CONEXION invalida;"

Para este ejercicio, si tienes que refactorizar, usa una clase factoría.

➡ ➡ ANEXO 1: Observaciones sobre el desarrollo de los ejercicios de P03

- PRIMERO tienes que determinar las entradas y salidas de la unidad a probar. Cada entrada tiene que estar **perfectamente identificada**.

Por ejemplo:

Entrada 1 (C): (tipo_coche) parámetro de entrada de tipo enumerado.

- SEGUNDO tienes que decidir si vas a **agrupar** alguna entrada y cuáles vas a agrupar.

Por ejemplo:

Entradas 1-2-3 (F): Agrupamos Fecha inicio (inicio)+Fecha de fin (fin)+día semana (d)

- TERCERO: tienes que **identificar claramente las condiciones** que determinan cada partición **válida** e **inválida** sobre las entradas y salidas.

Por ejemplo:

Entrada 2 (F): (fecha_inicio): fecha de inicio

Clases válidas : **F1:** fecha_inicio > fecha_actual

Clases NO válidas : **NF1:** fecha_inicio <= fecha_actual

- No puede haber particiones inválidas con una condición OR.

Por ejemplo:

Entradas 1-2-3 (M): Agrupamos tipo de mensaje(tipo)+destinatario (dest) + datos (dat)

Clases NO válidas :

NM1: (tipo=DATOS) \wedge (dest = NULL) \wedge (dat != NULL)

NM2: (tipo=DATOS) \wedge (dest = jugador_inactivo) \wedge (dat != NULL)

...

NO se puede poner: (tipo=DATOS) \wedge (dest = (NULL \vee jugador_inactivo)) \wedge (dat != NULL)

- A partir de las particiones, tiene que ser posible rellenar la tabla sin tener que volver a leer la especificación, por lo que es FUNDAMENTAL que dejes claras las condiciones que deben cumplir los valores de cada partición, tanto de entrada como de salida.

Por ejemplo:

Salida (S): lista de eventos o excepción de tipo ParseException

Clases válidas :

S1: Lista con eventos de **todo el día** (duración = -1) comprendidos entre la fechas de entrada de inicio de curso y de fin, todas las semanas, el día de la semana que se indique como entrada

- CUARTO: a partir de las particiones se generan las combinaciones aplicando el algoritmo visto en clase, y se proporcionan valores CONCRETOS en la tabla de casos de prueba.

Tienes que indicar todas las asunciones que hagas sobre las entradas, y/o sobre cualquier dato de la tabla.

➡ ➡ ANEXO 2: Tablas de casos de prueba que deberías haber obtenido en P03

SUT: **importe_alquiler_coche**

Asumimos que la fecha actual es: 23 - marzo - 2023

entradas				salida
tipo_coche	fecha_inicio	disponible	ndias	importe ó excepción ReservaException
turismo	25-03-2023	true	1	100
deportivo	30-03-2023	true	10	50*10 = 500
turismo	23-01-2023	true	1	"Fecha no correcta"
null	26-03-2023	true	1	???
turismo	27-04-2023	true	-8	???
deportivo	16-05-2023	true	35	"Reserva no posible"
deportivo	14-05-2023	false	18	"Reserva no posible"

Los casos de prueba 3, 6 y 7 generan como salida una excepción de tipo **ReservaException** con el mensaje indicado en las filas correspondientes

SUT: **generaEventos**

Asumimos que el nombre de la asignatura es "ppss" en todos los casos

entradas				salida
fecha_inicio	fecha_fin	hora_inicio	dia	Lista de eventos o ParseException
21-02-2023	14-03-2023	null	2	{("ppss",22-02-2023, null, -1) ("ppss",01-03/2023, null, -1) ("ppss",08-03-2023, null,-1)}
21-02-2023	14-03-2023	"10:00"	3	{("ppss", 23-02-2023, "10:00", 120) ("ppss", 02-03-2023, "10:00", 120) ("ppss", 09-03-2023, "10:00", 120)}
21-02-2023	30-03-2023	"10:00"	1	{ }
21-02-2023	23-02-2023	null	5	{ }
21-02-2023	27-04-2023	"10:00"	-6	ParseException
21-02-2023	14-03-2023	"10:00"	35	ParseException
21-02-2023	14-03-2023	"ab"	4	ParseException
21-02-2023	14-03-2023	"34:00"	4	ParseException

Nota: los valores dd-mm-aaaa representan el día-mes-año del objeto de tipo LocalDate

Nota: Cada evento de la lista de salida es una tupla con los valores (asignatura, fecha_inicio, hora_inicio, duración)

SUT: *enviarMensaje*

Suponemos que:

la url del servidor es <http://www.juego>

tenemos un juego activo con el id=1

hay 2 jugadores "j1" y "j2" activos

bytes = { (byte)0xe0, (byte)0x4f, (byte) 0xd0}

Datos Entrada			Resultado Esperado
mensaje	idJuego	URL	Se envía el mensaje, no se envía o lanza excepción
(DATOS, "j1", bytes,)	1	http://www.juego	Envia mensaje
(BROADCAST, "", bytes)	1	http://www.juego	Envia mensaje
(INFO, "", NULL)	1	http://www.juego	Envia mensaje
(DATOS, "j1", NULL)	1	http://www.juego	MensajeException
(DATOS, NULL, bytes)	1	http://www.juego	MensajeException
(DATOS, "j3", bytes)	1	http://www.juego	MensajeException
(BROADCAST, "", NULL)	1	http://www.juego	MensajeException
NULL	1	http://www.juego	???
(INFO, "", NULL)	-1	http://www.juego	JuegoInvalidoException
(DATOS, "j2", bytes)	1	http://www.otraweb	???
(DATOS, "j2", bytes)	1	hp:/w.x	???
(DATOS, "j1", bytes,)	1	NULL	???
(DATOS, "j2", bytes)	-1	http://www.juego	No envía mensaje

Resumen



¿Qué **conceptos** y **cuestiones** me deben quedar **CLAROS** después de hacer la práctica?



DEPENDENCIAS EXTERNAS

- Cuando realizamos pruebas unitarias la cuestión fundamental es AISLAR la unidad a probar para garantizar que si encontramos evidencias de DEFECTOS, éstos se van a encontrar "dentro" de dicha unidad.
- Para aislar la unidad a probar, tenemos que controlar sus entradas indirectas, proporcionadas por sus colaboradores o dependencias externas (DOCs). Dicho control se realiza a través de los dobles de dichos colaboradores
- Durante la pruebas realizaremos un reemplazo controlado de las dependencias externas por sus dobles de forma que el código a probar (SUT) será IDÉNTICO al código de producción.
- Un DOBLE siempre heredará de la clase que contiene nuestro DOC, o implementará su misma interfaz, y será inyectado en la unidad a probar durante las pruebas. Hay varios tipos de dobles, concretamente usaremos STUBS
- La implementación de un STUB tiene como objetivo controlar las entradas indirectas de nuestra SUT.
- Para poder inyectar el doble durante las pruebas, es posible que tengamos que REFACTORIZAR nuestra SUT, para proporcionar un "seam enabling point"
- El DOBLE sustituye al código real del colaborador durante las pruebas, el doble debe poder inyectarse en la unidad a probar, y será invocado por ésta sólo durante las pruebas.
- Para poder inyectar el doble durante las pruebas, es posible que tengamos que REFACTORIZAR la SUT, para proporcionar un "seam enabling point"
- Los dobles implementados se llaman STUBS, porque tienen como objetivo controlar las entradas indirectas de nuestra SUT.

IMPLEMENTACIÓN DE LOS TESTS

- El driver debe, durante la preparación de los datos, crear los dobles (uno por cada dependencia externa), y debe inyectar dichos dobles en la unidad a probar a través de uno de los "enabling seam points" de nuestro SUT.
- A continuación el driver ejecutará nuestra SUT. Las entradas directas de la SUT las proporciona el driver, mientras que las entradas indirectas llegan a nuestra unidad a través de los STUBS. Después de ejecutar la SUT, el driver comparará el resultado real obtenido con el esperado y finalmente generará un informe.
- Dado que el informe de pruebas dependerá exclusivamente del ESTADO resultante de la ejecución de nuestro SUT, nuestro driver estará realizando una VERIFICACIÓN BASADA EN EL ESTADO..