学号 <u></u>	E21714049	专业	计算机科学与技术	姓名	梅世祺
<u>→</u> πΛ □ #□	**********	*/. JT && ->	_p	. /.±:	
<b>立</b> 验日期	2019 10 1	教师祭字	HV	结	

# 实验报告

【实验名称】	微机原理实验一

# 【实验目的】

## 实验一

- 1. 了解存储器扩展的方法和存储器的读/写。
- 2. 掌握 CPU 对 16 位存储器的访问方法。

# 实验二

- 1. 了解存储器扩展的方法和存储器的读/写。
- 2. 掌握 CPU 对 16 位存储器的访问方法以及如何正确输入和显示字符串。

# 实验三

- 1. 学习并掌握 8255 的工作方式及其应用。
- 2. 掌握 8255 典型应用电路的接法。

#### 3. 掌握程序固化及脱机运行程序的方法。

# 【实验内容】

实验一 编写程序,将内存 3500H 单元的 8 个数据复制到 3600H 单元开始的数据区中,通过调试验证数据功能,使用 E 命令修改 3500H 单元开始的数据,运行程序后使用 D 命令查看 3600H 单元开始的数据。

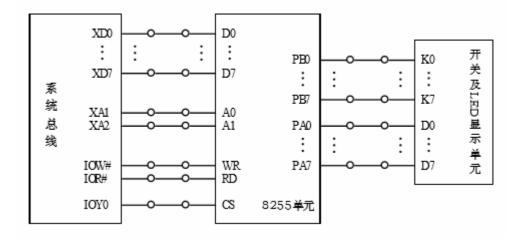
实验二 定义一个数据段,里面有 2 个字符串变量,一个里面有初值,另一个没有,用 0AH,输入字符串,然后利用 09H,显示两个字符串。

**实验三** 使 8255 的 A 口和 B 口均为输出,数据灯 D7<sup>2</sup>D0 由左向右,每次仅亮一个灯,循环显示,D15<sup>2</sup>D8 与与 D7<sup>2</sup>D0 正好相反,由右向左,每次仅点亮一个灯,循环显示,实验接线图如下图所示,实验步骤如下所述:

- 1) 按图 2-6-5 连接实验线路图;
- 2) 编写实验程序,经编译、链接无误后装入系统;
- 3) 运行程序,观察 LED 灯的显示,验证程序功能;
- 4) 自己改变流水灯的方式,编写程序。

#### 额外要求:

- 1) 要求每次间隔地显示两个灯
- 2) 要求流水灯每次走两步



# 【实验原理】

#### 实验一、二

存储器是用来存储信息的部件,是计算机的重要组成部分,静态 RAM 是由 MOS 管组成的触发器电路,每个触发器可以存放 1 位信息。只要不掉电,所储存的信息就不会丢失。因此,静态 RAM 工作稳定, 不要外加刷新电路,使用方便。但一般 SRAM 的每-个触发器是由 6 个晶体管组成,SRAM 芯片的集成度不会太高,目前较常用的有 6116 (2Kx8 位),6264 (8Kx8 位)和62256 (32Kx8 位)。本实验平台上选用的是 62256,两片组成 32KX16 位的形式,共 64K 字节。62256 的外部引脚图如图 4.1.1 所示。

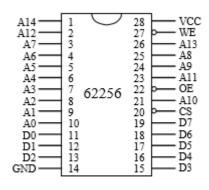


图 4.1.1 62256 引脚图

本系统采用准 32 位 CPU,具有 16 位外部数据总线,即 D0、D1、. D15,地址总线为 BHE#(#表示该信号低电平有效)、BLE#、A1、A2、A20。存储器分为奇体和偶体,分别由字节允许线 BHE#和 BLE#选通。

存储器中,从偶地址开始存放的字称为规则字,从奇地址开始存放的字称为非规则字。处理器访问规则字只需要-一个时钟周期,BHE#和 BLE#同时有效,从而同时选通存储器奇体和偶体。处理器访问非规则字却需要两个时钟周期,第-一个时钟周期 BHE#有效,访问奇字节;第二个时钟周期 BLE#有效,访问偶字节。处理器访间字节只需要-一个时钟周期,视其存放单元为奇或偶,而BHE#或 BLE #有效,从而选通奇体或偶体。写规则字和非规则字的简单时序图如图 4.1.2 所示。

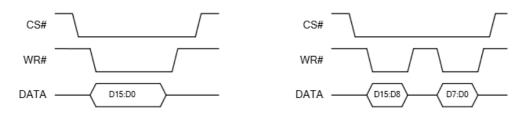
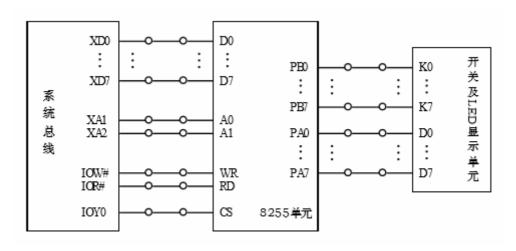


图 4.1.2 写规则字(左)和非规则字(右)简单时序图



8255 基本输入输出实验接线图

#### 实验步骤

- 1. 运行 Wmd86 软件, 进入 Wmd86 集成开发环境。
- 2. 根据程序设计使用语言的不同,通过在"设置"下拉列表来选择需要使用的语言和寄存器类型,这里我们设置成"汇编语言"和"16 位寄存器"。

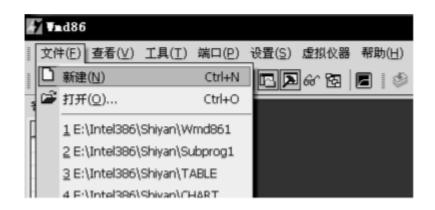


图 2.1 语言环境设置界面

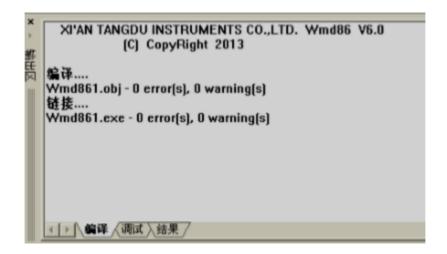


图 2.2 寄存器设置界面

3. 语言和寄存器选择后,点击新建或按 CRTL+N 组合键来新建一个文档。默认文件名位 Wmd861.



- 4. 编写实验程序并保存。(具体代码将在之后给出)。
- 点击<sup>3</sup>,编译文件,若程序编译无误,则可以继续点击<sup>4</sup>,进行连接,连 接无误后方可以加载程序。编译、链接后输出如图所示信息。

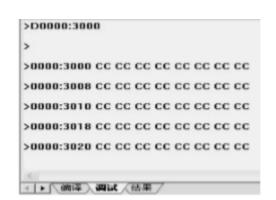


- 6.连接 PC 与实验系统的通讯电缆,打开实验系统电源。
  - 7. 编译、链接都正确并且上下位机通讯成功后,就可以下载程序,联机调试
- 了。可以通过端口列表中"端口测试"来检查是否通讯正常。接着按下载、编
- 译、链接组合按钮。下载成功后,会显示"加载成功",表示程序已正确下

#### 载,起始运行语句下会有一条绿色的背景。



8. 将输出去切换到调试窗口,使用 D0000:3000 命令查看内存 3000H 起始



地址的数据没如图所示。

9.最后点击运行程序。

#### 实验一 代码实现

SSTACK SEGMENT

```
STACK;
 定义堆
 栈段
             DW 32 DUP(?)
          SSTACK ENDS
          CODE SEGMENT
              ASSUME CS:CODE, SS:SSTACK
          START:
              PUSH DS
              XOR AX, AX
              MOV DS, AX
              MOV SI, 3000H; 建立数据起始地址
              MOV CX, 16 ;循环次数 16 次
          AA1:
              MOV [SI], AL
              INC SI ; 地址自加 1
              INC AL ; 数据自加 1
              LOOP AA1
              MOV AX, 4C00H
              INT 21H ; EXIT
          CODE ENDS
              END START
实验二 代码实现
                 DATA SEGMENT
                     STR1 DB "NO.4 E1714049 Z41714016$"
                     BUFFER DB 17
                     NUM_BUFFER DB ?
                    INPUT DB 16 DUP(?)
                 DATA ENDS
                 CODE SEGMENT
                     ASSUME CS:CODE, DS:DATA
                 START:
                    MOV AX, DATA
                    MOV DS, AX
                     ; PRINT EXISTING STRING
                     LEA DX, STR1
                    MOV AH, 09H
                     INT 21H
                     ; INPUT A STRING AND PRINT IT
                     LEA DX, BUFFER
```

MOV AH, OAH

```
INT 21H

LEA DX, INPUT

MOV AH, Ø9H

INT 21H

LEA DX, STR1

MOV AH, Ø9H

INT 21H

MOV AH,4CH

INT 21H

CODE ENDS

END START
```

## 实验三

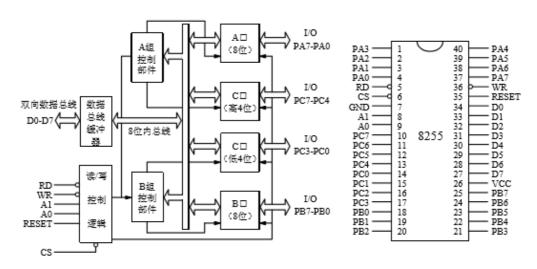


图 4.3.1 8255 内部结构及外部引脚图

并行接口是以数据的字节为单位与 I/O 首个被或被控制对象之间传递信息。CPU 与接口之间的数据传送是并行的,即可以同时传递 8 位、16 位、或32 位等。8255 可编程外围接口芯片是 INTERNET 公司生产的通用并行 I/O 接口芯片,它具有 A,B,C 三个并行接口,用+5V 单电源供电,能在以下三种方式下工作:方式 0--基本输入/输出方式、方式 1--选通输入/输出方式、方式 2--双向选通工作方式。8255 的内部结构及引脚如图 4.3.1 所示,8255 工作方式控制字和 C 口按位置置位/复位控制字格式如图 4.3.2 所示。

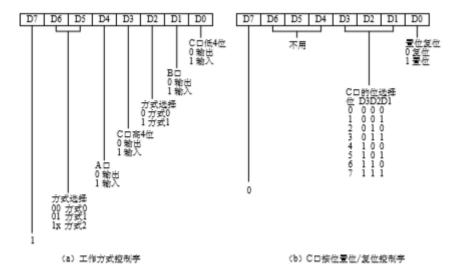


图 4.3.2 8255 控制字格式

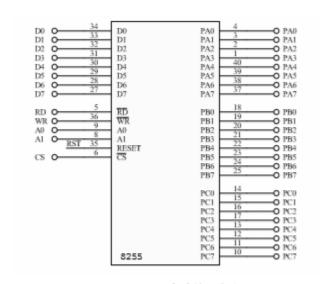


图 4.3.3 8255 实验单元电路图

#### 实验步骤:

## 1、基本输入输出实验

本实验使用 8255 端口 A 工作在方式 0 并作为输出口,端口 B 工作在方式 0 并作为输入口。用一组开关信号接入端口 B,端口 A 输出线接至一组数据灯上,然后通过对 8255 芯片编程来实现输入输出功能。j

(1) 实验接线如题 4.3.4 所示,先按图连接实验线路图(第一次忘记拍照纪念,不过做完后已经经过助教检查)。

- (2) 编写实验程序(经编译无误后装入系统)。
- (3) 运行程序,改动拨动开关,同时观察 LED 显示,验证程序功能。
- (4) 点击"调试"下拉菜单中的"固化程序"项,将程序固化到系统存储器中。
- (5) 将 386EX 单板机系统的短路跳线 JDBG 的短路接到 RUN 端,然后按复位按键,观察程序是否正常运行;关闭实验箱电源,稍等后再次打开电源,看固化的程序是否运行,验证程序功能。
- (6) 实验完毕后,将短路跳线 JDBG 的短路块接到 DBG 端。

小提示: I386EX CPU 单板机支持联机调试模式和脱机独立运行模式。两种模式的切换时同通过 I386EX CPU 单板机单元的右下角下层基板处的短路条线 JDBG 来实现。短路块短接到 DBG 档,CPU 与软件处于联机模式,该模式下,通过软件界面可对 CPU 进行下载程序,单步、断点、连续运行等调试,通过固化功能菜单,可将加载到 CPU 单板机存储器中的程序固化到 FLASH 存储器中。固化完成后,将短路块短接到 RUN 档,并复位或另加电,CPU 将启动 FLASH 存储器中的程序进行独立运行,此时 I386EX CPU 单板机就工作在脱机独立于运行模式了。

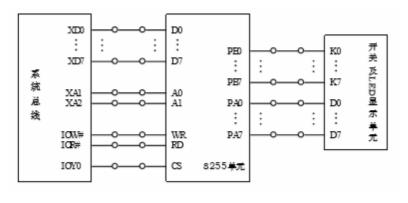


图 4.3.4 8255 基本输入输出实验接线图

# 实验三 代码实现:

```
IOY0
EQU
0600H
       MY8255_A EQU IOY0+00H*2
       MY8255_B EQU IOY0+01H*2
       MY8255_C EQU IOY0+02H*2
       MY8255_MODE EQU IOY0+03H*2
       SSTACK SEGMENT STACK
           DW 32 DUP(?)
       SSTACK ENDS
       CODE SEGMENT
           ASSUME CS:CODE
       START:
           MOV DX, MY8255_MODE
           MOV AL, 80H
           OUT DX, AL
           MOV BX, 8005H
       AA1:
           MOV DX, MY8255_A
           MOV AL, BL
           OUT DX, AL
           MOV DX, MY8255_B
           MOV AL, BL
           OUT DX, AL
           ROL BL, 1
           CALL DELAY
           CALL DELAY
           JMP AA1
       DELAY:
           PUSH CX
           MOV CX, 0F000H
       AA2:
           PUSH AX
           POP AX
           LOOP AA2
           POP CX
           RET
```

# 【小结或讨论】

- 1. 在最终结果与预期不相符时,应首先检查实验箱接线是否正确,其次再检查代码是否逻辑上存在错误;
- 2. 在实验三流水灯实验中,传给 BX 的值不同(即 MOV BX,8005H),最后流水灯的显示方式也就会随之不同。