学号	E21714049	专业_	计算机科学与技术		姓名	梅世祺	
实验日期	月 2019.10.2	23	教师签字	成	绩		

实验报告

【实验名称】__Java 组件和容器

【实验目的】

学习 Java 中简单窗体程序的设计,了解 MVC 架构。学会用 Swing 制作简单的 GUI 程序。

【实验原理】



9.5 使用 MVC 结构

模型-视图-控制器(Model-View-Controller),简称为 MVC。MVC 是一种 先进的设计结构,是 Trygve Reenskaug 教授于 1978 年最早开发的一个基本结构,其目的是以会话形式提供方便的 GUI 支持。MVC 首先出现在 Smalltalk 编程语言中。

MVC 是一种通过 3 个不同部分构造一个软件或组件的理想办法。

- 模型 (model) 用于存储数据的对象。
- 视图 (view) 为模型提供数据显示的对象。
- 控制器(controller)处理用户的交互操作,对于用户的操作做出响应,让模型和视图 进行必要的交互,即通过视图修改,获取模型中的数据;当模型中的数据变化时,让
 视图更新显示。

从面向对象的角度看, MVC 结构可以使程序更具有对象化特性, 也更容易维护。在设计程序时,可以将某个对象看作"模型", 然后为"模型"提供恰当的显示组件,即"视图"。为了对用户的操作做出响应,可以选择某个组件做"控制器", 当触发事件时, 通过"视图"修改或得到"模型"中维护着的数据,并让"视图"更新显示。

【实验内容】

作业

(3)参照例子 15 编写一个体现 MVC 结构的 GUI 程序。首先编写一个封装梯形类,然后再编写一个窗口。要求窗口使用 3 个文本框和一个文本区为梯形对象中的数据提供视图,其中 3 个文本框用来显示和更新梯形对象的上底、下底和高,文本区对象用来显示梯形的面积。窗口中有一个按钮,用户单击该按钮后,程序用 3 个文本框中的数据分别作为梯形对象的上底、下底和高,并将计算出的梯形的面积显示在文本区中。

代码实现:

Ladder.java 梯形类

```
experiment6 > \( \leq \) Ladder.java > \( \leq \) Ladder > \( \leq \) setHeight(double)
           double topWidth, bottomWidth, height, area;
           Ladder(double topWidth, double bottomWidth, double height) {
               if (topWidth <= 0 || bottomWidth <= 0 || height <= 0) {</pre>
                   throw new Error("Invalid topWidth, bottomWidth or height!");
               this.topWidth = topWidth;
               this.bottomWidth = bottomWidth;
               this.height = height;
           public String getArea() {
               double area = (this.topWidth + this.bottomWidth) / 2;
               return String.valueOf(area);
           public void setTopWidth(double width) {
               this.topWidth = width;
           public void setBottomWidth(double width) {
               this.bottomWidth = width;
        public void setHeight(double height) {
               this.height = height;
```

WindowLadder.java 主窗体类

```
public static void main(String[] args) {
    WindowLadder window = new WindowLadder();
    window.init();
    window.setTitle("E21714049-梅世祺-计算三角形面积");
    window.setBounds(100, 100, 420, 260);
    this.ladder = new Ladder(2, 3, 4);
this.textA = new JTextField(5);
    this.textB = new JTextField(5);
this.textC = new JTextField(5);
    this.showArea = new JTextArea();
    this.controlButton = new JButton("计算面积");
    JPanel pNorth = new JPanel();
    pNorth.add(new JLabel("上底: "));
    pNorth.add(textA);
    pNorth.add(new JLabel("下底: "));
    pNorth.add(textB);
    pNorth.add(new JLabel("高: "));
    pNorth.add(textC);
    pNorth.add(controlButton);
    controlButton.addActionListener(this);
    this.add(pNorth, BorderLayout.NORTH);
    this.add(new JScrollPane(this.showArea), BorderLayout.CENTER);
```

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    try {
        double topWidth = Double.parseDouble(textA.getText().trim());
        double bottomWidth = Double.parseDouble(textB.getText().trim());
        double height = Double.parseDouble(textC.getText().trim());
        this.ladder.setTopWidth(topWidth);
        this.ladder.setBottomWidth(bottomWidth);
        this.ladder.setHeight(height);
        String area = this.ladder.getArea();
        this.showArea.append("梯形的面积是:" + area + "\n");
    } catch (Error ex) {
        this.showArea.append(ex.toString());
}
```

运行结果:



【小结或讨论】

- 1. 新版本的 Java 强制要求继承 JFrame 的窗体类需要有一个 private static final long 型的 serialVersionUID;
- 2. 导入的是 javax. swing. * 这个包; 而不是 java. swing. * 这个包。