

Nama : Catur Saputro

Kelas : 3IA20

NPM : 51418507

UJIAN PRAKTIKUM GRAFKOM 2

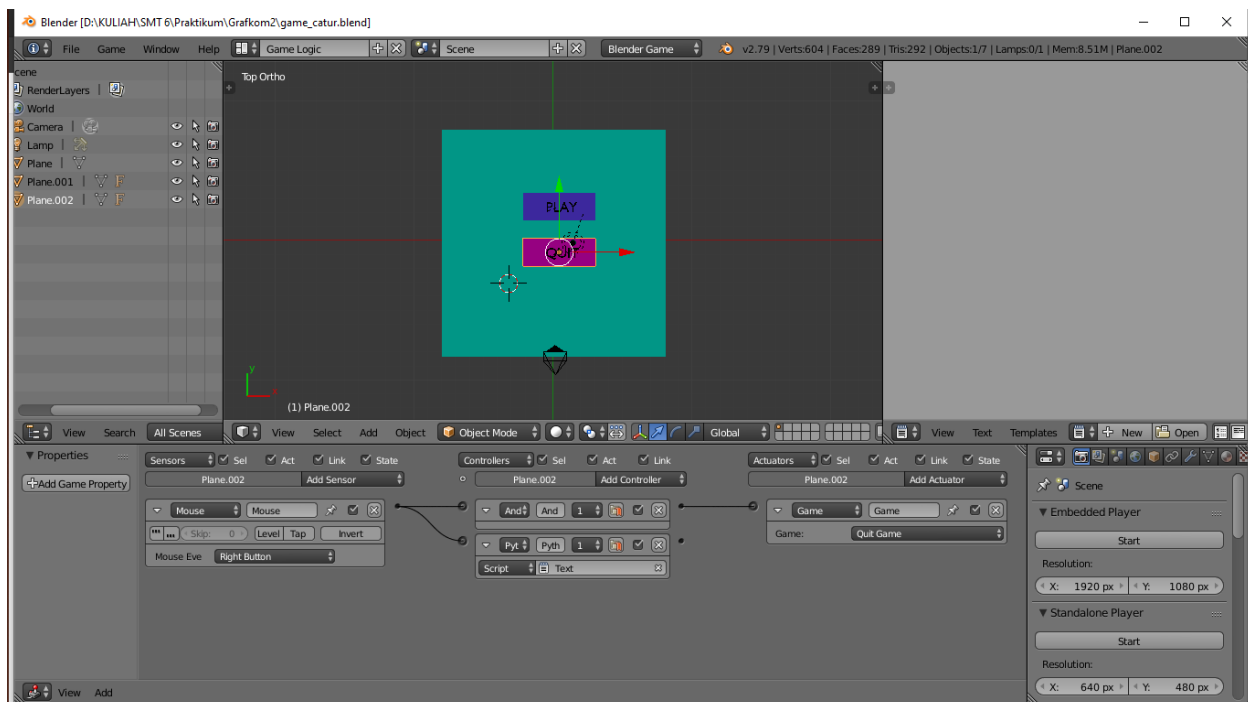
PENJELASAN PERMAINAN

Judul game : Game membersihkan airmata sendiri

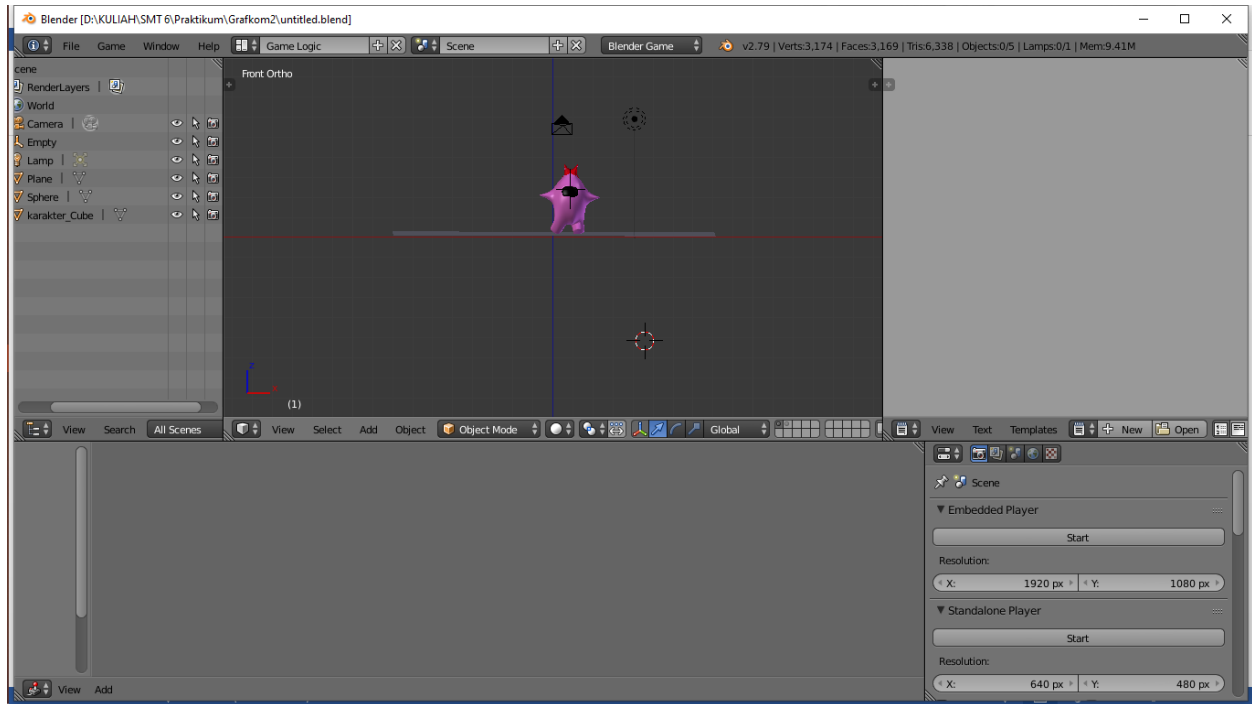
Game ini ada tampilan manusia dengan ada objek bulat-bulat airmata yang keluar dari mata manusia ini lalu, gamenya disuruh untuk menendang objek airmata ini keluar dari tempat. Manusia digerakkan dengan keyboard arah panah atas, kiri, kanan, bawah. Arah atas untuk maju, arah bawah untuk mundur, arah kanan untuk belok kanan, dan arah kiri untuk belok kekiri. Lalu objek airmata dikeluarkan dengan cara pencet spasi di keyboard. Game ini tidak ada batasan waktu dan skor. Pertama mulai game ada menu nya, klik kanan pada tombol Quit untuk keluar dari game, dan klik kiri pada Play untuk memulai game utamanya.

Berikut Screenshot dari game ini

1. Menu Game



2. Game Utamanya



3. Tampilan Play



