

CLIENTE	Empresa Neotunes
USUARIO	Usuarios Consumidores Usuarios Creadores Administradores de la app (Para el caso del requerimiento de generación de informes)
REQUERIMIENTOS FUNCIONALES	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Registrar usuarios consumidores</li> <li>• Registrar usuarios Productores</li> <li>• Registrar Audios</li> <li>• Registrar Playlist</li> <li>• Reproducir Playlist</li> <li>• Generar informes de ventas y reproducciones</li> <li>• Compartir una Playlist</li> </ul>
REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementacion posibilitando la adición de nuevos tipos de consumidor o productor en un futuro.</li> </ul>

Nombre o identificador	R1.addProducers		
Resumen	Crea un productor lo Almacena en el arrayList de producers		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Name	String	Diferente de null
	Date	String	Diferente de null
	url	String	Diferente de null
	validate	Int	Diferente de null
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Si la entrada validate es 0 crea un usuario Artista primero se crea el usuario después se almacena en el ArrayList retornando el boolean de almacenamiento lo mismo hace si es un creador de contenido		
Resultado o postcondición	Boolean en la controladora en el Main si el boolean es true se pone un mensaje diciendo que se creo el productor exitosamente. Pero si no muestra un mensaje que diga que no se pudo crear el productor		
Salidas	Nombre Salida	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	msj	String	

Nombre o identificador	R2.addConsumers		
Resumen	Crea un consumidor y lo almacena en el ArrayList de consumers		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	nickName	String	Diferente de nul
	Date	String	Diferente de nul
	Url	String	Diferente de nul
	validate	Int	Diferente de nul
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Si la entrada validate es 0 crea un Estándar primero se crea el usuario después se almacena en el ArrayList retornando el boolean de almacenamiento lo mismo hace si es un Premium si el boolean es true el msj dice "Se creo el consumidor".Pero si no dice que no se pudo crear el consumidor		
Resultado o postcondición	msj		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	msj	String	

Nombre o identificador	R3.addAudio		
Resumen	Crea un audio y lo almacena en el arrayList de audios		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Name	String	Diferente de null
	Álbum	String	Diferente de null
	Genero	Gender	Seleccionar el gender
	url	String	Diferente de null
	duration	Double	Diferente de null
	price	Double	Diferente de null

Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Con el parámetro validate podemos saber de que vamos a crear si una canción o un podcast depues ya creamos el objeto con sus parámetro y al final se almacena en el arrayList de Audio si el boolean que retorna es verdadero se muestra un mensaje diciendo que se creo el audio si no pues no		
Resultado o postcondición	Msj		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	msj	String	

Nombre o identificador	R4.addPlaylistConsumer		
Resumen	Crea una playlist a los usuarios consumidores y lo almacena en el arraylist de los consumidores la playlist si es estándar tiene solo 20 playlist pero si es premium las que quiera crear		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	nickName	String	
	namePlaylist	String	
	NameCanciones		
	totalCanciones	Int	
	type	TypePlaylist	
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Se valida que el nickName exista depues pedir los parámetros necesarios para crear la playlist se trae por el método searchUser al usuario y lo casteamos si es estándar validamos que no tebga mas de 20 playlist creadas si no se muestra el mensaje diciendo que ya tiene el total de playlist creadas si no se crea el playlist y se pasa el objeto a el arraylist de playlist de el usuario en cambio si el usuario es premium se crea y se almacena es el arraylist que tiene.		
Resultado o postcondición	Msj		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	msj	String	

Nombre o identificador	R5.editPlaylistUsers		
Resumen	Editar la playlist de una persona eliminando lo que desea y agregando otro audio		

Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	nickName	String	Diferente de null
	NamePlaylist	String	Diferente de null
	NameAudioDelete	String	Diferente de null
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Se busca el user con el método searcUser nos devuelve el user buscamos el arraylist de playlist con el nombre que introdujo por parámetro buscamos la canción que tiene agregada y se borra y agrega otra canción		
Resultado o postcondición	Msj		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Msj	String	

Nombre o identificador	R6. Compartir playlist		
Resumen	Compartir la playlist de un user consumidor a otro		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	namePlaylist	String	Diferente de null
	nickName	String	Diferente de null
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Mostrar todas las playlist creadas y luego pedir el nickName y agregarla en su arrayList		
Resultado o postcondición	msj		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Msj	String	

Nombre o identificador	R7.buyCancion		
Resumen	Comprar una canción		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	NameAudio	String	Diferente null
	nickName	String	Diferente de null
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Buscar la canción traer el objeto Audio cambia el estado de la canción y agregarla al user consumidor		
Resultado o postcondición	Msj		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Msj	String	

Nombre o identificador	R8.simulateReproduction		
Resumen	Simular la reproducción de un Audio ya sea canción o podcast		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	nameAudio	String	Diferente null
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Con el nombre del audio usamos la interfaz reproducir si es premium no le colocamos los anuncios, pero si es estandar colocar las publicidades		
Resultado o postcondición	Msj con mensaje		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Msj	String	

Nombre o identificador	R9.informateDates		
Resumen	Informar los datos registrados		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	nothing	nothing	nothing
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Créar un nuevo switch donde se salen los otros requerimientos en un msj		
Resultado o postcondición	msj		
Salidas	Nombre salida	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	msj	String	

Nombre o identificador	R.11 printTotalCnacionesAndReproductions		
Resumen	Para cada tipo de audio, canciones y podcast, informar el acumulado total de reproducciones en toda la plataforma.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	nothing	Nothing	nothing
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Hacer un recorrido donde se concatene un msj con el nombre del audio colocar que tipo de audio es y el total de canciones		
Resultado o postcondición	msj		
Salidas	Nombre Salida	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	msj	String	

Nombre o identificador	R.12 mostPopularCancion		
Resumen	Informar la categoría de canción más escuchada (nombre y número de reproducciones) para un usuario específico y para toda la plataforma		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Option	int	Diferente de null
	nickName	String	Diferente de null
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Opción canción de un usuario: Buscar el usuario en el arraylist de consumers hacer un recorrido donde se comparen la listas de reproducción de cada uno de los canciones que hay colocar el nombre de la canción y el total de reproducciones en el msj si la opción es de toda la aplicación hacer un recorrido de todos los consumers y obtener las canciones mas escuchado en una variable auxiliar colocando en el msj el nickname el nombre y el total de reproducciones hasta que termine todos los usuarios.		
Resultado o postcondición	Msj		

Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Msj	String	

Nombre o identificador	R.12 mostPopularPodcast		
Resumen	Informar la categoría de podcast más escuchada (nombre y número de reproducciones) para un usuario específico y para toda la plataforma		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Option	int	Diferente de null
	nickName	String	Diferente de null
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Opción podcast de un usuario: Buscar el usuario en el arraylist de consumers hacer un recorrido donde se comparen la listas de reproducción de cada uno de los podcast que hay colocar el nombre del podcast y el total de reproducciones en el msj si la opción es de toda la aplicación hacer un recorrido de todos los consumers y obtener el podcast mas escuchado en una variable auxiliar colocando en el msj el nickname el nombre y el total de reproducciones hasta que termine todos los usuarios.		
Resultado o postcondición	Msj		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Msj	String	

Nombre o identificador	R.13 printTop5TheBest		
Resumen	De cada uno de los integrantes del Top 5 de artistas y del Top 5 de creadores de contenido en la plataforma, informar el nombre y número de reproducciones totales.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	nothing	nothing	nothing



Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Recorrer los 5 artistas y creadores de contenido concatenando un msj donde atravez de los get de las clases consumers colocamos el nombrey el numero de reproducciones totales.		
Resultado o postcondición	msj		
Salidas	Nombre Salida	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	msj	String	

Nombre o identificador	R.14 printTop10BestProducers		
Resumen	De cada uno de los integrantes del Top 10 de canciones y del Top 10 de podcast, informar el nombre, género o categoría y número total de reproducciones.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	nothing	nothing	nothing
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	Hacemos el recorrido de los producers concatenando un msj que atravez de los gets iremos colocando el nombre el género y el total de reproducciones.		
Resultado o postcondición	msj		
Salidas	Nombre Salida	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Msj	String	

Name or identifier	<b>R15:</b> Report the number of sales and the total sales value of the best-selling song in the platform.		
Resume	The system compares the number of sales of each song and save the one with the highest number and calculated total sale value of that song		
Inputs	Input name	Datatype	Selection or repetition condition
General activities necessary to obtain the results	Save the inputs to know the most sale song and total value of the sale of this		
Result or postcondition	The total value of the song most sale		
Outputs	Output name	Datatype	Selection or repetition condition
	<u>creationMessage</u>	String	Show the most sale song name and the total sales value or if there was an error in the process

Name or identifier	<b>R16:</b> Show ads to Standard Consumer users		
Resume	Every time that a standard consumer user reproduces two songs or one podcast, the system shows an ad to him/her		
Inputs	Input name	Datatype	Selection or repetition condition
General activities necessary to obtain the results	Save the inputs to show the ads to the Standard Consumer users		
Result or postcondition	Show ads to a standard consumer user every two song or one podcast reproduced		
Outputs	Output name	Datatype	Selection or repetition condition
	<u>creationMessage</u>	String	Show the ad or if there was an error in the process