

Minecrafts' AI Documentatie

Wat is de functie van Minecrafts' AI?

In mijn ogen is de functie van de AI om de speler te overtuigen dat hij in een levende wereld zit. Een goed voorbeeld is de villagers die zich als dorpelingen gedragen met ieder een eigen taak.

Wat zijn de verschillende states van de Minecraft wolf AI?

Wild state

Triggered: De start state van een gespawnde hond.

Wild hunting state

Triggered: Wanneer een wolf een schaap in de buurt ziet.

Wild attacking state

Triggered: Wanneer een speler een wolf aanvalt.

Follow state

Triggered: Wanneer een speler de wolf genoeg botten geeft, wanneer 2 honden breedten dan heeft de pup deze state en wanneer je vanuit idle state rechtermuisknop op de hond gebruikt.

Idle state

Triggered: Wanneer je rechtermuisknop op een hond in de follow state gebruikt.

Tamed attacking state

Triggered: Wanneer een hond in follow state zit en de speler iets aanvalt.

Breeding state

Triggered: Wanneer je een hond een stuk vlees geeft.

Wat zijn de plus en minpunten van de Minecraft wolf AI?

Pluspunten:

- Elke state verandert hoe de wolf eruitziet.
- De states werken op een logische manier.
- In de follow state teleport de hond naar je toe als je te snel loopt, zodat de speler niet hoeft te wachten.
- Dat de speler veel controle heeft over de states van hond net als in het echt.

Minpunten:

- Ze eten mijn schapen op >:(

Hoe zou de AI verbeterd kunnen worden?

Wanneer de hond in idle state zit doet hij ook helemaal niks meer behalve zitten, het zou gaaf zijn als je de hond als een soort defender zou kunnen neer plaatsen of een gebied uitstippelen waar de hond/honden patrouilleren.

Als de hond wanneer die je volgt uit zichzelf de speler zou verdedigen, natuurlijk kan dit ook irritant zijn, maar misschien zou de hond kunnen weten of de speler de enemy kan zien of niet, zodat de hond op sluipende creepers kan aanvallen of blaffen wanneer er een in de buurt is die de speler niet kan zien.

Dat je kan zeggen of de hond items kan oppakken voor je, dit zou ook de game catch met de hond introduceren.