

achievements

Здесь будут лежать иконки или фоны для конкретных достижений. Имя должно отражать суть ачивки.

- Плохо: achiv1.png, легенда.png, SE30_pic.png
- Хорошо:
 - achievement-legend-of-renewal.png (для ачивки "Легенда Обновления")
 - achievement-master-of-finance.png (для ачивки "Магистр Финансов")
 - achievement-first-steps-of-a-sage.png (для ачивки "Первые шаги мудреца")

avatars

Имя должно описывать персонажа: пол, класс, ключевые особенности.

- Плохо: ava1.png, knight.png, female_mage.png
- Хорошо:
 - avatar-male-knight-steel-armor-001.png
 - avatar-female-mage-fire-robe-001.png
 - avatar-mystical-guardian-celestial-001.png

backgrounds

Указывай, где используется фон (профиль, главный экран, экран загрузки).

- Плохо: bg1.jpg, forest.jpg, background.png
- Хорошо:
 - background-profile-enchanted-forest.jpg
 - background-dashboard-throne-room.jpg
 - background-loading-screen-main.png

banners

Баннеры для событий, сезонов или просто декоративные.

- Плохо: banner1.png, event.png
- Хорошо:
 - banner-season-1-the-awakening.png
 - banner-event-summer-solstice-promo.png
 - banner-header-default.png

battle-pass

Ассеты, специфичные для экрана Battle Pass.

- Плохо: bp_bg.png, icon.svg
- Хорошо:
 - battle-pass-background-season-1.jpg
 - battle-pass-icon-reward-tier-free.svg
 - battle-pass-icon-reward-tier-premium.svg

frames

Главный критерий — редкость или материал рамки.

- Плохо: frame_gold.png, 1.png
- Хорошо:
 - frame-rarity-common-wood-001.png
 - frame-rarity-rare-bronze-weave-001.png
 - frame-rarity-legendary-celestial-animated.png (добавляем animated, если есть анимация)

icons

Очень важная категория. Имя должно четко описывать функцию иконки. Начинай с префикса icon-.

- Плохо: close.svg, quest.svg, money.svg
- Хорошо:
 - icon-ui-close-button.svg (для интерфейса)
 - icon-stat-willpower.svg (для статов)
 - icon-currency-gold-coin.svg (для валюты)
 - icon-quest-type-daily.svg (для типа квеста)

music

Разделяй фоновую музыку (bgm — background music) и короткие мелодии (stinger или jingle).

- Плохо: music1.mp3, theme.mp3
- Хорошо:
 - music-bgm-main-theme-loop.mp3
 - music-bgm-merlin-chamber-loop.mp3
 - music-stinger-quest-complete.mp3

overlays

Элементы интерфейса, которые появляются поверх основного экрана.

- Плохо: overlay.png, lvl_up.png
- Хорошо:
 - overlay-level-up-background-glow.png
 - overlay-quest-complete-banner.png
 - overlay-vignette-bottom.png

profile-assets и quest-assets

Отличные "общие" папки. Файлы внутри должны быть названы по тому же принципу.

- :
- profile-banner-background-default.png
- profile-stat-bar-background.png
-
- :
- quest-card-background-active.png
- quest-card-background-completed.png
- quest-timer-icon-active.svg

sound-effects

Короткие звуки (sfx). Называй их по действию, которое они озвучивают.

- Плохо: sound1.wav, click.wav
- Хорошо:
 - sfx-ui-button-click-001.wav
 - sfx-player-level-up-fanfare.mp3
 - sfx-achievement-unlocked-chime.mp3
 - sfx-quest-failed-negative.wav