

实验安排 - 项目启动

【实验组织】:

1. 自行组队，3-4 人一队。每个队伍选出一个 PM（队长），以后的作业都是由 PM 提交。
未成功组队需要及时与教师联系。提交内容若包含多个文件，请用一个压缩包全部包括。
2. PM 主要职责是确保整个项目按照项目计划完成。PM 在项目开发过程中，要组织项目例会，分配任务，以及作业的按时提交。项目提交有限时，但不关闭提交，因各种原因需要重新提交的，以最后一次提交时间为准，评分将视提交时间的拖后程度进行扣除
3. 在 Menkor 上提交相关作业（课程的每次“作业发布”内，请上传附件，不要发在对话框里），作业内容会按照课程进度逐步放出。重视每次作业给出的具体安排与度量要求。
4. 在项目进行中或者结束后，会对项目进行抽查，如果抽查中发现本次作业明显违反了该次作业的**总体要求与度量数值**，扣除该小组 30% 的成绩，并将重点检查该组的后续工作。
5. 项目结束时，每位小组成员默认得分一致；但小组的总分（评分*人员数量）可以由小组成员内部自由决定分配的比例和办法，决定后及时交给助教。如果小组就分配办法无法达成一致，可以申请由教师协调。一旦申请协调，教师的决定为最终结果。

【实验内容】:

（1）项目启动（作业提交截止时间北京时间 2020.9.28 日 20:00）

- 1) 本阶段，每个小组提出一个可以通过软件来解决的实际问题，由此构思一款软件产品，并通过商业模式画布进行分析。**本次课程禁止选用下列主题：校园内的信息化交流，如生活、交友、组团、家教等；校内课程表与社团活动；医院看病排队与在线问诊；单纯的在线音视频播放；二手物品交换与闲置物品租赁；缺乏知识体系构建与管理的在线教育。**选题确定后将不再允许更改（允许在后续作业中展开小幅度调整），选题如具备较为突出的独特性或后续参加创业类比赛，均有额外的加分。
- 2) 结果文档（使用 pdf 格式）：一个完整的、能够做到用户、技术、商业三者平衡的商业模式画布，文档内需要包含一段简介、一幅在每个模块填写了相关要点概况的画布，以及相关的讨论。文档要求细节：（1）项目题目、组员信息、度量数值；（2）项目简介；（3）将要点概述贴在对应模块位置的完整画布，以及针对模块内每个要点的逐一介绍与讨论；（4）显式声明若干关键点之间的关联关系，并给出理由。
- 3) 总体要求：（1）提出的商业模式画布能够做到问题解决有新意（用户方面）、功能设计可实现（技术方面）、产品发展可持续（商业方面）；（2）画布中的九大模块必须都有充足的要点，且分类与要点之间的联系正确；（3）文档排版清晰整洁，行文流畅可读性强；（4）满足度量数值上的要求；（5）要点列举与分析有深度。
- 4) 度量数值：九个模块所包含的要点总数量与平均要点数量；价值主张与客户细分的要点均不得少于两个；画布的复杂程度与难度要适中，总要点数量不得少于 20；要点之间的关联关系不得少于 10。