



Lorenzo Artioli

Mantova, 30/09/2002

SOFTWARE ARCHITECT

CONTATTI E INFO



349 5066939



lorenzo2002artioli@gmail.com



Lorenzo Artioli



Mantova/Milano



Titolare patente B

CHI SONO

Ho 21 anni e attualmente sto seguendo un corso di specializzazione per diventare *software architect*. Mi ritengo una persona collaborativa e mi entusiasma lavorare in gruppo per affrontare sfide complesse e sviluppare soluzioni innovative.

La curiosità è una delle mie caratteristiche distintive. Sono costantemente alla ricerca di nuove idee e nuovi approcci per accrescere le mie competenze e ampliare la mia conoscenza tecnica. Credo fermamente che sperimentazione e apprendimento continuo siano fondamentali per crescere professionalmente nel campo della tecnologia. Sono motivato a esplorare nuove tecnologie, metodologie e strumenti per affinare le mie abilità e fornire valide soluzioni.

LINGUE

Italiano - Madrelingua

Inglese - Buono (B2 CEFR)

FORMAZIONE ACCADEMICA

**Liceo scientifico delle scienze applicate
"Enrico Fermi" di Mantova (2016-2021)**

Diploma di maturità scientifica (78/100)

ITS "Angelo Rizzoli" di Milano (2022-in corso)

Corso di diploma tecnico superiore "ITS software architect specialist"

ALTRE ESPERIENZE DI FORMAZIONE

National High School Model United Nations
(2019) - New York

General english course - Wall Street English
(2022)

PROGETTI PERSONALI

Curryosity (2023)

In collaborazione con un amico ho progettato e sviluppato un sito web interattivo basato su React.js dedicato al basket americano. L'interfaccia si presenta come un gioco volto a testare la conoscenza degli appassionati di basket. Grazie a questa esperienza ho potenziato le competenze nello sviluppo web e migliorato la capacità di collaborazione. Il sito è disponibile per l'uso su pc all'indirizzo basketballcurryosity.com

COMPETENZE TECNICHE

Linguaggi di programmazione:

JavaScript (avanzato)

Java (avanzato)

Python (buono)

TypeScript (intermedio)

C++ (base)

Swift (base)

Framework:

React.js (avanzato)

Vue.js (buono)

Angular (intermedio)

Strumenti tecnici:

HTML e css

Excel

MySQL

Figma

Trello

Draw.io

GitHub

Vercel