

Ontologia dei Giochi da Tavolo Spiel des Jahres

IRI:

<http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres>

Data :

03/08/2025

Autori :

Giacometti Lorenzo

Giovanale Matteo

Altre visualizzazioni :

[Sorgente dell'ontologia](#) - [WebVowl](#)

Indice

1. [Introduzione](#)
2. [Classi](#)
3. [Object Property](#)
4. [Data Property](#)
5. [Individui](#)
6. [Annotation Property](#)
7. [Assiomi Generali](#)
8. [Regole SWRL](#)
9. [Dichiarazioni di Namespace](#)

Introduzione

Un'ontologia per rappresentare i giochi da tavolo vincitori del premio tedesco Spiel des Jahres

Classi

Cerimonia di Premiazione	Designer di Giochi	Designer di Successo
Designer Popolare	Editore	Editore di Eurogame
Editore di Successo	Espansione di Gioco	Genere di Gioco
Gioco Competitivo	Gioco Cooperativo	Gioco da Tavolo
Gioco per Famiglie	Gioco Popolare	Lista Nomination
Luogo	Nominato Spiel des Jahres	place
Premio per giochi	Rilascio Gioco	Situazione Temporale
Vincitore Spiel des Jahres		

Cerimonia di Premiazione^C

[torna all' indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#AwardCeremony>

Cerimonia di assegnazione di un premio

ha come super-classi

[Situazione Temporale^C](#)

è nel codominio di

[ha cerimonia premio^{op}](#)

ha come membri

[Cerimonia Spiel des Jahres 2001ⁿⁱ](#), [Cerimonia Spiel des Jahres 2018ⁿⁱ](#),
[Cerimonia Spiel des Jahres 2019ⁿⁱ](#), [Cerimonia Spiel des Jahres 2024ⁿⁱ](#)

Designer di Giochi^C

[torna all' indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#GameDesigner>

Una persona che progetta giochi da tavolo

ha come super-classi

[agent^C](#)

ha come sotto-classi

[Designer Popolare^C](#), [Designer di Successo^C](#)

è nel dominio di

[ha collaborato con^{op}](#), [ha progettato^{op}](#)

è nel codominio di

[co-progettato da^{op}](#), [ha collaborato con^{op}](#), [progettato da^{op}](#), [progettato da vincitore^{op}](#)

ha come membri

[Alain Orbanⁿⁱ](#), [David Studleyⁿⁱ](#), [Elizabeth Hargraveⁿⁱ](#), [Klaus-Jürgen Wredeⁿⁱ](#), [Luc Rémondⁿⁱ](#), [Matthias Cremerⁿⁱ](#), [Reiner Kniziaⁿⁱ](#), [Uwe Rosenbergⁿⁱ](#)

Designer di Successo^C

[torna all' indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#SuccessfulDesigner>

Un designer che ha progettato almeno un gioco vincitore di un premio

ha come super-classi

[Designer di Giochi^C](#)

[ha progettato^{op}](#) **some** [Gioco da Tavolo^C](#) **and** ([ha vinto premio^{op}](#) **some** [Premio per giochi^C](#))

ha come membri

[Elizabeth Hargrave](#)ⁿⁱ, [Klaus-Jürgen Wrede](#)ⁿⁱ, [Luc Rémond](#)ⁿⁱ, [Reiner Knizia](#)ⁿⁱ

Designer Popolare^c

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#PopularDesigner>

Un designer che ha progettato almeno un gioco con rating BGG superiore o uguale a 8.0

ha come super-classi

[Designer di Giochi](#)^c

[ha progettato](#)^{op} **some** [Gioco da Tavolo](#)^c **and** ([valutazione BGG](#)^{dp} **some**)

ha come membri

[Elizabeth Hargrave](#)ⁿⁱ, [Luc Rémond](#)ⁿⁱ, [Matthias Cremer](#)ⁿⁱ, [Reiner Knizia](#)ⁿⁱ, [Uwe Rosenberg](#)ⁿⁱ

Editore^c

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Publisher>

Una casa editrice di giochi da tavolo

ha come super-classi

[agent](#)^c

ha come sotto-classi

[Editore di Eurogame](#)^c, [Editore di Successo](#)^c

è nel dominio di

[editore di gioco vincitore](#)^{op}

è nel codominio di

[pubblicato da](#)^{op}

ha come membri

[Kosmos Games](#)ⁿⁱ, [Le Plateau de Jeux](#)ⁿⁱ, [Plan B Games](#)ⁿⁱ, [Stonemaier Games](#)ⁿⁱ

Editore di Eurogame^c

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#EurogamePublisher>

Casa editrice specializzata in eurogames

ha come super-classi

[Editore](#)^c

ha come membri

[Stonemaier Games](#)ⁿⁱ**Editore di Successo**^c[torna all' indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#successfulPublisher>

Un editore che ha progettato almeno un gioco vincitore di un premio

ha come super-classi

[Editore](#)^c

[ha pubblicato](#)^{op} **some** [Gioco da Tavolo](#)^c **and** ([ha vinto premio](#)^{op} **some** [Premio per giochi](#)^c)

ha come membri

[Kosmos Games](#)ⁿⁱ, [Le Plateau de Jeux](#)ⁿⁱ, [Plan B Games](#)ⁿⁱ, [Stonemaier Games](#)ⁿⁱ

Espansione di Gioco^c[torna all' indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#GameExpansion>

Un'espansione che aggiunge contenuti a un gioco base

ha come super-classi

[Gioco da Tavolo](#)^c

è nel dominio di

[è espansione di](#)^{op}

è nel codominio di

[ha espansione](#)^{op}

ha come membri

[Carcassonne: Locande e Cattedrali](#)ⁿⁱ

è disgiunta da

[Gioco Competitivo](#)^c, [Gioco Cooperativo](#)^c

Genere di Gioco^c[torna all' indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#GameGenre>

I principali generi di giochi da tavolo

è equivalente a

{ [Astratto](#), [Avventura](#), [Economico](#), [Party](#), [Strategia](#) }

ha come super-classi

[concept](#)^c

è nel codominio di

[appartiene al genere](#)^{op}

ha come membri

[Astratto](#)ⁿⁱ, [Avventura](#)ⁿⁱ, [Economico](#)ⁿⁱ, [Party](#)ⁿⁱ, [Strategia](#)ⁿⁱ

Gioco Competitivo^c

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#CompetitiveGame>

Un gioco dove i giocatori competono l'uno contro l'altro

ha come super-classi

[Gioco da Tavolo](#)^c

ha come membri

[Agricola](#)ⁿⁱ, [Azul](#)ⁿⁱ, [Carcassonne](#)ⁿⁱ, [Città Perdute](#)ⁿⁱ, [Duo](#)ⁿⁱ, [Le Havre](#)ⁿⁱ, [Tigri ed Eufrate](#)ⁿⁱ, [Wing Span](#)ⁿⁱ

è disgiunta da

[Gioco Cooperativo](#)^c, [Espansione di Gioco](#)^c

Gioco Cooperativo^c

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#CooperativeGame>

Un gioco dove i giocatori collaborano per raggiungere un obiettivo comune

ha come super-classi

[Gioco da Tavolo](#)^c

ha come membri

[Caverna](#)ⁿⁱ, [Pandemic](#)ⁿⁱ, [Sky Team](#)ⁿⁱ

è disgiunta da

[Gioco Competitivo](#)^c, [Espansione di Gioco](#)^c

Gioco da Tavolo^c

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#BoardGame>

Un gioco che si svolge su di un tavolo con componenti fisici

ha come super-classi

[game](#)^c

ha come sotto-classi

[Espansione di Gioco](#)^c, [Gioco Competitivo](#)^c, [Gioco Cooperativo](#)^c, [Gioco Popolare](#)^c, [Gioco per Famiglie](#)^c, [Nominato Spiel des Jahres](#)^c, [Vincitore Spiel des Jahres](#)^c

è nel dominio di

[anno di pubblicazione](#)^{dp}, [appartiene al genere](#)^{op}, [co-progettato da](#)^{op}, [complessità](#)^{dp}, [ha espansione](#)^{op}, [ha evento rilascio](#)^{op}, [ha vinto premio](#)^{op}, [nominato a](#)^{op}, [numero massimo di giocatori](#)^{dp}, [numero minimo giocatori](#)^{dp}, [progettato da](#)^{op}, [progettato da vincitore](#)^{op}, [pubblicato da](#)^{op}, [tempo di gioco](#)^{dp}, [valutazione BGG](#)^{dp}

è nel codominio di

[ha nominato](#)^{op}, [ha progettato](#)^{op}, [ha vincitore](#)^{op}, [è espansione di](#)^{op}

ha come membri

[Agricola](#)ⁿⁱ, [Azul](#)ⁿⁱ, [Captain Flip](#)ⁿⁱ, [Carcassonne](#)ⁿⁱ, [Carcassonne: Locande e Cattedrali](#)ⁿⁱ, [Caverna](#)ⁿⁱ, [Città Perdute](#)ⁿⁱ, [Duo](#)ⁿⁱ, [Le Havre](#)ⁿⁱ, [Pandemic](#)ⁿⁱ, [Sky Team](#)ⁿⁱ, [Ticket to Ride Legacy](#)ⁿⁱ, [Tigri ed Eufrate](#)ⁿⁱ, [Wing Span](#)ⁿⁱ

Gioco per Famiglie^C

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#FamilyGame>

Gioco competitivo con meccaniche semplici (complessità < 2.5) per gruppi numerosi (più di 2 giocatori), ideale per il divertimento familiare

ha come super-classi

[Gioco da Tavolo](#)^C

[complessità](#)^{dp} **some**

[numero massimo di giocatori](#)^{dp} **some**

ha come membri

[Azul](#)ⁿⁱ, [Captain Flip](#)ⁿⁱ, [Carcassonne](#)ⁿⁱ, [Duo](#)ⁿⁱ, [Pandemic](#)ⁿⁱ, [Wing Span](#)ⁿⁱ

Gioco Popolare^C

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#PopularGame>

Un gioco con valutazione BGG superiore a 7.5

ha come super-classi

[Gioco da Tavolo](#)^C

[valutazione BGG](#)^{dp} **some**

ha come membri

[Agricola](#)ⁿⁱ, [Azul](#)ⁿⁱ, [Caverna](#)ⁿⁱ, [Le Havre](#)ⁿⁱ, [Pandemic](#)ⁿⁱ, [Sky Team](#)ⁿⁱ, [Tigri ed Eufrate](#)ⁿⁱ, [Wing Span](#)ⁿⁱ

Lista Nomination^C

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#NominationList>

Una lista ordinata di giochi da tavolo nominati per un premio di un certo anno e il relativo vincitore

è nel dominio di

[ha nominato](#)^{op}, [ha vincitore](#)^{op}, [premio correlato](#)^{op}

ha come membri

[Lista Nomination Spiel des Jahres 2001](#)ⁿⁱ, [Lista Nomination Spiel des Jahres 2018](#)ⁿⁱ, [Lista Nomination Spiel des Jahres 2019](#)ⁿⁱ, [Lista Nomination Spiel des Jahres 2024](#)ⁿⁱ

Luogo^c

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Location>

Un luogo geografico

è nel codominio di

[al luogo](#)^{op}

ha come membri

[Berlino](#)ⁿⁱ

Nominato Spiel des Jahres^c

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#SpielDesJahresNominee>

Un gioco da tavolo nominato per il premio Spiel des Jahres

ha come super-classi

[Gioco da Tavolo](#)^c

ha come membri

[Captain Flip](#)ⁿⁱ, [Caverna](#)ⁿⁱ, [Duo](#)ⁿⁱ, [Ticket to Ride Legacy](#)ⁿⁱ, [Tigri ed Eufrate](#)ⁿⁱ

place^c

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://dbpedia.org/ontology/Place>

è equivalente a

[Luogo](#)^c

ha come membri

[Berlino](#)ⁿⁱ

Premio per giochi^c

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#SpielDesJahresNominee>

jahres#GameAward

Un premio specifico per giochi da tavolo

ha come super-classi

[award^c](#)

è nel dominio di

[ha cerimonia premio^{op}](#)

è nel codominio di

[editore di gioco vincitore^{op}](#), [ha vinto premio^{op}](#), [nominato a^{op}](#), [premio correlato^{op}](#)

ha come membri

[Spiel des Jahres 2001ⁿⁱ](#), [Spiel des Jahres 2018ⁿⁱ](#), [Spiel des Jahres 2019ⁿⁱ](#), [Spiel des Jahres 2024ⁿⁱ](#)

Rilascio Gioco^c

[torna all' indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#GameRelease>

Evento di pubblicazione di un gioco

ha come super-classi

[Situazione Temporale^c](#)

è nel codominio di

[ha evento rilascio^{op}](#)

ha come membri

[Rilascio Azulⁿⁱ](#), [Rilascio Wingspanⁿⁱ](#)

Situazione Temporale^c

[torna all' indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#TemporalSituation>

Una situazione che si verifica in un momento specifico

ha come sotto-classi

[Cerimonia di Premiazione^c](#), [Rilascio Gioco^c](#)

è nel dominio di

[al luogo^{op}](#), [al momento^{dp}](#)

ha come membri

[Cerimonia Spiel des Jahres 2001ⁿⁱ](#), [Cerimonia Spiel des Jahres 2018ⁿⁱ](#), [Cerimonia Spiel des Jahres 2019ⁿⁱ](#), [Cerimonia Spiel des Jahres 2024ⁿⁱ](#), [Rilascio Azulⁿⁱ](#), [Rilascio Wingspanⁿⁱ](#)

Vincitore Spiel des Jahres^c

[torna all' indice](#) oppure [indice delle Classi](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#SpielDesJahresWinner>

Un gioco da tavolo che ha vinto il premio Spiel des Jahres

ha come super-classi

[Gioco da Tavolo](#)^c

è nel dominio di

[anno del premio](#)^{dp}

ha come membri

[Azul](#)ⁿⁱ, [Carcassonne](#)ⁿⁱ, [Sky Team](#)ⁿⁱ, [Wing Span](#)ⁿⁱ

Object Property

[al luogo](#) [appartiene al genere](#) [co-progettato da](#) [editore di gioco vincitore](#)
[ha cerimonia premio](#) [ha collaborato con](#) [ha espansione](#) [ha evento rilascio](#)
[ha nominato](#) [ha progettato](#) [ha pubblicato](#) [ha vincitore](#) [ha vinto premio](#)
[made](#) [nominato a](#) [premio correlato](#) [progettato da](#) [progettato da vincitore](#)
[pubblicato da](#) [top object property](#) [è espansione di](#)

[al luogo](#)^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#atLocation>

Luogo dove si verifica l'evento

ha come dominio

[Situazione Temporale](#)^c

ha come codominio

[Luogo](#)^c

[appartiene al genere](#)^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#belongsToGenre>

Un gioco appartiene a un genere specifico

ha come dominio

[Gioco da Tavolo](#)^c

ha come codominio

[Genere di Gioco](#)^c

[co-progettato da](#)^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#coDesignedBy>

Un gioco può essere co-progettato da al massimo un co-designer

è di tipo : funzionale

ha come dominio

[Gioco da Tavolo](#)^c

ha come codominio

[Designer di Giochi](#)^c

editore di gioco vincitore^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#publisherOfWinningGame>

Se un editore pubblica un gioco che ha vinto un premio, allora l'editore è collegato a quel premio

ha come dominio

[Editore](#)^c

ha come codominio

[Premio per giochi](#)^c

ha come catene di sotto-proprietà

o [ha vinto premio](#)^{op}

ha cerimonia premio^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#hasAwardCeremony>

Un premio ha una cerimonia di assegnazione

ha come dominio

[Premio per giochi](#)^c

ha come codominio

[Cerimonia di Premiazione](#)^c

ha collaborato con^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#hasCollaboratedWith>

Se un designer ha progettato un gioco che è stato co-progettato da un altro designer, allora il primo ha collaborato con il secondo

ha come dominio

[Designer di Giochi](#)^c

ha come codominio

[Designer di Giochi](#)^c

ha come catene di sotto-proprietà

◦ [progettato da](#)^{op}

[ha progettato](#)^{op} ◦ [co-progettato da](#)^{op}

ha espansione^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#hasExpansion>

Un gioco ha delle espansioni

ha come dominio

[Gioco da Tavolo](#)^c

ha come codominio

[Espansione di Gioco](#)^c

è l'inversa di

[è espansione di](#)^{op}

ha evento rilascio^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#hasReleaseEvent>

Un gioco ha un evento di rilascio

ha come dominio

[Gioco da Tavolo](#)^c

ha come codominio

[Rilascio Gioco](#)^c

ha nominato^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#hasNominee>

Un gioco che è presente nella lista di nomination

ha come dominio

[Lista Nomination](#)^c

ha come codominio

[Gioco da Tavolo](#)^c

ha progettato^{op}

[torna all' indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#hasDesigned>

Relazione inversa: un designer ha progettato un gioco

ha come super-proprietà
[made^{op}](#)

ha come dominio
[Designer di Giochi^c](#)

ha come codominio
[Gioco da Tavolo^c](#)

è l'inversa di
[progettato da^{op}](#)

ha pubblicato^{op}

[torna all' indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#hasPublished>

Un editore ha pubblicato un gioco

è l'inversa di
[pubblicato da^{op}](#)

ha vincitore^{op}

[torna all' indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#hasWinner>

Il gioco vincitore della lista

ha come dominio
[Lista Nomination^c](#)

ha come codominio
[Gioco da Tavolo^c](#)

ha vinto premio^{op}

[torna all' indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#wonAward>

Un gioco ha vinto un determinato premio.

ha come dominio
[Gioco da Tavolo^c](#)

ha come codominio

[Premio per giochi](#)^c

ha come catene di sotto-proprietà

◦ [premio correlato](#)^{op}

[made](#)^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://xmlns.com/foaf/0.1/made>

ha come super-proprietà

[top object property](#)^{op}

ha come sotto-proprietà

[ha progettato](#)^{op}

[nominato a](#)^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#nominatedFor>

un gioco è stato nominato per il premio ma non lo ha vinto

ha come dominio

[Gioco da Tavolo](#)^c

ha come codominio

[Premio per giochi](#)^c

ha come catene di sotto-proprietà

◦ [premio correlato](#)^{op}

[premio correlato](#)^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#relatedAward>

Il premio a cui si riferisce la lista di nomination

ha come dominio

[Lista Nomination](#)^c

ha come codominio

[Premio per giochi](#)^c

[progettato da](#)^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#designedBy>

Relazione tra un gioco e il suo designer

ha come dominio

[Gioco da Tavolo](#)^c

ha come codominio

[Designer di Giochi](#)^c

è l'inversa di

[ha progettato](#)^{op}

progettato da vincitore^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#designedByWinner>

Un gioco è progettato da un designer che ha vinto almeno un premio

ha come dominio

[Gioco da Tavolo](#)^c

ha come codominio

[Designer di Giochi](#)^c

ha come catene di sotto-proprietà

[progettato da](#)^{op}  [ha progettato](#)^{op}  [ha vinto premio](#)^{op}  

pubblicato da^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#publishedBy>

Un gioco è pubblicato da un singolo editore

è di tipo : funzionale

ha come dominio

[Gioco da Tavolo](#)^c

ha come codominio

[Editore](#)^c

è l'inversa di

[ha pubblicato](#)^{op}

top object property^{op}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)

IRI: <http://www.w3.org/2002/07/owl#topObjectProperty>

è di tipo : riflessiva, simmetrica, transitiva

ha come sotto-proprietà[made^{op}](#)**è espansione di^{op}**torna all' [indice](#) oppure [indice delle Object Property](#)**IRI:** <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#isExpansion>

Un' espansione appartiene a un gioco

ha come dominio[Espansione di Gioco^c](#)**ha come codominio**[Gioco da Tavolo^c](#)**è l'inversa di**[ha espansione^{op}](#)

Data Property

[al momento](#) [anno del premio](#) [anno dell'evento](#) [anno di pubblicazione](#)
[complessità](#) [date](#) [numero massimo di giocatori](#) [numero minimo giocatori](#)
[tempo di gioco](#) [valutazione BGG](#)

al momento^{dp}torna all' [indice](#) oppure [indice delle Data PropertyC](#)**IRI:** <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#atTime>

Momento esatto dell'evento

ha come proprietà equivalenti[date^{dp}](#)**ha come dominio**[Situazione Temporale^c](#)**ha come codominio**[date](#)**anno del premio^{dp}**torna all' [indice](#) oppure [indice delle Data PropertyC](#)**IRI:** <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#awardYear>

L'anno in cui ha vinto il Spiel des Jahres

ha come dominio

[Vincitore Spiel des Jahres^c](#)

ha come codominio
g year

[anno dell'evento^{dp}](#)

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Data PropertyC](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#eventYear>

anno in cui si è svolta la premiazione

ha come codominio
g year

[anno di pubblicazione^{dp}](#)

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Data PropertyC](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#publicationYear>

L'anno in cui è stato pubblicato il gioco

ha come dominio
[Gioco da Tavolo^c](#)

ha come codominio
g year

[complessità^{dp}](#)

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Data PropertyC](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#complexity>

Livello di complessità del gioco (scala da 1.0 a 5.0)

ha come dominio
[Gioco da Tavolo^c](#)

ha come codominio
decimal

[date^{dp}](#)

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Data PropertyC](#)

IRI: <http://purl.org/dc/terms/date>

ha come proprietà equivalenti
[al momento^{dp}](#)

ha come dominio
[resource^c](#)

ha come codominioliteral**numero massimo di giocatori**^{dp}[torna all' indice](#) oppure [indice delle Data PropertyC](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#maxPlayers>

Il numero massimo di giocatori per questo gioco

ha come dominio[Gioco da Tavolo](#)^c**ha come codominio**non negative integer**numero minimo giocatori**^{dp}[torna all' indice](#) oppure [indice delle Data PropertyC](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#minPlayers>

Il numero minimo di giocatori per questo gioco

ha come dominio[Gioco da Tavolo](#)^c**ha come codominio**non negative integer**tempo di gioco**^{dp}[torna all' indice](#) oppure [indice delle Data PropertyC](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#playingTime>

Durata media del gioco in minuti

ha come dominio[Gioco da Tavolo](#)^c**ha come codominio**positive integer**valutazione BGG**^{dp}[torna all' indice](#) oppure [indice delle Data PropertyC](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#bggRating>

Valutazione media su BoardGameGeek

ha come dominio[Gioco da Tavolo](#)^c

ha come codominio
decimal

Individui

[Agricola](#) [Alain Orban](#) [Astratto](#) [Avventura](#) [Azul](#) [Berlino](#) [Captain Flip](#)
[Carcassonne](#) [Carcassonne: Locande e Cattedrali](#) [Caverna](#)
[Cerimonia Spiel des Jahres 2001](#) [Cerimonia Spiel des Jahres 2018](#)
[Cerimonia Spiel des Jahres 2019](#) [Cerimonia Spiel des Jahres 2024](#)
[Città Perdute](#) [David Studley](#) [Duo](#) [Economico](#) [Elizabeth Hargrave](#)
[Klaus-Jürgen Wrede](#) [Kosmos Games](#) [Le Havre](#) [Le Plateau de Jeux](#)
[Lista Nomination Spiel des Jahres 2001](#) [Lista Nomination Spiel des Jahres 2018](#)
[Lista Nomination Spiel des Jahres 2019](#) [Lista Nomination Spiel des Jahres 2024](#)
[Luc Rémond](#) [Matthias Cremer](#) [Pandemic](#) [Party](#) [Plan B Games](#)
[Reiner Knizia](#) [Rilascio Azul](#) [Rilascio Wingspan](#) [Sky Team](#)
[Spiel des Jahres 2001](#) [Spiel des Jahres 2018](#) [Spiel des Jahres 2019](#)
[Spiel des Jahres 2024](#) [Stonemaier Games](#) [Strategia](#) [Ticket to Ride Legacy](#)
[Tigri ed Eufrate](#) [Uwe Rosenberg](#) [Wing Span](#)

[Agricola](#)ⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Agricola>

Gioco di gestione risorse e sviluppo fattoria

appartiene a

[game](#)^c

[Gioco da Tavolo](#)^c

[Gioco Competitivo](#)^c

[Gioco Popolare](#)^c

ha come fatti

[appartiene al genere](#)^{op} [Strategia](#)

[valutazione BGG](#)^{dp} "8.1"^{^^decimal}

[co-progettato da](#)^{op} [Klaus-Jürgen Wrede](#)

[complessità](#)^{dp} "3.63"^{^^decimal}

[progettato da](#)^{op} [Uwe Rosenberg](#)

[numero massimo di giocatori](#)^{dp} "5"^{^^non negative integer}

[numero minimo giocatori](#)^{dp} "1"^{^^non negative integer}

[tempo di gioco](#)^{dp} "90"^{^^positive integer}

[anno di pubblicazione](#)^{dp} "2007"^{^^g year}

[pubblicato da](#)^{op} [Kosmos Games](#)

[Alain Orban](#)ⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#AlainOrban>

Designer francese esperto di giochi cooperativi

appartiene a

[agent](#)^c

[Designer di Giochi](#)^c

Astrattoⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Abstract>

Genere di giochi puramente strategici senza tema narrativo

appartiene a

[Genere di Gioco](#)^c

[concept](#)^c

Avventuraⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Adventure>

Genere di giochi con forte componente narrativa e di esplorazione

appartiene a

[Genere di Gioco](#)^c

[concept](#)^c

Azulⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Azul>

Gioco di piazzamento tessere ispirato agli azulejo portoghesi

appartiene a

[game](#)^c

[Gioco da Tavolo](#)^c

[Gioco Competitivo](#)^c

[Gioco per Famiglie](#)^c

[Gioco Popolare](#)^c

[Vincitore Spiel des Jahres](#)^c

ha come fatti

[appartiene al genere](#)^{op} [Astratto](#)

[valutazione BGG](#)^{dp} "7.8"^{^^}[decimal](#)

[co-progettato da](#)^{op} [Alain Orban](#)
[complessità](#)^{dp} "1.78"^{^^}[decimal](#)
[progettato da](#)^{op} [Reiner Knizia](#)
[ha evento rilascio](#)^{op} [Rilascio Azul](#)
[numero massimo di giocatori](#)^{dp} "4"^{^^}[non negative integer](#)
[numero minimo giocatori](#)^{dp} "2"^{^^}[non negative integer](#)
[tempo di gioco](#)^{dp} "30"^{^^}[positive integer](#)
[anno di pubblicazione](#)^{dp} "2017"^{^^}[year](#)
[pubblicato da](#)^{op} [Plan B Games](#)

Berlinoⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Berlin>

Capitale della Germania, sede tradizionale delle cerimonie Spiel des Jahres

appartiene a

[place](#)^c
[Luogo](#)^c

Captain Flipⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#CaptainFlip>

Gioco di carte con meccaniche di flip simultaneo e set collection

appartiene a

[game](#)^c
[Gioco da Tavolo](#)^c
[Gioco per Famiglie](#)^c
[Nominato Spiel des Jahres](#)^c

ha come fatti

[appartiene al genere](#)^{op} [Party](#)
[valutazione BGG](#)^{dp} "7.2"^{^^}[decimal](#)
[complessità](#)^{dp} "1.5"^{^^}[decimal](#)
[progettato da](#)^{op} [Alain Orban](#)
[numero massimo di giocatori](#)^{dp} "6"^{^^}[non negative integer](#)
[numero minimo giocatori](#)^{dp} "2"^{^^}[non negative integer](#)
[tempo di gioco](#)^{dp} "20"^{^^}[positive integer](#)
[anno di pubblicazione](#)^{dp} "2023"^{^^}[year](#)
[pubblicato da](#)^{op} [Kosmos Games](#)

Carcassonneⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Carcassonne>

Gioco di piazzamento tessere

appartiene a

[game](#)^c

[Gioco da Tavolo](#)^c

[Gioco Competitivo](#)^c

[Gioco per Famiglie](#)^c

[Vincitore Spiel des Jahres](#)^c

ha come fatti

[appartiene al genere](#)^{op} [Strategia](#)

[valutazione BGG](#)^{dp} "7.4"^{^^decimal}

[complessità](#)^{dp} "1.9"^{^^decimal}

[progettato da](#)^{op} [Klaus-Jürgen Wrede](#)

[numero massimo di giocatori](#)^{dp} "5"^{^^non negative integer}

[numero minimo giocatori](#)^{dp} "2"^{^^non negative integer}

[tempo di gioco](#)^{dp} "35"^{^^positive integer}

[anno di pubblicazione](#)^{dp} "2000"^{^^g year}

[pubblicato da](#)^{op} [Kosmos Games](#)

Carcassonne: Locande e Cattedraliⁿⁱ

[torna all' indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#CarcassonneExpansion1>

Prima espansione di Carcassonne

appartiene a

[game](#)^c

[Gioco da Tavolo](#)^c

[Espansione di Gioco](#)^c

ha come fatti

[progettato da](#)^{op} [Klaus-Jürgen Wrede](#)

[è espansione di](#)^{op} [Carcassonne](#)

[anno di pubblicazione](#)^{dp} "2002"^{^^g year}

[pubblicato da](#)^{op} [Kosmos Games](#)

Cavernaⁿⁱ

[torna all' indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Caverna>

Gioco basato sulla meccanica di piazzamento di lavoratori

appartiene a

[game^c](#)[Gioco da Tavolo^c](#)[Gioco Cooperativo^c](#)[Gioco Popolare^c](#)[Nominato Spiel des Jahres^c](#)**ha come fatti**[appartiene al genere^{op}](#) [Strategia](#)[valutazione BGG^{dp}](#) "8.0"^{^^decimal}[complessità^{dp}](#) "3.78"^{^^decimal}[progettato da^{op}](#) [Uwe Rosenberg](#)[numero massimo di giocatori^{dp}](#) "7"^{^^non negative integer}[numero minimo giocatori^{dp}](#) "1"^{^^non negative integer}[tempo di gioco^{dp}](#) "120"^{^^positive integer}[anno di pubblicazione^{dp}](#) "2013"^{^^g year}[pubblicato da^{op}](#) [Kosmos Games](#)**Cerimonia Spiel des Jahres 2001ⁿⁱ**[torna all' \[indice\]\(#\) oppure \[indice degli Individui\]\(#\)](#)**IRI:** <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Ceremony2001>

Cerimonia di premiazione Spiel des Jahres 2001

appartiene a[Cerimonia di Premiazione^c](#)[Situazione Temporale^c](#)[resource^c](#)**ha come fatti**[al luogo^{op}](#) [Berlino](#)[al momento^{dp}](#) "2001-06-25"^{^^date}**Cerimonia Spiel des Jahres 2018ⁿⁱ**[torna all' \[indice\]\(#\) oppure \[indice degli Individui\]\(#\)](#)**IRI:** <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Ceremony2018>

Cerimonia di premiazione Spiel des Jahres 2018

appartiene a[Cerimonia di Premiazione^c](#)[Situazione Temporale^c](#)[resource^c](#)**ha come fatti**[al luogo^{op}](#) [Berlino](#)[al momento^{dp}](#) "2018-07-23"^{^^date}

Cerimonia Spiel des Jahres 2019ⁿⁱ

[torna all' indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Ceremony2019>

Cerimonia di premiazione Spiel des Jahres 2019

appartiene a

[Cerimonia di Premiazione](#)^c

[Situazione Temporale](#)^c

[resource](#)^c

ha come fatti

[al luogo](#)^{op} [Berlino](#)

[al momento](#)^{dp} "2019-07-22"^{^^date}

Cerimonia Spiel des Jahres 2024ⁿⁱ

[torna all' indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Ceremony2024>

Cerimonia di premiazione Spiel des Jahres 2024

appartiene a

[Cerimonia di Premiazione](#)^c

[Situazione Temporale](#)^c

[resource](#)^c

ha come fatti

[al luogo](#)^{op} [Berlino](#)

[al momento](#)^{dp} "2024-07-21"^{^^date}

Città Perduteⁿⁱ

[torna all' indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#LostCities>

Gioco di carte per due giocatori con meccaniche di set collection e risk management

appartiene a

[game](#)^c

[Gioco da Tavolo](#)^c

[Gioco Competitivo](#)^c

ha come fatti

[appartiene al genere](#)^{op} [Astratto](#)

[valutazione BGG](#)^{dp} "7.1"^{^^decimal}

[complessità](#)^{dp} "1.4"^{^^decimal}

[progettato da](#)^{op} [Reiner Knizia](#)

numero massimo di giocatori^{dp} "2"^{^^}*non negative integer*
numero minimo giocatori^{dp} "2"^{^^}*non negative integer*
tempo di gioco^{dp} "30"^{^^}*positive integer*
anno di pubblicazione^{dp} "1999"^{^^}*g year*
pubblicato da^{op} Stonemaier Games

David Studleyⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#DavidStudley>

Designer esperto di meccaniche di engine building

appartiene a

agent^c

Designer di Giochi^c

Duoⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#SimpleGame>

Gioco di bluff semplice per famiglie

appartiene a

game^c

Gioco da Tavolo^c

Gioco Competitivo^c

Gioco per Famiglie^c

Nominato Spiel des Jahres^c

ha come fatti

appartiene al genere^{op} Party

valutazione BGG^{dp} "6.2"^{^^}*decimal*

complessità^{dp} "1.2"^{^^}*decimal*

progettato da^{op} Matthias Cremer

numero massimo di giocatori^{dp} "6"^{^^}*non negative integer*

numero minimo giocatori^{dp} "3"^{^^}*non negative integer*

tempo di gioco^{dp} "20"^{^^}*positive integer*

anno di pubblicazione^{dp} "2022"^{^^}*g year*

pubblicato da^{op} Kosmos Games

Economicoⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Economic>

Genere di giochi incentrati su meccaniche economiche e gestione risorse

appartiene a

[Genere di Gioco](#)^c

[concept](#)^c

Elizabeth Hargraveⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#ElizabethHargrave>

Designer americana esperta di giochi strategici

appartiene a

[agent](#)^c

[Designer di Giochi](#)^c

[Designer Popolare](#)^c

[Designer di Successo](#)^c

Klaus-Jürgen Wredeⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#KlausJuergenWrede>

Designer tedesco, creatore di Carcassonne

appartiene a

[agent](#)^c

[Designer di Giochi](#)^c

[Designer di Successo](#)^c

Kosmos Gamesⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#KosmosGames>

Casa editrice tedesca storica, specializzata in giochi educativi e family games

appartiene a

[agent](#)^c

[Editore](#)^c

[Editore di Successo](#)^c

Le Havreⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#LeHavre>

Gioco gestionale gestione merci all'interno di un porto

appartiene a

[game](#)^c

[Gioco da Tavolo](#)^c

[Gioco Competitivo](#)^c

[Gioco Popolare](#)^c

ha come fatti

[appartiene al genere](#)^{op} [Strategia](#)

[valutazione BGG](#)^{dp} "7.8"^{^^decimal}

[complessità](#)^{dp} "3.8"^{^^decimal}

[progettato da](#)^{op} [Uwe Rosenberg](#)

[numero massimo di giocatori](#)^{dp} "5"^{^^non negative integer}

[numero minimo giocatori](#)^{dp} "1"^{^^non negative integer}

[tempo di gioco](#)^{dp} "120"^{^^positive integer}

[anno di pubblicazione](#)^{dp} "2008"^{^^g year}

[pubblicato da](#)^{op} [Kosmos Games](#)

Le Plateau de Jeuxⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#LePlateauMont>

Casa editrice francese indipendente specializzata in giochi innovativi

appartiene a

[agent](#)^c

[Editore](#)^c

[Editore di Successo](#)^c

Lista Nomination Spiel des Jahres 2001ⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#NominationList2001>

Lista dei giochi nominati per il Spiel des Jahres 2001

appartiene a

[Lista Nomination](#)^c

ha come fatti

[ha vincitore](#)^{op} [Carcassonne](#)

[premio correlato](#)^{op} [Spiel des Jahres 2001](#)

Lista Nomination Spiel des Jahres 2018ⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#NominationList2018>

jahres#NominationList2018

Lista dei giochi nominati per il Spiel des Jahres 2018

appartiene a

[Lista Nomination^c](#)

ha come fatti

[ha nominato^{op}](#) [Caverna](#)

[ha nominato^{op}](#) [Duo](#)

[ha vincitore^{op}](#) [Azul](#)

[premio correlato^{op}](#) [Spiel des Jahres 2018](#)

Lista Nomination Spiel des Jahres 2019ⁿⁱ [torna all' \[indice\]\(#\) oppure \[indice degli Individui\]\(#\)](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#NominationList2019>

Lista dei giochi nominati per il Spiel des Jahres 2019

appartiene a

[Lista Nomination^c](#)

ha come fatti

[ha nominato^{op}](#) [Tigri ed Eufrate](#)

[ha vincitore^{op}](#) [Wing Span](#)

[premio correlato^{op}](#) [Spiel des Jahres 2019](#)

Lista Nomination Spiel des Jahres 2024ⁿⁱ [torna all' \[indice\]\(#\) oppure \[indice degli Individui\]\(#\)](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#NominationList2024>

Lista dei giochi nominati per il Spiel des Jahres 2024

appartiene a

[Lista Nomination^c](#)

ha come fatti

[ha nominato^{op}](#) [Captain Flip](#)

[ha nominato^{op}](#) [Ticket to Ride Legacy](#)

[ha vincitore^{op}](#) [Sky Team](#)

[premio correlato^{op}](#) [Spiel des Jahres 2024](#)

Luc Rémondⁿⁱ [torna all' \[indice\]\(#\) oppure \[indice degli Individui\]\(#\)](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#LucRemond>

Designer francese esperto di giochi cooperativi

appartiene aagent^cDesigner di Giochi^cDesigner Popolare^cDesigner di Successo^c**Matthias Cremer**ⁿⁱtorna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)**IRI:** <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#MatthiasCremer>

Designer emergente

appartiene aagent^cDesigner di Giochi^cDesigner Popolare^c**Pandemic**ⁿⁱtorna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)**IRI:** <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Pandemic>

Gioco cooperativo dove devi debellare una pandemia

appartiene agame^cGioco da Tavolo^cGioco Cooperativo^cGioco per Famiglie^cGioco Popolare^c**ha come fatti**appartiene al genere^{op} Strategiavalutazione BGG^{dp} "7.6"^{^^decimal}complessità^{dp} "2.4"^{^^decimal}progettato da^{op} Matthias Cremernumero massimo di giocatori^{dp} "4"^{^^non negative integer}numero minimo giocatori^{dp} "2"^{^^non negative integer}tempo di gioco^{dp} "45"^{^^positive integer}anno di pubblicazione^{dp} "2008"^{^^g year}pubblicato da^{op} Kosmos Games**Party**ⁿⁱtorna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)**IRI:** <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Party>

jahres#Party

Genere di giochi sociali per gruppi numerosi e divertimento immediato

appartiene a

[Genere di Gioco](#)^c

[concept](#)^c

Plan B Gamesⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#PlanBGames>

Casa editrice canadese specializzata in giochi family-friendly di alta qualità

appartiene a

[agent](#)^c

[Editore](#)^c

[Editore di Successo](#)^c

Reiner Kniziaⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#ReinerKnizia>

Famoso designer tedesco, uno dei più prolifici nel settore dei giochi da tavolo

appartiene a

[agent](#)^c

[Designer di Giochi](#)^c

[Designer Popolare](#)^c

[Designer di Successo](#)^c

Rilascio Azulⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#AzulRelease>

Evento di rilascio di Azul

appartiene a

[Rilascio Gioco](#)^c

[Situazione Temporale](#)^c

[resource](#)^c

ha come fatti

[al luogo](#)^{op} [Berlino](#)

[al momento](#)^{dp} "2017-10-01"^^*date*

Rilascio Wingspanⁿⁱ

[torna all' indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#WingspanRelease>

Evento di rilascio di Wingspan

appartiene a

[Rilascio Gioco^c](#)

[Situazione Temporale^c](#)

[resource^c](#)

ha come fatti

[al luogo^{op}](#) [Berlino](#)

[al momento^{dp}](#) ["2019-03-01"^^date](#)

Sky Teamⁿⁱ

[torna all' indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#SkyTeam>

Gioco cooperativo per due giocatori a tema aeroportuale

appartiene a

[game^c](#)

[Gioco da Tavolo^c](#)

[Gioco Cooperativo^c](#)

[Gioco Popolare^c](#)

[Vincitore Spiel des Jahres^c](#)

ha come fatti

[appartiene al genere^{op}](#) [Strategia](#)

[valutazione BGG^{dp}](#) ["7.9"^^decimal](#)

[co-progettato da^{op}](#) [Alain Orban](#)

[complessità^{dp}](#) ["2.1"^^decimal](#)

[progettato da^{op}](#) [Luc Rémond](#)

[numero massimo di giocatori^{dp}](#) ["2"^^non negative integer](#)

[numero minimo giocatori^{dp}](#) ["2"^^non negative integer](#)

[tempo di gioco^{dp}](#) ["15"^^positive integer](#)

[anno di pubblicazione^{dp}](#) ["2023"^^g year](#)

[pubblicato da^{op}](#) [Le Plateau de Jeux](#)

Spiel des Jahres 2001ⁿⁱ

[torna all' indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#SpielDesJahres2001>

Premio Spiel des Jahres 2001

appartiene a[award^C](#)[Premio per giochi^C](#)**ha come fatti**[ha cerimonia premio^{Op}](#) [Cerimonia Spiel des Jahres 2001](#)**Spiel des Jahres 2018ⁿⁱ**torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)**IRI:** <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#SpielDesJahres2018>

Premio Spiel des Jahres 2018

appartiene a[award^C](#)[Premio per giochi^C](#)**ha come fatti**[ha cerimonia premio^{Op}](#) [Cerimonia Spiel des Jahres 2018](#)**Spiel des Jahres 2019ⁿⁱ**torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)**IRI:** <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#SpielDesJahres2019>

Premio Spiel des Jahres 2019

appartiene a[award^C](#)[Premio per giochi^C](#)**ha come fatti**[ha cerimonia premio^{Op}](#) [Cerimonia Spiel des Jahres 2019](#)**Spiel des Jahres 2024ⁿⁱ**torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)**IRI:** <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#SpielDesJahres2024>

Premio Spiel des Jahres 2024

appartiene a[award^C](#)[Premio per giochi^C](#)**ha come fatti**[ha cerimonia premio^{Op}](#) [Cerimonia Spiel des Jahres 2024](#)**Stonemaier Gamesⁿⁱ**torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#StonemaierGames>

Casa editrice americana fondata da Jamey Stegmaier, famosa per produzioni di alta qualità

appartiene a

[agent](#)^C

[Editore di Eurogame](#)^C

[Editore](#)^C

[Editore di Successo](#)^C

Strategiaⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Strategy>

Genere di giochi che richiedono pianificazione e pensiero strategico approfondito

appartiene a

[Genere di Gioco](#)^C

[concept](#)^C

Ticket to Ride Legacyⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigitiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Ticket2Ride>

Versione legacy del classico Ticket to Ride con elementi permanenti che si evolvono

appartiene a

[game](#)^C

[Gioco da Tavolo](#)^C

[Nominato Spiel des Jahres](#)^C

ha come fatti

[appartiene al genere](#)^{op} [Strategia](#)

[valutazione BGG](#)^{dp} "7.4"^{^^decimal}

[complessità](#)^{dp} "2.6"^{^^decimal}

[progettato da](#)^{op} [David Studley](#)

[numero massimo di giocatori](#)^{dp} "5"^{^^non negative integer}

[numero minimo giocatori](#)^{dp} "2"^{^^non negative integer}

[tempo di gioco](#)^{dp} "90"^{^^positive integer}

[anno di pubblicazione](#)^{dp} "2023"^{^^g year}

[pubblicato da](#)^{op} [Plan B Games](#)

Tigri ed Eufrateⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Tigris>

Eurogame strategico ambientato nella Mesopotamia antica

appartiene a

game^C

[Gioco da Tavolo](#)^C

[Gioco Competitivo](#)^C

[Gioco Popolare](#)^C

[Nominato Spiel des Jahres](#)^C

ha come fatti

[appartiene al genere](#)^{op} [Avventura](#)

[valutazione BGG](#)^{dp} "7.6"^{^^decimal}

[complessità](#)^{dp} "3.5"^{^^decimal}

[progettato da](#)^{op} [Reiner Knizia](#)

[numero massimo di giocatori](#)^{dp} "4"^{^^non negative integer}

[numero minimo giocatori](#)^{dp} "2"^{^^non negative integer}

[tempo di gioco](#)^{dp} "120"^{^^positive integer}

[anno di pubblicazione](#)^{dp} "1997"^{^^g year}

[pubblicato da](#)^{op} [Kosmos Games](#)

Uwe Rosenbergⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#UweRosenberg>

Designer tedesco prolifico, noto per Agricola e altri eurogames

appartiene a

agent^C

[Designer di Giochi](#)^C

[Designer Popolare](#)^C

Wing Spanⁿⁱ

torna all' [indice](#) oppure [indice degli Individui](#)

IRI: <http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#Wingspan>

Gioco strategico a tema ornitologico

appartiene a

game^C

[Gioco da Tavolo](#)^C

[Gioco Competitivo](#)^C

[Gioco per Famiglie](#)^C

[Gioco Popolare](#)^C

[Vincitore Spiel des Jahres](#)^c

ha come fatti

[appartiene al genere](#)^{op} [Strategia](#)

[valutazione BGG](#)^{dp} "8.1"^{^^decimal}

[co-progettato da](#)^{op} [David Studley](#)

[complessità](#)^{dp} "2.42"^{^^decimal}

[progettato da](#)^{op} [Elizabeth Hargrave](#)

[ha evento rilascio](#)^{op} [Rilascio Wingspan](#)

[numero massimo di giocatori](#)^{dp} "5"^{^^non negative integer}

[numero minimo giocatori](#)^{dp} "1"^{^^non negative integer}

[tempo di gioco](#)^{dp} "70"^{^^positive integer}

[anno di pubblicazione](#)^{dp} "2019"^{^^g year}

[pubblicato da](#)^{op} [Stonemaier Games](#)

Annotation Property

[creator](#) [date](#) [description](#) [is rule enabled](#) [name](#) [preferred namespace prefix](#)
[title](#)

creator^{ap}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Annotation Property](#)

IRI: <http://purl.org/dc/elements/1.1/creator>

date^{ap}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Annotation Property](#)

IRI: <http://purl.org/dc/elements/1.1/date>

description^{ap}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Annotation Property](#)

IRI: <http://purl.org/dc/elements/1.1/description>

is rule enabled^{ap}

torna all' [indice](#) oppure [indice delle Annotation Property](#)

IRI: <http://swrl.stanford.edu/ontologies/3.3/swrla.owl#isRuleEnabled>

name^{ap}[torna all' indice](#) oppure [indice delle Annotation Property](#)**IRI:** <http://xmlns.com/foaf/0.1/name>**preferred namespace prefix**^{ap}[torna all' indice](#) oppure [indice delle Annotation Property](#)**IRI:** <http://purl.org/vocab/vann/preferredNamespacePrefix>**title**^{ap}[torna all' indice](#) oppure [indice delle Annotation Property](#)**IRI:** <http://purl.org/dc/elements/1.1/title>

Assiomi Generali

Classi Disgiunte[torna all' indice](#)[Gioco Competitivo](#)^c, [Gioco Cooperativo](#)^c, [Espansione di Gioco](#)^c

SWRL rules

Rule #1[back to ToC](#)[Gioco da Tavolo](#)^c(?x) , [valutazione BGG](#)^{dp}(?x,?r) , [greaterThan](#)(?) -> [Gioco Popolare](#)^c(?x)**Rule #2**[back to ToC](#)[Designer di Giochi](#)^c(?d) , [ha progettato](#)^{op}(?d,?g) , [ha vinto premio](#)^{op}(?g,?a) -> [Designer di Successo](#)^c(?d)**Rule #3**[back to ToC](#)[Designer di Giochi](#)^c(?d) , [ha progettato](#)^{op}(?d,?g) , [valutazione BGG](#)^{dp}(?g,?r) , [greaterThan](#)(?) -> [Designer Popolare](#)^c(?d)

Rule #4[back to ToC](#)

Editore^c(?d) , ha pubblicato^{op}(?d,?g) , ha vinto premio^{op}(?g,?a) -> Editore di Successo^c(?d)

Rule #5[back to ToC](#)

Gioco da Tavolo^c(?g) , ha vinto premio^{op}(?g,?a) , Premio per giochi^c(?a) -> Vincitore Spiel des Jahres^c(?g)

Rule #6[back to ToC](#)

Gioco da Tavolo^c(?g) , complessità^{dp}(?g,?c) , numero massimo di giocatori^{dp}(?g,?max) , lessThan(?) , greaterThan(?) -> Gioco per Famiglie^c(?g)

Rule #7[back to ToC](#)

Gioco da Tavolo^c(?game) , Lista Nomination^c(?list) , Premio per giochi^c(?award) , ha nominato^{op}(?list,?game) , premio correlato^{op}(?list,?award) -> Nominato Spiel des Jahres^c(?game)

Dichiarazioni di Namespace[torna all' indice](#)**namespace di default**

<http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#>

7

<http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/>

core

<http://www.w3.org/2004/02/skos/core#>

dc

<http://purl.org/dc/elements/1.1/>

foaf

<http://xmlns.com/foaf/0.1/>

ontology

<http://dbpedia.org/ontology/>

owl

<http://www.w3.org/2002/07/owl#>

rdf

<http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#>

rdfs

<http://www.w3.org/2000/01/rdf-schema#>

schema-org

<http://schema.org/>

spiel-des-jahres

<http://www.semanticweb.org/giacomettigiovanale/ontologies/2025/7/spiel-des-jahres#>

swrl

<http://www.w3.org/2003/11/swrl#>

swrla

<http://swrl.stanford.edu/ontologies/3.3/swrla.owl#>

swrlb

<http://www.w3.org/2003/11/swrlb#>

terms

<http://purl.org/dc/terms/>

vann

<http://purl.org/vocab/vann/>

xsd

<http://www.w3.org/2001/XMLSchema#>

Questo documento HTML è stato ottenuto, a partire dal codice sorgente dell'ontologia, attraverso [LODE](#), *Live OWL Documentation Environment*, sviluppato da [Silvio Peroni](#).