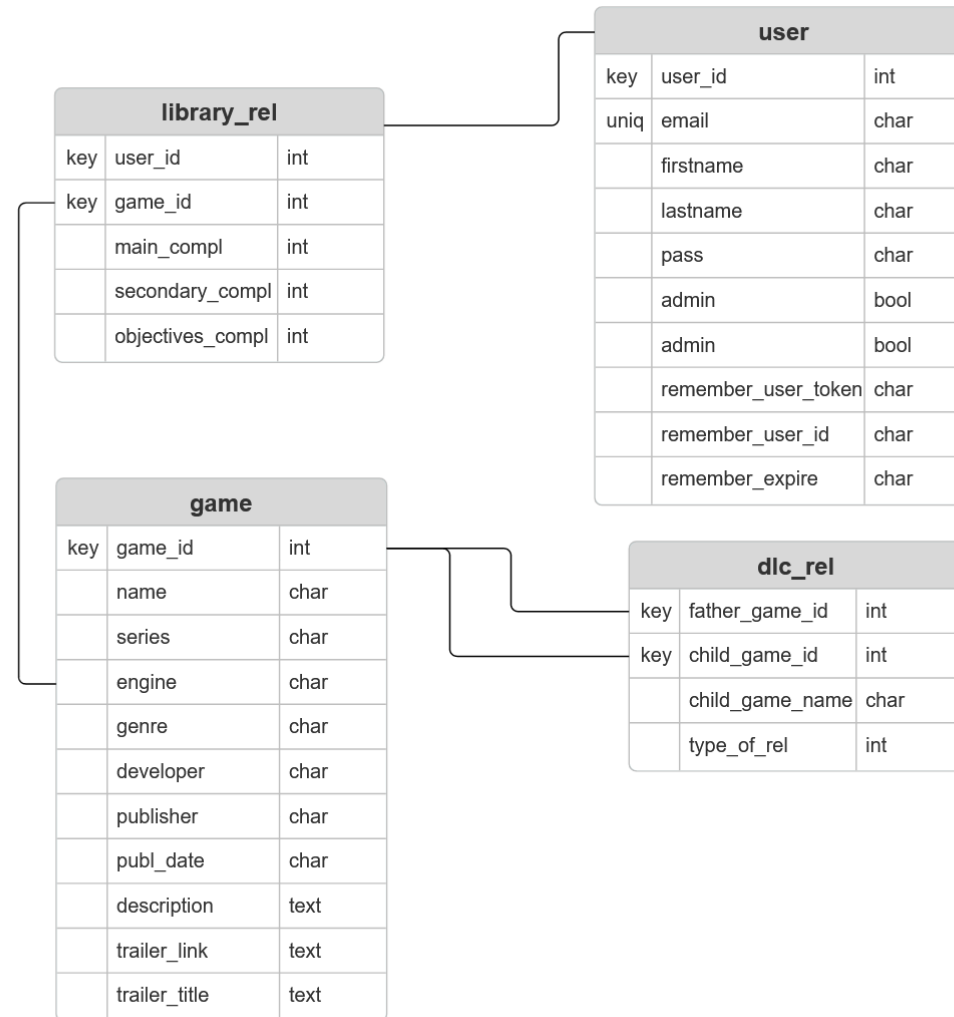




GameLibrary

Database



Database: descrizione

Il database è composto da 4 tabelle: «[user](#)», «[game](#)», «[library_rel](#)», «[dlc_rel](#)»

- La tabella «[user](#)» contiene le informazioni inserite dagli utenti in fase di registrazione, le informazioni sui permessi di cui dispone l'utente, l'eventuale ban e le informazioni per il funzionamento di [remember me](#).
- La tabella «[game](#)» contiene le informazioni relative ai singoli giochi. Queste sono principalmente utilizzate per generare la pagina «[game.php](#)»
- La tabella «[library_rel](#)» permette di costruire le librerie degli utenti: per ogni gioco presente nella libreria di un utente viene creata una coppia «[user_id](#)» «[game_id](#)» in questa tabella.
- La tabella «[dlc_rel](#)» permette di associare le espansioni facoltative ai giochi mediante coppie «[father_game_id](#)» «[child_game_id](#)». Questa funzione non è al momento implementata in GameLibrary.

Area amministrativa

Game library implementa un'area riservata agli amministratori: essa è accessibile solo agli utenti con il campo «**admin**» = true.

Comprende:

- Una **tabella utenti** che mostra tutti gli utenti registrati a GameLibrary e le relative funzioni che permettono di **bannare**, **promuovere ad amministratore** (e le relative funzionalità inverse) e **cancellare gli utenti**.
- Un **form** che permette di aggiungere nuovi giochi al catalogo di GameLibrary richiedendo le necessarie informazioni (titolo, serie, genere...).