



Università degli Studi di Bologna

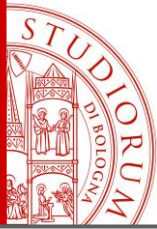
Corso di Laurea in Ingegneria Informatica

Introduzione al Modulo 2

Ingegneria del Software T

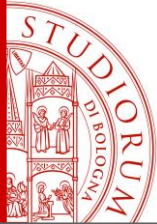
Prof. MARCO PATELLA

Dipartimento di Informatica – Scienza e Ingegneria (DISI)



IS – Modulo 2

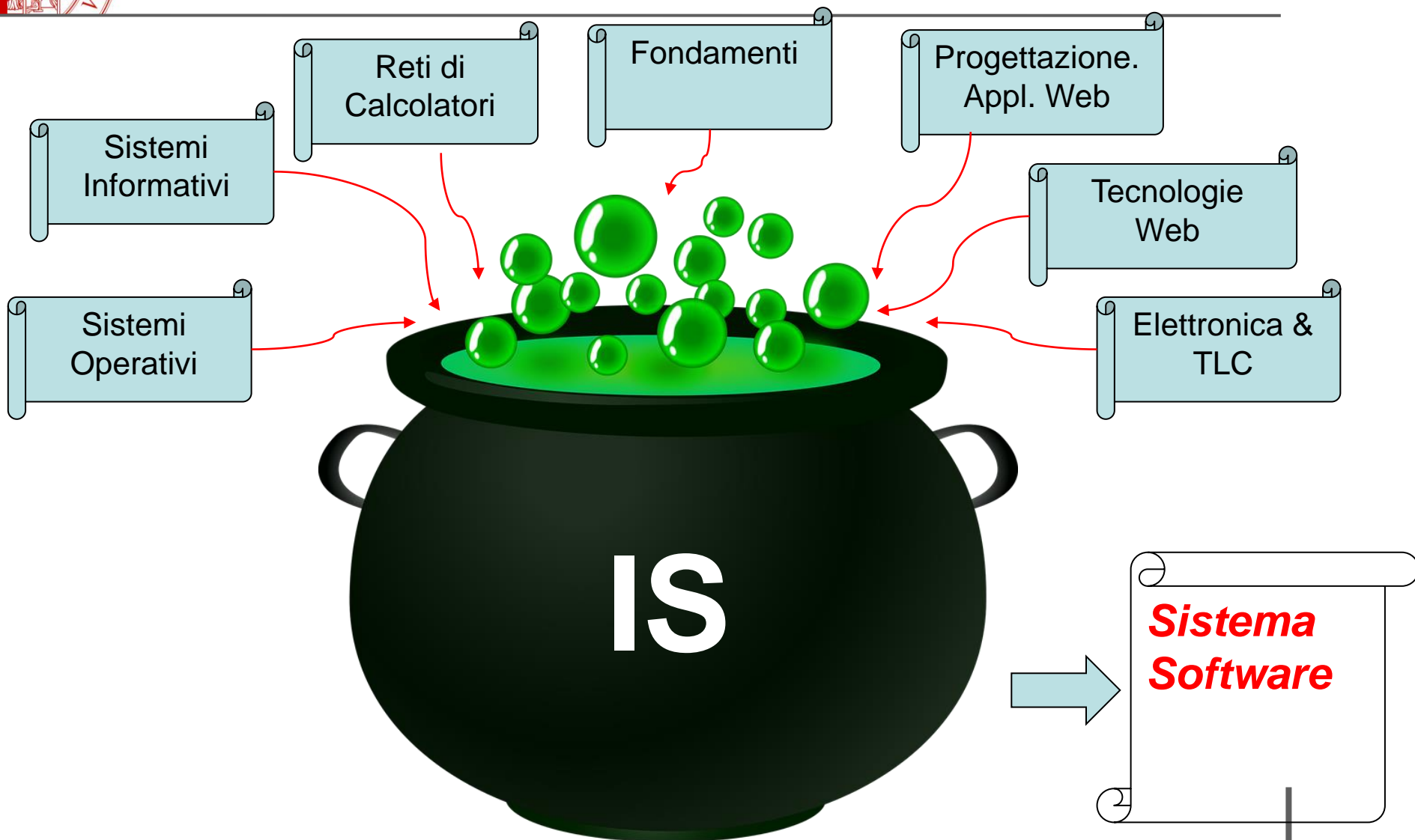
- Il corso di Ingegneria del Software si occupa di fornirvi i **principi e gli strumenti** per l'**ingegnerizzazione** di un sistema software
- Nel modulo 2, in particolare, ci occuperemo degli aspetti di modellazione
 - Analisi dei requisiti
 - Analisi del problema
 - Progettazione della soluzione
 - Collaudo & Deployment
 - Inserendo linee guida per lo sviluppo di un sistema “sicuro”

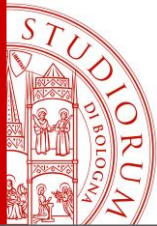


Progetto

- Il progetto gioca un ruolo fondamentale nella valutazione (2/3 del voto finale)
- Partendo da una specifica dei requisiti
- ... utilizzando le competenze apprese negli altri corsi (che saranno date per scontate)
- ... arriverete ad analizzare, progettare e sviluppare un **sistema software**

Progetto

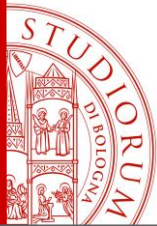




Progetto

chiariamo qualche punto

- *Perché fare un progetto per l'esame? Non bastava lo scritto?*
 - No, con la prova scritta possiamo verificare solo le vostre conoscenze dei principi e delle linee guida
 - Con il progetto è possibile capire se sapete applicare tali principi e linee guida
- *A cosa servono tutte quelle tabelle? Le devo fare?*
 - Le tabelle di per sé non sono obbligatorie
 - Le suggeriamo per sconfiggere la “sindrome da foglio bianco” e “aiuto, da dove comincio?”
 - Se usate opportunamente, vi aiuteranno molto nel processo di sviluppo



Progetto

chiariamo qualche punto

- *Non era meglio il progetto singolo?*
 - Talvolta accettiamo progetti singoli per studenti con particolari esigenze
 - Preferiamo un progetto di gruppo perché impariate a lavorare in squadra
 - Nel mondo del lavoro è molto raro lavorare da soli a un progetto, bisogna saper collaborare e imparare a dividersi i compiti
- *Ma qualcuno lo legge poi il progetto?*
 - Assolutamente sì
 - I vostri elaborati sono letti e corretti attentamente, su questo state tranquilli



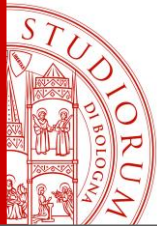
Progetto

chiariamo qualche punto

- *Il progetto è lungo da fare*
 - Vero, serve tempo per analizzare e progettare al meglio un sistema “complicato”, quindi iniziate per tempo!!
- *Il carico di lavoro del progetto è troppo rispetto ai CFU del Modulo 2*
 - Se il progetto fosse l’“esame” del Modulo2 sarebbe vero, **MA l’esame è unico per tutto il corso → il progetto è parte dell’esame di TUTTO il corso**

Ingegneria del Software T (9 CFU)

– Scritto (1/3) + Progetto&Discussione (2/3)



Progetto come funziona

1. Identificate i membri del gruppo di sviluppo (e me li inviate per mail)
2. Cercate l'**idea** nelle cose che vi piacciono!!
 - Analizzate i vostri hobby e passatempi...
 - Chiedete ad amici, parenti, conoscenti se nel loro lavoro hanno bisogno di strumenti che al momento non ci sono
 - Ci piace vedere stralci di interviste ai “committenti”
 - Cercate un dominio che vi appassiona, sarà più facile sviluppare software se vi “state divertendo”
3. Trovata l'idea, sintetizzatela in un abstract che faccia capire il dominio e la complessità del sistema e mandatecelo per mail



Progetto come funziona

4. Attendete la nostra risposta sull'abstract
(valutiamo la giusta complessità del problema
che volete trattare)
5. Siete pronti a cominciare 😊
6. ***PANICO!! DA DOVE COMINCIO...***



Progetto Suggerimenti

- Se volete discutere il progetto “presto”
 - Definite il gruppo e il “problema” in tempi rapidi
 - Seguite le lezioni e dedicate 2-3 ore a settimana al progetto applicando al vostro caso quello che avete imparato a lezione
 - Il progetto lo dovete fare in autonomia...
- **MA**
 - Se non riuscite ad andare avanti, non avete idee, non sapete da dove partire, se avete dubbi o domande

SCRIVETECI

- “Cose semplici” le risolviamo spesso per mail
- “Cose complicate” fissiamo un ricevimento

NON RIMANETE BLOCCATI