



Minecraft

Minecraft Education, noto anche come Minecraft: Education Edition, è una versione ufficiale e specificamente progettata del celebre videogioco Minecraft, il più venduto nella storia dei videogiochi. È stata pubblicata da Mojang Studios e Microsoft nel novembre 2016 con l'obiettivo di fornire un ambiente digitale sicuro, controllato e ricco di strumenti dedicati all'apprendimento. Questa piattaforma non si configura come semplice intrattenimento, bensì come uno strumento didattico innovativo che sfrutta le dinamiche del videogioco per favorire l'acquisizione di conoscenze e competenze trasversali. L'obiettivo primario è stimolare negli studenti la partecipazione attiva, la creatività e la capacità di problem solving, coniugando apprendimento teorico e sperimentazione pratica.

Impiegato ormai da molti anni come strumento fondamentale nella didattica degli istituti americani, Minecraft Education può essere sfruttato in molteplici ambiti disciplinari: dalla matematica alle scienze, dalla storia alla geografia, dalle basi di programmazione (coding a blocchi, o codice Python) fino alle lingue straniere. Attraverso mondi virtuali preimpostati o personalizzabili, l'insegnante può proporre attività mirate che richiedono agli studenti di esplorare, costruire, collaborare e riflettere sui contenuti, oltre che trovare soluzioni, semplici o innovative, a problemi proposti. Inoltre, il sistema consente di integrare strumenti didattici interni, come la lavagna digitale, le guide per insegnanti e la possibilità di monitorare i progressi degli alunni in tempo reale.

Per i docenti è anche presente una modalità guidata che include obiettivi, tempi stimati e istruzioni dettagliate.

Dove posso reperire il materiale?

Minecraft Education può essere utilizzato da docenti e alunni attraverso il proprio tablet, chromebook o PC, scaricando l'app o il software a seconda del dispositivo utilizzato. Una volta entrati nel sistema, Minecraft EDU può richiedere un accesso tramite indirizzo mail Microsoft (indirizzo di posta Outlook, o la vecchia Hotmail), ma è possibile usufruirne anche senza eseguire tale login - occorre selezionare la voce "Se non disponi di un account, prova una lezione demo".

Con un account e una licenza Minecraft Education attiva, si ha a disposizione l'intero catalogo di attività e lezioni proposte da Microsoft, così come gli spazi virtuali che possono essere creati per far interagire gli studenti; è anche possibile creare un nuovo spazio virtuale nel quale invitare gli studenti.

In assenza di licenza, è comunque possibile avere accesso a un ristretto numero di contenuti di Minecraft Education; il catalogo dei contenuti gratuiti viene aggiornato regolarmente da Mojang e Microsoft.

Le lezioni possono essere strutturate dall'insegnante, ma sono presenti anche sul sito ufficiale di Minecraft alcuni percorsi guidati studiati appositamente per i vari gradi di istruzione.

Link utili

[Come funziona Minecraft Education](#)

[Guida per gli insegnanti](#)

[Libreria di lezioni](#)

[Scaricare Minecraft Education su PC](#)

[Un breve tutorial video per iniziare](#)

[Risorse utili per i genitori](#)

[Esempio di attività: Minecraft 101: creare una classe di apprendimento con Minecraft Education](#)

[Esempi di attività: linea del tempo, il mondo delle favole](#)

[Progetto Indire Mineclass](#)

[Minecraft Education Trainer Academy](#)

Competenze



Aree DigCompEdu

Comunicazione e collaborazione

Creazione di contenuti digitali

Risoluzione di problemi



Aree Stem

Comunicazione

Collaborazione

Creatività

Documentazione di esperienze già svolte

[Link 1 ad attività già svolte](#)

[Link 2 ad attività già svolte](#)

Insegnante di riferimento: Andrea Peroni - Secondaria Cadeo

Foto

I ragazzi del laboratorio Gamification, che si è tenuto a luglio 2025, hanno parzialmente ricreato l'edificio della Scuola Secondaria di Roveleto.

