



Bagas Dwi Pranata

Frontend Engineering

Profil

Saya adalah seorang yang sangat antusias terhadap pengembangan frontend web. Saya percaya bahwa desain web yang menarik dan fungsional memiliki dampak besar dalam meningkatkan pengalaman pengguna, dan itulah mengapa saya selalu bersemangat untuk mempelajari dan menerapkan teknologi-teknologi terbaru dalam pembuatan situs web.

Pengalaman

Frontend Engineering (Basic), PT Ruang Raya Indonesia - Jakarta, Indonesia

Feb 2022 - Jul 2022

- Saya mengikuti studi independen yang di laksanakan oleh kampus merdeka, dan saya minat dengan program yaitu Frontend Engineering dari Ruangguru
- Pada program ini saya diajarkan dari basic frontend dan pada akhir program dilakukan pembuatan project akhir dengan membuat website.

Pendidikan

S1, Universitas Nusantara PGRI Kediri - Kota Kediri

2019 - 2023

- Teknik Informatika

D1, SMK PGRI 3 Nganjuk - Nganjuk

2016 - 2019

- Teknik Komputer dan Jaringan

Proyek

Frontend Engineering, Digital Library - Project Akhir

Mei 2022 - Juni 2022

- Saya waktu mengikuti program ruangguru tersebut pada project akhir membuat web aplikasi yaitu digital library dimana user bisa membaca buku layaknya pada perpustakaan. kami membuat buku tersebut ada yang gratis dan bisa dibaca dan ada yang berbentuk coin, coin tersebut dikumpulkan dari membaca buku yang gratis
- Pada project akhir tersebut dibentuk kelompok dengan gabungan frontend dan backend, terdapat 3 frontend dan 2 backend dimana saya mendapat bagian membuat halaman utama dan halaman admin.

Mahasiswa, Web Aplikasi - Skripsi

- Saya membuat aplikasi sistem pakar penentuan gaya belajar dimana yang saya teliti siswa smp, dengan aplikasi ini memudahkan guru bk dalam melakukan klasifikasi siswanya terhadap gaya belajar disekolah.

Mahasiswa, Web Aplikasi - Tugas Kelompok Web

- Saya dengan rekan saya membuat reservasi restoran dimana user/pembeli bisa melakukan pemesanan sebelum datang ke restoran dan kami juga membuat pemesanan secara online yang dapat dikirim

Mahasiswa, Mobile Aplikasi - Rekomendasi Tempat Wisata di Kediri menggunakan Metode SAW

- Saya dan rekan saya membuat project akhir yaitu rekomendasi tempat wisata di kediri menggunakan metode SAW (Simple Addictive Weighting), saya menapatkan bagian membuat API yang menghitung penilaian dari pengguna menggunakan SAW.

Penghargaan

Mahasiswa, Studi Independent Kampus Merdeka Ruangguru -

Februari 2022 - Juli 2022

- Frontend Engineering (Basic)

Mahasiswa, Workshop Kampus -

Januari 2022

- Workshop: 2 Hari Menuju Internasional

Mahasiswa, Workshop Kampus -

Agustus 2022

- Workshop: How To Learn Fundamental Web Programming Framework #1

Kontak

Kota Kediri

0895637914508

bagasdwipranata@gmail.com

<https://mesite.netlify.app/>

Keterampilan

HTML



CSS



JavaScript



PHP



Python



ReactJS



Bootstrap



Microsoft Office



Bahasa

Indonesia - Mahir

Inggris - Menengah