



Bagas Dwi Pranata

Kota Kediri

082332345766

bagasdwipranata@gmail.com

<https://mesite.netlify.app/>

Keterampilan

HTML5 9



CSS3 8



JS 6



PHP 7



Rest API 5



Python 5



ReactJs 6



Bootstrap5 7



Bahasa

Indonesia (Mahir)

Inggris (Menengah)

Profil

Saya dengan senang hati ingin berbagi bahwa saya baru-baru ini lulus dari Universitas Nusantara PGRI Kediri dengan gelar dalam bidang Teknik Informatika, dan IPK saya adalah 3.58/4.0. Selama perjalanan akademik saya, saya telah mengembangkan keterampilan yang kuat dalam Web Programming dan dengan antusiasme tinggi saya terhadap teknologi informasi, saya berharap dapat terus mendalami dan menggali lebih dalam lagi tentang dunia IT. Saya sangat bersemangat untuk mengambil langkah selanjutnya dalam karier saya dan berkontribusi dalam industri teknologi dengan pengetahuan dan keterampilan yang saya miliki.

Pengalaman

Frontend Engineering (Basic) , PT Ruang Raya Indonesia - Jakarta, Indonesia

Maret 2022 - Juli 2022

- Saya mengikuti studi independen yang di laksanakan oleh kampus merdeka, dan saya minat dengan program yaitu Frontend Engineering dari Ruangguru
- Pada program ini saya diajarkan dari basic frontend seperti html, css, js, api, reactjs, deploy, git dan github.

Pendidikan

S1 , Universitas Nusantara PGRI Kediri - Kota Kediri

Oktober 2023

- Teknik Informatika

D1 , SMK PGRI 3 Nganjuk - Nganjuk

Februari 2016 - Februari 2019

- Teknik Komputer dan Jaringan

Proyek

Frontend Engineering , Digital Library - Project Akhir

Mei 2022 - Juli 2022

- Saya waktu mengikuti program ruangguru tersebut pada project akhir membuat web aplikasi yaitu digital library dimana user bisa membaca buku layaknya pada perpustakaan. kami membuat buku tersebut ada yang gratis dan bisa dibaca dan ada yang berbentuk coin, coin tersebut dikumpulkan dari membaca buku yang gratis
- Pada project akhir tersebut dibentuk kelompok dengan gabungan frontend dan backend, terdapat 3 frontend dan 2 backend dimana saya mendapat bagian membuat halaman utama dan halaman admin.

Mahasiswa , Web Aplikasi - Skripsi

- Saya membuat aplikasi sistem pakar penentuan gaya belajar dimana yang saya teliti siswa smp, dengan aplikasi ini memudahkan guru bk dalam melakukan klasifikasi siswanya terhadap gaya belajar disekolah.

Mahasiswa , Web Aplikasi - Tugas Kelompok Web

- Saya dengan rekan saya membuat reservasi restoran dimana user/pembeli bisa melakukan pemesanan sebelum datang ke restoran dan kami juga membuat pemesanan secara online yang dapat dikirim

Mahasiswa , Mobile Aplikasi - Rekomendasi Tempat Wisata di Kediri Menggunakan Metode SAW

- Saya dan rekan saya membuat project akhir yaitu rekomendasi tempat wisata di kediri menggunakan metode SAW (Simple Addictive Weighting), saya menapatkan bagian membuat API yang menghitung penilaian dari pengguna menggunakan SAW.

Penghargaan

Mahasiswa , Studi Independent -

Februari 2022 - Juli 2022

- Frontend Engineering (Basic)

Mahasiswa , Workshop Kampus -

Januari 2022

- Workshop: 2 Hari Menuju Internasional

Mahasiswa , Workshop -

Agustus 2022

- Workshop: How To Learn Fundamental Web Programming Framework #1