



Sistema de monitoreo para planta de acopio de cereales

Autor:

Ing. Lucas Eduardo Olmedo

Director:

Nombre del Director (pertenencia)

*Esta planificación fue realizada en el curso de Gestión de proyectos
entre el 28 de febrero de 2023 y el 24 de abril de 2023.*

Índice

1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar	5
2. Identificación y análisis de los interesados	7
3. Propósito del proyecto	7
4. Alcance del proyecto	7
5. Supuestos del proyecto.	7
6. Requerimientos	8
7. Historias de usuarios (<i>Product backlog</i>).	9
8. Entregables principales del proyecto	9
9. Desglose del trabajo en tareas	9
10. Diagrama de Activity On Node.	11
11. Diagrama de Gantt	11
12. Presupuesto detallado del proyecto	14
13. Gestión de riesgos	14
14. Gestión de la calidad	15
15. Procesos de cierre	16

Registros de cambios

Revisión	Detalles de los cambios realizados	Fecha
0	Creación del documento	28 de febrero de 2023
1	Se completa hasta el punto 5 inclusive	12 de marzo de 2023

Acta de constitución del proyecto

Buenos Aires, 28 de febrero de 2023

Por medio de la presente se acuerda con el Ing. Lucas Eduardo Olmedo que su Trabajo Final de la Carrera de Especialización en Internet de las Cosas se titulará “Sistema de monitoreo para planta de acopio de cereales”, consistirá esencialmente en la implementación de un prototipo de un sistema para monitorear plantas de acopio de cereales, y tendrá un presupuesto preliminar estimado de 600 h de trabajo y \$XXX, con fecha de inicio 28 de febrero de 2023 y fecha de presentación pública 15 de febrero de 2024.

Se adjunta a esta acta la planificación inicial.

Dr. Ing. Ariel Lutenberg
Director posgrado FIUBA

Tribunal Jurado trabajo final CEIoT
FIUBA

Nombre del Director
Director del Trabajo Final

1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar

El presente proyecto es un emprendimiento personal dirigido a solucionar un problema detectado en algunas plantas de acopio de cereales. Una empresa o cooperativa dedicada al almacenamiento de granos tiene uno o más depósitos distribuidos y para controlar el estado de almacenamiento de sus productos necesita enviar operarios a las diferentes plantas. Dada esta situación, se plantea implementar un sistema de monitoreo IoT para optimizar tiempos y costos.

Una planta de acopio se encarga de ‘ diferentes tipos de granos, analizarlos, secarlos y almacenarlos. Para ello, dispone de silos equipados con sistemas de ventilación y control de termométricos, con el objetivo de minimizar las pérdidas de granos tanto en forma cuantitativa como cualitativa durante la etapa de almacenamiento.

Una empresa que brinde servicio de almacenamiento puede tener varias plantas de acopio distribuidas en diferentes ciudades o zonas rurales. El objetivo del sistema IoT a desarrollar es simplificar la tarea de administración que puede tener una empresa o cooperativa. Se propone instalar nodos y sensores identificando cada silo, monitorizar el estado del cereal almacenado y centralizar esta información en la nube. Con este sistema será posible trazar el estado de almacenamiento del cereal, disminuir las tareas manuales del personal en cada planta y administrar más de una planta desde una sola oficina.

Si bien en el mercado se encuentran algunas ofertas de sistemas IoT para silos, se plantea diseñar una solución a medida mediante la reutilización de instalaciones existentes y brindando así la posibilidad de reciclar sensores. La propuesta es instalar un nodo por cada silo, este debe obtener datos de sensores para luego transmitirlos hacia la nube.

La solución propuesta se compone de las siguientes partes:

- Obtención de datos desde sensores.
- Adaptar y transmitir datos a la nube.
- Procesamiento y persistencia de datos.
- Presentación de datos y alarmas.

En la Figura 1 se presenta el diagrama en bloques del sistema. Se observa que cada planta de acopio esta compuesta de silos, cada uno de estos posee un nodo con uno o mas sensores. Los nodos transmiten los datos a la nube, los cuales serán almacenados en un servidor de bases de datos y presentados en un *dashboard* o aplicación en las oficinas de la empresa o cooperativa.

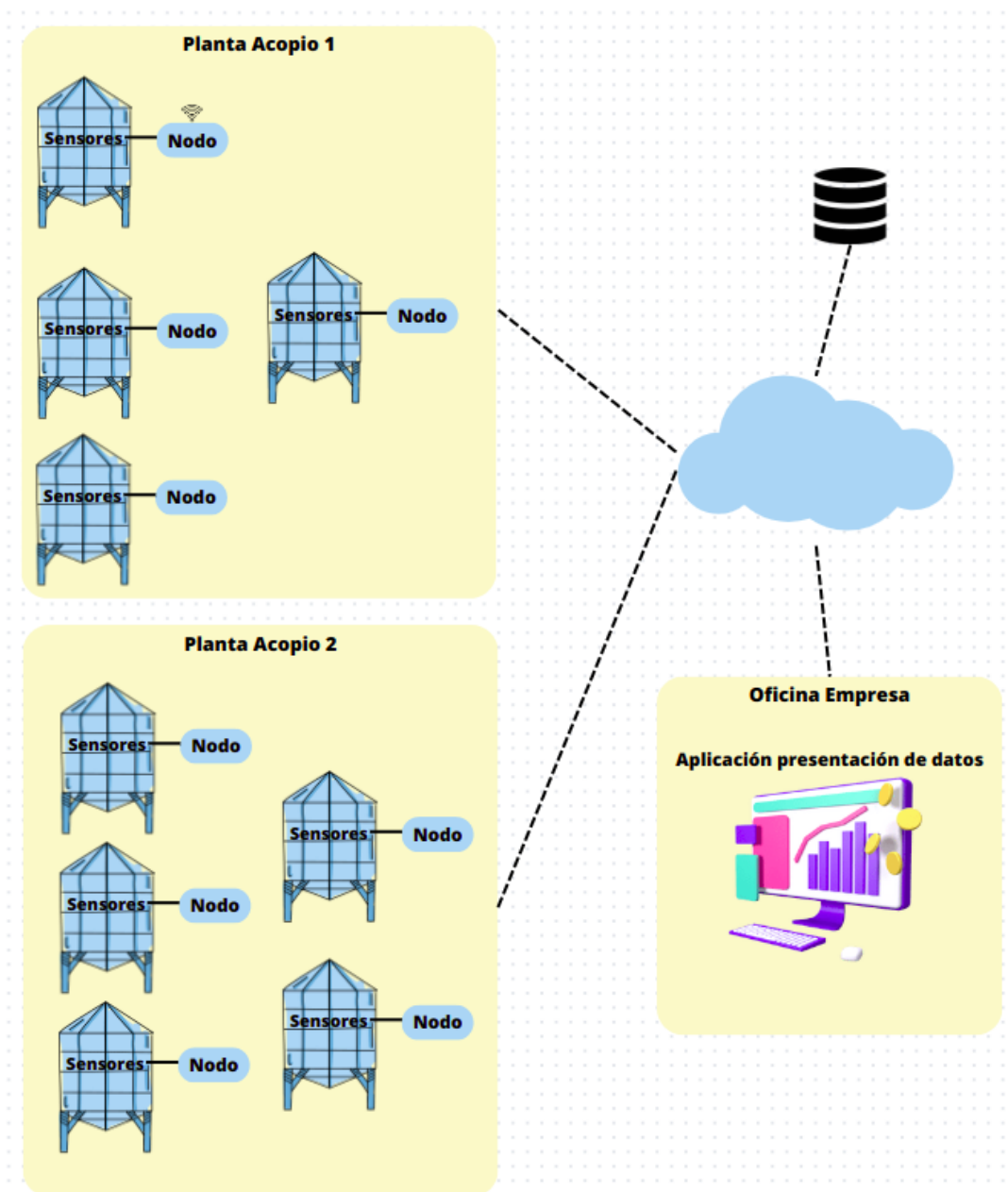


Figura 1. Diagrama en bloques del sistema

2. Identificación y análisis de los interesados

Rol	Nombre y Apellido	Organización	Puesto
Cliente	Tribunal Jurado trabajo final CEIoT	FIUBA	–
Responsable	Ing. Lucas Eduardo Olmedo	FIUBA	Alumno
Orientador	Nombre del Director	pertenencia	Director Trabajo final
Usuario final	Empleados Oficina	Empresa de Acopio	Operador / Administrador

- Cliente: es el jurado del trabajo final de la especialización de IoT. Todavía a definir.

3. Propósito del proyecto

El propósito de este proyecto es implementar un sistema de monitoreo para el almacenamiento de cereales, con el objetivo de conservar en condiciones óptimas los granos almacenados. El sistema deberá diseñarse e implementarse utilizando los conocimientos adquiridos durante el cursado de la CEIoT y con miras a su implementación en campo a futuro.

4. Alcance del proyecto

El alcance del proyecto incluye:

- Un prototipo funcional.
- Al menos un nodo instalado en un silo que simule datos obtenidos y transmita los mismos a la nube.
- Selección del protocolo para transmisión de datos.
- Desarrollo de *backend* del sistema que procese y almacene los datos recibidos.
- Presentación de datos en una aplicación.

El presente proyecto no incluye:

- La puesta en marcha del producto en las instalaciones de una planta de almacenamiento.
- La lectura de datos en sensores reales desde los nodos.

5. Supuestos del proyecto

Para el desarrollo del presente proyecto se supone que:

- Se implementa un prototipo para el trabajo final de CEIoT, pero el proyecto se continuara.

- Las plantas de acopio disponen de una conexión a internet.
- Se dispone de la colaboración de personas idóneas en el almacenamiento de cereales.
- Se dispone continuidad de los recursos humanos necesarios durante el desarrollo del proyecto.
- Se contará con los recursos económicos necesarios para la realización del proyecto.
- Se cuenta con el *hardware* necesario para implementar al menos un prototipo.
- El cliente acepta que las mediciones de temperatura y cantidad de cereal en un silo sean simuladas.

6. Requerimientos

1. Requerimientos funcionales

- 1.1. El sistema deberá monitorizar silos de diferentes plantas de acopio.
- 1.2. El sistema deberá obtener temperatura de los silos y transmitirla cada 10 minutos.
- 1.3. El sistema deberá obtener cantidad en kg de cereal almacenado en un silo y transmitirlo cada 15 minutos.
- 1.4. El sistema deberá mostrar la capacidad máxima de almacenamiento de cada silo y el tipo de cereal almacenado.
- 1.5. El sistema deberá transmitir los datos de forma segura desde los nodos sensores a un servidor.
- 1.6. El sistema deberá contar con una interfaz grafica donde se presenten los datos obtenidos.
- 1.7. La interfaz grafica se debe poder acceder por los usuarios de la empresa en diferentes computadoras.
- 1.8. El sistema deberá generar alertas a los usuarios cuando un silo supere una determinada temperatura.
- 1.9. El sistema deberá almacenar el historial de mediciones por cada silo en una base de datos.
- 1.10. El sistema deberá mostrar en tiempo real las mediciones de un silo.
- 1.11. El sistema deberá mostrar el historial de mediciones de un silo.
- 1.12. El sistema deberá mostrar todos los silos de una planta indicando si las mediciones de temperatura de un silo están fuera de un rango establecido.

2. Requerimientos no funcionales

- 2.1. El sistema deberá ser escalable, permitiendo agregar mas plantas de acopio dentro de una empresa, mas silos en una planta y mas sensores en un silo.
- 2.2. El sistema debe estar protegido contra el acceso no autorizado.
- 2.3. El sistema debe ser fácil de usar y comprender.

3. Requerimientos de documentación

- 3.1. Se debe generar un documento de planificación del proyecto.
- 3.2. Se debe generar un manual de uso.
- 3.3. Se debe generar un manual de instalación.
- 3.4. Se debe generar una Memoria Técnica con la documentación de ingeniería detallada.

7. Historias de usuarios (*Product backlog*)

Story points: Se utilizarán 1, 2, 3, 5, 8 y 13 para la estimación de las historias de usuario, según la serie de Fibonacci.

- Como cliente, quiero visualizar todas las plantas de acopio de la empresa en una sola aplicación para tener el control desde una o varias oficinas. (*Story points: 3*)
- Como cliente, quiero ver la temperatura de un silo en tiempo real en una aplicación para controlar el estado de conservación del cereal a distancia. (*Story points: 5*)
- Como cliente, quiero saber la cantidad de cereal almacenado en un silo para poder decidir si es posible almacenar mas cereal en este. (*Story points: 5*)
- Como cliente, quiero tener información de la capacidad restante de almacenamiento de un silo y el tipo de cereal para poder realizar logística sin necesidad de ir a la planta. (*Story points: 2*)
- Como cliente, quiero visualizar una alarma cuando un silo supere una temperatura determinada, indicando la planta y silo correspondiente para poder tomar acciones preventivas y mantener el cereal en optimo estado. (*Story points: 2*)
- Como cliente, quiero poder visualizar el historial de mediciones de un silo para controlar el estado del almacenamiento del cereal. (*Story points: 8*)
- Como cliente, quiero poder acceder a la aplicación desde distintas computadoras para poder monitorizar las plantas de acopio desde diferentes oficinas. (*Story points: 3*)
- Como gerente de la empresa, quiero que el sistema pida usuario y contraseña al ingresar para que solo puedan acceder personas autorizadas. (*Story points: 13*)

8. Entregables principales del proyecto

- Manual de uso
- Manual de instalación
- Prototipo funcional
- Diagrama esquemático de la solución
- Informe final
- Presentación

9. Desglose del trabajo en tareas

1. Planificación y definición del proyecto (55 hs)
 - 1.1. Investigación preliminar (25 hs)
 - 1.2. Relevar requerimientos(15 hs)

- 1.3. Documentar planificación del proyecto (15 hs)
2. Protocolo de comunicación (24)
 - 2.1. Investigación y elección de protocolo de comunicación (24 hs)
3. Análisis y Diseño del modelo de datos (44 hs)
 - 3.1. Elección de tecnología (4 hs)
 - 3.2. Diseño del modelo de datos (20 hs)
 - 3.3. Implementación base de datos y carga inicial de datos (20 hs)
4. Diseño e implementación del nodo y mediciones simuladas (76 hs)
 - 4.1. Elección del *hardware* (4 hs)
 - 4.2. Simulación adquisición de temperatura (20 hs)
 - 4.3. Simulación nivel de llenado silo en kg (16 hs)
 - 4.4. Transmisión de datos simulados (20 hs)
 - 4.5. Pruebas de funcionalidad del nodo (16 hs)
5. Planificación y desarrollo del *backend* (64 hs)
 - 5.1. Especificación de los requerimientos del *backend* (8 hs)
 - 5.2. Desarrollo del *backend* (40 hs)
 - 5.3. Pruebas de funcionalidad del *backend* (16 hs)
6. Planificación y desarrollo del *frontend* (80 hs)
 - 6.1. Especificación de los requerimientos del *frontend* (8 hs)
 - 6.2. Desarrollo del *frontend* (40 hs)
 - 6.3. Desarrollo de la comunicación con la base de datos (16 hs)
 - 6.4. Pruebas de funcionalidad del *frontend* (16 hs)
7. Diseño e implementación de un sistema de acceso al software (68 hs)
 - 7.1. Especificación de requerimientos de acceso (12 hs)
 - 7.2. Desarrollo del sistema de acceso (32 hs)
 - 7.3. Pruebas del sistema de acceso (24 hs)
8. Pruebas finales (63 hs)
 - 8.1. Planificación de las pruebas (12 hs)
 - 8.2. Generación del ambiente de pruebas (35 hs)
 - 8.3. Ejecución de las pruebas (16 hs)
9. Documentación (60 hs)
 - 9.1. Generación del manual de instalación (28 hs)
 - 9.2. Generación del manual del usuario (32 hs)
10. Actividades de cierre (80 hs)
 - 10.1. Generación de la memoria final (48 hs)
 - 10.2. Generación de video de uso (16 hs)
 - 10.3. Elaboración de la presentación (16 hs)

Cantidad total de horas: (614 hs).

10. Diagrama de Activity On Node

Armado el AoN a partir del WBS definido en la etapa anterior.

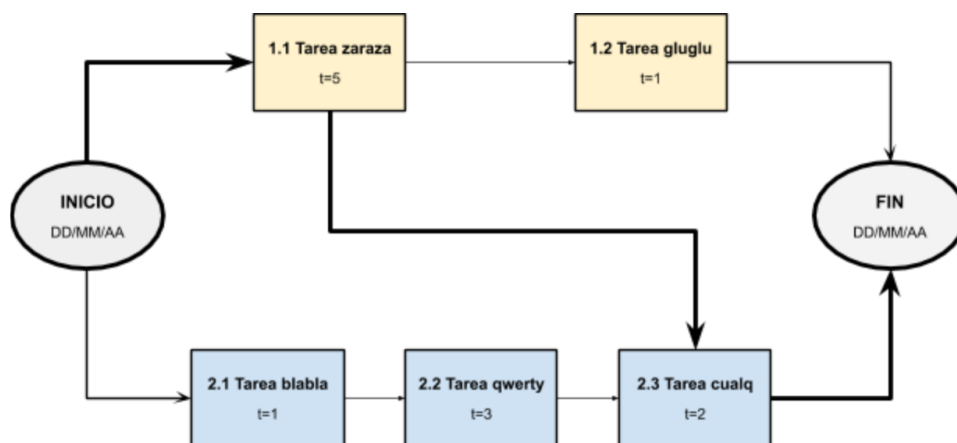


Figura 2. Diagrama de *Activity on Node*.

Indicar claramente en qué unidades están expresados los tiempos. De ser necesario indicar los caminos semicríticos y analizar sus tiempos mediante un cuadro. Es recomendable usar colores y un cuadro indicativo describiendo qué representa cada color, como se muestra en el siguiente ejemplo:

11. Diagrama de Gantt

Existen muchos programas y recursos *online* para hacer diagramas de Gantt, entre los cuales destacamos:

- Planner
- GanttProject
- Trello + *plugins*. En el siguiente link hay un tutorial oficial:
<https://blog.trello.com/es/diagrama-de-gantt-de-un-proyecto>
- Creately, herramienta online colaborativa.
<https://creately.com/diagram/example/ieb3p3ml/LaTeX>
- Se puede hacer en latex con el paquete *pgfgantt*
<http://ctan.dcc.uchile.cl/graphics/pgf/contrib/pgfgantt/pgfgantt.pdf>

Pegar acá una captura de pantalla del diagrama de Gantt, cuidando que la letra sea suficientemente grande como para ser legible. Si el diagrama queda demasiado ancho, se puede pegar primero la “tabla” del Gantt y luego pegar la parte del diagrama de barras del diagrama de Gantt.

Configurar el software para que en la parte de la tabla muestre los códigos del EDT (WBS).
Configurar el software para que al lado de cada barra muestre el nombre de cada tarea.
Revisar que la fecha de finalización coincida con lo indicado en el Acta Constitutiva.

En la figura 3, se muestra un ejemplo de diagrama de Gantt realizado con el paquete de *pgfgantt*.
En la plantilla pueden ver el código que lo genera y usarlo de base para construir el propio.

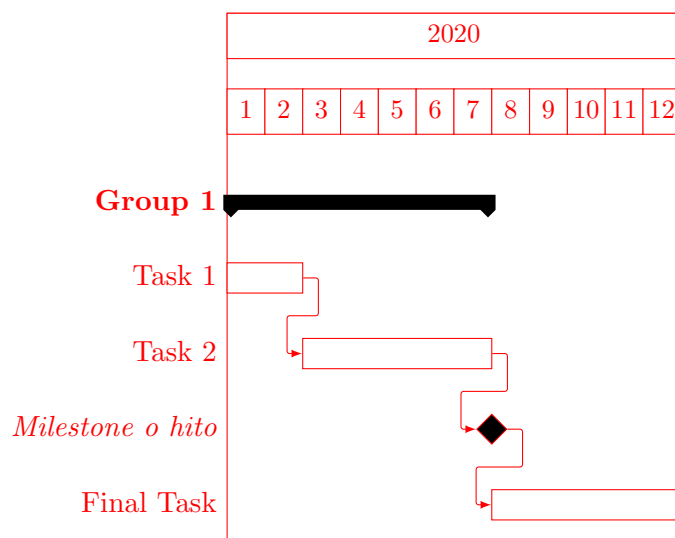


Figura 3. Diagrama de Gantt de ejemplo



Figura 4. Ejemplo de diagrama de Gantt rotado

12. Presupuesto detallado del proyecto

Si el proyecto es complejo entonces separarlo en partes:

- Un total global, indicando el subtotal acumulado por cada una de las áreas.
- El desglose detallado del subtotal de cada una de las áreas.

IMPORTANTE: No olvidarse de considerar los **COSTOS INDIRECTOS**.

COSTOS DIRECTOS			
Descripción	Cantidad	Valor unitario	Valor total
SUBTOTAL			
COSTOS INDIRECTOS			
Descripción	Cantidad	Valor unitario	Valor total
SUBTOTAL			
TOTAL			

13. Gestión de riesgos

a) Identificación de los riesgos (al menos cinco) y estimación de sus consecuencias:

Riesgo 1: detallar el riesgo (riesgo es algo que si ocurre altera los planes previstos de forma negativa)

- Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S).
- Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2:

- Severidad (S):
- Ocurrencia (O):

Riesgo 3:

- Severidad (S):

■ Ocurrecia (O):

b) Tabla de gestión de riesgos: (El RPN se calcula como $RPN=S \times O$)

Riesgo	S	O	RPN	S*	O*	RPN*

Criterio adoptado: Se tomarán medidas de mitigación en los riesgos cuyos números de RPN sean mayores a...

Nota: los valores marcados con (*) en la tabla corresponden luego de haber aplicado la mitigación.

c) Plan de mitigación de los riesgos que originalmente excedían el RPN máximo establecido:

Riesgo 1: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación). Nueva asignación de S y O, con su respectiva justificación: - Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S). - Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

Riesgo 3: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

14. Gestión de la calidad

Para cada uno de los requerimientos del proyecto indique:

- Req #1: copiar acá el requerimiento.
 - Verificación para confirmar si se cumplió con lo requerido antes de mostrar el sistema al cliente. Detallar
 - Validación con el cliente para confirmar que está de acuerdo en que se cumplió con lo requerido. Detallar

Tener en cuenta que en este contexto se pueden mencionar simulaciones, cálculos, revisión de hojas de datos, consulta con expertos, mediciones, etc. Las acciones de verificación suelen considerar al entregable como “caja blanca”, es decir se conoce en profundidad su funcionamiento interno. En cambio, las acciones de validación suelen considerar al entregable como “caja negra”, es decir, que no se conocen los detalles de su funcionamiento interno.

15. Procesos de cierre

Establecer las pautas de trabajo para realizar una reunión final de evaluación del proyecto, tal que contemple las siguientes actividades:

- Pautas de trabajo que se seguirán para analizar si se respetó el Plan de Proyecto original:
- Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento a aplicar.
- Identificación de las técnicas y procedimientos útiles e inútiles que se emplearon, y los problemas que surgieron y cómo se solucionaron: - Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento para dejar registro.
- Indicar quién organizará el acto de agradecimiento a todos los interesados, y en especial al equipo de trabajo y colaboradores: - Indicar esto y quién financiará los gastos correspondientes.