

# As : arborescence d'Artilleur

Compétences de carrière : Artillerie, Astrogation, Calme, Distance (armes légères), Mécanique, Perception, Pilotage (espace), Pilotage (planétaire)

Compétences de carrière bonus d'Artilleur : Artillerie, Distance (armes lourdes), Résistance, Sang-froid

 ACTIF

 PASSIF



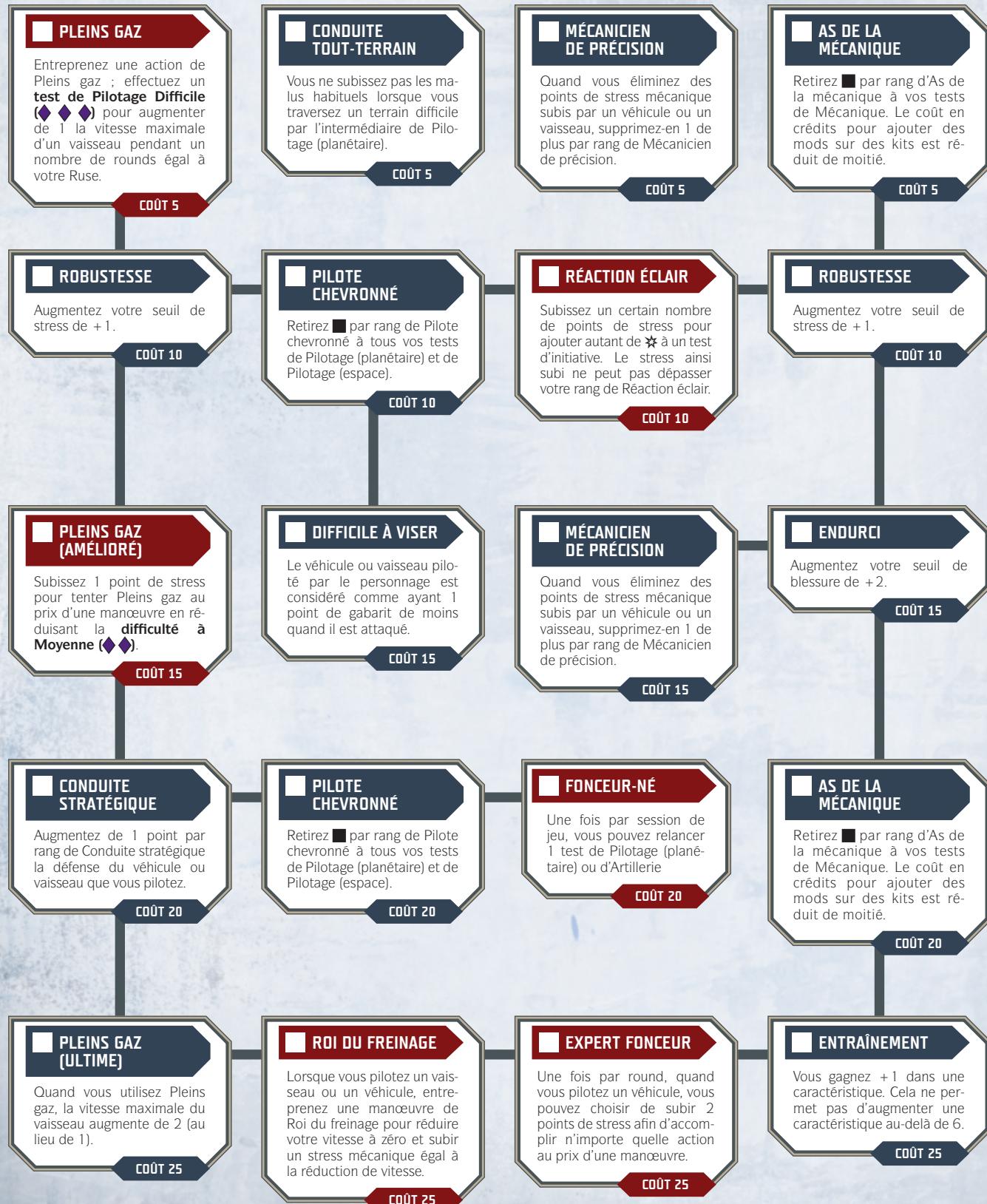
# As : arborescence de Fonceur

Compétences de carrière : Artillerie, Astrogation, Calme, Distance (armes légères), Mécanique, Perception, Pilotage (espace), Pilotage (planétaire)

Compétences de carrière bonus de Fonceur : Artillerie, Calme, Mécanique, Pilotage (planétaire)

ACTIF

PASSIF



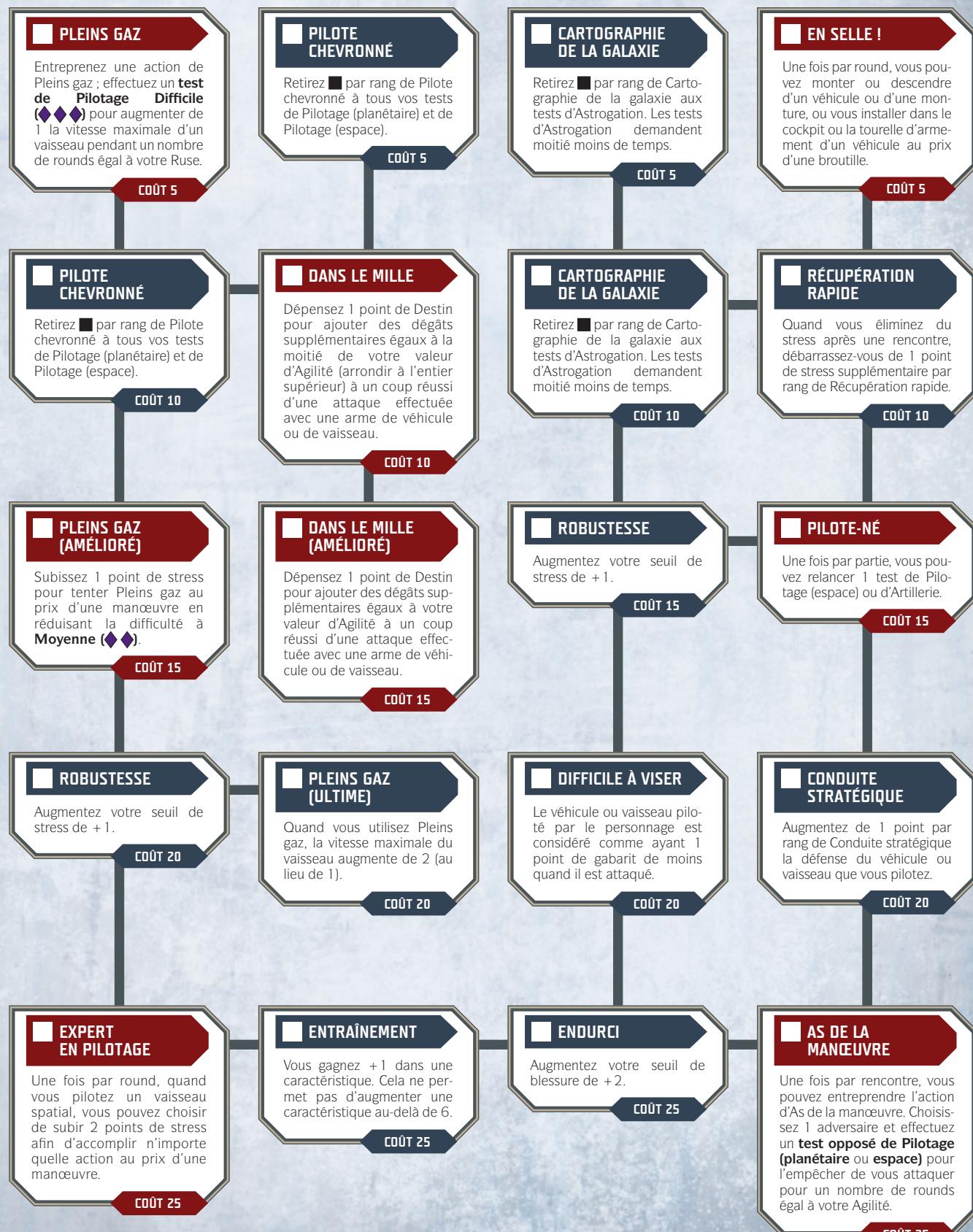
# As : arborescence de Pilote

Compétences de carrière : Artillerie, Astrogation, Calme, Distance (armes légères), Mécanique, Perception, Pilotage (espace), Pilotage (planétaire)

Compétences de carrière bonus de Pilote : Artillerie, Astrogation, Pilotage (espace), Pilotage (planétaire)

ACTIF

PASSIF



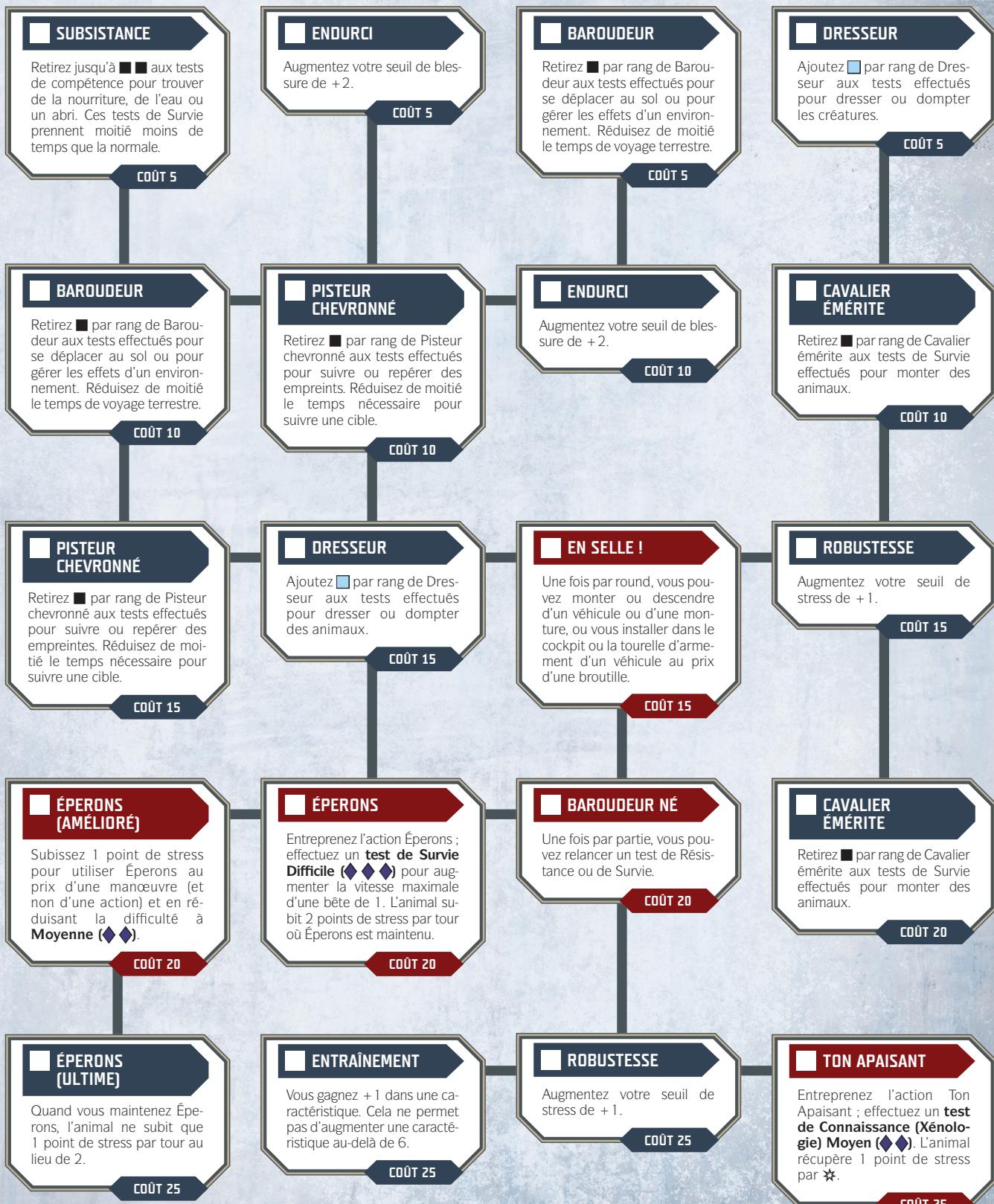
# AS : arborescence de Cavalier

Compétences de Carrière : Artillerie, Astrogation, Calme, Distance (armes légères), Mécanique, Perception, Pilotage (planétaire), Pilotage (espace)

Compétence de carrière bonus de Cavalier : Athlétisme, Connaissance (Xénologie), Perception, Survie

 ACTIF

 PASSIF



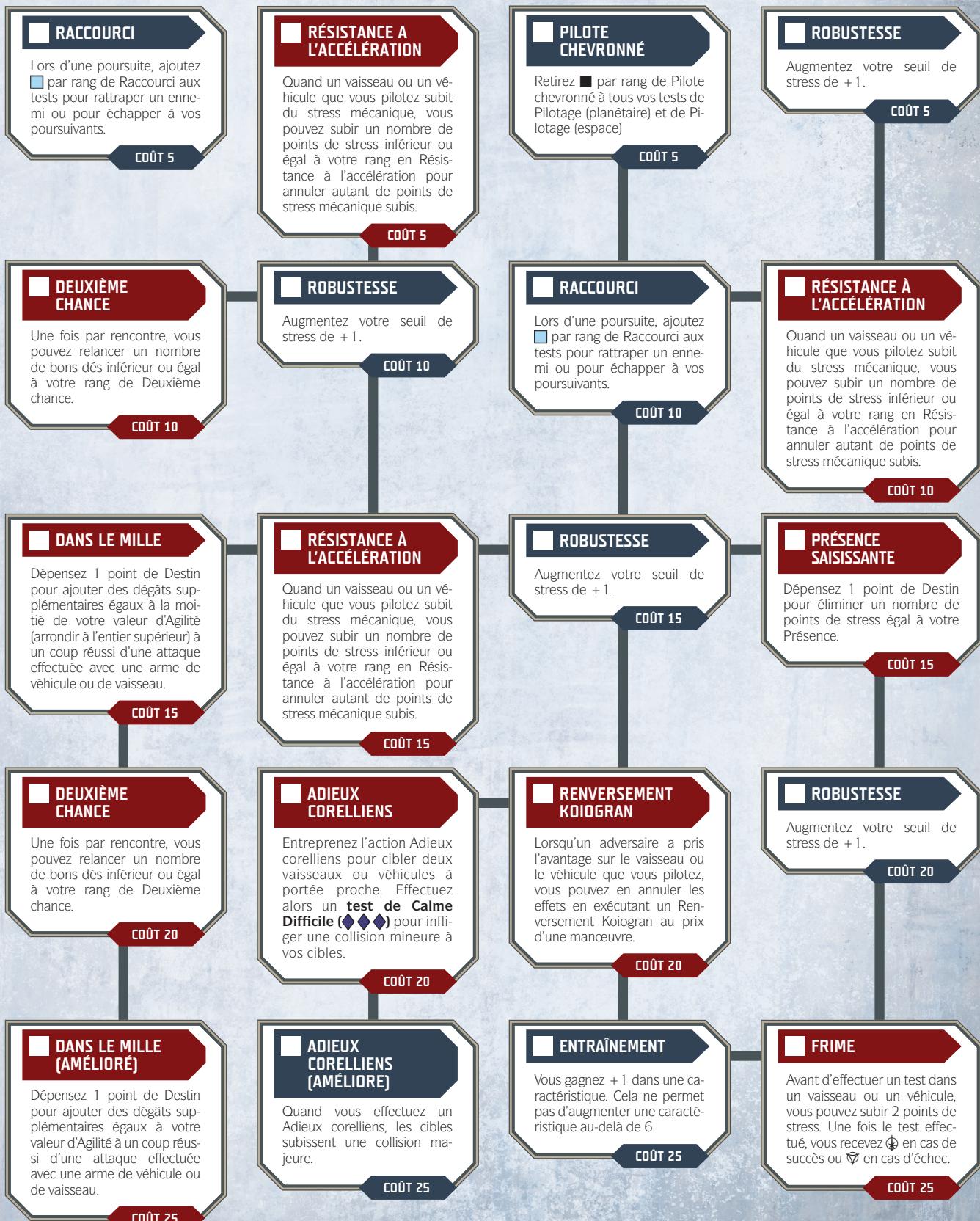
# AS : arborescence de Tête brûlée

Compétences de Carrière : Artillerie, Astrogation, Calme, Distance (armes légères), Mécanique, Perception, Pilotage (planétaire), Pilotage (espace)

Compétences de carrière bonus de Tête brûlée : Calme, Coordination, Pilotage (planétaire), Pilotage (espace)

 ACTIF

 PASSIF



# AS : arborescence de Bidouilleur

Compétences de Carrière : Artillerie, Astrogation, Calme, Distance (armes légères), Mécanique, Perception, Pilotage (planétaire), Pilotage (espace)

Compétences de carrière bonus de Bidouilleur : Artillerie, Connaissance (pègre), Mécanique, Résistance

 ACTIF

 PASSIF

