

PERSONNAGE

NOM DU PERSONNAGE

ESPÈCE

CARRIÈRE

SPECIALITÉS

STAR WARS AUX CONFINES DE L'EMPIRE

JEU DE RÔLE

JOUEUR/JOUEUSE

VALEUR D'ENCAISSEMENT

BLESSURES

STRESS

DÉFENSE

SEUIL

ACTUELLES

SEUIL

ACTUEL

DISTANCE

CORPS À CORPS

CARACTÉRISTIQUES

VIGUEUR

AGILITÉ

INTELLIGENCE

RUSE

VOLONTÉ

PRÉSENCE

COMPÉTENCES

COMPÉTENCES GÉNÉRALES

CARRIÈRE

RANG

Astrogation (Int)

Athlétisme (Vig)

Calme (Pré)

Charme (Pré)

Coercition (Vol)

Commandement (Pré)

Coordination (Ag)

Discrétion (Ag)

Informatique (Int)

Magouilles (Ru)

Mécanique (Int)

Médecine (Int)

Négociation (Pré)

Perception (Ru)

Pilotage (espace) (Ag)

Pilotage (planétaire) (Ag)

Résistance (Vig)

Sang-froid (Vol)

Survie (Ru)

Système D (Ru)

Tromperie (Ru)

Vigilance (Vol)

COMPÉTENCES DE COMBAT

CARRIÈRE

RANG

Artillerie (Ag)

Corps à corps (Vig)

Distance - Armes légères (Ag)

Distance - Armes lourdes (Ag)

Pugilat (Vig)

COMPÉTENCES DE CONNAISSANCES

Bordure extérieure (Int)

Culture (Int)

Éducation (Int)

Mondes du Noyau (Int)

Pègre (Int)

Xénologie (Int)

Autre :

COMPÉTENCES MAISON

ARMES

ARME

COMPÉTENCE

DÉGATS

PORTEE

CRITIQUE

SPÉCIAL

FICHE DE PERSONNAGE

TOTAL EN XP

XP DISPONIBLES

