

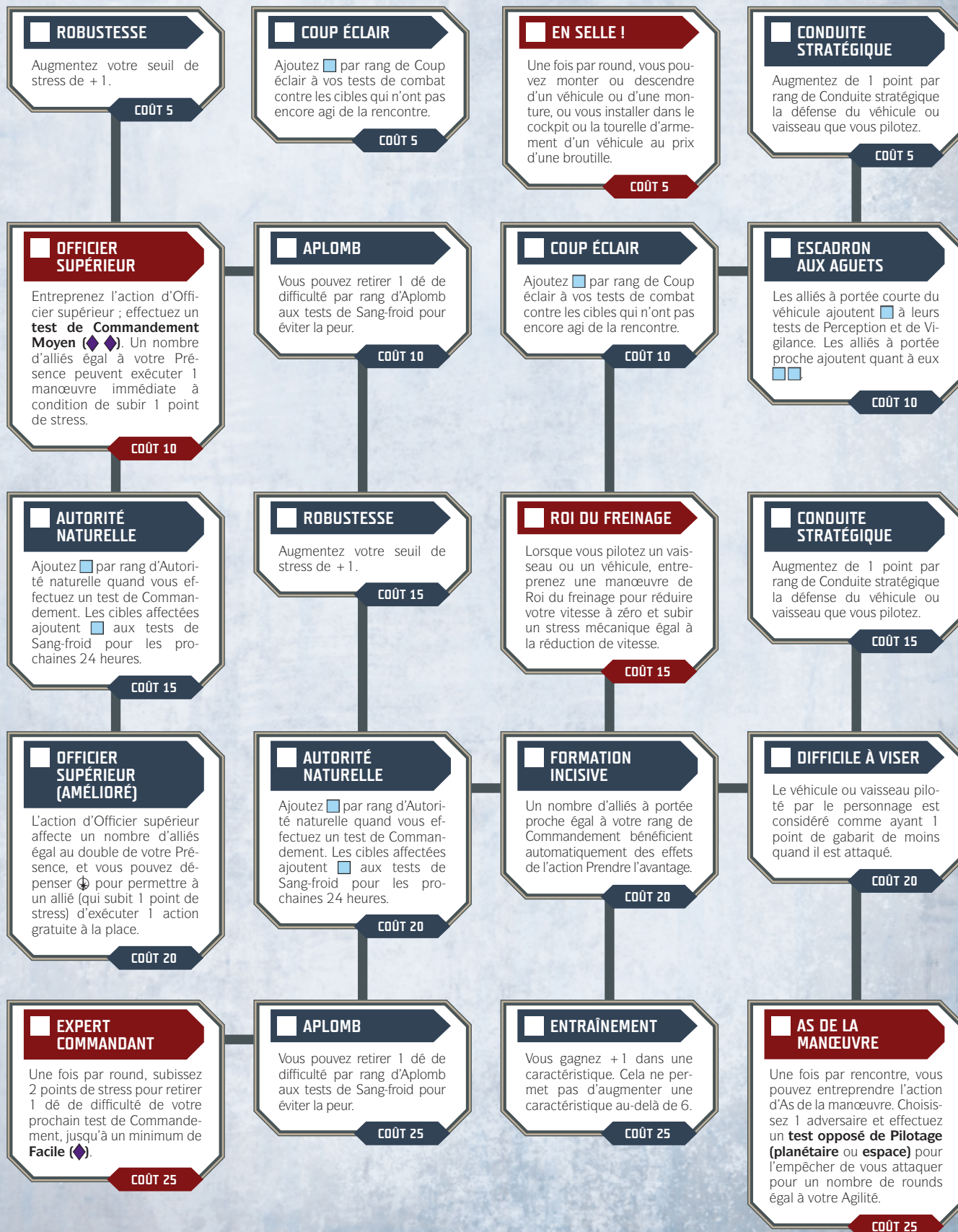
# Stratégie : arborescence de Chef d'escadron

Compétences de carrière : Calme, Coercition, Commandement, Connaissance (stratégie), Distance (armes légères), Perception, Sang-froid, Vigilance

Compétences de carrière bonus de Chef d'escadron : Artillerie, Mécanique, Pilotage (espace), Pilotage (planétaire)

ACTIF

PASSIF



# Stratégie : arborescence de Commodore

Compétences de carrière : Calme, Coercition, Commandement, Connaissance (guerre), Distance (armes légères), Perception, Sang-froid, Vigilance

Compétences de carrière bonus de Commodore : Astrogation, Connaissance (Bordure extérieure), Connaissance (éducation), Informatique

ACTIF

PASSIF





# Stratégie : arborescence de Tacticien

Compétences de carrière : Calme, Coercition, Commandement, Connaissance (stratégie), Distance (armes légères), Perception, Sang-froid, Vigilance

Compétences de carrière bonus de Tacticien : Commandement, Distance (armes lourdes), Pugilat, Sang-froid

ACTIF

PASSIF

