



- SERESENE -

grade update



Le 26/10/2020, le système de grade a été modifié selon les indication suivante:

tab 1	(joueur)	(you tuber)	(VIP)
description des grades	Grade par <u>défait</u> des joueur lorsqu'il se connecte la première fois.	Le joueur doit avoir fait une <u>vidéo YouTube</u> sur le serveur qui a fait minimum <u>100 vues</u> en 24h ou plus <u>500 vues</u> . L'IP du serveur doit être écrit dans la <u>description</u> .	Grade accordé par la <u>haute administration</u> a un joueur pour une belle <u>construction</u> ou un <u>acte</u> reconnaissable.
rareté (sur 3)	0	2	1,5
ops.json *1*	0	0	0
score op *2*	1	1	1

tab 2	(modo)	(chefmodo)
description des grades	Grade accordé par la <u>haute administration</u> a un joueur qui souhaite aidé le staf.	Grade accordé par la <u>haute administration</u> a un <u>modo</u> qui a un bon niveau en commande.
rareté	0,5	1,5
ops.json	0	2
score op	2	3
[--] *3*	[ti]	[ti] [op]
autre avantages		<u>bureau dans la MDM</u> *4*

tab 3	(admin)	(& chefadmin &)	(& fondateur &)
description des grades	Grade accordé par le <u>fondeur</u> a un <u>chefmodo</u> de confiance pour qu'il puisse allumer le serveur	Grade accordé par le <u>fondeur</u> a un <u>admin</u> de confiance absolu pour qu'il puisse le remplacer lorsqu'il n'est pas connecté	Grade unique du créateur du serveur - plein pouvoir -
rareté (sur 3)	2	2,5	3 (unique)
ops.json	2	3	4
score op	4	5	5
[--]	[ti] [op] [an]	[ti] [op] [an] [ki]	[ti] [op] [an] [ki] [cl]
autre avantages	<u>gamemode spectateur</u> + item débloquent + bureau dans la MDM	gamemode spectateur + item débloquent + bureau dans la MDM + <u>commande exclusive</u>	gamemode spectateur + item débloquent + bureau dans la MDM + commande exclusive + <u>console du serveur</u>

explication:

***1* "ops.json"** → Dans les dossier du serveur il existe un fichier natif nommé ops.json qui permet de modifier les commande exécutable par les différents joueurs.

tab 4	lvl 1	lvl 2	lvl 3	lvl 4
permissions	Contourner la protection contre le spawn. Aucune commande n'est attribuée pour ce niveau.	comme lvl 1 + utilisation de /effect, /clear, /gamemode, /gamerule, /give, /summon, /setblock, /tp... Et peut les blocs de commande d'édition	comme lvl 2 + utilisation de /ban, /deop, /whitelist, /kick, et /op (Gestion multijoueur)	comme lvl 3 + utilisation de /stop, /save et /save-all. (Gestion du serveur)

***2* "score op"** → scoreboard créé par le fondateur pour organisé les permission liée au commandes personnalisé comme /trigger spawn.

tab 5	1	2	3	4	5
permissions	/trigger spawn	commande [ti] /trigger ti_mdm	commande [ti] /trigger ti_mdm	comme lvl 3 + gamemode spectateur + item débloquent	comme lvl 4 + salle privé + commande exclusive comme /trigger rt

***3* "[--]"** → notation symbolique créé par l'ancienne modération représentant les avantages principaux.

tab 5	avantages
[ti]	commande créé par la haute modération comme /trigger ti_mdm
[op]	commande lvl ops.json 2 comme /fill
[an]	allumage du serveur
[ki]	commande lvl ops.json 3 comme /ban
[cl]	console du serveur

***4* "MDM"** → la MDM (maison de modération) et un lieu avec les bureau des admin.

pf4, en espérant avoir gagner votre compréhension...