



LORENZO AOULINI



Coat Alec 29860

Plabennec



06 56 78 80 45



lorenzoaoulini@gmail.com



19 ans



Permis B



lorenzoa.dev



Linkedin : [Lorenzo Aoulini](#)

COMPÉTENCES

Programmation

PHP CodeIgniter HTML CSS
Javascript Node.js React Next.js
Sveltekit Redis Rust

Logiciels créatifs

Suite adobe Blender
Suite affinity Davinci resolve

Gestion de projet

GANTT project Trello
Méthode agile (SCRUM)

Anglais C1

Compréhension et expression

SAVOIR-ÊTRES

Autonomie Prise de décisions
Adaptation Auto-formation
Travail d'équipe

LOISIRS

Boxe Thaïlandaise - 3 ans
Animations 3D
Nouvelles technologies

RECHERCHE D'ALTERNANCE DEVELOPPEUR FULL-STACK

EXPÉRIENCES

Icicartegrise.fr - Alternance

Agence d'immatriculation automobile | 2022-2023

- Intégration de nouvelles fonctionnalités
- Création de maquettes
- Maintenance du site
- Mise en place d'une API REST
- JS/JQuery/PHP/Firebase/SQL

Bimeo - Alternance

Entreprise de captation de données | 2023

- Refonte de l'espace web
- Symfony/Tailwindcss/

FORMATIONS

Bachelor Universitaire de Technologie

MMI | 2021 - 2024

Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI)
Institut Universitaire de Technologie / Lannion (22) Université de Rennes
Développement web gestion de projet
production graphique production audiovisuelle

Baccalauréat

STI2D | 2021

Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable
Spécialité Système Informatique et Numérique (SIN)
Lycée la Croix Rouge, la Salle, Brest (29)

PROJETS

APIDex (Personnel) : Informations sur les pokemons

Site web | 2021-2023

- Création d'une charte graphique
- Appels asynchrones à une API pour récupérer les données
- Création de l'interface utilisateur
- Mise en place d'un serveur nodeJS
- HTML/CSS/JS/NodeJS

Lancée de haches VR(IUT)

Expérience VR | 2022

- Création d'un environnement 3D
- Mise en place de OpenXR/SteamVR
- C#/Unity/Oculus Quest

Student Limited Time - Laval virtual

Hackaton | 2024

- Reflexion sur le thème en équipe
- Intégration d'openXR sous unity
- Création des interactions