

# Atelier : Fonction compute()

**Durée :** 10 min

**But :** Comprendre et tester la fonction compute() pour effectuer les opérations arithmétiques.

## 1. HTML simplifié

```
<div id="display">0</div>
<button data-num="8">8</button>
<button data-num="2">2</button>
<button data-op="+">+</button>
<button data-op="*">*</button>
<button id="equal">=</button>
<button id="clear">C</button>
<script src="script.js"></script>
```

## 2. Variables et sélection

```
let current = "82";           // affiché
let previous = null;          // opérande 1
let op = null;                 // opérateur choisi
let resetNext = false;        // flag de reset

const displayEl = document.getElementById('display');
```

## 3. Fonction compute()

```
function compute() {
  const cur = parseFloat(current);           // convertit la chaîne actuelle
  if (op === null || previous === null) return; // rien à faire

  let res;
  switch (op) {
    case '+': res = previous + cur; break;
    case '-': res = previous - cur; break;
    case '*': res = previous * cur; break;
    case '/':
      res = (cur === 0) ? 'Erreur' : previous / cur;
      break;
  }

  current = res.toString(); // prépare l'affichage
  op = null;                // reset opérateur
  previous = null;          // reset opérande
  resetNext = true;         // prochain chiffre écrase
}
```

## 4. Test 1 : Addition

- current="8" puis "2" → affiche 82 - op='+' → memorise 82 - current="3" puis '=' → compute() calcule 82 + 3 et affiche 85

## 5. Test 2 : Multiplication

- faire une nouvelle opération sans recharger : écrase l'écran, tester le chaînage

*Astuce :* compute() est le cœur de la logique arithmétique ; testez chaque cas du switch et la gestion de 'Erreur'.