

# Atelier : Fonction chooseOp

**Durée :** 10 min

**But :** Maîtriser la fonction chooseOp() pour sélectionner et mémoriser une opération.

## 1. HTML simplifié

```
<div id="display">0</div>
<button data-num="5">5</button>
<button data-num="3">3</button>
<button data-op="+">+</button>
<button id="equal">=</button>
<script src="script.js"></script>
```

## 2. Variables et sélection DOM

```
let current = "53"; // valeur affichée
let previous = null; // valeur mémorisée
let op = null; // opérateur en attente

const displayEl = document.getElementById('display');
```

## 3. Fonction chooseOp()

```
function chooseOp(o) {
  // Si un opérateur existait, effectue d'abord le calcul
  if (op !== null) compute();
  // Mémorise la valeur actuelle convertie en nombre
  previous = parseFloat(current);
  // Stocke l'opérateur choisi
  op = o;
  // Indique que l'affichage doit être écrasé au prochain chiffre
  resetNext = true;
}
```

## 4. Mise à jour et calcul

```
function updateDisplay() {
  displayEl.textContent = current;
}

function compute() {
  const cur = parseFloat(current);
  if (op === null || previous === null) return;
  let res = previous + cur; // par exemple pour +
  current = res.toString();
  op = null; previous = null;
}
```

## 5. Écouteurs de clic

```
document.querySelector('button[data-op]').addEventListener('click', () => {
  chooseOp(btn.dataset.op);
});
document.getElementById('equal').addEventListener('click', () => {
  compute();
  updateDisplay();
});
```

## 6. Testez

1. Cliquez sur 5, puis 3 → affiche '53'. 2. Cliquez sur '+' → memorise 53. 3. Cliquez un nouveau chiffre, puis '=' → calcule et affiche.

*Astuce* : chooseOp() doit gérer le chaînage d'opérations (ex :  $2 + 3 + 4$ ).