

Открытая школа JS

Основы программирования

Информация

Данная публикация стала возможной благодаря помощи американского народа, оказанной через Агентство США по международному развитию (USAID). Открытая школа JS несёт ответственность за содержание публикации, которое не обязательно отражает позицию USAID или Правительства США.



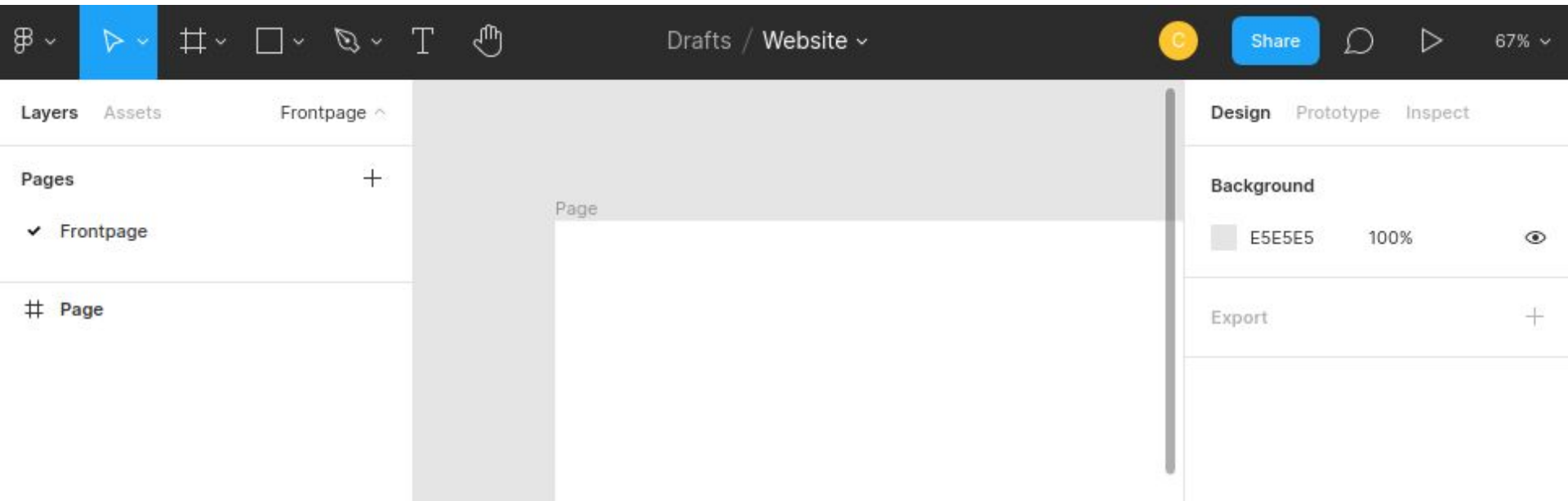
FIGMA

Figma

В этой лекции мы попробуем сделать дизайн собственного веб-сайта в Figma.

Перейдите в свой аккаунт, далее:

1. Создайте новый проект (назовите Website)
2. Переименуйте Page 1 в Frontpage (главная страница)
3. Создайте фрейм размером 1440 на 5000 пикселей



Figma

Для удобства расположите фрейм по координатам 0, 0:



WebSite

Тренироваться мы будем на примере веб-сайта OpenJS:

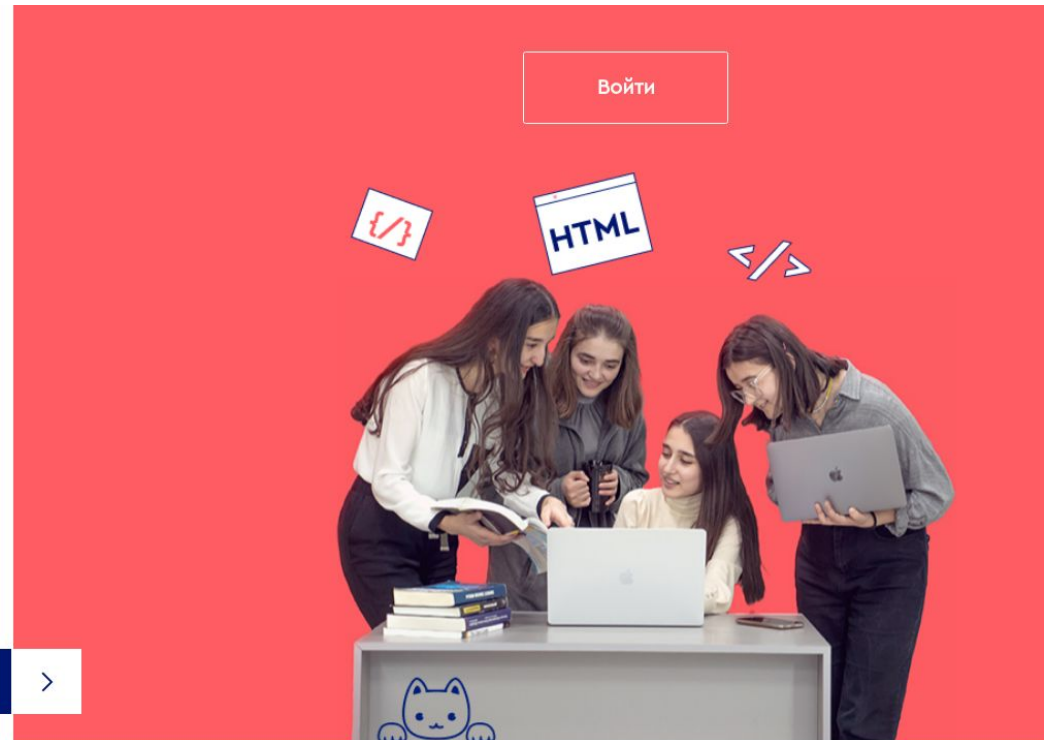
open (js)
school

Начните путь в ИТ

Бесплатные онлайн-курсы для девочек —
программирование с нуля.

Компьютер с интернетом всегда можете найти в
наших классах. Самое главное желание и цель 😊

Записаться на курс



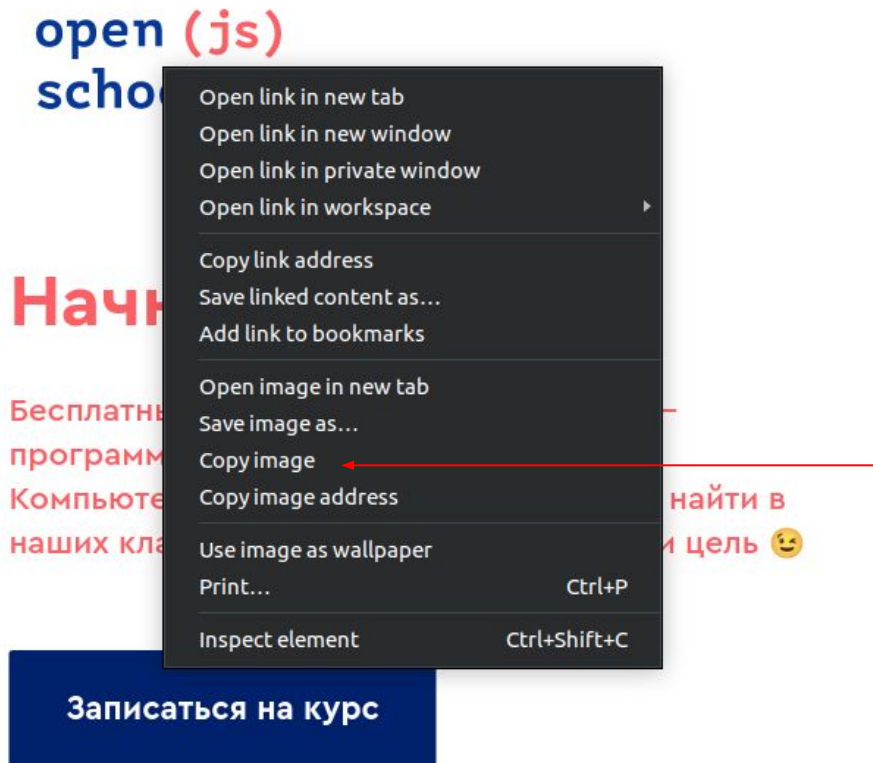
WebSite

Он состоит из нескольких блоков. Первый - это слайдер вместе с логотипом. Его-то мы и сделаем в первую очередь.

Начнём с логотипа: вы, конечно же, можете сами придумать логотип (это целая наука - можете почитать [соответствующую статью](#)), но для ускорения процесса мы возьмём готовый с веб-сайта openjs.io.

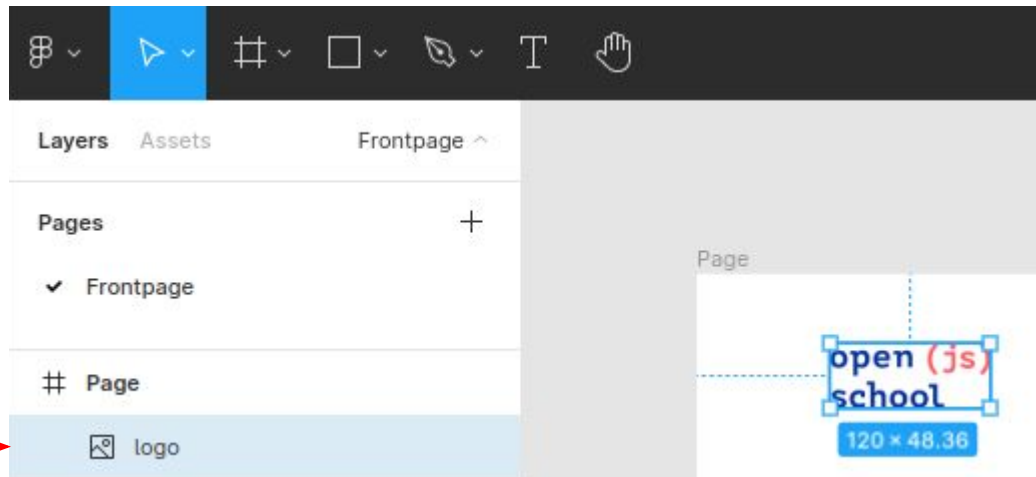
Logo

Перейдите на сайт <https://openjs.io> (откройте его в новой вкладке), щёлкните правой кнопкой мыши на логотипе и выберите Copy Image (либо Копировать изображение, если у вас русский интерфейс):



Logo

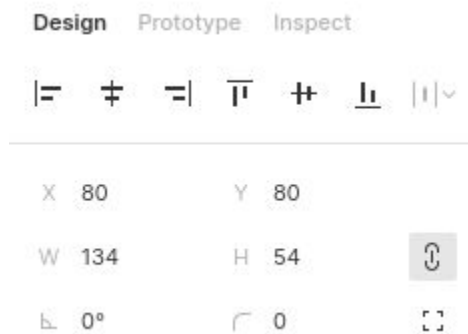
Теперь перейдите на вкладку с вашим проектом и нажмите **Ctrl + V** (вы увидите, что логотип вставился на страницу):



не забывайте переименовывать, чтобы
потом понимать, за что отвечает тот или
иной объект

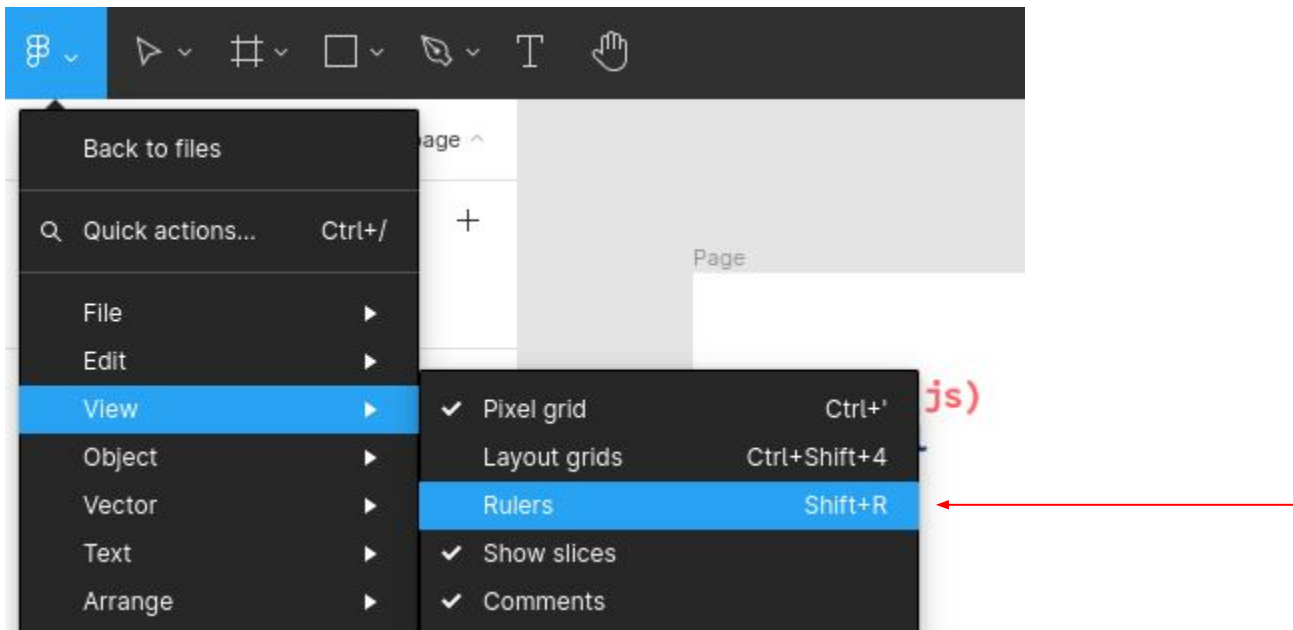
Logo

С помощью правой панельки установите отступы X и Y так, чтобы они были кратны 8 (это частое соглашение - так будет удобнее и вам, и разработчикам):



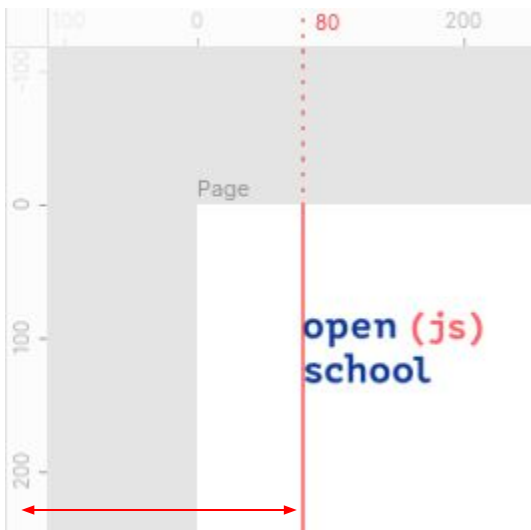
Rulers

Теперь перейдите в меню и поставьте флажок напротив опции Rulers (направляющие):



Rulers

Кликните на появившейся сбоку линейке левой кнопкой мыши и тяните влево (не отпуская левую кнопку мыши) вертикальную линию, чтобы она встала ровно на координату 80:

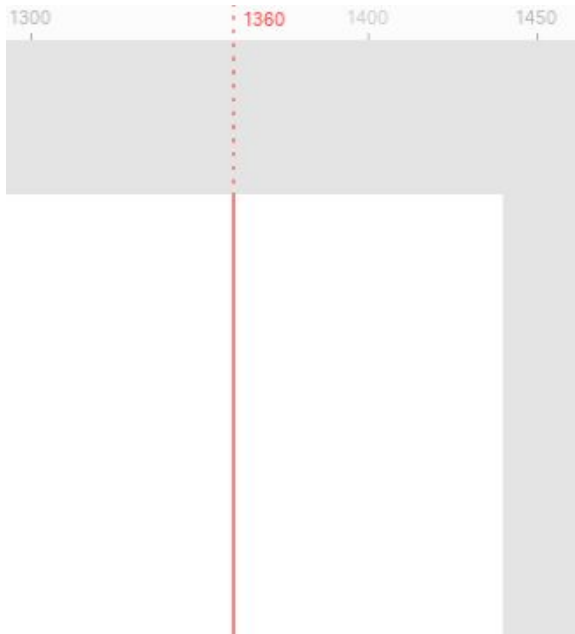


Это позволит нам затем выравнивать объекты по этой направляющей (а не вручную выставлять 80).

кликаем и тянем (не отпуская)

Rulers

То же самое надо сделать с правым краем (тянуть всё равно надо будет слева), но на координату $1440 - 80 = 1360$

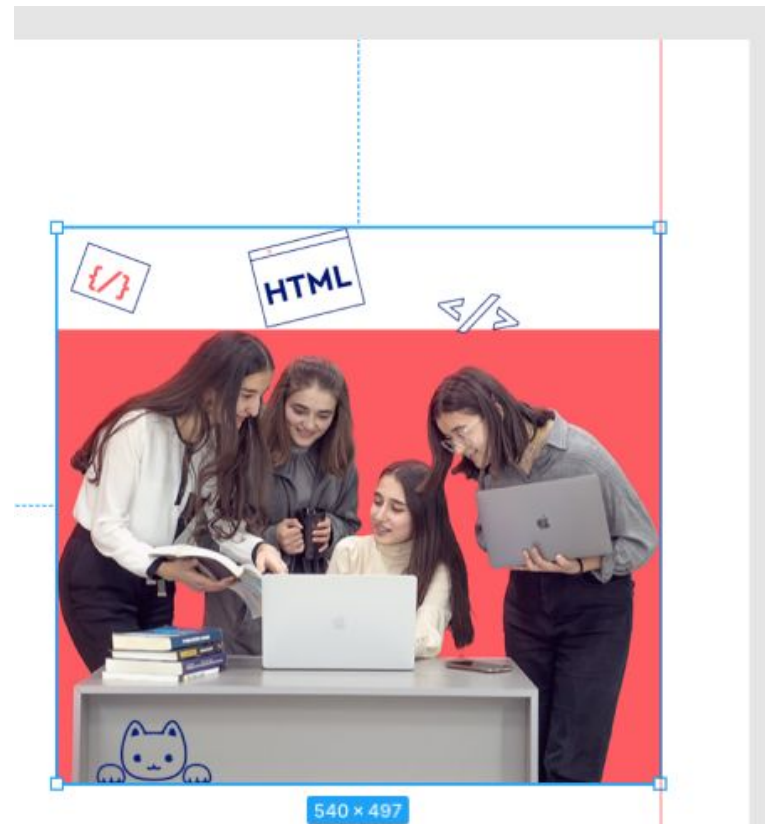


Не забывайте, что вы можете использовать увеличение масштаба, чтобы точно выставить значение.

Баннер

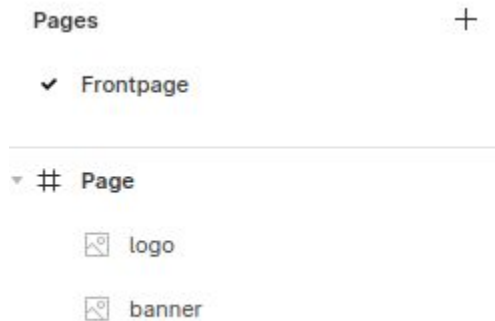
Теперь так же скопируйте картинку (вам нужно будет постараться и успеть, пока слайдер не переключился - важно именно нажать правую кнопку, не нужно пытаться успеть скопировать до переключения).

И также вставьте его на страницу (вы заметите, что при перемещении он будет как бы "прилипать" к направляющей):



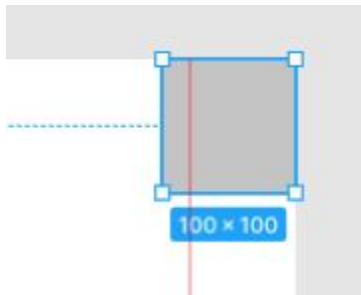
Баннер

Поменяйте местами logo и banner, чтобы логотип был на верху (для порядка):



Баннер

Теперь сделаем фон для баннера. Создайте новый Rectangle (прямоугольник) и поместите в правый верхний угол:



Немного посчитаем:

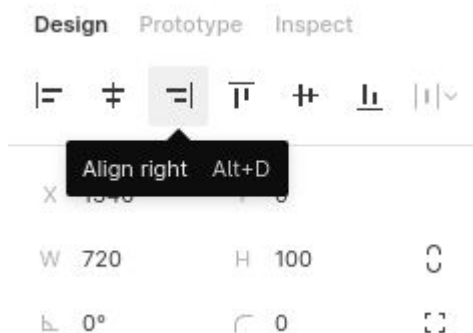
- ширина должна быть $1440 / 2 = 720$
- высота должна быть по низу картинки (придётся тянуть вручную)

Баннер

Если вы выставите ширину 720, то получится не очень (прямоугольник "уйдёт" вправо, за границы фрейма):

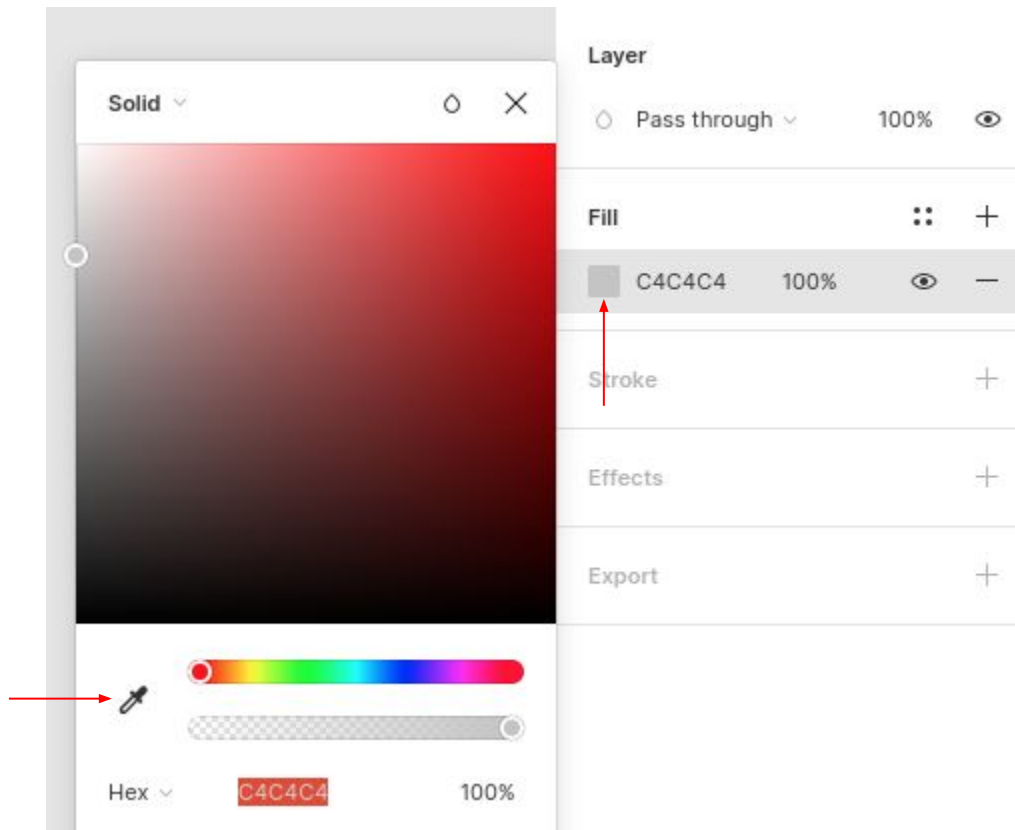


Но если мы нажмём на кнопку выравнивания, то встанет так, как нам нужно (поэкспериментируйте с этими кнопками, для отмены нажимайте Ctrl + Z):



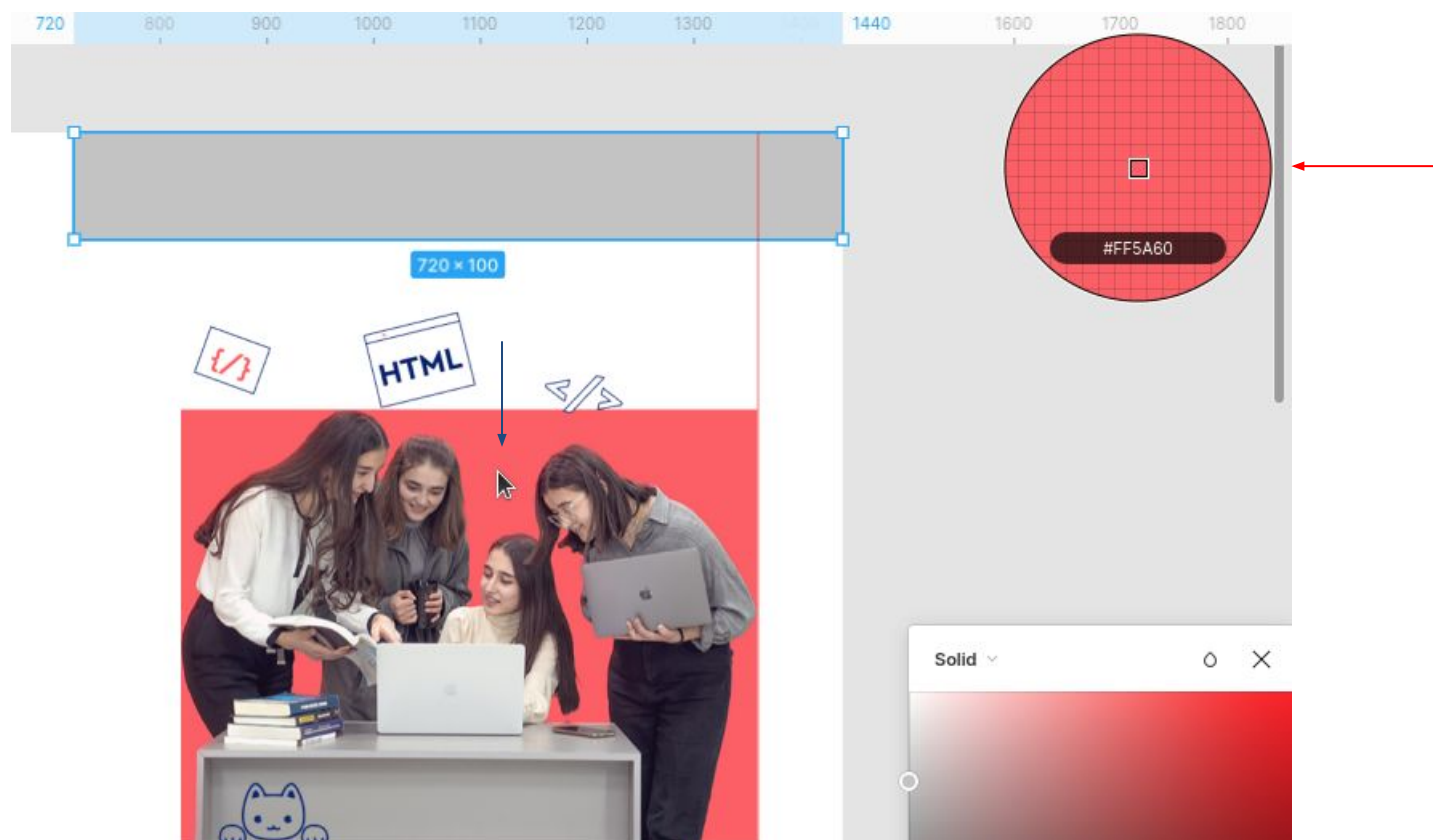
Баннер

Теперь закрасим нужным цветом (высоту выставим позже). Для этого нажимаем на серый прямоугольник с выбором цвета и затем на иконку пипетки:



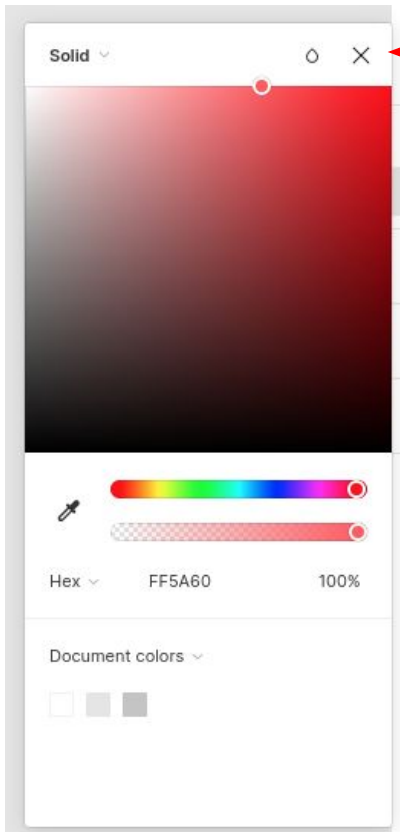
Баннер

Наведите курсор на фон фотографии с девочками (сбоку вы будете видеть круг с большим масштабом для точного выбора):



Баннер

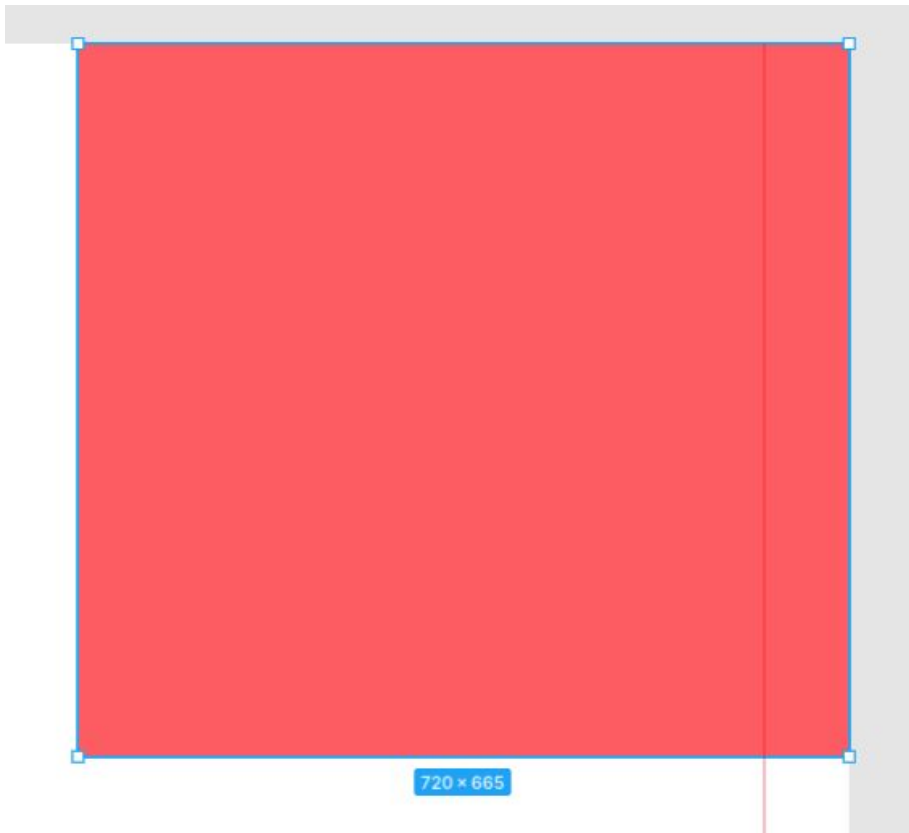
Кликните левой кнопкой мыши, когда цвет будет FF5A60:



После чего можете закрыть окно.

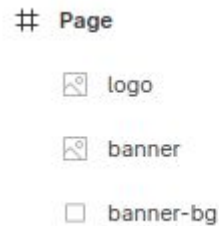
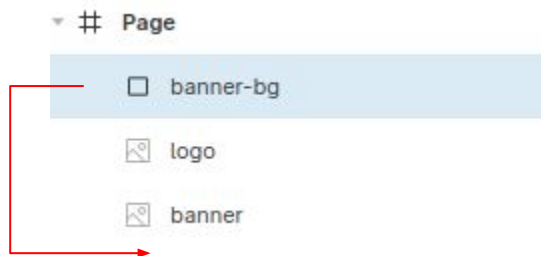
Баннер

Теперь с помощью мыши растяните прямоугольник вниз (он прилепится к нижней части картинки):



Баннер

Чтобы фон баннера не перекрывал сам баннер (мы назвали прямоугольник banner-bg) необходимо их поменять местами в панелике Layers:



Текст

Теперь разберёмся с текстом. Выберите инструмент текст (Т):

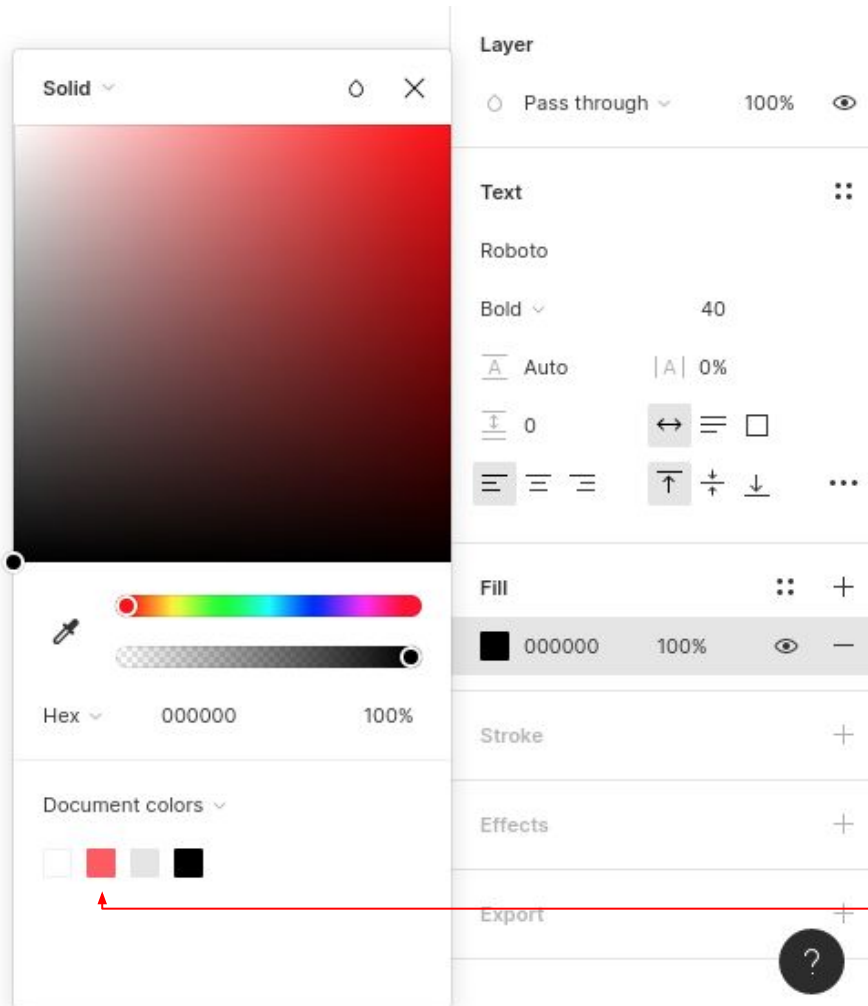


Кликните левой кнопкой мыши под логотипом и начните набирать текст:

Начните свой путь в IT

Текст

В боковой панели настройте размер шрифта и цвет (весь текст должен быть выделен):



Обратите внимание: теперь не обязательно через пипетку снова выбирать "красный" цвет, достаточно выбрать его из цветов документа (раз мы его уже один раз использовали)*:

Текст

Расположите его, выровняв по левому краю:

Page

open (js)
school

Начните свой путь в IT

Текст

Вставьте таким же образом и следующий текст:

Начните свой путь в IT

Бесплатные онлайн-курсы для девочек — программирование с нуля.
Компьютер с интернетом всегда можете найти в наших классах. Самое главное желание и цель 😊

562 × 28

Обратите внимание, что текст вставляется в прямоугольной рамке. И если вы будете двигать правую границу, то текст автоматически будет переноситься на новую строку:

Бесплатные онлайн-курсы для девочек — программирование с нуля.
Компьютер с интернетом всегда можете найти в наших классах. Самое главное желание и цель 😊

518 × 42

Текст

Также настройте параметры шрифта (можете поэкспериментировать с ними и посмотреть, на что они влияют):

open (js)
school

Начните свой путь в IT

Бесплатные онлайн-курсы для девочек —
программирование с нуля.

Компьютер с интернетом всегда можете найти в наших
классах. Самое главное желание и цель 😊



Кнопка

Теперь самое интересное - кнопка. Давайте подумаем, что такое кнопка? Это просто прямоугольное основание (со скруглением) поверх которого нарисован текст. Текст выровнен по центру прямоугольника.

Давайте попробуем это сделать.

Кнопка

Для начала сделаем просто прямоугольник:



Выставим ему скругление и цвет:

Properties panel for the button:

| | | | |
|---|-----|---|-----|
| X | 104 | Y | 505 |
| W | 281 | H | 70 |
| ⤵ | 0° | ⤵ | 2 |

Constraints

Left Top

☐ Fix position when scrolling

Layer

Pass through 100%

Fill

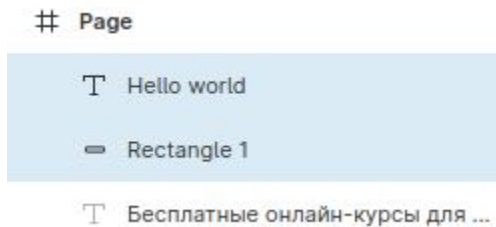
000D72 100%

Кнопка

Напишем поверх любой текст (затем исправите на нужный):

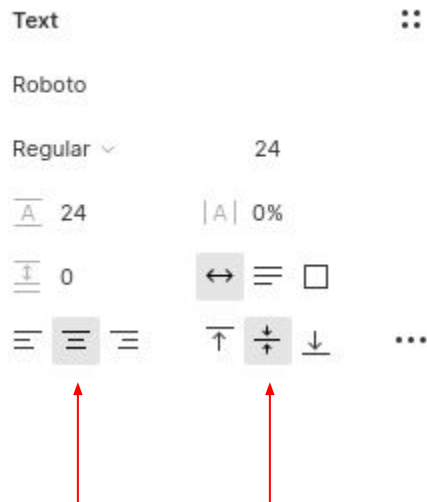


Теперь выделите в боковой панели (кликаете левой кнопкой мыши при зажатой кнопке Shift) текст и прямоугольник и выровняйте всё с помощью иконок в верхней панели (**Alt + H** и **Alt + V**):



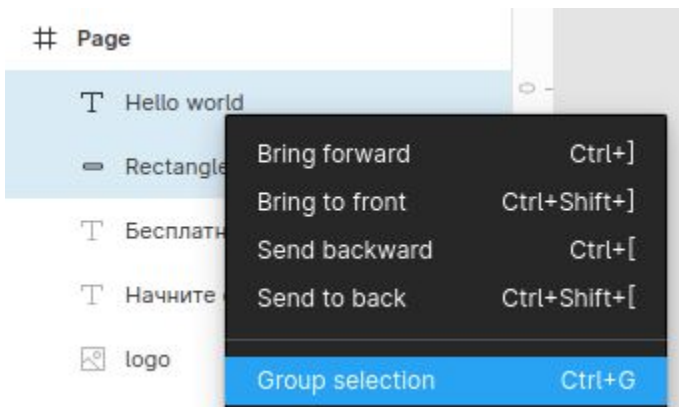
Кнопка

Чтобы при изменении текста он оставался по центру, в настройках текста выберите:



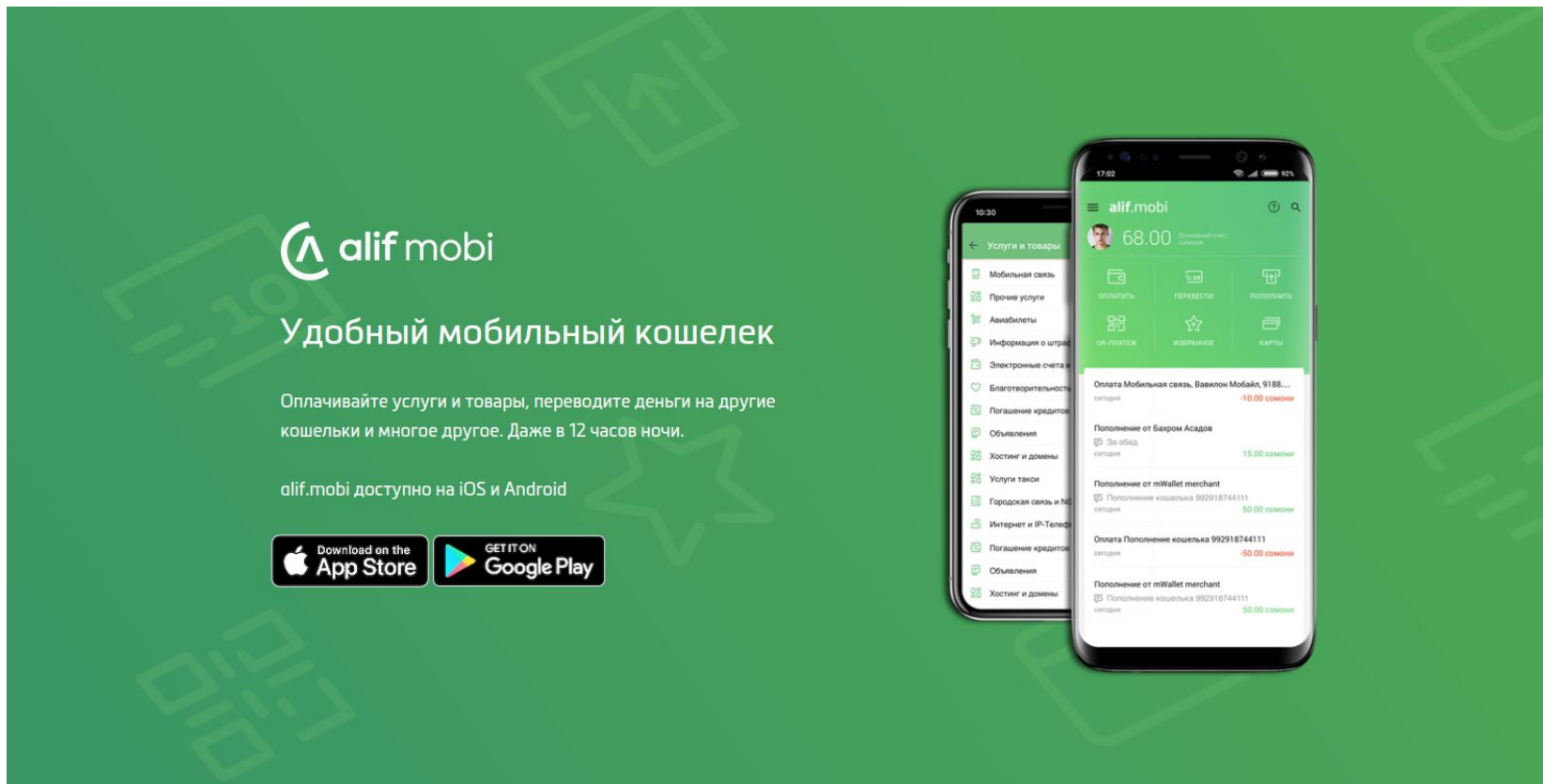
Кнопка

Чтобы кнопку можно было перемещать как единое целое, можно её объединить в группу. Для этого снова выделите оба объекта (прямоугольник и текст) и нажмите **Ctrl + G** (либо правой кнопкой мыши в боковой панели и Group Selection):



ДЗ

Попробуйте нарисовать в Figma вот этот блок (фоновую картинку не нужно) в Figma с сайта <https://alif.mobi>:



ДЗ

Не забудьте поделиться результатами в чате.

Спасибо за внимание

2021г.