# Grill, ärgere Lolo nicht

## Kurbeschreibung / Spiel-Idee

Ziel des Projekts ist es, dass klassische Spiel „Mensch ärgere dich nicht“ als Multiuser Spiel umzusetzen. Es ist ein 1-4 Spieler Spiel, wenn es jedoch keine 4 Spieler sind kann auch gegen Bots gespielt werden.

## Datenstruktur

Legende:

gameInfo = {

running: bool, // true wenn das Spiel gerade läuft

onlineUsers: number, // Anzahl der Spieler die online sind

turn: string // Welcher Spieler ist an der Reihe

red: string, // Name des roten Spielers

blue: string, // Name des blauen Spielers

yellow: string, // Name des gelben Spielers

green: string, // Name des grünen Spielers

redStones: string[4], // Position der roten Spielsteine

blueStones: string[4], // Position der blauen Spielsteine

yellowStones: string[4] // Position der gelben Spielsteine

greenStones: string[4] // Position der grünen Spielsteine

}

## Ablaufdiagramm

## 

## Aufgabenaufteilung

### Lorenz Killer

* Projektdokumentation
* Frontend
* Backend

### Matthias Grill

* Projektdokumentation
* Frontend
* Backend