Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Пермский национальный исследовательский политехнический университет»

Электротехнический факультет

Кафедра: Информационные технологии и автоматизированные системы

Дисциплина: «Методы и средства визуализации аналитических данных» Лабораторная работа

на тему: «Создание приборной панели автомобиля с использованием Matplotlib и Blender 3D»

Выполнил: студент группы АСУ8-23-1м Шеретов Марк Алексеевич Проверил: д.э.н., профессор кафедры ИТАС Долгова Елена Владимировна

Постановка задачи

Создать на Matplotlib динамическую приборную панель автомобиля с графиками и диаграммами. Отренедерить полученную панель в картинку. Создать 3D модель приборной панели в Blender 3D с использованием отрендеренной картинки.

Ход работы

Создание динамической приборной панели с использованием Matplotlib

Будем отражать на панели стандартные элементы, такие как спидометр, тахометр, одометр, уровень бензина, номер передачи и температуру двигателя. Обычно спидометр градуируется от 0 до 180 км/ч с интервалом разбиения равным 20 км/ч. Тахометр от 0 до 8000 оборотов с интервалом в 1000 оборотов. Для отображения данных элементов будем использовать круговые диаграммы (polar) с указателями (стрелками). В листинге 1 представлен код программы, визуализирующий приборную панель автомобиля.

Листинг 1 – Код программы

```
>>4 import sys
>>5 from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QMainWindow, QPushButton,
QVBoxLayout, QWidget, QLabel, QLCDNumber, QHBoxLayout
>>6 from PyQt5.QtCore import Qt, QTimer
>>7 from matplotlib.backends.backend qt5agq import FigureCanvasQTAgq as
FigureCanvas
>>8
    from matplotlib.figure import Figure
    import numpy as np
>10
>11
    class Dashboard(QMainWindow):
         def init (self):
>12
>13
             super(). init ()
             self.setWindowTitle("Car Dashboard")
>14
             self.setGeometry(100, 100, 800, 800)
>15
>16
>17
             # Initialize dashboard data
>18
             self.speed = 0
>19
             self.target speed = 0
>20
             self.rpm = 0
>21
             self.target rpm = 0
>22
             self.fuel level = 100
>23
             self.temperature = 90
>24
             self.odometer = 0
>25
             self.gear = "N"
            self.gear_ratios = {"R": 250, "N": 0, "1": 250, "2": 200, "3":
>26
120, "4": 60, "5": 20}
>27
             self.speed history = []
             self.rpm history = []
>28
```

```
>29
             self.history update count = 0
>30
             self.central widget = QWidget()
>31
>32
             self.setCentralWidget(self.central widget)
>33
             self.layout = QVBoxLayout()
             self.central widget.setLayout(self.layout)
>34
>35
>36
             self.upper layout = QHBoxLayout()
             self.layout.addLayout(self.upper layout)
>37
>38
>39
             self.speedometer figure = Figure(facecolor='black')
>40
             self.speedometer canvas = FigureCanvas(self.speedometer figure)
>41
             self.speedometer ax = self.speedometer figure.add subplot(111,
polar=False)
>42
             self.upper layout.addWidget(self.speedometer canvas)
>43
             self.tachometer figure = Figure(facecolor='black')
> 44
>45
             self.tachometer canvas = FigureCanvas(self.tachometer figure)
             self.tachometer ax = self.tachometer figure.add subplot(111,
>46
polar=False)
>47
             self.upper layout.addWidget(self.tachometer canvas)
>48
>49
             self.digital layout = QHBoxLayout()
>50
             self.layout.addLayout(self.digital layout)
>51
>52
             self.speed label = QLabel("Speed (km/h):")
>53
             self.speed label.setStyleSheet("color: green; background-color:
black;")
>54
             self.digital layout.addWidget(self.speed label)
             self.speed display = QLCDNumber()
>55
>56
             self.speed display.setStyleSheet("color: green; background-
color: black;")
>57
             self.digital layout.addWidget(self.speed display)
>58
>59
             self.rpm label = QLabel("RPM (x1000):")
>60
             self.rpm label.setStyleSheet("color: green; background-color:
black;")
>61
             self.digital layout.addWidget(self.rpm label)
>62
             self.rpm display = QLCDNumber()
>63
             self.rpm display.setStyleSheet("color: green; background-color:
black;")
>64
             self.digital layout.addWidget(self.rpm display)
>65
>66
             self.fuel label = QLabel("Fuel Level (%):")
>67
             self.fuel label.setStyleSheet("color: green; background-color:
black;")
>68
             self.digital layout.addWidget(self.fuel label)
```

```
self.fuel display = QLCDNumber()
>69
>70
             self.fuel display.setStyleSheet("color: green; background-
color: black;")
             self.digital layout.addWidget(self.fuel display)
>71
>72
>73
             self.temp label = QLabel("Temperature (°C):")
>74
             self.temp label.setStyleSheet("color: green; background-color:
black;")
             self.digital layout.addWidget(self.temp label)
>75
             self.temp display = QLCDNumber()
>76
>77
             self.temp display.setStyleSheet("color: green; background-
color: black;")
             self.digital layout.addWidget(self.temp display)
>78
>79
>80
             self.odometer label = QLabel("Odometer (km):")
             self.odometer label.setStyleSheet("color: green; background-
>81
color: black;")
>82
             self.digital layout.addWidget(self.odometer label)
             self.odometer display = QLCDNumber()
>83
             self.odometer display.setStyleSheet("color: green; background-
>84
color: black;")
             self.digital layout.addWidget(self.odometer display)
>85
>86
>87
             self.gear label = QLabel("Gear:")
             self.gear label.setStyleSheet("color: green; background-color:
>88
black;")
>89
             self.digital layout.addWidget(self.gear label)
>90
             self.gear display = QLabel(self.gear)
             self.gear display.setStyleSheet("color: green; background-
>91
color: black;")
>92
             self.gear display.setAlignment(Qt.AlignCenter)
>93
             self.digital layout.addWidget(self.gear display)
>94
             self.history figure = Figure(facecolor='black')
>95
>96
             self.history canvas = FigureCanvas(self.history figure)
>97
             self.history ax speed = self.history figure.add subplot(211)
>98
             self.history ax rpm = self.history figure.add subplot(212)
>99
             self.layout.addWidget(self.history canvas)
100
101
             self.buttons layout = QHBoxLayout()
102
             self.layout.addLayout(self.buttons layout)
103
104
             self.gas button = QPushButton("Gas")
105
             self.gas button.clicked.connect(self.increase speed)
106
             self.buttons layout.addWidget(self.gas button)
107
108
             self.brake button = QPushButton("Brake")
```

```
109
             self.brake button.clicked.connect(self.decrease speed)
110
             self.buttons layout.addWidget(self.brake button)
111
112
             self.gear up button = QPushButton("Gear Up")
113
             self.gear up button.clicked.connect(self.gear up)
             self.buttons layout.addWidget(self.gear up button)
114
115
             self.gear down button = QPushButton("Gear Down")
116
             self.gear down button.clicked.connect(self.gear down)
117
118
             self.buttons layout.addWidget(self.gear down button)
119
120
             self.timer = OTimer()
121
             self.timer.timeout.connect(self.update dashboard)
             self.timer.start(10) # Approximately 60 FPS
122
123
124
         def increase speed(self):
125
             self.target rpm = min(self.target rpm + 500, 8000)
126
             if self.gear != "N":
127
                 self.target speed = min((self.target rpm /
self.gear ratios[self.gear]) if self.gear ratios[self.gear] > 0 else 0, 180)
128
129
         def decrease speed(self):
130
             if self.target speed > 0:
131
                 self.target speed = max(self.target speed - 10, 0)
             if self.target rpm > 0:
132
133
                 self.target rpm = max(self.target rpm - 500, 0)
134
135
         def gear up(self):
             gears = ["R", "N", "1", "2", "3", "4", "5"]
136
             current index = gears.index(self.gear)
137
138
             if current index < len(gears) - 1:</pre>
139
                 self.gear = gears[current index + 1]
140
                 self.update target rpm and speed()
141
142
         def gear down(self):
             gears = ["R", "N", "1", "2", "3", "4", "5"]
143
144
             current index = gears.index(self.gear)
145
             if current index > 0:
146
                 self.gear = gears[current index - 1]
147
                 self.update target rpm and speed()
148
149
         def update target rpm and speed(self):
150
             if self.gear != "N":
151
                 ratio = self.gear ratios[self.gear]
                 self.target rpm = min(self.speed * ratio, 8000)
152
153
                 self.target speed = min(self.rpm / ratio, 180)
154
             else:
```

```
155
                 self.target rpm = 0
156
         def update dashboard(self):
157
             self.speed += (self.target speed - self.speed) * 0.1
158
159
             self.rpm += (self.target rpm - self.rpm) * 0.1
160
             self.fuel level -= self.rpm / 100000
161
162
             if self.speed >= 180:
163
164
                 self.rpm = min(self.rpm, 8000)
             if self.rpm >= 8000:
165
                 self.speed = min(self.speed, 180)
166
167
             self.speed display.display(round(self.speed))
168
             self.rpm display.display(round(self.rpm / 1000, 1))
169
170
             self.fuel display.display(self.fuel level)
171
             self.temp display.display(self.temperature)
172
             self.odometer += self.speed / 3600
             self.odometer display.display(round(self.odometer, 2))
173
             self.gear display.setText(self.gear)
174
175
             self.update dials()
176
177
             if self.history update count < 20:</pre>
178
                 self.history update count += 1
179
             else:
180
                 self.update history()
181
                 self.history update count = 0
182
183
184
185
         def update dials(self):
186
             self.speedometer ax.clear()
             self.speedometer ax.set xlim(-1.5, 1.5)
187
             self.speedometer ax.set ylim(-1.5, 1.5)
188
189
             self.speedometer ax.set xticks([])
190
             self.speedometer ax.set yticks([])
191
192
             theta = np.linspace(-np.pi / 4, 5 * np.pi / 4, 100)
             self.speedometer ax.plot(np.cos(theta), np.sin(theta),
193
color="gray")
194
             for i in range(0, 181, 20):
                 angle = -np.pi / 4 + i * (3 * np.pi / 2) / 180
195
196
                 x, y = 1.2 * np.cos(angle), 1.2 * np.sin(angle)
197
                 self.speedometer ax.text(x, y, str(i), fontsize=8,
color="black", ha="center", va="center")
198
199
             speed_angle = -np.pi / 4 + self.speed * (3 * np.pi / 2) / 180
```

```
200
             self.speedometer ax.arrow(0, 0, 0.9 * np.cos(speed angle), 0.9
* np.sin(speed angle),
                                        head width=0.1, head length=0.1,
201
fc="cyan", ec="cyan")
202
203
             self.tachometer ax.clear()
204
             self.tachometer ax.set xlim(-1.5, 1.5)
             self.tachometer ax.set ylim(-1.5, 1.5)
205
             self.tachometer ax.set xticks([])
206
207
             self.tachometer ax.set yticks([])
208
209
             theta = np.linspace(-np.pi / 4, 5 * np.pi / 4, 100)
210
             self.tachometer ax.plot(np.cos(theta), np.sin(theta),
color="gray")
             for i in range (0, 9):
211
212
                 angle = -np.pi / 4 + i * (3 * np.pi / 2) / 8
213
                 x, y = 1.2 * np.cos(angle), 1.2 * np.sin(angle)
214
                 self.tachometer ax.text(x, y, str(i), fontsize=8,
color="black", ha="center", va="center")
215
             rpm \ angle = -np.pi / 4 + (self.rpm / 1000) * (3 * np.pi / 2) /
216
8
217
             self.tachometer ax.arrow(0, 0, 0.9 * np.cos(rpm angle), 0.9 *
np.sin(rpm angle),
                                       head width=0.1, head length=0.1,
218
fc="red", ec="red")
219
220
             self.speedometer canvas.draw()
             self.tachometer canvas.draw()
221
222
223
         def update history(self):
224
             self.speed history.append(self.speed)
225
             self.rpm history.append(self.rpm)
226
             if len(self.speed history) > 100:
227
                 self.speed history.pop(0)
228
                 self.rpm history.pop(0)
229
230
             self.history ax speed.clear()
231
             self.history ax speed.plot(self.speed history, color="cyan")
232
             self.history ax speed.set title("Speed History", color="white")
233
             self.history ax speed.tick params(colors="white")
234
             self.history ax speed.set facecolor("black")
235
236
             self.history ax rpm.clear()
237
             self.history ax rpm.plot(self.rpm history, color="red")
             self.history_ax_rpm.set title("RPM History", color="white")
238
239
             self.history ax rpm.tick params(colors="white")
```

```
240
             self.history ax rpm.set facecolor("black")
241
             self.history canvas.draw()
242
243
    if name == " main ":
244
245
         app = QApplication(sys.argv)
246
         dashboard = Dashboard()
247
         dashboard.show()
248
         sys.exit(app.exec ())
```

Особенности спидометра (speedometer_ax) (рис. 1):

- Была использована полярная проекция: add_subplot(111, polar=False)
- Начальный угол необходимо было сместить theta = np.linspace(-np.pi / 4, 5 * np.pi / 4, 100), чтобы стрелка спидометра указывала на 0, как в реальных панелях (в левом нижнем углу)
- Радиальные метки были скрыты: self.speedometer_ax.set_xticks([])
- self.speedometer_ax.set_yticks([])
- Для красоты был добавлен декоративный фон: set_facecolor('gray')
- Добавлена стрелка скорости для реалистичности: speedometer_ax.arrow(0, 0, 0.9 * np.cos(speed_angle), 0.9 * np.sin(speed_angle), head_width=0.1, head_length=0.1, fc="cyan", ec="cyan")

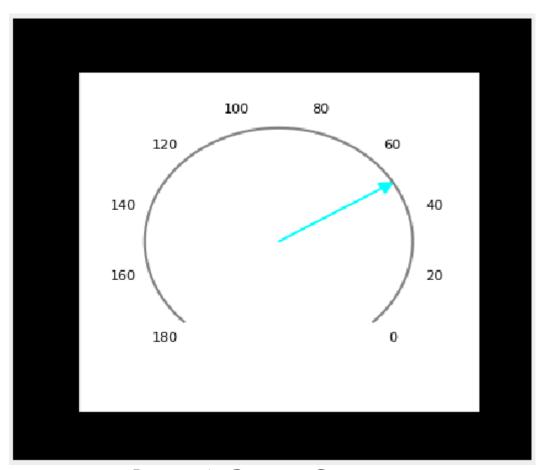


Рисунок 1 – Элемент «Спидометр»

Тахометр выполнен по аналогии (tachometer_ax) (рис. 2):

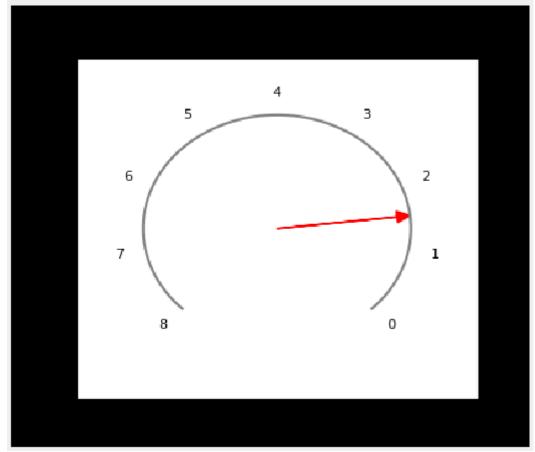


Рисунок 2 – Элемент «Тахометр»

Также информация о скорости, оборотах двигателя в минуту, уровне топлива, температуре двигателя, пробег, вкл. передача, выводятся на дополнительной цифровой панели, выполненной при помощи совокупности QLabel, и QLCDNumber-ов. Вид цифровой панели показан на рисунке 3.



Рисунок 3 – Элемент цифровых показателей

Также, ниже цифровых показателей выводится график истории изменения скорости и оборотов двигателя, выполненные в виде линейного графика зависимости скорости от времени, и оборотов в минуту от времени. Панель истории показана на рисунке 4.

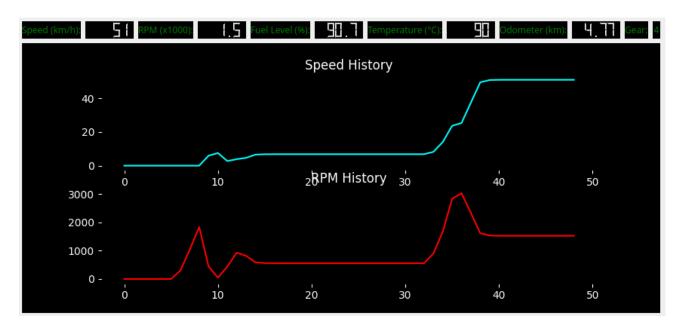


Рисунок 4 — график истории изменения скорости

Итоговая приборная панель автомобиля представлена на рисунке 5.

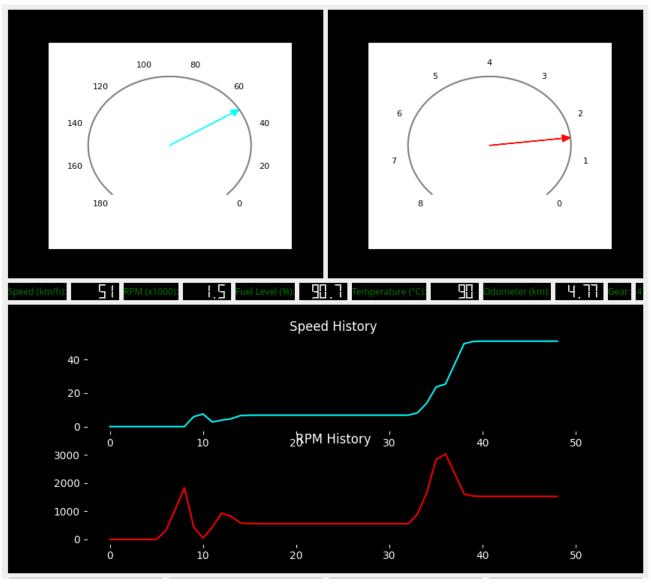


Рисунок 5 – Итоговый вид приборной панели автомобиля

Для динамического изменения параметров приборной панели были добавлены 4 кнопки с помощью PyQt5 (рис. 6):

- «Gas» активирует ускорение;
- «Brake» снижает скорость и обороты двигателя;
- «Gear Up» Повысить передачу;
- «Gear Down» Понизить передачу.

Gas	Brake	Gear Up	Gear Down

Рисунок 6 – Интерфейс управления приборной панелью

Функция update dashboard обновляет значения приборов каждые 10 мс:

- Изменяет скорость, обороты двигателя, температуру и уровень топлива в зависимости от состояния (ускорение, торможение)
- Обновляет стрелки на спидометре и тахометре
- Обновляет график истории.

Создание 3D модели в Blender 3D

В Blender 3D был добавлен объект «Куб», отсечен пополам, выдавлен. Далее у нее была добавлена внутренняя часть и выдавлена внутрь.

В шейдинге была добавлена нода «Текстура изображения». В нее импортирована картинка приборной панели, нода соединена с выводом на материал, также для эффекта остекленения добавлен шейдер Principled BSDF, Для придания эффекта объёмности текстуре, на основе чёрно-белой версии изображение создана карта нормалей. Вид редактора нод шейдеров показан на рисунке 7.

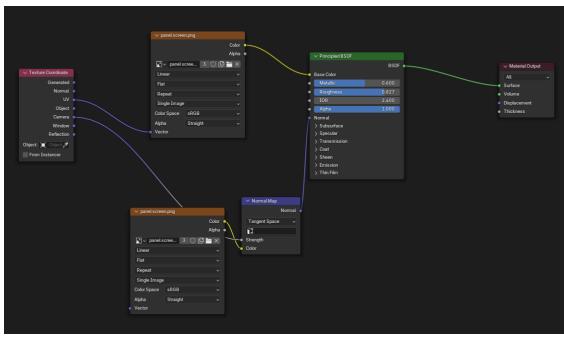


Рисунок 7 – Добавление картинги приборной панели

Получившаяся модель представлена на рисунке 9.

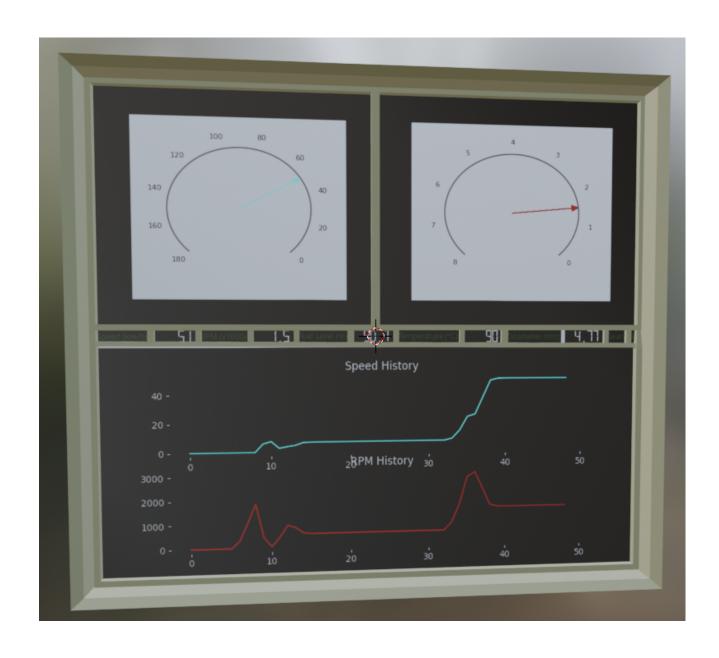


Рисунок 9 – 3D модель приборной панели автомобиля