# Refactoring Documentation for Project “Hangman”

## Team "Phosphorus"

1. Създадена нова структура на директориите на проекта:

* Docs – документацията на проекта;
* OriginalProjectFiles – изходния сорс код преди рефакториране;
* Source – кода, по който ще се извършват промени.

1. Преименуван Solution, отделяне на два отделни проекта – Hangman и Hagman.Tests.
2. Добавени 2 нови интерфейса:

* IHangman – описващ връзката между потребителския интерфейс на играта и самата игра.
* IScoreBoard – описващ връзката между играта и модула за пазене на резултатите на играчите.

Информацията за двата интерфейса е подробно разписана в Docs\Ideas.docx.