

Contrat d'approfondissement

Je, soussigné Daniel Meili, souhaite démontrer une amélioration de mon niveau de compétence en programmation de jeu vidéo 2D du style Mario de la manière suivante :

1. Le personnage est capable de se déplacer et de sauter
2. Le personnage est bloqué par les murs et reste posé sur une plateforme
3. La caméra s'arrête quand le personnage arrive à la fin de la carte
4. Quand le personnage passe sur un objet au sol il est capable de le ramasser pour faciliter l'avancement du jeu

Lieu, date : 24.01.2025 ETML

Signature :

