



GAME INDIE VS AAA GAME?

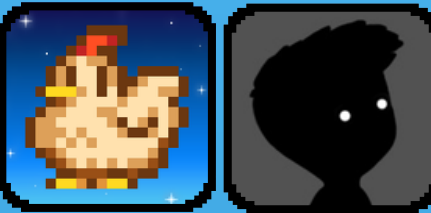
เกมอินดี้ ต่างจากเกมประเภทอื่นยังไง?

INDIE GAME

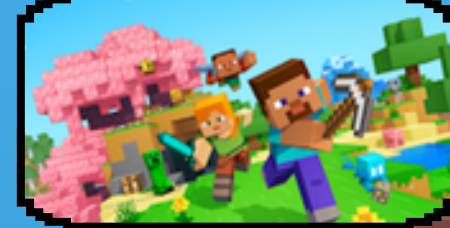
นิยามเชิงโครงสร้าง: เกม **INDIE** หรือ **INDEPENDENT GAME** คือเกมที่พัฒนาโดย**บุคคลหรือทีมงานขนาดเล็ก** โดยไม่ได้รับการสนับสนุนทางการเงินจากบริษัทผู้จัดจำหน่าย ยักษ์ใหญ่ จุดเด่นสำคัญที่สุดคือ "ความเป็นอิสระในการสร้างสรรค์" ผู้พัฒนาเป็นเจ้าของสิทธิ์ในผลงาน 100% ทำให้สามารถลองผิดลองถูกกับระบบเกมที่แปลกใหม่หรือเนื้อหาที่เฉพาะกลุ่มได้โดยไม่ต้องรอกการอนุมัติจากผู้ถือหุ้น

AAA GAME

นิยามเชิงอุตสาหกรรม: AAA เป็นคำเปรียบเปรยที่ยืมมาจากระบบการจัดอันดับความน่าเชื่อถือทางการเงิน หมายถึงเกมที่มี**งบประมาณในการสร้างและงบการตลาดสูงที่สุด** (มักจะอยู่ในหลักสิบล้านไปจนถึงพันล้านบาท) พัฒนาโดยสตูดิโอขนาดใหญ่ที่มีพนักงานหลายร้อยหรือพันคน และมักจะอยู่ภายใต้การดูแลของบริษัทผู้จัดจำหน่ายระดับโลก เช่น Sony, Ubisoft, EA หรือ Nintendo



หัวข้อ	INDIE GAME	AAA GAME
งบประมาณ	ต่ำ ถึง ปานกลาง (มักใช้เงินทุนตัวเอง หรือ Crowdfunding)	สูงมาก (หลักล้านเหรียญสหรัฐขึ้นไป)
ช่องทางการขาย	เน้น Digital Store	ผู้จัดจำหน่ายรายใหญ่ หลายช่องทาง
ขนาดทีม	1 คน ถึง ประมาณ 20-50 คน	100 - 1,000+ คน
กราฟิกและเทคโนโลยี	เน้นสไตล์ศิลปะที่เป็นเอกลักษณ์ (Art Direction)	เน้นความสมจริง (Photorealistic) และ เทคโนโลยีล่าสุด



คำบรรยาย

สิ่งที่คนมักเข้าใจเกี่ยวกับเกมอินดี้คือ ภาพแบบ Pixel Art คนส่วนใหญ่มักติดภาพว่าเกมอินดี้ต้องเป็นภาพย้อนยุค 8 บิต หรือ กราฟิกไม่สวย แต่ความจริงแล้วปัจจุบันเกมอินดี้หลายเกม เช่น Hellblade มีภาพที่สวยงามระดับเทพ จนถูกเรียกว่า AAA คนมักคาดหวังจะเจอระบบการเล่น ที่หาไม่ได้จากเกมกระแสหลัก เช่น เกมที่เน้นเนื้อเรื่องหนักๆ หรือเกมที่เล่นกับความรู้สึก ความเป็นจริงเกมอินดี้จากนิยามเชิงโครงสร้างคือ เกมที่พัฒนาโดยบุคคลหรือทีมงานขนาดเล็ก โดยไม่ได้รับการสนับสนุนทางการเงินจากบริษัทผู้จัดจำหน่ายยักษ์ใหญ่ ความเป็นอิสระ ผู้พัฒนาเป็นเจ้าของสิทธิ์ในผลงาน 100% ทำให้สามารถลองผิดลองถูกกับระบบเกมที่แปลกใหม่หรือเนื้อหาที่เฉพาะกลุ่มได้โดยไม่ต้องรอการอนุมัติจากผู้ถือหุ้น

สิ่งที่คนมักเข้าใจเกี่ยวกับเกม AAA ความสมบูรณ์แบบ คาดหวังว่าเกมจะไม่มีบั๊กมีเสียงพากย์เต็มรูปแบบ และมีฉากตัดซีนอลังการเหมือนภาพยนตร์ มักเป็นเกมภาคต่อหรือแฟรนไชส์ดัง เช่น Call of Duty, Assassin's Creed หรือ Final Fantasy ในความหมายจริงๆ ของเกม AAA ในนิยามเชิงอุตสาหกรรม คือเป็นคำเปรียบเปรยที่ยืมมาจากระบบการจัดอันดับความน่าเชื่อถือทางการเงิน หรือ Credit Rating หมายถึง เกมที่มี งบประมาณในการสร้างและงบการตลาดสูงที่สุดมักจะอยู่ในหลักสิบล้านไปจนถึงพันล้านบาท และ ถูกพัฒนาโดยสตูดิโอขนาดใหญ่ที่มีพนักงานหลายร้อยหรือพันคน และ มักจะอยู่ภายใต้การดูแลของบริษัทผู้จัดจำหน่ายระดับโลก เช่น Sony, Ubisoft, EA หรือ Nintendo