GDD PROYECTO DVI GRUPO 4

Nuestro juego es un platformer 2D con pixel art, en el que la trama es devolver el color a un mundo gris. Nuestro personaje podrá colorear el bloque del suelo en el que está. Está inspirado en el minijuego Jack Frost. El objetivo es colorear el nivel entero.

Habrá tres tipos de enemigos. Uno que solo corre/ataca melee, otro que dispara y otro que es capaz de quitarle el color a los bloques. El boss final no está todavía pensado.

El jugador tiene un ataque melee, pero no mata a enemigos, solo los aturde. Los enemigos sí pueden matar al jugador, que tendrá una vida, que podría ser el color del personaje y cuanto más gris sea, menos vida tiene. Al ser un platformer, el jugador puede saltar.