GDD PROYECTO DVI GRUPO 4

El juego se ha inspirado en el minijuego Jack Frost.

El juego es un platformer 2D con pixel art, que trata sobre devolver el color a un mundo gris. El personaje colorea los bloques del suelo para devolver el color al mundo. Para ello, el personaje tiene que pisar el suelo e ir esquivando y aturdiendo a los enemigos. El objetivo es colorear el nivel entero.

Habrá tres tipos de enemigos. El primero que solo puede andar y atacar a melee, otro que puede andar y disparar y el último que puede andar y quitar el color a los bloques. Todos ellos pueden ser aturdidos por el personaje.

El boss final todavía no está pensado.

El jugador puede moverse, saltar y tiene un ataque a melee, pero no mata a enemigos, solo los aturde. Los enemigos sí pueden matar al jugador, que tendrá tres vidas, y a medida que tenga menos vida, el color del personaje se va convirtiendo en más gris.