Calcolatori Elettronici T Ing. Informatica

Traccia soluzione 17 Gennaio 2022

Esercizio 1

Nell'esercizio è necessario eseguire, continuamente, i seguenti trasferimenti di dati dalle porte in input: due a 8 bit da INPUT_0, due a 16 bit da INPUT_1 e INPUT_0, e quattro a 32 bit da INPUT_3, INPUT_2, INPUT_1, INPUT_0. Per gestire la sequenza di tali trasferimenti si utilizzerà un contatore modulo 8 mediante il quale, decodificando opportunamente i 3 bit di uscita, si condizioneranno i segnali di interrupt generati dalle 4 porte in input.

Dispositivi e segnali presenti nel sistema.

Dispositivi di memoria:

```
RAM_2GB mappata da 80000000h:FFFFFFFF, 4 banchi da 512 MB
EPROM_256 mappata da 60000000h:6FFFFFFF, 4 banchi da 64 MB
EPROM_512 mappata da 40000000h:5FFFFFFF, 4 banchi da 128 MB
EPROM_1024 mappata da 00000000h:3FFFFFFF, 4 banchi da 256 MB
```

Porte di input, output e altri chip-select e/o segnali:

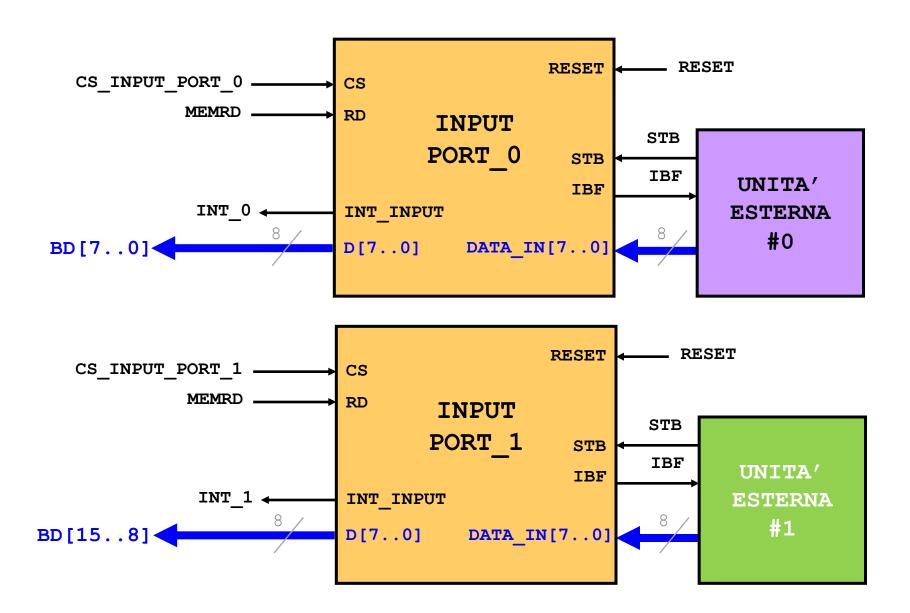
CS	_INPUT_	PORT	_0	mappata	a	7000000h
CS	INPUT	PORT	_1	mappata	a	7000001h
CS_	INPUT	PORT	2	mappata	a	70000002h
CS_	INPUT	PORT	_3	mappata	a	7000003h
CS	CHECK	WORD		mappato	a	70000004h
cs	CHECK	HALFV	VORD	mappato	a	7000005h

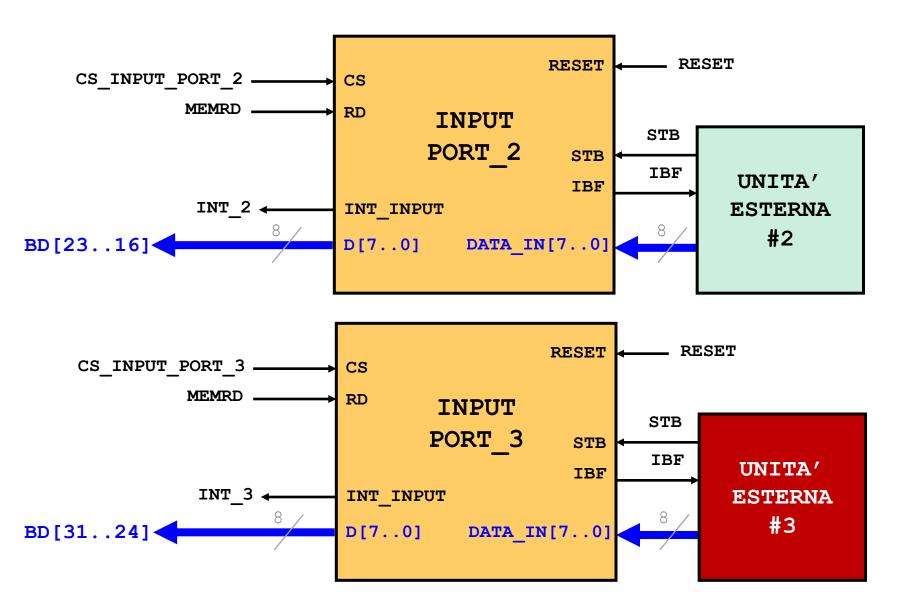
Segnali di decodifica di memorie, periferiche e segnali:

```
CS RAM 2GB 0
                     = BA31 \cdot BE0
CS RAM 2GB 1 = BA31 \cdot BE1
CS_RAM_2GB_2 = BA31 \cdot BE2

CS_RAM_2GB_3 = BA31 \cdot BE3
CS INPUT PORT 0
                        = BA31* · BA30 · BA29 · BA28 · BA2* · BE0
                                                                   mappato a 7000000h
CS INPUT PORT 1 = BA31*\cdot BA30\cdot BA29\cdot BA28\cdot BA2*\cdot BE1
                                                                   mappato a 7000001h
                                                                   mappato a 7000002h
CS INPUT PORT 2 = BA31*\cdot BA30\cdot BA29\cdot BA28\cdot BA2*\cdot BE2
CS INPUT PORT 3
                                                                   mappato a 7000003h
                        = BA31* · BA30 · BA29 · BA28 · BA2* · BE3
CS_CHECK_WORD = BA31*·BA30·BA29·BA28·BA2·BE0·MEMRD
                                                                   mappato a 7000004h
CS CHECK HALFWORD = BA31* · BA30 · BA29 · BA28 · BA2 · BE1 · MEMRD
                                                                   mappato a 7000004h
CS\_EPROM\_256\_0 = BA31*\cdot BA30 \cdot BA29 \cdot BA28*\cdot BE0
CS EPROM 256 1 = BA31*\cdot BA30\cdot BA29\cdot BA28*\cdot BE1
CS EPROM 256 2 = BA31*\cdot BA30\cdot BA29\cdot BA28*\cdot BE2
CS_EPROM_256_3 = BA31*.BA30.BA29.BA28*.BE3
CS EPROM 512 0 = BA31*\cdot BA30 \cdot BA29*\cdot BE0
CS_EPROM_512_1 = BA31*·BA30·BA29*·BE1
CS EPROM 512 2 = BA31*\cdot BA30\cdot BA29*\cdot BE2
CS EPROM 512 3
                        = BA31* · BA30 · BA29* · BE3
CS EPROM 1024 0 = BA31*\cdot BA30*\cdot BE0
CS EPROM 1024 1 = BA31*\cdot BA30*\cdot BE1
CS\_EPROM\_1024\_2 = BA31*\cdot BA30*\cdot BE2
CS EPROM 1024 3 = BA31*\cdot BA30*\cdot BE3
```

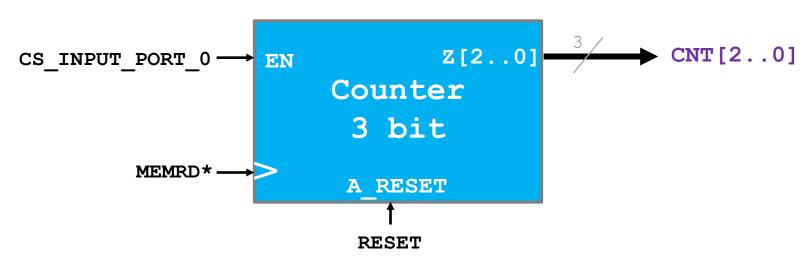
Nel sistema sono presenti quattro porte in input, indipendenti tra loro: INPUT PORT 3, INPUT PORT 2, INPUT PORT 1, INPUT PORT 0.





Nel sistema è necessario tenere traccia della sequenza di trasferimenti dalle porte e, conseguentemente, condizionare la generazione degli interrupt. Per semplicità, non si riportano rete e codice di avvio perché necessari unicamente per tale finalità e non indispensabili per la risoluzione del problema oggetto dell'esame.

Per tenere traccia dei vari trasferimenti dalle porte, in accordo alle indicazioni del testo, si utilizza un contatore modulo 8 inizializzato all'avvio al valore 0 mediante comandi asincroni. Il segnale di EN del contatore è CS_INPUT_PORT_0, essendo tale porta inclusa in tutte le tipologie di trasferimenti previste dal testo del problema.



Dalla decodifica delle uscite del contatore, come mostrato nella pagina successiva, è possibile ottenere i segnali che specificano quale tipologia di trasferimento dovrà essere eseguito durante l'esecuzione dell'interrupt handler.

I segnali seguenti, codificano quale tipologia di trasferimento è previsto durante l'esecuzione dell'interrupt handler:

TRANSFER_32 = CNT2
TRANSFER_16 = CNT2*·CNT1
TRANSFER 8 = CNT2*·CNT1*

Pertanto, il segnale di interrupt inviato al DLX risulterà:

I segnali **TRANSFER_32** e **TRANSFER_16** saranno letti dal DLX, mediante le reti seguenti, al fine di poter eseguire le istruzioni software appropriate alla tipologia di trasferimento previsto dalla sequenza di letture indicate dal testo del problema.

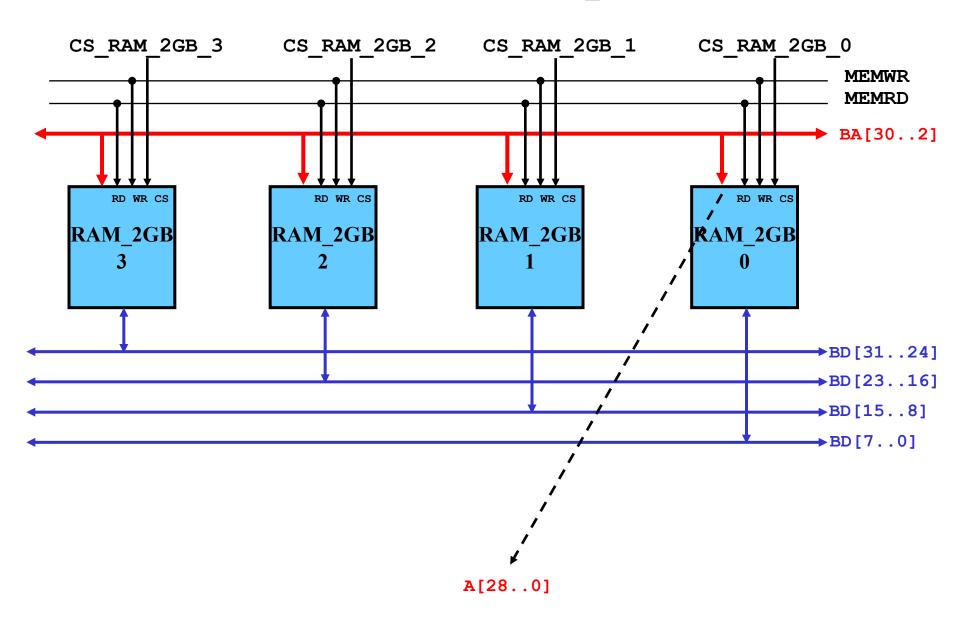


Codice dell'interrupt handler (si omettono rete e codice di avvio per le ragioni indicate in precedenza):

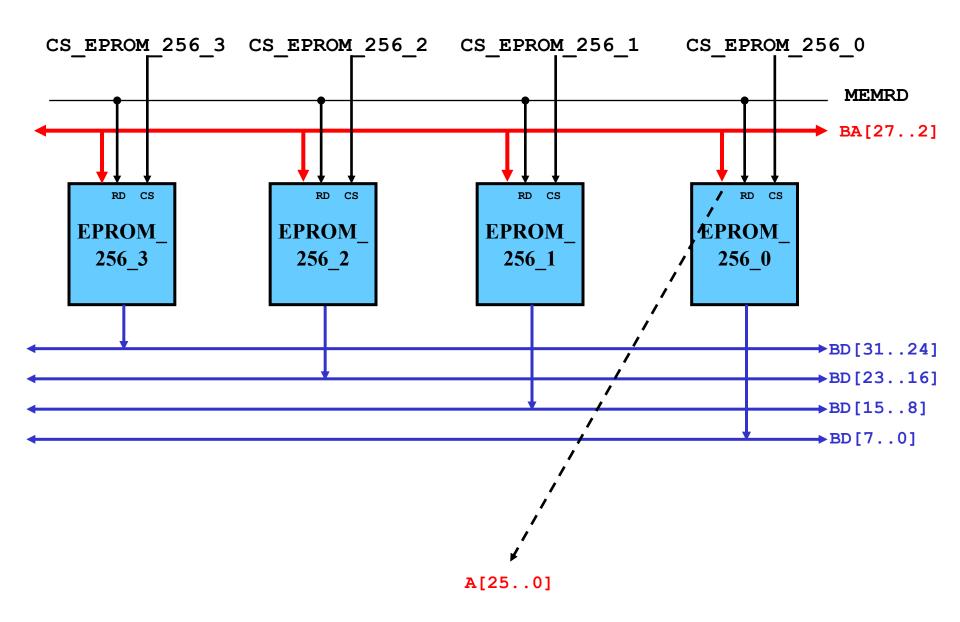
```
00000000: LHI R25,8000h
                            ; imposta indirizzo 8000000h in R25
00000004: LHI R20,7000h
                            ; imposta indirizzo 7000000h in R20
00000008: LBU R21,4(R20)
                            ; legge valore di TRANSFER 32
00000000C: BEQZ R21, not 32
                           ; se R21=0 trasferimento a 16 o 8 bit
00000010: LW R22,0(R20) ; legge dalle 4 porte in input
00000014: SW R22,0100(R25) ; scrive R22 a 80000100h
00000018: RFE
not 32:
0000001C: LBU R21,5(R20) ; legge valore di TRANSFER 16
00000020: BEQZ R21, not 16 ; se R21=0 trasferimento a 8 bit
00000024: LH R22,0(R20) ; legge dalle 2 porte in input
00000028: SW R22,0100(R25) ; scrive R22 a 80000100h
0000002C: RFE
not 16:
00000030: LB R22,0(R20) ; legge 8 bit da porta in input
00000034: SW R22,0100(R25) ; scrive R22 a 80000100h
00000038: RFE
```

Il valore numerico corrispondente alla label not_32 è pari a $12_{10} = Ch$ Il valore numerico corrispondente alla label not_16 è pari a $12_{10} = Ch$

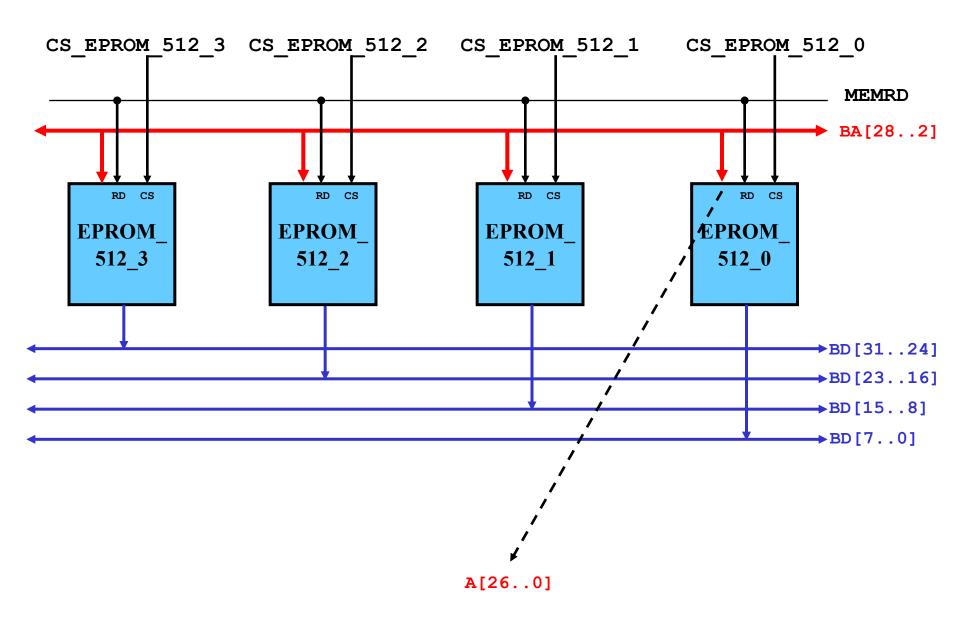
Interfacciamento RAM_2GB



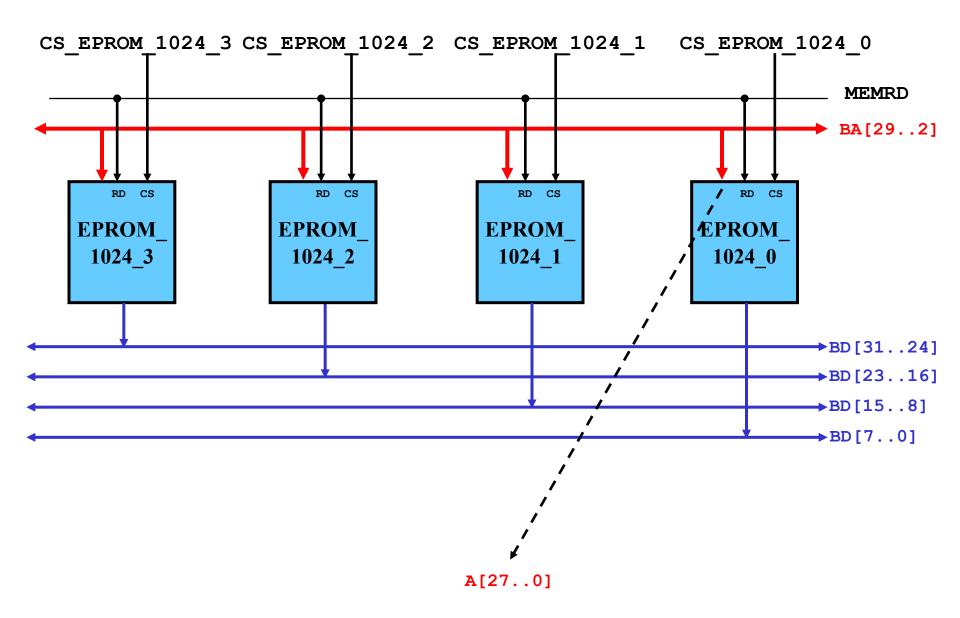
Interfacciamento EPROM_256



Interfacciamento EPROM_512



Interfacciamento EPROM_1024



Esercizio 2

Rif. lucidi/lezioni.

Esercizio 3

Rif. lucidi/lezioni.