## Regressione

Il problema della regressione è cercare di capire che relazione c'è tra alcuni dati che controllo in entrata e l'uscita che misuro con un certo errore.

REGRESSIONE

(VARIABILI IN INGRESSIO)

BATI IN ENTRATA X<sub>1</sub>, X<sub>2</sub>... X<sub>N</sub>

VALORE IN USCITA Y = f(X<sub>1</sub>, --X<sub>N</sub>)

(VARIABILE IN USCITA)

Il problema è determinare f. Può essere necessario determinarne la forma (polinomio, seno, coseno, logaritmo...) oppure possiamo immaginare che ci sia una teoria più o meno consolidata in cui si dice che Y dipende in una certa maniera dalle variabili in ingresso, si conosce la forma di f ma non tutti i coefficienti che compongono f.

Problemz: determinere f come forme oppure i coeff. dif.

REGRESSIONE LINEARE: f functione lineare di XI, --, XN

REGRESSIONE LINEARE SETTPLICE: N=1 ouvero

MEGRESSIONE LINEARE SEMPLICE: W=1 ovvero

vnz solz vzvizb, le

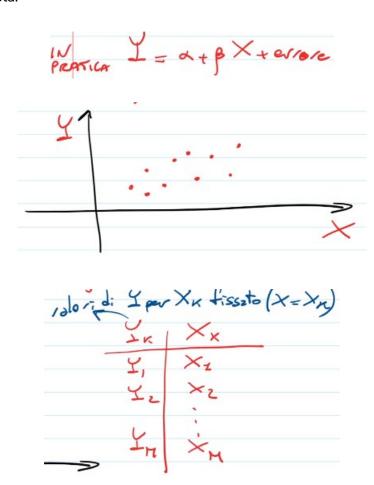
in ingresso.

In questa categoria rientrano tutti gli studi di dipendenza dalle variabili ambientali rispetto a una certa caratteristica degli individui di una popolazione. Per esempio, dal punto di vista della fisica la dipendenza della velocità di un grave in caduta dall'accelerazione di gravità.

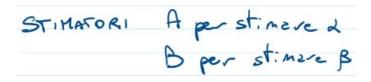
L'idea è di fare un esperimento ripetuto più volte in corrispondenza di valori diversi della variabile d'ingresso, misurare i valori in uscita e cercare di trovare una retta nel caso lineare o una curva nel caso non lineare, in grado di interpolare al meglio i dati osservati.

# **Regressione lineare semplice**

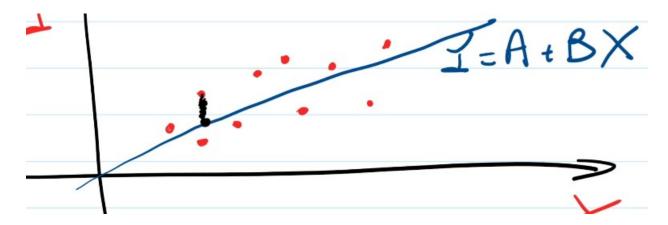
Nel mondo reale, Y è affetto da un errore, proprio a causa di questo errore di misurazione non è facile determinare alfa e beta.



Come scegliere la migliore retta, quella che interpola meglio i dati? Metodo dei minimi quadrati o regressione. Usiamo due stimatori per stimare alfa e beta.



Vuol dire passare da parametri numerici a variabili casuali. Come sceglierli? Dall'idea di calcolarsi la differenza che c'è tra la retta Y = A + BX e i punti dei dati.



Il puntino nero è il valore teorico dello stimatore, quello rosso è il valore misurato, la distanza si considera al quadrato e viene sommata alle altre distanze.

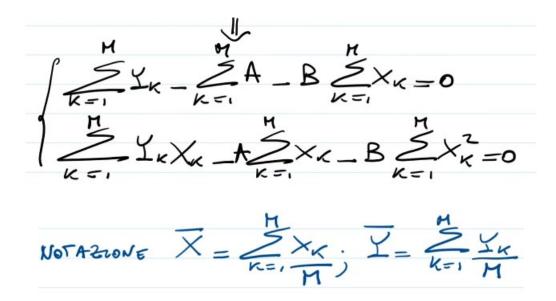
Queste distanze o si considerano come differenze (positive o negative) oppure usando il valore assoluto, oppure fare la somma dei quadrati (la cosa più semplice dal punto di vista matematico).

$$SS^2 = \frac{1}{K=V} \left( \frac{1}{2} \frac{1}{K-A} + \frac{1}{2} \frac{1}{2} \right)^2$$
 somme dei quadrati delle distanze ta valore misurato e punto  $\epsilon$  retta

SS quadro è la somma dei qudrati (in inglese sum e square). Scegliamo A e B affinche la somma dei quadrati sia la più piccola possibile. Minimizziamo la somma dei quadrati rispetto ad A e B.

Per minimizzare una funzione che dipende da due variabili, rispetto ad A e B, bisogna derivare rispetto ad A e porla a 0, poi la derivata della stessa funzione rispetto a B e porla a 0.

$$\begin{cases} \frac{2S^2}{2A} = 0 \\ \frac{2S^2}{2B} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \frac{1}{2} \left( \frac{1}{2} \kappa - A - B \times \kappa \right) (-1) = 0 \\ \frac{2S^2}{2B} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \frac{1}{2} \left( \frac{1}{2} \kappa - A - B \times \kappa \right) (-1) = 0 \\ \frac{1}{2} \left( \frac{1}{2} \kappa - A - B \times \kappa \right) (-1) = 0 \end{cases}$$



Non si parla di media campionaria, perché per motivi diversi la media aritmetica delle Xk e delle Yk non sono due grandezze che rappresentano delle medie campionarie.

$$\frac{H}{K=4}Y_{K}X_{K}-MY\overline{X}=B\left(\frac{H}{K=1}X_{K}^{2}-H\overline{X}^{2}\right)$$

$$B=\frac{H}{K=4}Y_{K}X_{K}-HY\overline{X}$$

$$\frac{H}{K=4}Y_{K}X_{K}-HY\overline{X}$$

$$\frac{H}{K=4}Y_{K}X_{K}-HY\overline{X}$$

$$\frac{H}{K=4}Y_{K}X_{K}-HY\overline{X}^{2}$$

$$\frac{H}{K=4}Y_{K}X_{K}-HY\overline{X}^{2}$$

$$\frac{H}{K=4}Y_{K}X_{K}-HY\overline{X}^{2}$$

Quindi:

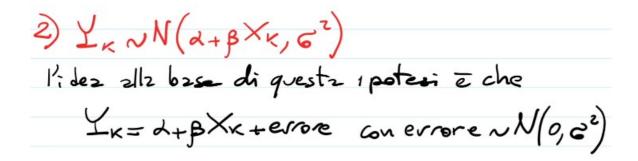
$$\int_{R} B = \underbrace{\frac{M}{X_{K}} X_{K} - M \overline{Y} \overline{X}}_{K=1}$$

$$A = \overline{Y} - B \overline{X}$$

Mettiamoci in condizioni particolari.

Immagino di avere un controllo di precisione estremo sui valori della variabile di ingresso. Posso far variare la variabile d'ingresso come mi pare con un errore nullo, è una variabile deterministica, la vario a mio piacere per fare esperimenti senza errore. La variabile d'uscita invece da errore, è una variabile casuale, suppongo sia gaussiana, che la Y abbia sempre varianza sigma quadro, ma la media sia proprio quella teorica.

Come facciamo a capire che A e B sono minimi e non massimi? Posso considerare una retta distante anni luce dalla nuvola di punti, ma ce ne può essere un'altra ancora più lontana. Quindi la somma di quadrati può presentare un minimo ma non un massimo.



Se sommiamo a una gaussiana del genere dei numeri, si ottiene una gaussiana con media traslata.

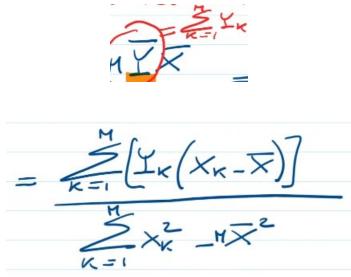
Se non ci fosse nessun errore nella variabile d'uscita varrebbe la formula sopra senza errore, ma ci sono vari fattori che lo impediscono.

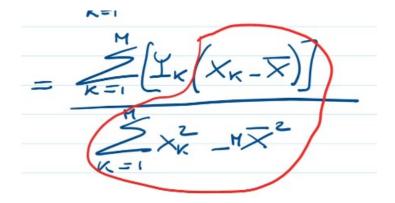
In alcuni casi possiamo dire che sia naturale, in altri casi no.

Queste ipotesi ci dicono molto di più sugli stimatori introdotti prima.

$$B = \underbrace{\frac{1}{K-1}}_{K-1} \underbrace{\frac{1}{K}}_{K-1} \underbrace{\frac{1}{K}}_{K-1$$

B è una variabile casuale perché le Yk sono variabili casuali.





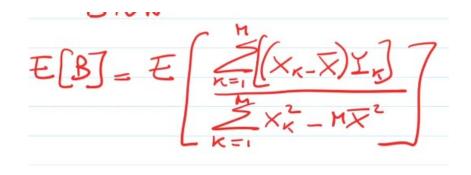
La parte evidenziata è un coefficiente numerico.

Béunz combinzaione lineare delle Yk

Siccome le Yk sono gaussiane e indipendenti, B si comporta come una gaussiana.

Dato che le Ik sono v.c. gaussiane e sono indipendenti per la riproducibilita BNN

Che media ha B? Per essere uno stimatore corretto, deve avere media beta.



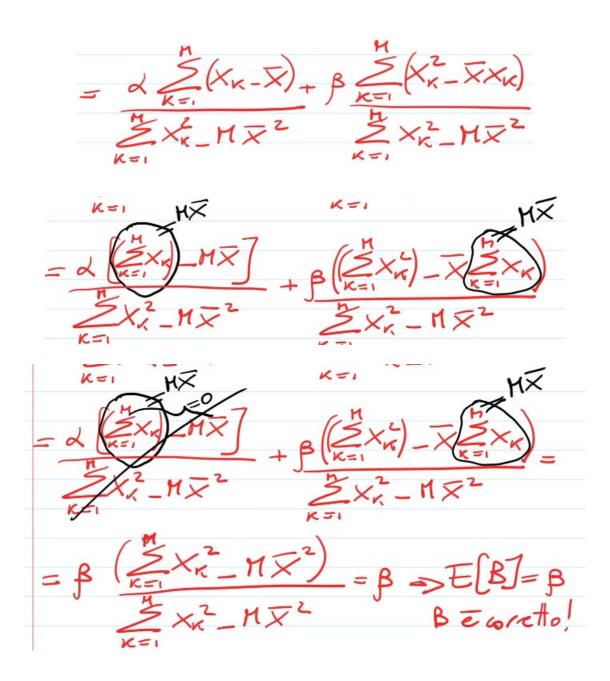
$$= \underbrace{\frac{H}{(\times_{K} \times)} \in [Y_{K}]}_{K=1}$$

$$= \underbrace{\frac{H}{(\times_{K} \times)} \in [Y_{K}]}_{K=1}$$

$$= \underbrace{\frac{H}{(\times_{K} \times)} (\times_{K} \times H \times H)}_{K=1}$$

$$= \underbrace{\frac{H}{(\times_{K} \times)} (\times_{K} \times H \times H)}_{K=1}$$

$$= \underbrace{\frac{H}{(\times_{K} \times X)} (\times_{K} \times H \times H)}_{K=1}$$



Sappiamo che B è una gaussiana che dipende da Yk e ha media beta.

$$A = Y - BX$$

$$E[A] = E[Y - BX] = E[Y] - E[B]X =$$

$$= E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - E[Y - BX] = E[Y - E[B]X =$$

$$= E[Y - E[Y - BX] = E[Y - E[X - E[X - BX] =$$

$$= E[Y - E[Y - BX] = E[Y - E[X - BX] =$$

$$= E[Y - E[Y - BX] = E[Y - E[X - BX] =$$

$$= E[Y - E[Y - BX] = E[Y - E[X - BX] =$$

$$= E[Y - E[Y - BX] = E[Y - E[X - BX] =$$

$$= E[Y - E[Y - BX] =$$

$$= E[Y -$$

$$= \frac{1}{H} \sum_{k=1}^{N} (\lambda + \beta \times x_{k}) - \beta \times =$$

$$= \frac{1}{H} \int_{k=1}^{N} (\lambda + \beta \times x_{k}) - \beta \times = \frac{1}{H} + \beta \times x_{k} + \beta \times x_{k$$

Facciamo la varianza di B.

$$V_{\partial r}(B) = V_{\partial r} \left( \frac{\sum_{K=1}^{H} (K - \overline{X}) Y_{K}}{\sum_{K=1}^{H} X_{K}^{2} - M \overline{X}^{2}} \right) = \frac{1}{N \Delta 1} P_{\partial x} N_{\partial x}$$

$$= 6^{2} \frac{\sum_{k=1}^{N} (x_{k} - \overline{x})^{2}}{\left(\sum_{k=1}^{N} x_{k}^{2} - M \overline{x}^{2}\right)^{2}}$$

Facciamo una piccola parentesi.

In altre parole, sostituisco il denominatore con la sommatoria evidenziata.

$$\frac{\partial^{2}}{\partial x^{2}} = \frac{\partial^{2}}{\partial x^{2}} (x_{K} - \overline{x})^{2}$$

$$= \frac{\partial^{2}}{\partial x^{2}} (x_{K} - \overline{x})^{2}$$

Il significato è poco immediato, ma noi vogliamo una varianza molto piccola per B, affinché sia un buon stimatore. Per avere una varianza piccola, il denominatore deve essere grande.

N.B. nei passaggi precedenti:

$$V_{3r}(B) = V_{2r} \left( \frac{\sum_{K=1}^{n} (K_K - \overline{X}) I_K}{\sum_{K=1}^{n} (K_K - \overline{X}) I_K} \right) = V_{0r} \left( \sum_{K=1}^{n} (K_K - \overline{X}) I_K \right) = V_{0r} \left( \sum_{K=1}^{$$

#### E anche:

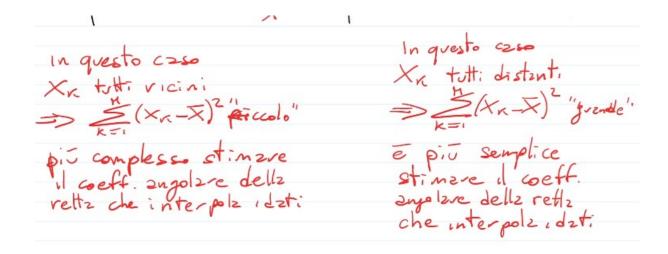
$$= 3^{2} \frac{\sum_{k=1}^{n} (x_{k} - \overline{x})^{2}}{(\sum_{k=1}^{n} (x_{k} - \overline{x})^{2})^{2}} = 3^{2} \frac{\sum_{k=1}^{n} (x_{k} - \overline{x})^{2}}{(\sum_{k=1}^{n} (x_{k} - \overline{x})^{2})^{2}} \frac{2^{2}}{\sum_{k=1}^{n} (x_{k} - \overline{x})^{2}}$$

Immaginiamo queste due situazioni.

Nel primo caso, i valori di X sono molto vicini tra di loro, quindi molto vicini alla loro media aritmetica, dunque Xk – la media aritmetica tutto al quadrato sarà una quantità molto piccola.

Nel secondo caso, i valori di Xk sono stati presi in un range molto ampio, ci sarà qualche X vicino alla media, ma altri no. Siccome si fa Xk – la media aritmetica al quadrato, avremo questa quantità grande.

Dal punto di vista grafico, se si vuole scegliere la retta che interpola meglio la rete di punti è più semplice determinare con una buona precisione il coefficiente di una retta su dei dati sparpagliati o più vicini? Quelli più vicini sono più complicati perché essendoci dati molto vicini è più difficile stimare il coefficiente che interpola i dati. Se invece i dati sono molto distanti, delle piccole differenze del coefficiente angolare si osservano subito come effetto sull'interpolazione dei dati. Questo si racchiude nella varianza: tanto è più piccola quanto più inizialmente scegliamo dei valori di Xk distanti tra gli altri; tanto è più grande se lavoro con valori di Xk molto vicini tra di loro. È un'interpretazione geometrica dell'effetto. La scelta degli Xk incide nella varianza dello stimatore B.



Se consideriamo le Xk (non variabili casuali) e li prendiamo molto diversi gli dagli altri, otteniamo una nuvola di punti più facile da interpolare dal punto di vista dei coefficienti angolari. Al denominatore della varianza di B c'è:

È al denominatore, quindi la varianza diventa molto grande se i valori sono vicini e viceversa.

OSS. Modellere le Xx come quantità deterministiche e ovvizmente un'approssimazione motto to te' dettata dall'esigenza di semplificare i calcoli

Non è ovvio misurare le Xk se fossero state variabili casuali, diventa un calcolo molto complicato. I numeri precisissimi si hanno per l'esigenza di semplificare I formule. L'errore c'è ma è trascurabile.

E vegionerole supporre le Xx con errore trescurabile vispetto e quello delle Ix perviz delle semplificacióni, del modello I=+ BX (I petrebbe dipendere de veriabili non prese in esame il cui effetto e descrito de un errore cesule)

Naturalmente, possiamo passare da una regressione lineare semplice a una regressione lineare multipla, cioè si considerano più variabili da cui Y dipende in maniera lineare. Andrò a scrivere delle specie di matrici che permettono di determinare l'espressione esplicita degli stimatori dei coefficienti lineari.

N.B. 
$$X = \underbrace{X_K}_{K=1} \times K$$

NON TO UNDER MEDIE CEMPIONERIE

Perché le  $X_K$  sono dei velor,

dei numeri Non delle v.c.

 $X = \underbrace{X_K}_{K=1} \times K$ 

NON TO Une medie cempionerie

N.B.  $X = \underbrace{X_K}_{K=1} \times K$ 

Non è una media campionaria perché le Yk non provengono dalla stessa popolazione, sono tutte gaussiane ma con medie diverse.

Restano notazioni di medie aritmetiche, ma non campionarie.

### **Esercizio**

8. 
$$X, I \sim N(0, 6^2)$$
 INDIPENDENT!
$$R = X^2 + Y^2$$

X e Y potrebbero essere le coordinate di arrivo di una freccetta sul bersaglio. Si immaginano X e Y gaussiane (tante imprecisioni) di media nulla e varianza sigma quadro. Si spera arrivi a 0, ma c'è un errore dovuto da sigma quadro. Quindi è la distanza dal centro del bersaglio.

Si chiede di determinare la funzione di ripartizione di R.



È un esercizio complicato.

$$F_{R}(a) = P(R \le a)$$

$$F_{R}(a) = P(R \le a) = \begin{cases} 0 & \text{se } a \le 0 \\ ? & \text{se } a \ge 0 \end{cases}$$

$$F_{R}(a) = P(R \le a) = P(\sqrt{x^{2} + y^{2}} \le a)$$

$$F_{R}(a) = P(R \le a) = P(\sqrt{x^{2} + y^{2}} \le a)$$

$$= \iint_{\mathbb{R}^2+y^2 \leq q} \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{\frac{y^2}{2}} \int_{\mathbb{R}^2} e^{\frac{y^2}{2}} dx dy$$

$$=\frac{1}{e^{2}zT}\int_{2\pi}^{2\pi}\int_{2\pi}^{2\pi}\frac{-(x^{2}+y^{2})}{2e^{2}}dxdy$$

$$\sqrt{x^{2}+y^{2}}\leq a$$

COOR DINATE POLARI

$$x = \rho \cos \theta$$
 $y = \rho \sin \theta$ 
 $= x^2 + y^2 = \rho^2$ 
 $dxdy = \rho d\rho d\theta$ 
 $\theta \in [0, 2\pi]$ 
 $\rho \in [0, q]$ 

$$=\frac{1}{8^{2}z\pi}\int_{0}^{2\pi}\left(\int_{0}^{2\pi}e^{-\frac{z^{2}}{28^{2}}}\rho\,d\rho\right)d\rho$$

$$= \frac{1}{6^{2}z\pi} 2\pi \left[ -e^{-\frac{2}{5}z^{2}} \right]_{0}^{2}$$

$$= \frac{1}{e^{2z}} = 1 - e^{-\frac{2}{2z^{2}}} = 1 - e^{-\frac{2$$

Cos'è importante di questo esercizio? Il fatto che comunque tutte le volte che si ha una coppia di variabili casuali continue la probabilità che stiano in una certa regione del piano cartesiano, si calcola facendo un integrale doppio.

DIMOSTRATE CHE IL VALORE PIÙ PROBABILE DI RIMONE O Per valore più probabile di una v.c. continua intendo il massimo della funzione di densita di prob.

$$\frac{df_{R}(a)}{da} = 0 \implies \frac{1}{6^{2}} = \frac{e^{\frac{2}{3}}e^{\frac{2}{3}}}{e^{\frac{2}{3}}e$$

Il valore più probabile è in a = sigma. Non ci troviamo più nel caso discreto, ma consideriamo il massimo della funzione di densità.

# Metodo per la simulazione di variabili casuali a partire da U variabile casuale uniforme (0, 1)

Escludiamo gli intervalli in cui la funzione di densità è nulla. Concentriamoci dove la funzione di ripartizione non è costante,

$$Y = \overline{f_{x}}(U) \quad v.c.$$

$$\overline{f_{y}}(a) = P(Y \le a) = P(\overline{f_{x}}(U) \le a)$$

La Y è data dalla funzione inversa della distribuzione della X con argomento U.

$$= P(U \leq \overline{\chi}(a))$$

$$\int_{0}^{\overline{\chi}(a)} du = \overline{\chi}(a)$$

Y è proprio la variabile casuale X che volevamo simulare.

Il metodo della funzione inversa (questo illustrato) viene usato tutte le volte che conosco la funzione di ripartizione esplicita e la posso invertire. Non funziona con la gaussiana perché non abbiamo la primitiva. Con tutte le altre variabili con funzione di ripartizione conosciuta si può usare questa tecnica per simulare la X con variabili random.

es. 
$$\times nE(\lambda)$$

$$\overline{+}_{x}(a) = \begin{cases} 0 & \text{if } a < 0 \\ 1 - \overline{e}^{\lambda a} & \text{if } a \geq 0 \end{cases}$$

$$F_{x}(y)$$
:  $y=1-e^{\lambda q} \Rightarrow 1-y=e^{\lambda q}$ 

$$e^{\ln(1-y)}=-\lambda a$$

$$a=-\frac{1}{\lambda} \ln(1-y)$$

$$\times = -\frac{1}{\lambda} \ln \left( 1 - U \right)$$

$$\times = - \perp ln(v)$$